

# Cordova selon MakeIT

## C'est quoi ?

C'est un framework open-source développé par la fondation Apache.



## Pour faire quoi ?

Des applications hybrides basées sur les langages HTML, CSS et Javascript

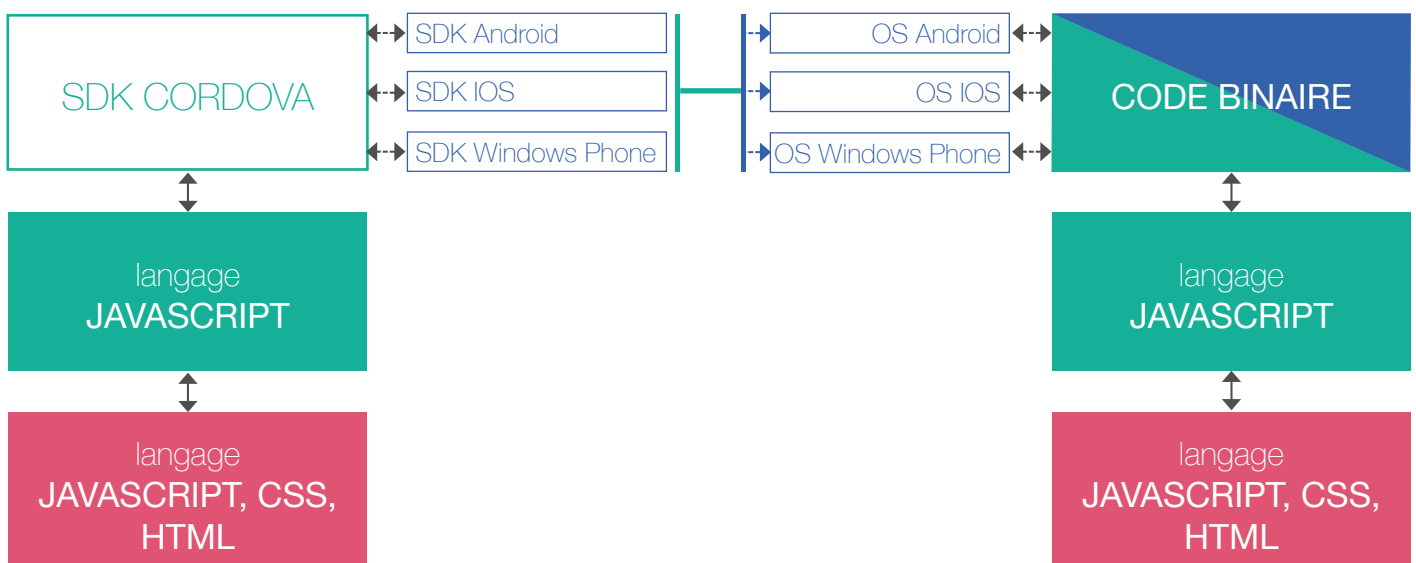
## Quelles plateformes ?

Les plateformes supportées sont Android, IOS, OS, Firefox, Ubuntu, Windows Phone...

## Comment ça fonctionne ?

### CODE RÉDIGÉ PAR LE DÉVELOPPEUR

### PROGRAMME DE L'APPLICATION PAR OS

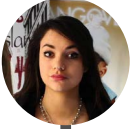


- Natif
- Technologie cross-platform
- Web

 **Compilateur Cordova**

- IDE Android
- IDE Xcode
- IDE Visual Studio

# Notre avis sur Cordova



## Cordova selon Mathilde

Je trouve que Cordova est un Framework assez simple d'utilisation, il est complet par ses multiples plugins mis à disposition qui permettent d'ajouter de nombreuses fonctionnalités à son application.

Je ne sais pas si le projet Cordova perdurera sur le long terme, mais à ce jour je le recommande !



## Cordova selon Nicolas

Je trouve que Cordova est très pratique pour développer des applications mobiles facilement. Il permet de créer des applications en utilisant les langages de développement que nous connaissons déjà (HTML/CSS/JS). Installer un plug-in est également très simple et la doc est assez complète et facile à comprendre.



## Cordova selon Erwin

Cordova est un framework rapide et agréable à prendre en main. Ses fonctionnalités et sa compatibilités en font un Must have pour le dev d'app sur ios et android.



## Cordova selon Alexis

Cordova est un framework assez intuitif et simple d'utilisation. A la manière des légos il nous propose de d'assembler des plugins comme des briques afin de construire une application mobile supportée par la majeure partie des devices d'aujourd'hui ce qui fait de lui un outil de choix pour le développement mobile.



## Cordova selon Fabien :

Pour une première dans le développement d'application mobile, l'utilisation du framework Cordova s'est avérée très ludique. Son utilisation intuitive se présente sous forme de «puzzle», et propose d'assembler les différentes parties de son projet. Ainsi l'injection et la gestion de plugin et de framework reste très souple.