

Introducción al curso CPU y componentes Aplicaciones y Algoritmos Datos y Algoritmos

### Origenes de la computación

#### Maquina de Turing

 $\mathbf{M} = \langle K, \Sigma, M, q_x, I \rangle$ 

K = Conjunto de estados

Σ = Conjunto de símbolos de entrada

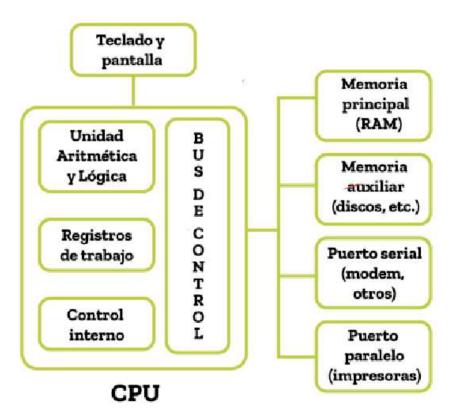
q = Estado inicial

M = Conjunto de movimientos

I = Función de KxΣ → ΣxMxK



Alan Turing



Arquitectura Neumann Arquitectura Harvard

# Aplicaciones y Algoritmos

**Datos** 

Representación de los datos

Campo

**ASCII** 

Registro

Archivo

Base de Datos

Implementación

Pruebas

#### Aplicación

# Pasos en la construcción de una aplicación por computador

- Análisis del problema
- Diseño de la solución
- 3. Implementación de la solución diseñada
  - 3.1 Elaboración de algoritmos
    - 3.1.1 Análisis
    - 3.1.2 Diseño
    - 3.1.3 Construcción del algoritmo
    - 3.1.4 Pruebas de escritorio
  - 3.2 Codificación en algún lenguaje de programación
  - 3.3 Compilación
  - 3.4 Pruebas sistematizadas
- 4. Pruebas con el usuario
- 5. Puesta en marcha

Algoritmo: definición, datos, constantes, variables, instrucciones



Al-Juarismi

#### Características de un algoritmo

- Tiene inicio y fin: el número de pasos de un algoritmo es finito.
- Funciona en secuencia: las instrucciones se ejecutan exactamente en el orden en que están escritas.
- · Cada instrucción es clara y precisa.

Datos Constantes Variables

# Tipos de instrucciones

Lectura

Escritura

Asignación

Operaciones Aritméticas

Decisión

Repetición

#### Tipos de Datos y su representación en un computador

#### Tamaño

bit

Byte

Word: 4 Byte

Kilo Byte: 1024 bytes (2^10)

Mega Byte: 1024 KB Giga Byte: 1024 MB

....

### Codificación ASCII

52	4	72	H	92	1
53	5	73	I	93	]
54	6	74	J	94	Λ

Campo: Conjunto de bytes

Registro: Conjunto de campos

Archivo: Conjunto de Registros

Base de Datos: Conjunto de archivos relacionados

# ¿Cuál es el número decimal equivalente del número binario 01010101?

sistema Decimal a sistema binario

Sistema Binario a sistema decimal

10101

# Operaciones binarias