

Проект “Код апокалипсиса”

Основная информация	
Название команды	Японские сады и ландшафты
Состав команды	<ul style="list-style-type: none"> Архипова Дарья Витальевна – студентка 3 курса кафедры ИУ6 Климова Мария Владимировна – студентка 2 курса магистратуры кафедры ФН2 Сербин Георгий Эдуардович – студент 2 курса магистратуры кафедры ФН2
Роли в команде	<ul style="list-style-type: none"> Дарья – <i>ML-engineer, data scientist</i> Мария – <i>game developer, game designer</i> Георгий – <i>ML-engineer, game developer</i>
О проекте	
Название проекта	Код апокалипсиса
Ссылка на готовый продукт/приложение	ApocalypseCodeProject
УТП продукта	Идея проекта – визуальная новелла с генерацией контента при помощи нейросетей в режиме реального времени.
Прямые конкуренты	<ol style="list-style-type: none"> AI Dungeon Anticthon
Отличия от конкурентов	<ol style="list-style-type: none"> Наличие русского языка. Генерация красивых картинок. Сочетание рукописного сюжета и генерации.
Технические аспекты	
Стек	Frontend: Unity Backend: C#, Python + libraries

Технические фичи	<ol style="list-style-type: none">1. Генерация диалогов и сюжета в режиме реального времени.2. Генерация фонов в режиме реального времени.
Ссылка на GitHub	https://github.com/GoshaSerbin/visual-novel