

Plan WebApp

Login Page

Éléments:

- I. Adresse email
 - i) text box
- II. Mot de passe
 - i) text box caché
- III. Se connecter
 - i) bouton
 - ii) si le user et mot de passe est juste, redirige vers la page principale de la webapp
 - iii) si non, message d'erreur
- IV. Mot de passe oublié
 - i) liens vers la page dédiée
- V. S'inscrire
 - i) liens vers la page dédiée

Mot de passe oublié

Éléments:

- I. Adresse email
 - i) text box
- II. Sciper/student ID
 - i) text box
- III. Envoyer un nouveau mot de passe
 - i) bouton
 - ii) si les informations correspondent à un utilisateur, envoi un email avec un nouveau mot de passe
 - iii) si non, message d'erreur

Page principale

Élément:

- I. Bar de navigation
- II. Boite de notification

Bar de navigation (Cette bar reste à gauche où que l'on soit dans la webapp):

- I. Accueil (page principale)
- II. Mon profile
- III. Tournois
- IV. Inscription
- V. Gestion des équipes*
- VI. Gestion des tournois**
- VII. FAQ

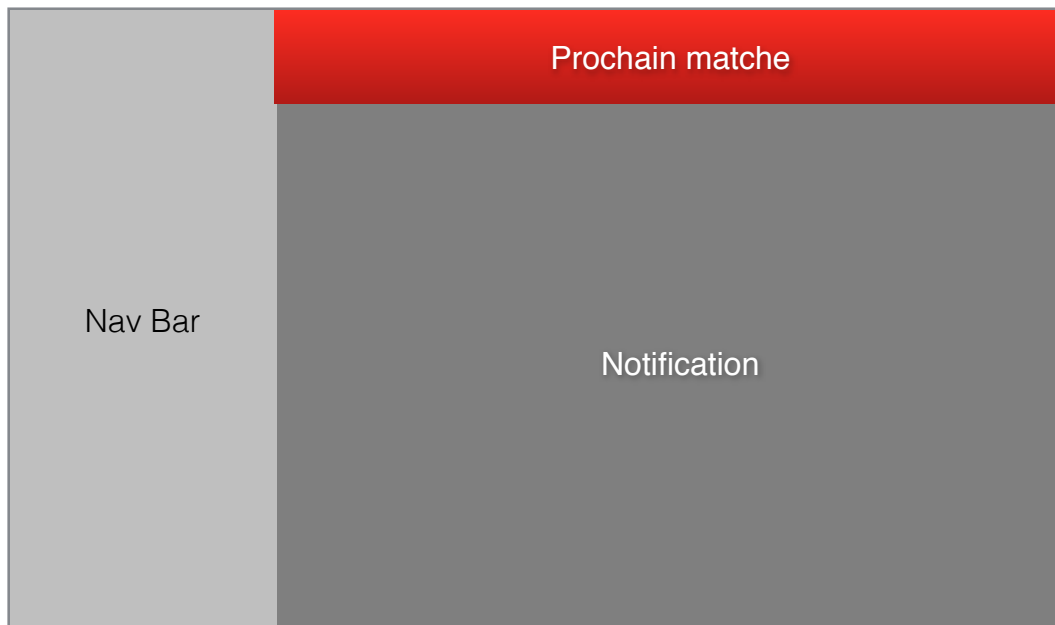
* Admin et capitaines des capitaines seulement

** Admin seulement

Boite de notification:

- I. Le prochain match de ce joueur est en haut, si il y en a un.

- II. Liste des notification concernant la personne connectée (la liste des notifications possibles sont dans un fichier annexe)
- i) ordre chronologique, le plus récent en haut
 - ii) date, heure, message (exemple: 11-2-15, 13:23 - Les inscriptions pour le football sont ouvertes)



Mon Profile

Elément:

- I. Informations personnelles
 - i) Nom complet, section, sciper, adresse email
 - ii) Bouton "Mettre à jour mes informations" (met à jour les informations à partir de people.epfl.ch ou autre)
- II. Changer mon mot de passe
 - i) ancien mot de passe
 - ii) nouveau mot de passe
 - iii) répéter le nouveau mot de passe

Tournois

Liste des tournois selon l'état:

- I. En cours
 - i) Les tournois sont en ordre chronologique de leur date de début
 - ii) Les tournois au quel le joueur participe sont en evidence (gras/couleur différente)
- II. Terminé
 - i) Les tournois sont en ordre chronologique de leur date de fin
 - ii) Les tournois au quel le joueur a participé sont en evidence (gras/couleur différente)

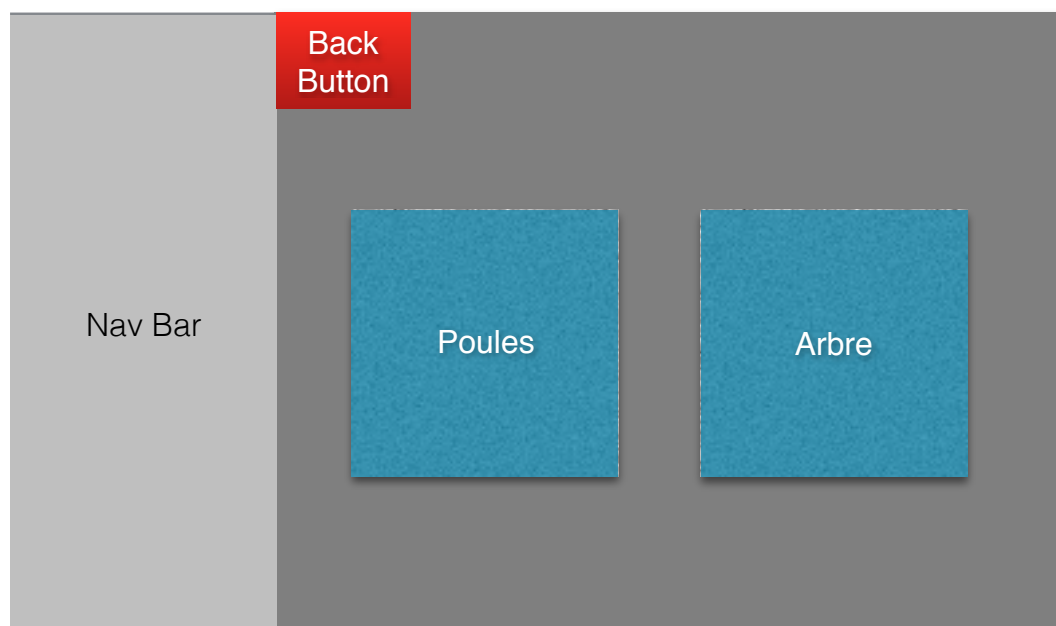
Quand on clique sur un tournois:

Un bouton en au a gauche permet de revenir à l'étape d'avant

- Si en cours et inscription ouverte
 - Si le joueur fait partie d'une équipe inscrite et validé. Celle-ci s'affiche avec son nom et la liste de ses joueurs avec un message stipulant si l'équipe a été validée. Le nombre d'équipes inscrivent mais non validées, le nombre d'équipes validées et le nombres d'équipes maximal est affiché.
 - Si le joueur fait partie d'une équipe inscrite, non validé mais approuvée. Celle-ci s'affiche avec son nom et la liste de ses joueurs avec un message stipulant que l'équipe a été approuvée par le capitaine des capitaine de sa section. Un message stipulant les dates, le lieu ainsi que le montant où le capitaine doit se rendre pour validé son inscription. Le nombre d'équipes inscrivent mais non validées, le nombre d'équipes validées et le nombres d'équipes maximal est affiché.
 - Si le joueur fait partie d'une équipe inscrite, non validé mais approuvée. Celle-ci s'affiche avec son nom et la liste de ses joueurs avec un message stipulant que l'équipe doit être approuvée par le capitaine des capitaine de sa section. Un message stipulant les dates, le lieu ainsi que le montant où le capitaine devra se rendre pour validé son inscription une fois son équipe approuvée. Le nombre d'équipes inscrivent mais non validées, le nombre d'équipes validées et le nombres d'équipes maximal est affiché.
 - Autrement un bouton "inscrire mon équipe" re-dirigeant sur la page d'inscription. Un message stipulant les dates, le lieu ainsi que le montant où le capitaine devra se rendre pour validé son inscription une fois son équipe inscrite et approuvée par le capitaine des capitaines de sa section. Le nombre d'équipes inscrivent mais non validées, le nombre d'équipes validées et le nombres d'équipes maximal est affiché.
- Si en cours et inscription fermé, ou terminé
 - Affiche deux gros bouton (poule et arbre)
 - Poules: affiche toutes les poules (celle au quel le joueur participe est en évidence)
 - La poule est afficher sous forme de tableau (la ligne correspondent au joueur est en évidence)
 - La liste des prochains matches en ordre chronologique (le prochain en haut) de cette pool est en dessous du tableau.
 - Arbres: affiche l'arbre (les matches du joueur sont en évidence)

En cliquant sur les matches, les détails de celui-ci s'affiche (date, heure, lieu, équipes)

Pour les sports avec plusieurs disciplines sous formes de séries ou course unique (exemple: athlétisme, natation, course d'orientation). Plus de précisions sont à définir.



Inscription

Etape 1:

Selection du tournoi (liste des tournois en état "Inscription en cours")

Etape 2:

Inscription de tout les joueurs par le capitaine, recherche dans la base de données avec le sciper ou le nom. Le nombre de joueur doit être dans la fourchette prédéfinie pour ce tournoi. (La personne créant l'équipe est par défaut capitaine)

Etape 3:

Confirmation demande de validation (si les joueurs ne sont pas dans la même section, un message apparaît stipulant que l'équipe sera sous la catégorie "fun" avec un liens vers la FAQ correspondante)

Les admins doivent pouvoir créer des équipes en choisissant une tierce personne comme capitaine.

Gestion des équipes

Pour capitaine des capitaines:

- Liste des tournois dont l'inscription est en cours avec le nombre d'équipe approuvées de sa sections et le nombres max (exemple : Football [2/3])
 - Liste des équipes de sa section inscrivent à ce tournoi
 - Bouton "approuver" à coté de chaque équipe
 - Demande de confirmation
 - L'action est irréversible

Pour les admins:

- Idem mais avec pour les équipes de chaque section.
 - Bouton "approuver" et "désapprouver" actif pour chaque équipes
 - Bouton " Valider"

Gestion des tournois

Visible que par les admins.

- Bouton création de tournois
- Liste des tournois actifs
 - Modification (si dans l'état création)
 - Suppression du tournoi
 - Passé à l'étape suivante

Etat d'un tournoi:

- Creation
- Inscription ouvertes (lors de la fermeture des inscriptions les tableaux sont générés avec les équipes validées suivant les conditions se trouvant dans un autre document)
- Tournoi en cours
- Tournoi terminé

Création du tournoi:

- Date de création
- Nombre d'équipes maximales
- Nombre d'équipes maximales par sections
- Nombre de joueurs minimal par équipe
- Nombre de joueur maximal par équipe
- Date et lieu pour la validation de l'équipe
- Date de début du tournoi
- Date de fin du tournoi (inscrite lors de la fin du tournoi)
- Fille/Garçon/Mixte
- Etat d'avancement du tournoi (initialisé à "Creation")

FAQ

Redirige sur la page dédié du site web principale