

L'agilité selon MakeIT

C'est avant tout...

UN TRAVAIL D'ÉQUIPE !

Chacun à un rôle particulier dans le projet mais le travail est réalisé ensemble.

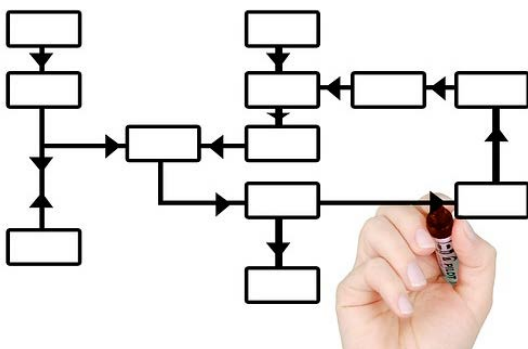
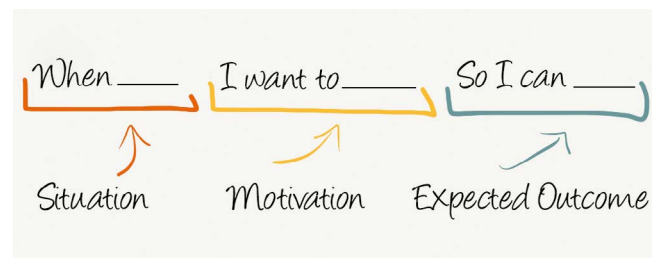


DES RÉUNIONS !

Quotidiennement, des points internes sont effectués au sein de l'équipe pour suivre l'avancée du projet mais aussi des réunions régulières avec le client pour lui montrer l'avancement du projet et être sûr que tout le monde est sur la même longueur d'onde.

DES USER STORIES !

Le travail est découpé en tâches et demande réflexion à la notion d'utilisateur, le but ici est de se mettre à la place d'un utilisateur et donc de visualiser la tâche à effectuer sous cet angle là.



UNE ORGANISATION PRÉCISE !

Chaque tâche du projet est ordonné par priorité, attribué au membre de l'équipe le plus qualifié pour la réaliser et également vérifié par un autre membre de l'équipe lors de sa finalisation afin que chaque tâche soit réalisée le plus rapidement et le plus correctement possible.

Le **serpent de mer** n'est pas agile parce que..



HYDROPHIINAE - SERPENT DE MER

- Il est **solitaire** et ne travaille donc pas en équipe.
- Il **n'a pas évolué correctement** (il est obligé de remonter à la surface pour respirer) contrairement à l'agilité qui prévoit une évolution correctionnelle au fil du temps
- Il **vit au jour le jour** et n'a pas de perspective sur le long terme.
- Il est **réticent** à mordre ses proies et n'est donc pas très organisé ni impliqué.