



DOCUMENT TECHNIQUE DE LA FORMATION DE REACT NATIVE

Réalisé par : HAFDI AHMED Encadré par : Mr SERRAJ Mohammed Amine

Table des matières

Table des Figures	6
Liste des Tableaux :	7
CHAPITRE 1 : SET UP POUR L'ENVIRONEMMENT WINDOWS	g
Configuration pour Windows :	g
CHAPITRE 2: BONJOUR LE MONDE	11
Bonjour Tout le monde!	11
Chapitre 3 : Coiffant (stylesheet)	13
Introduction :	13
Syntaxe:	13
Remarques :	13
Examples :	13
Chapitre 6 : Composants	15
Examples :	15
Composant de base :	15
Composant avec état	15
Composant sans état (composant without state)	16
Chapitre 7 : Disposition	17
Flexbox :	17
Chaptire 8 : States (les états)	19
Syntaxe:	19
Examples :	19
SetState:	19
Chapitre 10 : Exécuter une application sur l'appareil (version android) & Expo	21
Exécuter sur l'appareil :	21
Chapitre 11 : Images	23
Examples :	23
Module d'image	23
Image locale et Image externe :	23
Source d'image conditionnelle :	24
Screen :	24
	24
	24
Chapitre 12 : Instructions en ligne de commande	25
Examples :	25
Vérifier la version	25

Examples de sortie	25
Chapitre 13 : Le débogage	26
Syntaxe :	26
Le débogage avec Expo (Exponent) et VSCode :	26
C'est quoi Exponent ?	26
Etapes de débogage par Expo & VScode :	26
Chapitre 14 : Le Routage	28
Exemples :	28
Stack Composant :	28
Top Tabs :	30
Bottom Tabs	31
Chapitre 15: Liaison de l'API native	32
Introduction :	32
Exemples :	32
Liens sortants	32
Liens entrants	32
Chapitre 16: ListView	34
FlatList	34
SectionList	35
Screen:	35
	35
Map Array	37
Chapitre 17 : Input Data	38
Exemples :	38
TextInput :	38
Chapitre 18 : Modal	39
Introduction :	39
Paramètres :	39
Chapitre 19 : Module Plateforme	41
Introduction :	41
Exemple :	41
Chapitre 20 : Notification push	42
Expo Push Notifications Tool :	42
Chapitre 21 : Polices Personnalisés	44
Exemples :	44
Chapitre 22 : RefreshControl	45

Chapitre 23 : Requêtes http	46
Syntaxe :	46
Exemple: Posting application avec json server	46
Chapitre 24 : Test d'unité	48
Introduction :	48
Exemples:	48
Chapitre 25 : Mobx	49
Introduction :	49
C'est quoi Mobx :	49
Les Principes de Mobx :	49
Exemple 1 : une application simple des taches avec state management useState ()	50
Exemple 2 :une application simple des taches avec state management Mobx	52
Exemple 3: Exemple 2: une application simple des taches avec state management MST (Mobx St	ate
Tree)	53
	53
C'est quoi MST :	53

Table des Figures

Figure 1:react native logo	<u>c</u>
Figure 2: Hello World	11
Figure 3: Hello World Screen	
Figure 4: basic component	15
Figure 5: component avec état	15
Figure 6: composant sans état	16
Figure 7: flexdirection: 'row'	
Figure 8 : flexdirection row screen	18
Figure 9: counter add	19
Figure 10: counter add screen	20
Figure 11: adb devices	21
Figure 12: expo start server	22
Figure 13: expo run on android emulator	22
Figure 14: image locale et externe	23
Figure 15: image locale & externe screen	23
Figure 16: image conditionnelle	24
Figure 17: image conditionnelle screen	24
Figure 18: react native check version	25
Figure 19: expo logo	26
Figure 20: react native tools	26
Figure 21 : debug in exponent	27
Figure 22: debug	27
Figure 23 : Navigator	28
Figure 24 : MyStack	28
Figure 25: First Screen	29
Figure 26: Second Screen	29
Figure 27: Top Tabs	30
Figure 28: Tab Tops screen	30
Figure 29: Bottom tabs	31
Figure 30: lien sortant	32
Figure 32 : lien entrant	32
Figure 31: lien sortant screen	32
Figure 33: Linking	32
Figure 34: lien entrant	33
Figure 35:flatList	34
Figure 36: flatlist users	34
Figure 37:SectionList	35
Figure 38: SectionList Screen	35
Figure 39:map array view	37
Figure 40: TextInput	
Figure 41: add user screen	
Figure 42: Modal	39
Figure 43: Modal 1	40
Figure 44: modal 2	40
Figure 45: Platforme	41
Figure 46: Platform Screen	41

Figure 47: Push Notification	42
Figure 48: expo push notification tool	42
Figure 49: notification screen	43
Figure 50: fonts	44
Figure 51: fonts exemples	44
Figure 52: refresh control	45
Figure 53:Refresh control screen	45
Figure 54: fetch1	46
Figure 55: fetch 2	46
Figure 56: Test for buttons component	48
Figure 57: buttonns.test.js	48
Figure 58: Test passed	48
Figure 59:Mobx + React Native	49
Figure 60: Mobx state architecture	49
Figure 61: Task with UseState	50
Figure 62: Tasks UseState screen	51
Figure 63: Tasks With Mobx	52
Figure 64: Mobx Tasks Screen	52
Figure 65: MST RN	53
Figure 66: Book Store	53
Figure 67: BookView 1	55
Figure 68: BookView 2	55

Liste des Tableaux :

Tableau 1: Modal	parameters	3	9
------------------	------------	---	---

CHAPITRE 1: SET UP POUR L'ENVIRONEMMENT WINDOWS



Figure 1:react native logo

React Native vous permet de créer des applications mobiles en utilisant uniquement JavaScript. Il utilise la même conception que React, vous permettant de composer une interface utilisateur mobile riche à partir de composants déclaratifs. Avec React Native, vous ne créez pas une

«application Web mobile», une «application HTML5» ou une «application hybride».

Vous construisez une véritable application mobile qui ne se distingue pas d'une application créée avec Objective-C ou Java. React Native utilise les mêmes éléments fondamentaux que les applications iOS et Android classiques. Vous venez de mettre ces blocs de construction ensemble en utilisant JavaScript et React.

Il est open-source et maintenu par Facebook.

- Site Internet (https://reactnative.dev/)
- Documentation (https://reactnative.dev/docs/getting-started)
- GitHub Repository(https://github.com/facebook/react-native)

Configuration pour Windows:

Remarque: vous ne pouvez pas développer d'applications réactives pour iOS sur Windows, mais uniquement des applications Android réactives.

Outils / Environnement

- Windows 10
- outil de ligne de commande (par exemple, ligne de commande Powershell ou Windows)
- Chocolaté (étapes pour configurer via PowerShell via ce lien https://blog.fbalashov.com/2016/07/react-native-android-apps-on-windows.html#setup-choco)
- Le JDK (version 8)
- Studio Android Une machine Intel avec la technologie de virtualisation activée pour HAXM (facultatif, nécessaire uniquement si vous souhaitez utiliser un émulateur)

1) Configurez votre machine pour réagir au développement natif :

Démarrez la ligne de commande en tant qu'administrateur exécutez les commandes suivantes:

choco install nodejs.install choco install python2

Redémarrez la ligne de commande en tant qu'administrateur pour pouvoir exécuter npm npm install -g react-native-cli

2) Définissez vos variables d'environnement :

Ouvrez la fenêtre Variables d'environnement en naviguant vers: [Clic droit] Menu "Démarrer" -> Système -> Paramètres système avancés -> Variables d'environnement Dans la section inférieure, recherchez la variable système "Path" et ajoutez l'emplacement d'installation de react-native à l'étape 1. Si vous n'avez pas ajouté de variable d'environnement ANDROID_HOME, vous devrez également le faire ici. Dans la fenêtre "Variables d'environnement", ajoutez une nouvelle variable système nommée "ANDROID_HOME" et la valeur correspondant au chemin d'accès à votre SDK Android. Redémarrez ensuite la ligne de commande en tant qu'administrateur pour pouvoir y exécuter des commandes réactives.

3) Créez votre projet

Créez votre projet En ligne de commande, accédez au dossier dans lequel vous souhaitez placer votre projet et exécutez la commande suivante:

react-native init ProjectName

4) Lancez votre projet

Démarrez un émulateur depuis Android Studio Accédez au répertoire racine de votre projet en ligne de commande et exécutez-le:

cd ProjectName

react-native run-android

CHAPITRE 2: BONJOUR LE MONDE

On crée un projet avec la commande :

expo init Hello World

on lance le project avec la commande : (on lance la commande sur le path du projet)

expo start

on ouvrit le fichier App.js

Après on écrit <Text>Bonjour Tout le Monde </Text> :

On rafraichit le fichier avec la commande « control + S »

Et voila Félicitations! Vous avez écrit avec succès votre premier Hello World!

Bonjour Tout le monde!

Figure 2: Hello World



Figure 3: Hello World Screen

Chapitre 3: Coiffant (stylesheet)

Introduction:

Les styles sont définis dans un objet JSON avec des noms d'attributs de style similaires, comme dans CSS. Un tel objet peut soit être mis en ligne dans le style prop d'un composant, soit être transmis à la fonction StyleSheet.create(StyleObject) et être stocké dans une variable pour un accès en ligne plus court en utilisant un nom de sélecteur similaire à une classe, en CSS.

Syntaxe:

- <Component style={styleFormaStyleSheet }/>
- <Component style={styleObject }/>
- <Component style={style1,style2 }/>

Remarques:

La plupart des styles React Native sont leurs formulaires CSS, mais dans un cas camel. Ainsi, la text-decoration devient textDecoration . Contrairement aux CSS, les styles ne sont pas hérités. Si vous souhaitez que les composants enfants héritent d'un certain style, vous devez le fournir explicitement à l'enfant. Cela signifie que vous ne pouvez pas définir une famille de polices pour une View entière. La seule exception à cette règle est le composant Text : les Text imbriqués héritent de leurs styles parents.

Examples:

Il y a plusieurs manière pour définir un style :

Style en ligne : <Text style={{color : 'red}} >Red Text </Text>

• Styling à l'aide d'une feuille de style :

```
const styles = StyleSheet.create {{
    red : {
        color : 'red'
    },
}
```

Styling à l'aide de plusieurs styles :

```
const styles = StyleSheet.create({
red: { color: 'red' },
greenUnderline: { color: 'green',
textDecoration: 'underline' },
```

```
big: { fontSize: 30 } });
//code of the class
<Text style={{styles.red,styles.big > Big red </Text>
```

<Text style={{styles.red,styles.greenUnderline > Big red </Text>

Chapitre 6: Composants

Examples:

Composant de base :

Figure 4: basic component

Composant avec état

Ces composants auront des états changeants.(componant with states)

On utiliser un constructor pour créer un état / state car on utilise ici une Classe comme un composant

Figure 5: component avec état

Composant sans état (composant without state)

(ce sont les fonctions, funtional componants are stateless, class componants are statefull)

Figure 6: composant sans état

Chapitre 7: Disposition

Examples:

Flexbox:

Flexbox est une mode de mise en page permettant la disposition des éléments sur une page de manière à ce que les éléments se comportent de manière prévisible lorsque la mise en page doit

Prendre en charge différents tailles d'écran et différents périphériques d'affichage .par défaut ,

Flexbox représente les enfants (childreen) sous forme d'une colonne (column), Mais on peut le changer en utilisant « flexDirection : 'row » dans le styling .

flexDirection

```
import React from 'react';
import { StyleSheet, Text, View } from 'react-native';
function App(props) {
   <View style={styles.container}>
     <Text style={{color:'black'}} >flexDirection : row</Text>
      <View style={styles.boxes_container}>
      <View style={styles.box} ></View>
     <View style={styles.box} ></View>
     <View style={styles.box} ></View>
      </View>
    </View>
export default App;
const styles = StyleSheet.create({
 container : {
   flex : 1,justifyContent:'center',alignItems:'center',
 boxes_container:{
   flexDirection: 'row'
 box : {
   margin:10,backgroundColor:'green', height:50,width:50,
```

Figure 7: flexdirection: 'row'

screen:

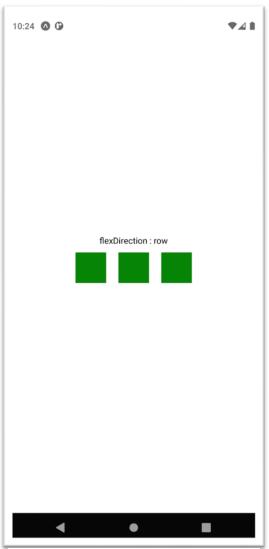


Figure 8 : flexdirection row screen

lla ya plusieurs possibilité pour changer vers une colonne inversé ou ligne inversé (flexDirection : 'row-reverse ' or 'column-reverse ')

Chaptire 8 : States (les états)

Syntaxe:

Void setState (fonction | object nextState, [rappel de fonction])

Examples:

Pour créer des applications qui contient par exemple des composants qui ont besoin d'être changé instantanément et être affiché sur l'écran , alors React Native offre les états ou states ,

Pour modifer la vue d'une application , on peut utiliser **setState** ,setState effectue une fusion superficielle entre l'état nouveau et précédent et déclaneche un re-render du composant .

Pour bien expliquer setState et comment ça fonctionne je vais prendre l'exemple d'un compteur avec button

SetState:

Figure 9: counter add

Screen:

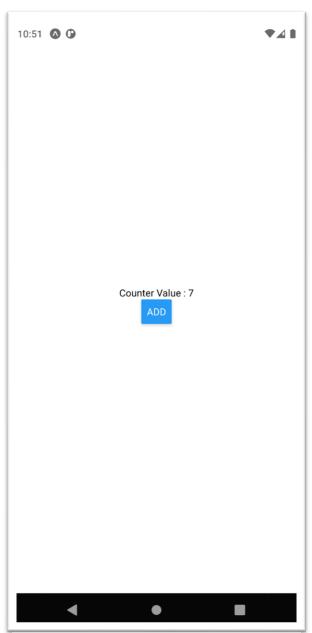


Figure 10: counter add screen

Chapitre 10 : Exécuter une application sur l'appareil (version android) & Expo

Exécuter sur l'appareil :

1. Adb devices (cette commande pour afficher tous les appareil /emulator connectés à l'ordinateur

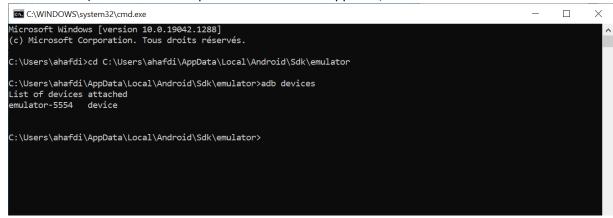


Figure 11: adb devices

- 2. emulator -avd Pixel_XL_API_30 (lancer l'emulator /simulateur)
- 3. react-native run-android (exécuter le projet sur le simulateur android)
- 4. pour Expo (j'utilise expo sur cette documentation)

a. expo start (on lance cette commande sur la destination du projet pour lancer le serveur d'Expo)

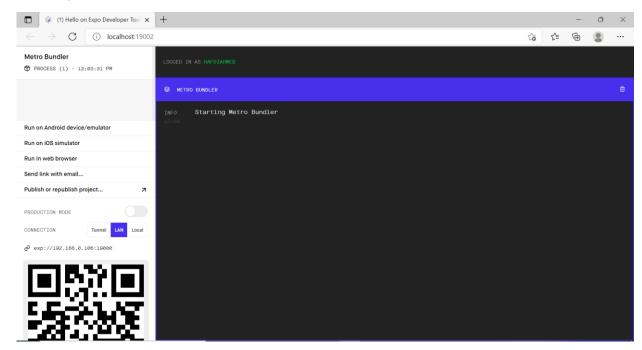


Figure 12: expo start server

b. On clique sur 'run on Android device/emulator':

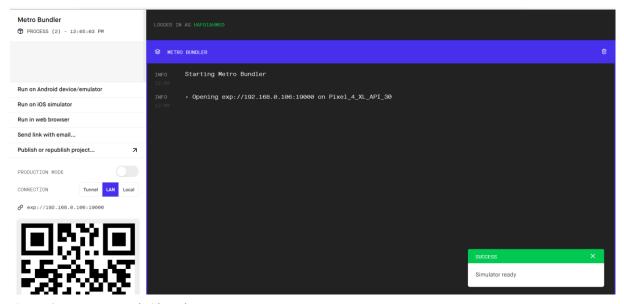


Figure 13: expo run on android emulator

Chapitre 11: Images

Examples:

Module d'image

On peut importer Image à partir du package « react-native »

Image locale et Image externe :



Figure 15: image locale & externe screen

Source d'image conditionnelle :

Figure 16: image conditionnelle

Screen:

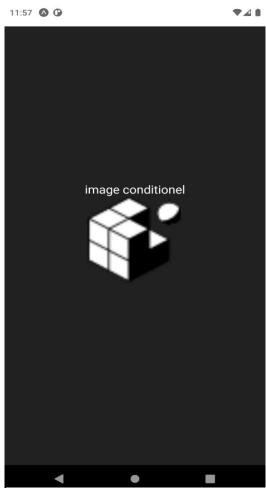


Figure 17: image conditionnelle screen

Chapitre 12: Instructions en ligne de commande

Examples:

Vérifier la version

• \$ react-native -v

Examples de sortie

```
C:\Users\ahafdi>react-native -v
react-native-cli: 2.0.1
react-native: n/a - not inside a React Native project directory
```

Figure 18: react native check version

Pour Initialiser

- \$ react-native init MyFirstProjectRN
- \$ expo init MyFirstProjectEXPO

Pour courir pour Android

- \$ cd MyFirstProjectRN
- \$ react-native run-android

Chapitre 13: Le débogage

Syntaxe:

• Débogueur

Le débogage avec Expo (Exponent) et VSCode :

• C'est quoi Exponent?



Exponent /Expo est un framework et une plateforme pour les applications de React . c'est un ensemble d'outils et services construits autour de React Native et des plate-formes natives qui aident à développer , créer , déployer et itérer rapidement sur ios ,android et Web à partir de la même base de code JavaScript/TypeScript .

Figure 19: expo logo

Etapes de débogage par Expo & VScode :

1. Installation de l'extension « React Native Tools » sur VSCode

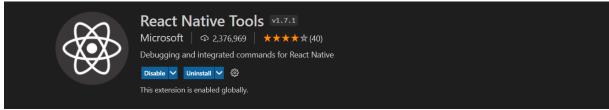


Figure 20: react native tools

2. Après l'ajout de la configuration « Exponent » sur le fichier launche.json dand le dossier. Vscode

Figure 21 : debug in exponent

3. On lance le debug de l'application :

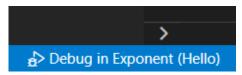


Figure 22: debug

Chapitre 14: Le Routage

Introduction:

Le routage ou la navigation permet de naviguer entre différents écrans . le routage est très important pour les applications mobile car il fournit un contexte à l'utilisateur sur l'endroit ou il se trouve , il se déplace entre les écrans et le fenêtres .

Exemples:

StepUp Préparation:

Installation des modules :

- npm install @react-navigation/native @react-navigation/native-stack
- expo install react-native-screens react-native-safe-area-context (c'est mieux d'utiliser yarn cli)

Stack Composant:

Exemple de navigation entre deux screens :

Figure 24 : MyStack

Figure 23: Navigator

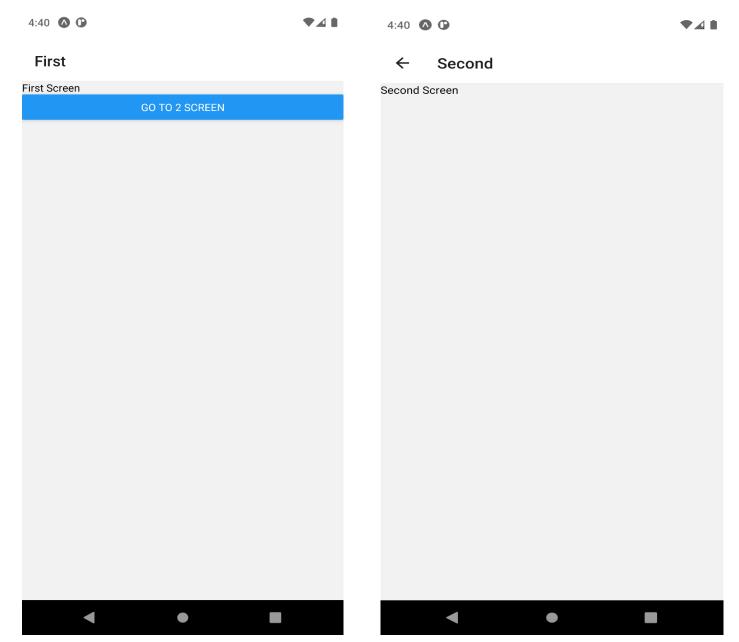


Figure 25: First Screen

Figure 26: Second Screen

Top Tabs:

Figure 27: Top Tabs

Screen:

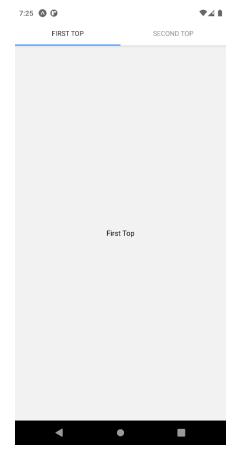


Figure 28: Tab Tops screen

Bottom Tabs

Figure 29: Bottom tabs

Screen: 7:43 **◊ ••**

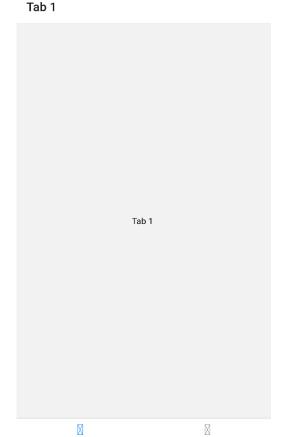


Figure 30: Bottom tabs1

Chapitre 15: Liaison de l'API native

Introduction:

L'api de liaison permet d'envoyer et de recevoir des liens entre les applications . par exemple ouvrir l'application téléphone avec le numéro composé ou Google Maps .on peut également utiliser **Linking**

Pour répondre aux liens externes depuis d'autres applications .

Pour utiliser 'Linking ' on doit l'importer depuis react-native.

Exemples:

Liens sortants

Figure 31: lien sortant

Liens entrants

```
<View style={styles.open_row}>
     <Text> open gear9 web site </Text>
     <Button title="open website" onPress={()=>Linking.openURL("https://gear9.ma/")}/>
     </View>
Figure 32 : lien entrant
                8:39 🛕 🗘
                                                   ♥⊿ ■
Screens:
                                                                      +*
                                                                           Create new contact
                                                                           Add to a contact
                                                                          Send SMS
                              call Gear9
                        open gear9 web site OPEN WEBSITE
                                                                      :
                                                                               0666666666
                                                                                                        ×
                                                                                                   3
DEF
                                                                          90
                                                                                       5
                                                                          4
                                                                                                    6
                                                                                                    9
                                                                                       ()
               Figure 34: Linking
```

Figure 33: lien sortant screen

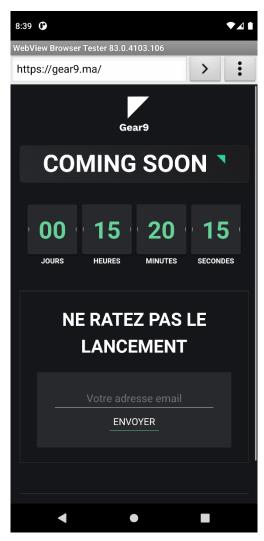


Figure 35: lien entrant

Chapitre 16: ListView

Exemples:

ListView est un composant cançu pour un affichage efficace des listes de données changeanyes défilant verticalement .il y a plusieurs de types pour l'utilisation de listview FlatList

Figure 36:flatList

Screen:

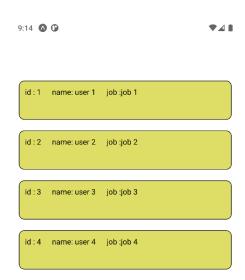


Figure 37: flatlist users



SectionList

♥⊿ 8

Figure 38:SectionList

9:41 🔷 🔾

Screen:

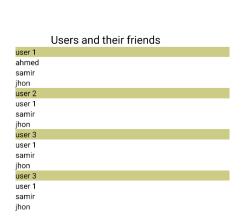




Figure 39: SectionList Screen

Map Array

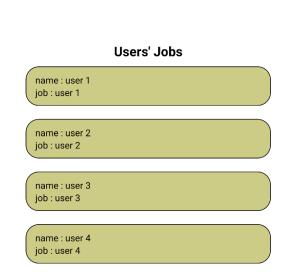
```
import React from 'react';
import { SectionList, StyleSheet, Text, View } from 'react-native';

function Map_Array_View(props) {
    const users=[{id : 1,name :"user 1",job :"job 1"},{id : 2,name :"user 2",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 1",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 1",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 1",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 1",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 1",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 1",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 2",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 2",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 2",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 2",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 2",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 2",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 2",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 2",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 2",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 2",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 2",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 2",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 2",job :"job 2"},{id : 3,name :"user 3",job :"job 3"},{id : 4,name tuser 2",job :"job 2"},{id : 4,name tuser 2",job :"job 2",{id : 4,name tuser 2",job 2",{id : 4,name tuser 2",job 2",{id : 4,name tuser 2",job 2",{id : 4,name tuser 2",j
```

9:52 🛕 🕒

Figure 40:map array view

screen:



•

♥⊿ **8**

Chapitre 17: Input Data

Exemples:

TextInput:

TextInput est un composant pour entrer les données via le clavier .

Figure 41: TextInput

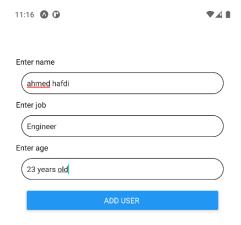




Figure 42: add user screen

Chapitre 18: Modal

Introduction:

Modal est composant ou un moyen simple de présenter du contenu au-dessus d'une vue englobante.

Paramètres:

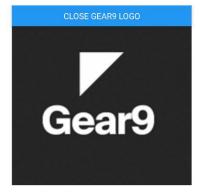
Tableau 1: Modal parameters

Fonction	Détails
animationType	('none','slide','fade') il contrôle l'animation modele.
Visible	Est un booléen qui contrôle la visibilité.
onShow	Il permet de passer une fonction qui sera une fois le modal affiché.
transparent	Bool pour la transparence.
onRequestClose (android)	Méthode pour le bouton retourner
onOrientationChange(ios)	Méthode lorsque l'orientation change
SupportedOrientations(IOS)	enum («portrait», «portrait à l'envers», «paysage», «paysage à gauche», «paysage à droite»)

Figure 43: Modal

Screens:





₹41



Figure 44: Modal 1



Figure 45: modal 2

Chapitre 19: Module Plateforme

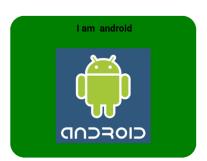
Introduction:

Module plateforme permet de détecter le type de système d'exploitation.

Exemple:

Figure 46: Platforme

Scren:



74

2:04 🔕 🔾

Chapitre 20: Notification push

On utilise Push Notification pour réagir avec une application native en utilisant le module reactnative-push-notification pour cette documentation j'ai utilisé un autre module pour Expo

C'est expo-permissions et expo-notifications.

Exemple:

Figure 48: Push Notification

Expo Push Notifications Tool:

To (Expo push token from your app)
ExponentPushToken[2O2PqaGpYP9_BOCAdsB8Ny]
Access Token (if you have enabled push security)
Message title
notification gear9
Message body
Gear9 is here
Data (JSON)
TTL (seconds)

Figure 49: expo push notification tool

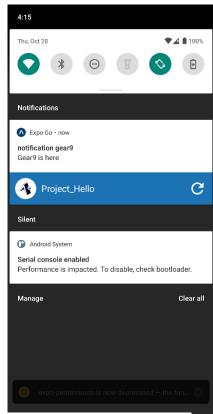


Figure 50: notification screen

Chapitre 21 : Polices Personnalisés

Exemples:

On Peut télécharger n'importe quelle type de police (par exemple à partir de google fonts)

Figure 51: fonts

Screen: 5:03 **2 2 3**



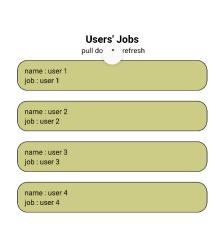


Figure 52: fonts exemples

Chapitre 22: RefreshControl

Figure 53: refresh control

Screens:



♥⊿∎

7:28 🔕 🔾



Figure 54:Refresh control screen

Chapitre 23: Requêtes http

Syntaxe:

Fetch(url, options) [.alors(...)[.catch(...)]]

Exemple: Posting application avec json server

Screen:

Figure 55: fetch1

9:43 🛕 🔾 ₹41

YouPost



Chapitre 24: Test d'unité

Introduction:

Le tes unitaire est une pratique de test de bas niveau ou les plus petites unités ou composants du code son testés.

Exemples:

Figure 57: Test for buttons component

```
import { exportAllDeclaration } from "@babel/types";
import React from "react";
import renderer from 'react-test-renderer';
import Buttons from "../../components_testing/buttons";
describe ('kButtons/s', () =>{
    it('has 1 child ',()=>{
        const tree=renderer.create(<Buttons text="test from jset"/>).toJSON();
        expect(tree.children.length).toBe{2};
    });
}
});
```

Figure 58: buttonns.test.js

Figure 59: Test passed

Chapitre 25: Mobx

Introduction:

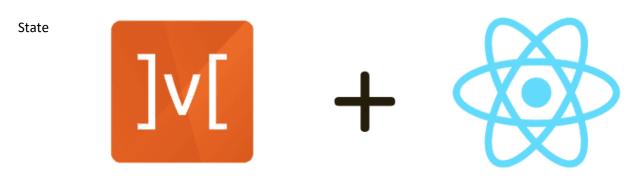


Figure 60:Mobx + React Native

Management ou la gestion de états fait partie de développement des applications avec JavaScript. En particulier , les applications de React et React Native . dans cette documentation on va apprendre à utiliser la bibliothéque Mobx pour la gestion des états , comprendre les concepts de base .

C'est quoi Mobx:

Mobx est une bibliothèque éprouvée qui simplifier la gestion des états .

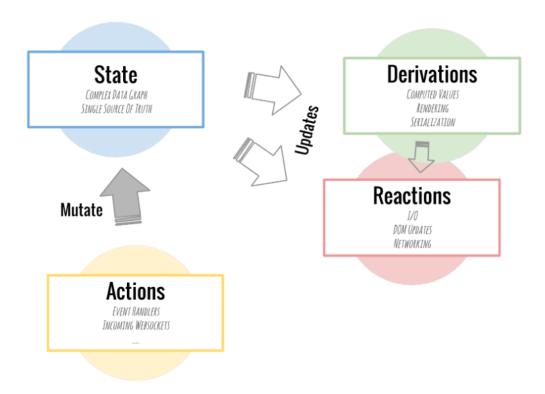


Figure 61: Mobx state architecture

Les Principes de Mobx :

STATE

STATE correspond aux données que contient l'application , il s'agit aussi le contenu de sa mémoire . ceci s'applique également à les composants .

DERIVATIONS

Dans Mobx ; tout ce qui peut être dérivé de l'état sans interactions est une dérivation .

ACTIONS

Contrairement, aux dérivations les actions sont tous les components et les fonctions qui mettent un changement sur les données.

Exemple 1: une application simple des taches avec state management useState ()

Figure 62: Task with UseState



Figure 63: Tasks UseState screen

Exemple 2 :une application simple des taches avec state management Mobx

Figure 64: Tasks With Mobx



Figure 65: Mobx Tasks Screen

Exemple 3 : Exemple 2 :une application simple des taches avec state management MST (Mobx State Tree)

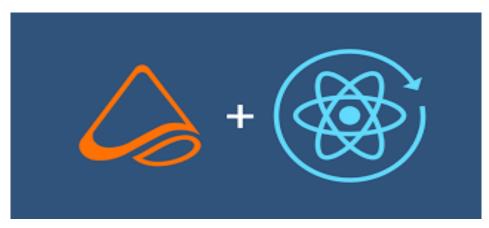


Figure 66: MST RN

C'est quoi MST:

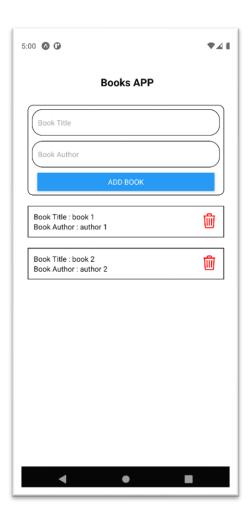
Mobx State Tree est un bibliothèque de react et react native il permet de gérer les états mais mieux que Mobx car il permet de gérer les types de données et créer des modeles .

```
import {destroy, types} from "mobx-state-tree";
const Book = types.model ('Book', {
    title : types.string,
    author : types.string,
})
const Bookstore = types.model('Books', {
    books: types.array(Book)
})
.actions(self => \{
    addBook(book) {
        self.books.push(book)
    },
    removeBook(book) {
        destroy(book)
    }
}))
.create({
    books: [{title:"book 1",author: "author 1"},{title:"book 2",author: "author 2"}]
})
export default Bookstore
```

Figure 67: Book Store

Figure 68: BookView 1

Figure 69: BookView 2



Chapitre 26: Mini Projet 1 (Firebase users app)

Firebase users app : est une application simple d'ajouter /créer , supprimer et mettre à jour des comptes des utilisateurs c'est application pour admin pour gérer des comptes tout ça en utilisant la base de données firebase.

Code source:

Database/firebase.js:

```
// Import the functions you need from the SDKs you need
import firebase from "firebase/app";
import "firebase/firestore";

// TODO: Add SDKs for Firebase products that you want to use
// https://firebase.google.com/docs/web/setup#available-libraries

// Your web app's Firebase configuration
// For Firebase JS SDK V7.20.0 and later, measurementId is optional
const firebaseConfig = {
    apiKey: "AIZaSyD26remGPgHOO0gsZxxSQFjZzsTfIODOJI",
    authDomain: "crudbook-127e5.firebaseapp.com",
    projectId: "crudbook-127e5.firebaseapp.com",
    messagingSenderId: "85964288116",
    appId: "1:85964288116:web:b6bd7b6a7b5544b8326121",
    measurementId: "G-XRPWRISE06"

};
// Initialize Firebase
firebase.initializeApp(firebaseConfig);
firebase.firestore();
export default firebase;
```

Figure 70: firebase

Add User Screen:

Figure 71: adduserscreen1

Figure 72: adduserscreen2

Figure 73: adduserscreen3

Figure 74: adduserscreen4

List Users:

Figure 75: list users 1

Figure 76: list users 2

User Details Screen:

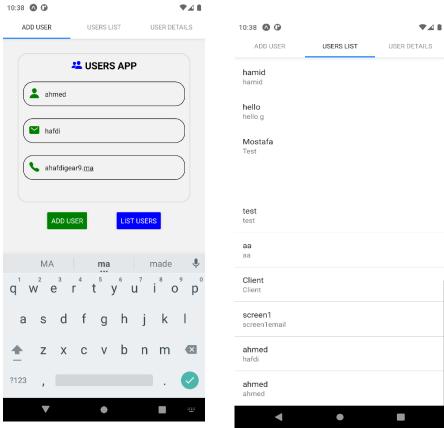
```
class UserDetailScreen extends Component {
    constructor (){
        super();
        this.state = {
            name:',
            email:',
            whole i',
            isloading: true,
        }
    }
    inputValueUpdate = (val,prop) => {
        const state=this.state;
    state[prop] = val;
        this.setState(state);
    }
    updateUser (){
        this.setState(
        {
            isloading: true,
        }
    };
    const updateDBRef=firebase.firestore().collection('users').doc(this.state.key);
        updateDBRef=set({
            name: this.state.name,
            email: this.state.email,
        mobile: this.state.embile,
    }).then((docRef) => {
        this.setState({
            key:'',
            name: '',
            email: '',
            mobile: '',
            isloading: false,
        });
    };
}
```

Figure 77: user screen details 1

Figure 78: user details screen 2

Figure 79: user screen details 3

Screens:



USERS LIST

♥⊿ ■

USER DETAILS

Figure 81: add user

Figure 82: list users

Figure 80: user details

10:39 🔕 🔾

ADD USER

Chapitre 27: Mini Projet 2 (Tasks app)

Voir Chapitre 25