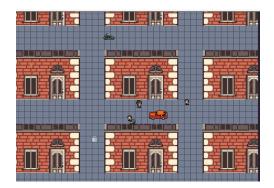
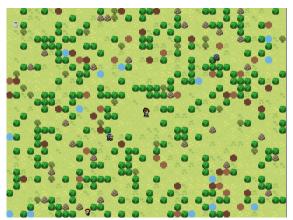
## MANUAL DE USUARIO BUSCANDO A NEMO

## **COMO SE JUEGA:**

Buscando a nemo es un juego de tipo arcade en el que el objetivo es encontrar a tu perro perdido a través de diferentes niveles, donde cambiará el ambiente según el nivel (calle ,bosque o lluvia). Cada nivel tendrá más obstáculos que el anterior. Además, dentro de cada nivel hay rateros que también buscan al perro, de manera que no sólo es una búsqueda si no también una carrera contra los rateros.



Dependiendo del nivel serán los obstáculos: para la calle habrá casas que te detienen y carros que deberás evitar para no perder. Además, habrá ciertas pociones regadas por el mapa con efectos negativos como ralentizar, cegar, congelar y marear. En el caso del bosque habrá árboles o rocas que se interpondrán en el camino.



Sólo se cuenta con una vida, por lo que deberás de ser cuidadoso de que no te ganen los rateros. Del mismo modo, no hay forma de pausar el juego ,por lo que distraerse puede resultar fatal para tu perrito Nemo. Al perder se tiene la opción de reiniciar o de salirse , así que de ti depende si quieres de verdad encontrarlo o si te rindes.



Por otro lado si logras atrapar al perro se mostrará una de que pasaste de nivel, y al encontrar el perro dentro de los 3 niveles se te mostrará la pantalla de que has ganado, así como el tiempo en el que has logrado terminar. Para las 2 pantallas se tiene la opción de



## JUGABILIDAD:

Para desplazarte por el mapa podrás usar las teclas WASD o las flechas del teclado.

Los ítems toman efecto al entrar al contacto directo con ellos

Los rateros arrojan ítems por el mapa pero no atacan al jugador

Tocar un carro te hacer perder automáticamente.

Es todo lo que necesitas saber. Suerte!