

1. Przypomnienie języka JAVA

PRZYGOTOWANIE DO ĆWICZENIA

1. Powtórzenie materiału z języka JAVA
2. Kompilacja i analiza kodu programu.

ZADANIA

1. Napisz program typu HelloWorld i uruchom napisaną aplikację przy użyciu środowiska IntelliJ IDEA. Dodaj do programu wyświetlanie strzałki zbudowanej z gwiazdek (metoda budowania strzałki dowolna):

```
  *
 ***
*****
*****
*****
*****
*****
  *
  *
  *
```

2. Napisać program, który sprawdzi czy podana liczba jest liczbą pierwszą.
3. Napisać program, który:
 - a) utworzy tablicę N liczb całkowitych i wypełni je wartościami losowymi (N – stała),
 - b) wypisze na ekranie zawartość tablicy,
 - c) wyznaczy największy oraz najmniejszy element tablicy,
 - d) wyznaczy 3 największe elementy tablicy (nie sortować tablicy),
 - e) wyznaczy średnią arytmetyczną elementów tablicy,
 - f) wyświetli na ekranie zawartość tablicy w odwrotnej kolejności (od ostatniego elementu do pierwszego).
 - g) odwróci kolejność elementów w tablicy (element ostatni staje się pierwszym, itd.)

Wszystkie wyznaczone elementy należy wyświetlić na ekranie monitora.



Programowanie współbieżne i rozproszone *laboratorium*

Uniwersytet Zielonogórski
Wydział Nauk Inżynieryjno-Technicznych
Instytut Metrologii, Elektroniki i Informatyki
Przygotował: dr inż. Andrzej Popławski
<http://www.imei.uz.zgora.pl>

4. Zapełnić trzy tablice wartościami losowymi. Wyznaczyć wartość największą z każdej tablicy. Następnie wyznaczyć wartość największą spośród maksimumów tych trzech tablic.
5. Napisać program, który wypełni dwie macierze wartościami losowymi a następnie wykonuje operację mnożenia tych macierzy. Po wykonanych obliczeniach wyświetli macierze źródłowe i macierz docelową.

Rok akademicki 2024/2025