Код апокалипсиса

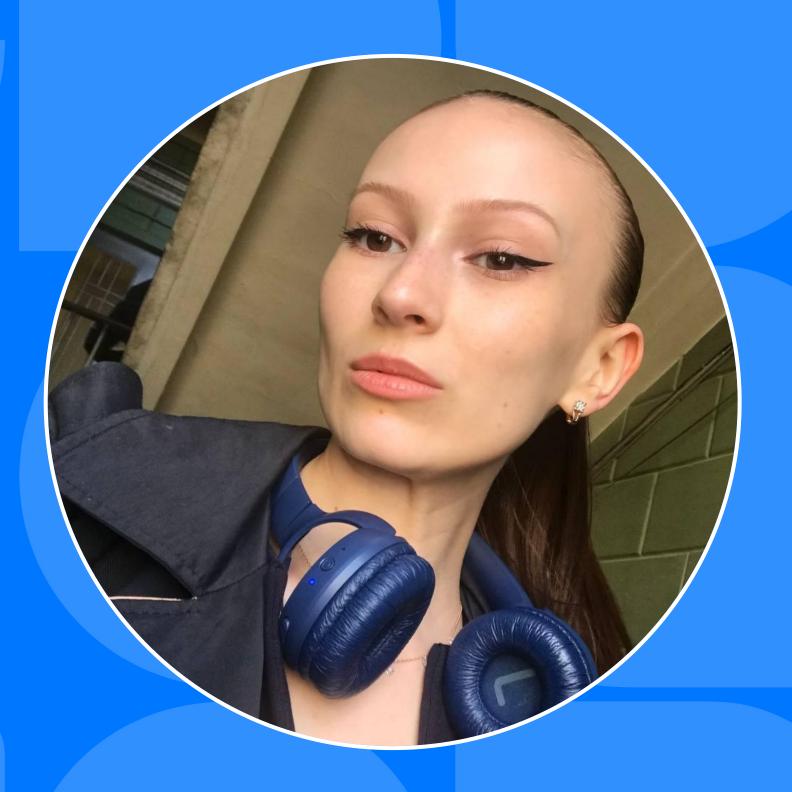
Японские сады и ландшафты

Наша команда



Сербин Георгий

Климова Мария ML-engineer, game developer game developer, game designer ML-engineer, game developer



Архипова Дарья

Идея проекта

Визуальная новелла с генерацией контента при помощи нейросетей в режиме реального времени





Проблемы визуальных новелл

- Отсутствие желаемого выбора в диалогах
- Скучный сюжет
- Бедный визуал

(и их решение)

- Диалог можно вести на любую тему
- Сюжет разбавляется сгенерированными событиями
- Генерация красивых изображений в процессе игры

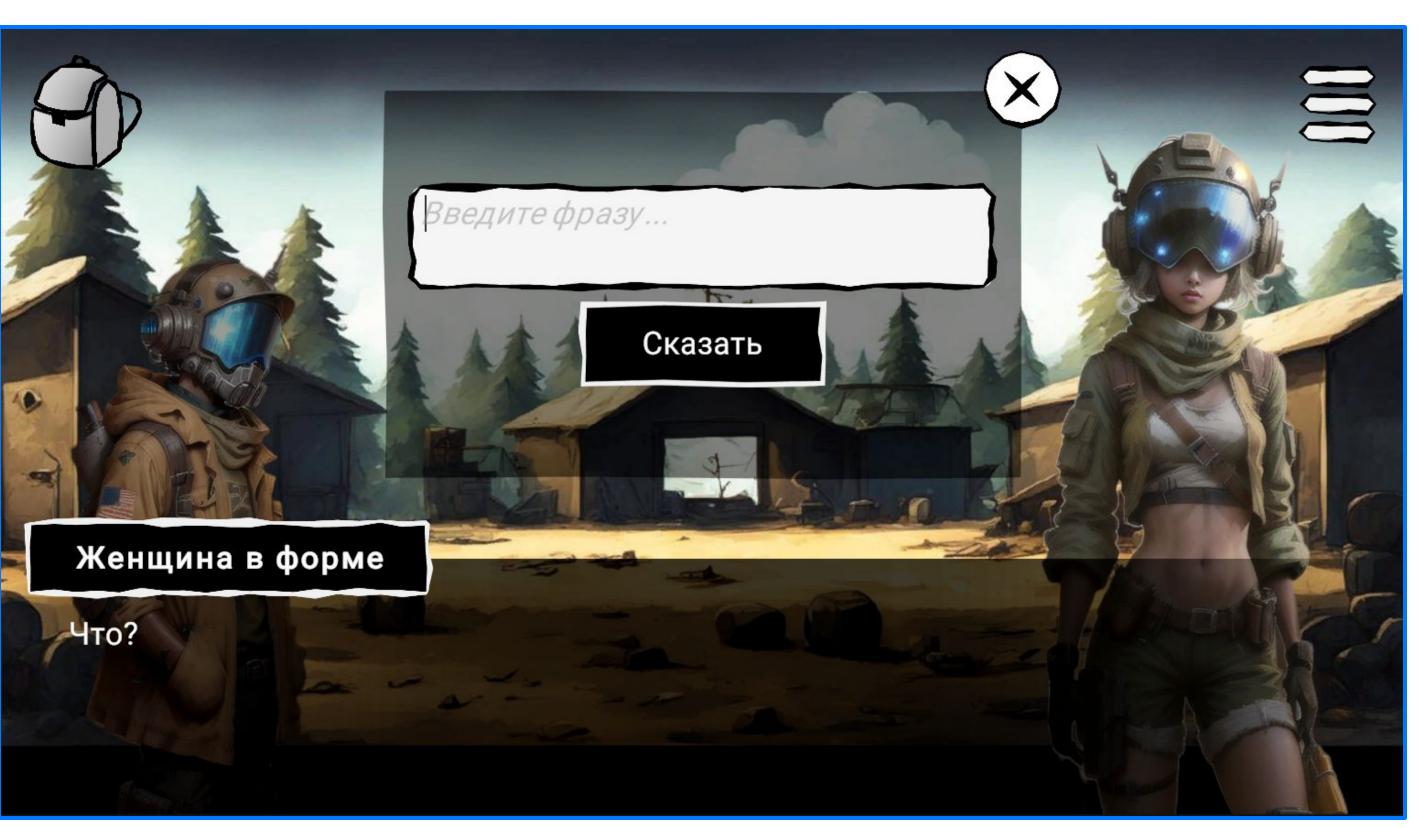
Что генерируем?

Текст

- Описания событий/локаций/людей
- Побочные диалоги
 - Свободно разговаривать с персонажем
 - Получить предмет или ценную информацию
 - о Повлиять на события в игре

Картинки

- Фоны
- Спрайты персонажей

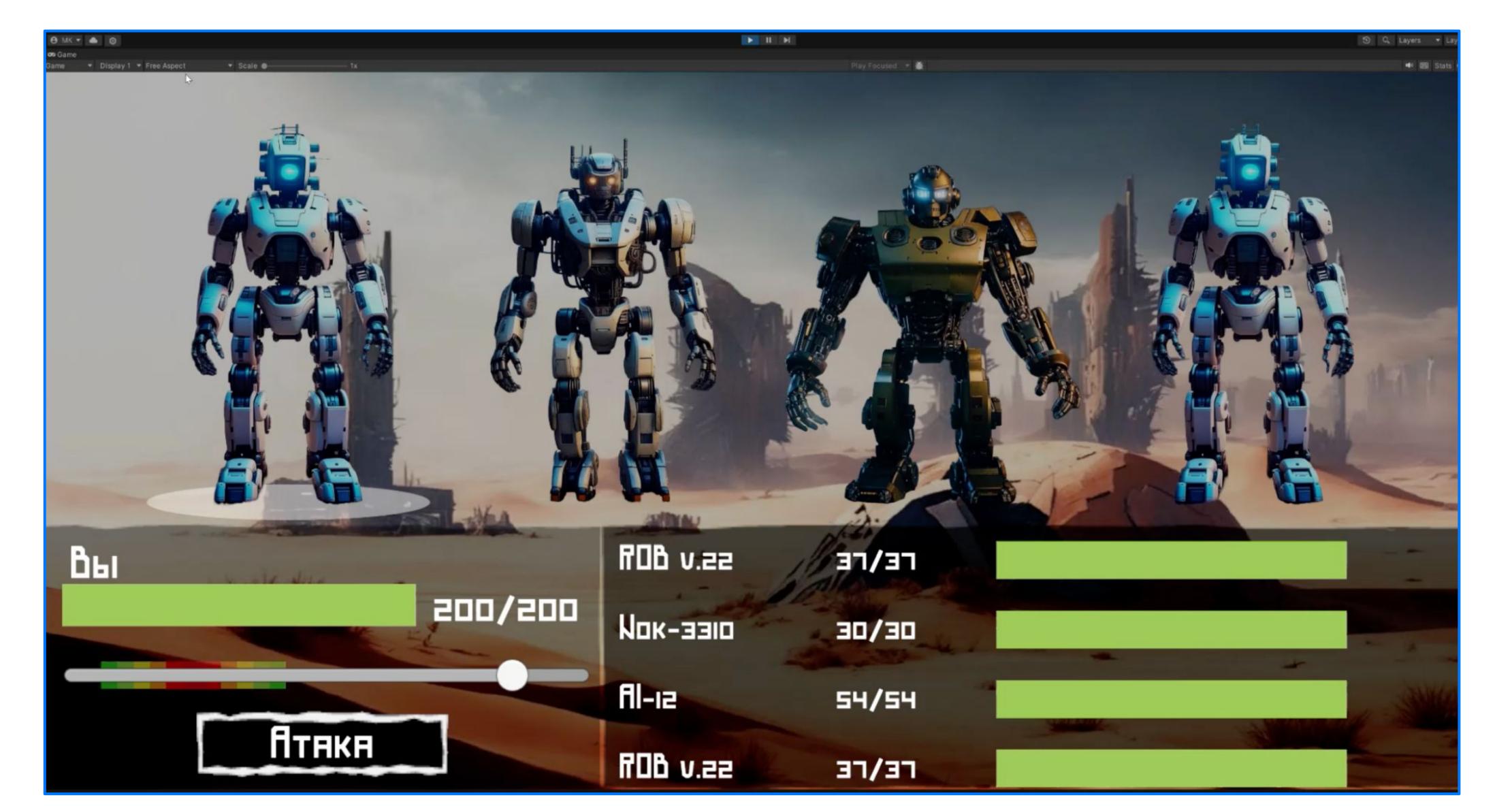


Помимо генерации



Инвентарь

Помимо генерации



Боевая система

Наши плюсы на фоне конкурентов



Игра полностью на русском языке



Кроссплатформенность



Баланс между генерацией и заготовленным контентом



Красивая визуальная составляющая

Технологии

- Unity/С# для игровой логики
- Сервер на Python
- Ink для диалогов
- GPT от OpenAl и Kandinsky от Сбера













Конструктор визуальных новелл

Создание вашей визуальной новеллы

- Удобная работа через теги:
 - о Персонажи
 - Задний фон
 - о Инвентарь
 - о Звук
 - Сохранения

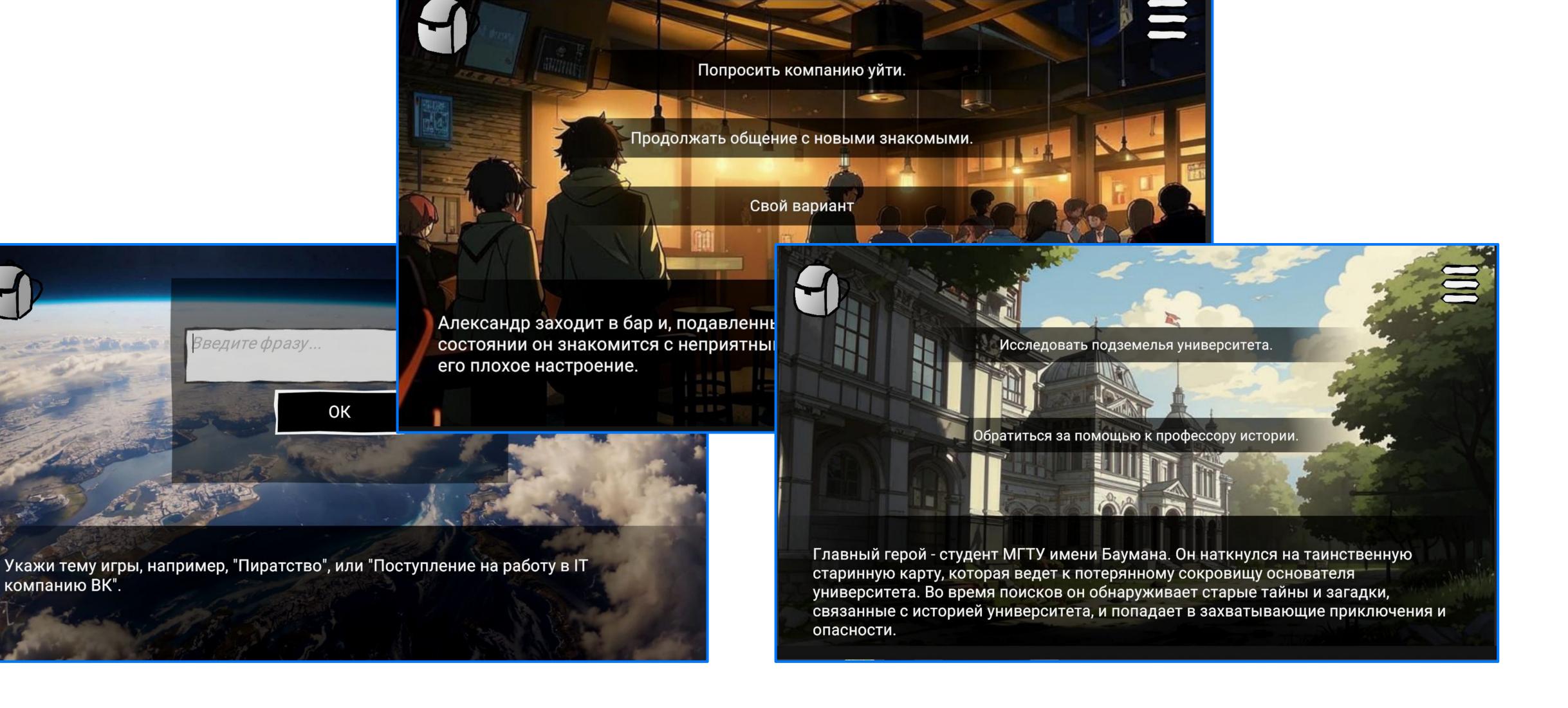
```
# {background} : {BlackBack}
# {reset_characters} : {None}
# {speaker} : {None}
Ты просыпаешься, медленно открывая глаза, и
ощущаешь легкое покалывание в голове.
```

```
~AIGenerateImage("BarracksBG", "задний фон для игры, тренировочная площадка, казарма, тир.", 1024, 576)
```

Примеры



Режим бесконечной игры с полной генерацией



Играть

SCAN ME



https://drive.google.com/drive/folders/1HBnOkeFXS7epLTdxHeJq7rE2RjSLZdnv?usp=sharing

OC:

- Windows
- Linux
- MacOS: Intel, ARM
- Android

Спасибо за внимание!