

HASKI

Anleitung und Tutorial zur Bedienung des HASKI-Systems

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

Bayerisches Staatsministerium für
Wissenschaft und Kunst



Anleitung und Tutorial zur Bedienung von HASKI (aktualisiert am 06. Juni 2024)

Bitte lies dieses Dokument aufmerksam durch und orientiere Dich bei der Bedienung von HASKI an den folgenden Informationen. Nachdem Dir eine bildliche Anleitung vom Einloggen bis zum ersten Element präsentiert wird, folgt ein detailliertes Walkthrough durch die Lerninhalte des HASKI-Systems.

Die Zeit, die Du für das Durcharbeiten der Evaluation benötigst, hängt stark davon ab, wie viele Lernelemente Du motiviert und interessiert bist, zu bearbeiten. Alle Lernelemente sind dementsprechend optional. Solltest Du HASKI unbedingt anonym durcharbeiten wollen, meldest Du dich bei der untenstehenden E-Mail-Adresse.

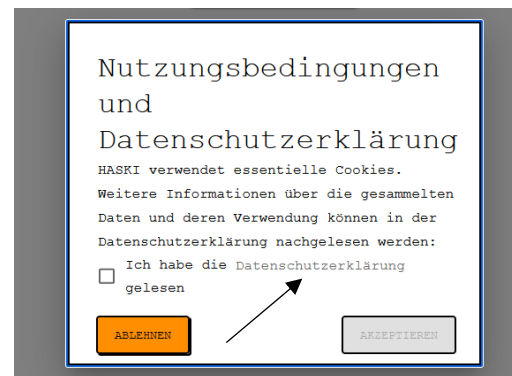
Den Link zum HASKI-System findest Du in Deinem Moodle-Kurs "Informatik I" (SoSe 2024)".

Bei technischen Schwierigkeiten könntest Du eine Mail an Joerg.Abke@th-ab.de und/oder Yeimy.Valencia@th-ab.de senden.

Bildliche Anleitung vom Einloggen bis zum ersten Element

1

Sobald Du auf <https://ab.haski.app/login> ankommst, siehst Du Folgendes. Bitte lies die Datenschutzerklärung aufmerksam durch.



Nutzungsbedingungen
und
Datenschutzerklärung

HASKI verwendet essentielle Cookies.
Weitere Informationen über die gesammelten
Daten und deren Verwendung können in der
Datenschutzerklärung nachgelesen werden:

☐ Ich habe die Datenschutzerklärung
gelesen

ABLEHNEN ARZETIEREN

2

Wenn Du mit den Nutzungsbedingungen einverstanden bist, dann kreuze bitte das Kästchen an.



Nutzungsbedingungen
und
Datenschutzerklärung

HASKI verwendet essentielle Cookies.
Weitere Informationen über die gesammelten
Daten und deren Verwendung können in der
Datenschutzerklärung nachgelesen werden:

☒ Ich habe die Datenschutzerklärung
gelesen

ABLEHNEN ARZETIEREN

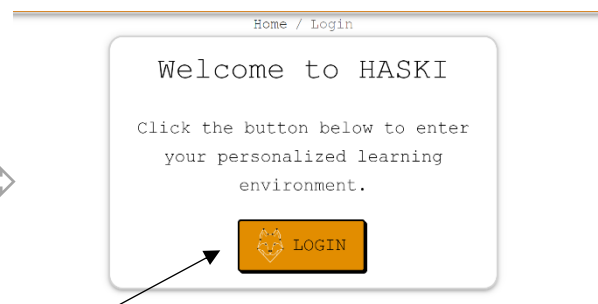
3

Um HASKI nutzen zu können, ist es nötig, dass Du auf die Schaltfläche "Akzeptieren" klickst.



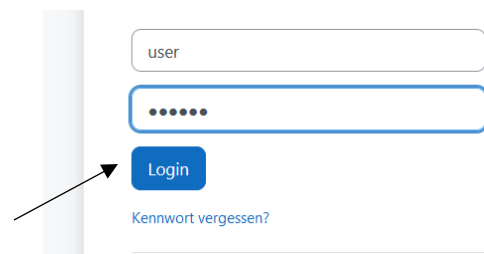
4

Als nächstes kannst Du Dich in das HASKI-System einloggen. Dabei klickt man auf den Login-Button mit dem HASKI-Logo.



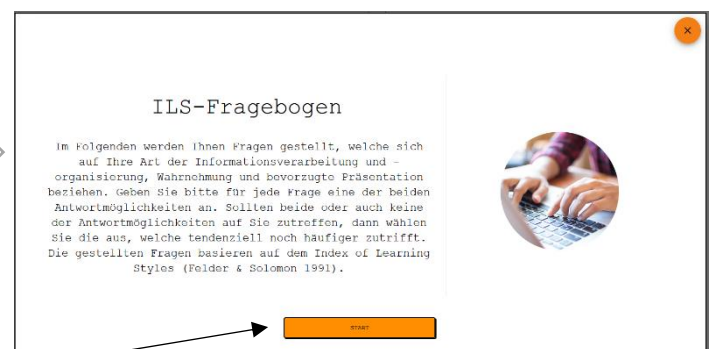
5

Anschließend wirst Du auf eine Moodle-Seite weitergeleitet. Hier gibst Du die Anmeldedaten ein, welche Du zuvor per E-Mail erhalten hast.



6

Nach dem erfolgreichen Login führt Moodle Dich automatisch zum HASKI-System zurück. Dort wird ein Fragebogen dargestellt. Es ist essentiell diesen komplett auszufüllen und anschließend zu versenden. Dadurch wird Dein individueller Lernpfad berechnet. Drücke auf Start, um den Fragebogen zu beginnen.



7

Der Fragebogen besteht aus 44 Fragen mit jeweils zwei Antwortmöglichkeiten. Du musst Dich in diesem Fall für eine der beiden Optionen entscheiden und diese auswählen.



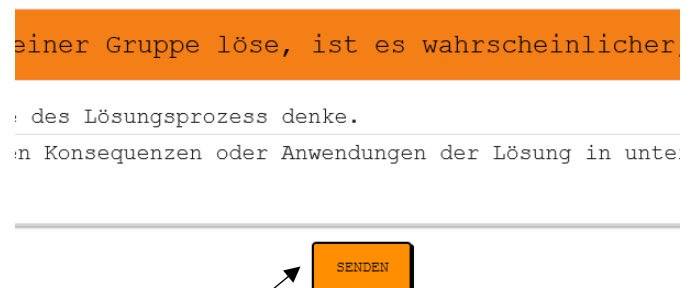
8

Nachdem Du eine Fragenseite vollständig bearbeitet hast (4 Fragen pro Seite), navigiere mithilfe des Weiter-Buttons auf die nächste Seite.



9

Sobald Du zum Ende des Fragebogens gelangt bist, schließt Du diesen mit Senden ab. Danach kann der Fragenbogen geschlossen werden. (Falls hier keine gesonderte Meldung erscheint ist alles erfolgreich gewesen)



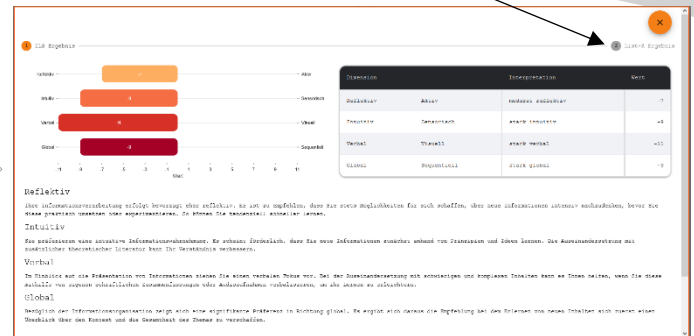
10

Solltest Du an Deinem detaillierten Fragebogen-Ergebnis interessiert sein, dann kannst Du auf das Ergebnis-Icon klicken. Es befindet sich rechts oben.



11

In der Ergebnisübersicht sind sowohl Deine Werte als auch deren Interpretation auf unterschiedliche Weise dokumentiert.



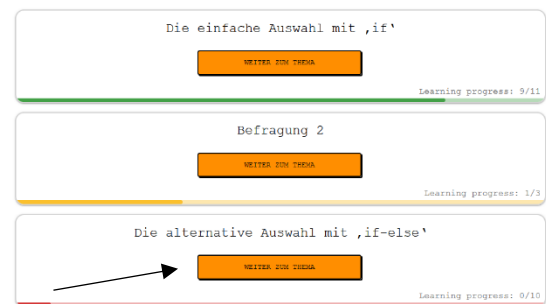
12

Um Deinen Lernprozess zu beginnen, klickst Du auf den ersten Kurs.



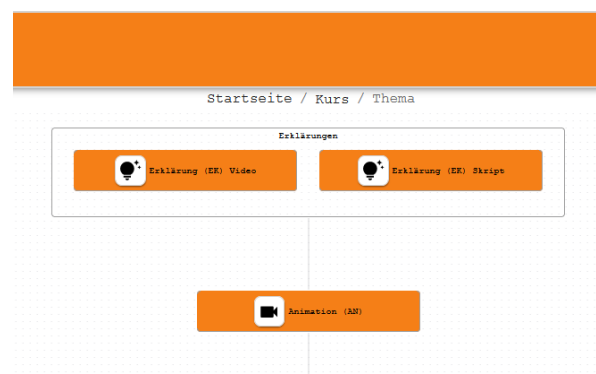
13

Im Kurs siehst Du verschiedene Themen, die Dich erwarten. Durch Anklicken können diese geöffnet werden.



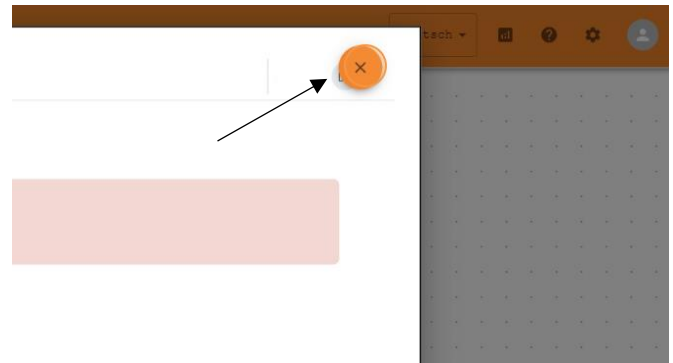
14

In einigen Themen wird ein individueller Lernpfad dargestellt, welcher auf Dich persönlich abgestimmt ist. Die von HASKI vorgeschlagene Bearbeitungsreihenfolge ist dabei strikt chronologisch (von oben nach unten). Durch klicken auf die Lernelemente kannst Du diese öffnen.



15

Nachdem das Lernelement bearbeitet wurde, kann das Fenster geschlossen werden.



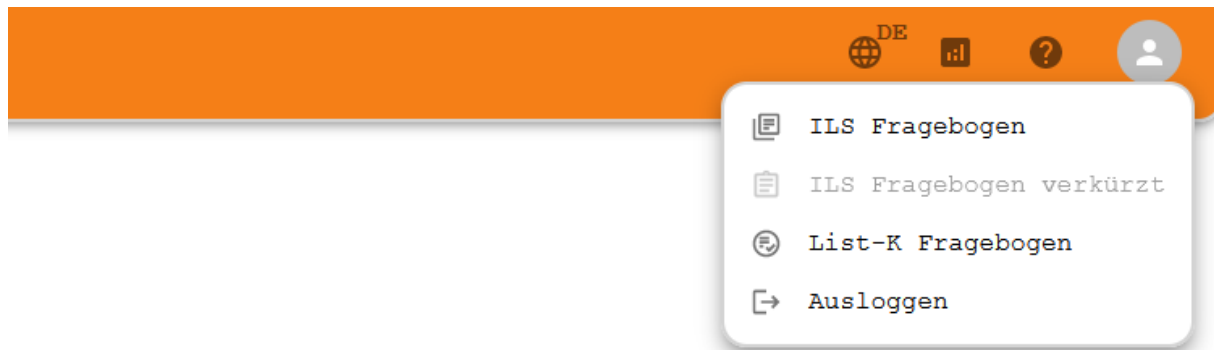
16

Wenn Du aus einem Themenbereich heraus wieder auf die Übersicht zugreifen willst, kannst Du dazu entweder die Breadcrumbs, die Browser-Navigation, Zurück-Taste, die HASKI-Navigationsleiste oder die HASKI-Menüleiste nutzen.



Problem: Lange Ladezeiten bzw. es wird gar nichts geladen

Normalerweise ist der Cookie 30 Tage gültig. Durch Ausloggen oder Löschen des Cookies muss man sich wieder anmelden. Wenn dennoch nichts geladen wird, kann man sich in der Menüleiste auf dem Nutzer-Icon an/-abmelden.



Problem: Übungen oder Elemente werden nicht angezeigt, nur ein weißes Fenster erscheint

Nachdem ein Nutzer auf eine Übung oder ein anderes Element klickt, öffnet sich ein Fenster, welches unter anderem eine H5P-Datei anzeigen möchte. Dafür benötigt der Browser jedoch die Erlaubnis Cookies zu speichern, sowie JavaScript auszuführen. Falls Du immer noch einen weißen Bildschirm angezeigt bekommen, dann deaktivierst Du weitere vorgenommene Einschränkungen im Browser.

Problem: Die Übung akzeptiert meine Antworten nicht / die Antworten springen wieder zurück

Beim Ziehen der Lösungen ist es wichtig, dass das Element wirklich im vorgesehenen Kasten ist.

Übung (UB) - Leicht

Vervollständige den Code, indem Du die Lücken füllst!

1	#include <stdio.h>	12	{
2	#include <stdlib.h>	13	10;
3	{	14	else {
4	int i;	15	20;
5	int b = 0;	16	printf("Die Summe ist 20. \n");
6	printf("Geben Sie eine Zahl ein: \n");	17	}
7	scanf("%d", &i);	18	printf("Die Summe ist eine andere Zahl. \n");
8	printf("Geben Sie eine Zahl ein: \n");	19	}
9	scanf("%d", &b);	20	}
10	c = a + b;	21	}
11		22	}

Das Produkt ist 10.
else
c =
else-if
break
;
int a = 0
switch

default
char
int main
case
Die Summe ist 10.
if
a =

Mehrfachauswahl mit 'switch-case'

Vervollständige den Code, indem Du die Lücken füllst!

1	#include <stdio.h>	12	{
2	#include <stdlib.h>	13	10;
3	{	14	printf("
4	int i;	15	20;
5	int b = 0;	16	printf("Die Summe ist 20. \n");
6	printf("Geben Sie eine Zahl ein: \n");	17	}
7	scanf("%d", &i);	18	printf("Die Summe ist eine andere Zahl. \n");
8	printf("Geben Sie eine Zahl ein: \n");	19	}
9	scanf("%d", &b);	20	}
10	c = a + b;	21	}
11		22	}

Das Produkt ist 10.
else
c =
else-if
break
;
int a = 0
switch

Beim rechten Bild kann man sehen, dass das Feld dunkelgrau hinterlegt ist. Das bedeutet, der Nutzer kann nun seine Antwort loslassen und diese wird dem Feld richtig zugeordnet.

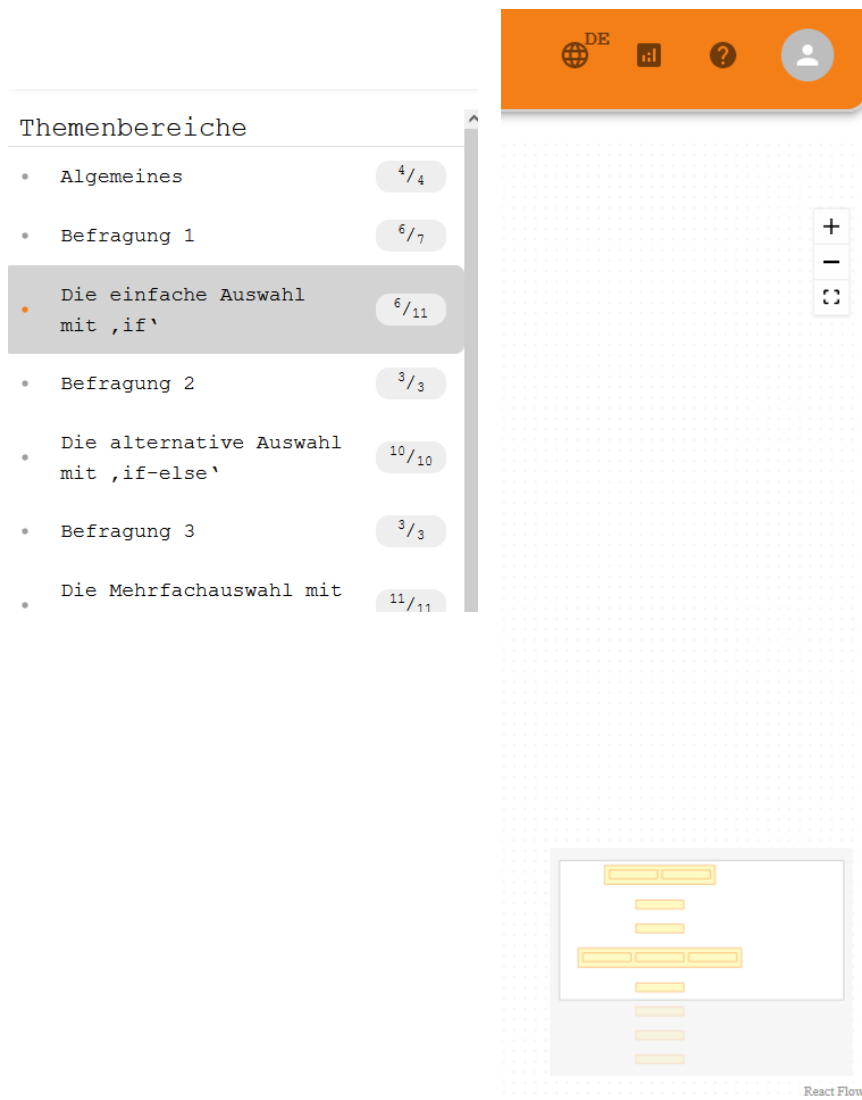
Springer Links bzw. Webseiten aufrufen

Das HASKI-System bindet die Aktivitäten von Moodle in einem iFrame ein. Beim Klicken auf einen anderen Link, wird dieser im selben iFrame geöffnet. Das Öffnen einer Webseite in einem iFrame benötigt die Zustimmung der aufgerufenen Webseite. Diese Zustimmung ist jedoch nur selten gegeben, weswegen wir Dich bitten, die Links eigenständig in einem neuen Browser-Tab zu öffnen.

Navigation innerhalb des Themas

Innerhalb eines Themas (z.B. Die einfache Auswahl 'mit 'if'') kann der Nutzer mithilfe seiner Maus navigieren. Dazu kann das Mausehrad genutzt werden, um zu zoomen. Beim Drücken und Ziehen der linken Maustaste kann die Sicht auf den Lernpfad nach Belieben angepasst werden.

Des Weiteren stehen dem Nutzer eine Übersicht (ähnlich zu einer Mini-Map) und eine Button-Navigation zur Verfügung, die unten rechts und links im Themenbereich zu finden sind.



The screenshot displays the HASKI interface. On the left, a sidebar titled 'Themenbereiche' (Topic Areas) lists several topics with progress indicators:

- Algemeines (4/4)
- Befragung 1 (6/7)
- Die einfache Auswahl mit ,if'** (6/11) - This topic is currently selected and highlighted.
- Befragung 2 (3/3)
- Die alternative Auswahl mit ,if-else' (10/10)
- Befragung 3 (3/3)
- Die Mehrfachauswahl mit (11/11)

The main area on the right features a large, zoomable diagram. At the top of this area is an orange navigation bar with icons for a globe (DE), a bar chart, a question mark, and a user profile. To the right of the diagram are three buttons: a plus sign (+), a minus sign (-), and a square icon. The diagram itself shows a flowchart with yellow rectangular nodes connected by lines. A small inset window at the bottom of the diagram shows a zoomed-in view of a specific part of the flowchart. The text 'React Flow' is visible in the bottom right corner of the diagram area.

HASKI Walkthrough – A Step by Step Guide

Ausfüllen des Index of Learning Styles



Befragung
ca. 20 Minuten

Themenbereich

Erste Schritte

Kurze Begriffserklärungen sowie Bewertung des Eindrucks

Feedback

Freiwilliges Feedback zu den soziodemografischen Fragen.
Begriffsklärung HASKI (empfohlen).
Freiwilliges Emotionsbarometer.

Freiwilliges Feedback

Bewertung der Lernelemente und Perfekter Lernpfad



Befragung
ca. 5 Minuten

Themenbereich

Die einfache Auswahl mit ‚if‘

Lernelement

Kurzübersicht

Freiwilliges Feedback

Evaluation vor dem Thema



Befragung
ca. 2 Minuten

Lernelemente: Animation, Beispiel, Erklärung, Lernziele, Selbsteinschätzungstest, Übungen, Zusammenfassung, Zusatzliteratur.

Es bleibt Dir überlassen, wie viele der angebotenen Lernelemente Du bearbeiten und wie viel Zeit Du mit HASKI verbringen möchtest. Wir freuen uns natürlich, wenn Du das System aktiv nutzt und uns Feedback gibst.

Freiwilliges Emotionsbarometer.

Freiwilliges Feedback

Evaluation nach dem Thema



Befragung
ca. 1 Minute

Themenbereich Die alternative Auswahl mit ,if-else‘

Lernelement Kurzübersicht

Freiwilliges Feedback

Evaluation vor dem Thema



Befragung
ca. 2 Minuten

Lernelemente: Beispiel, Erklärung, Lernziele, Selbsteinschätzungstest, Übungen, Zusammenfassung, Zusatzliteratur.

Es bleibt Dir überlassen, wie viele der angebotenen Lernelemente Du bearbeiten und wie viel Zeit Du mit HASKI verbringen möchtest. Wir freuen uns natürlich, wenn Du das System aktiv nutzt und uns Feedback gibst.

Freiwilliges Emotionsbarometer.

Freiwilliges Feedback

Evaluation nach dem Thema



Befragung
ca. 1 Minute

Themenbereich Die Mehrfachauswahl mit ,else-if‘

Lernelement Kurzübersicht

Freiwilliges Feedback

Evaluation vor dem Thema



Befragung
ca. 2 Minuten

Lernelemente: Beispiel, Erklärung, Lernziele, Selbsteinschätzungstest, Übungen, Zusammenfassung, Zusatzliteratur, Forum.

Es bleibt Dir überlassen, wie viele der angebotenen Lernelemente Du bearbeiten und wie viel Zeit Du mit HASKI verbringen möchtest. Wir freuen uns natürlich, wenn Du das System aktiv nutzt und uns Feedback gibst.

Freiwilliges Emotionsbarometer.

Freiwilliges Feedback

Evaluation nach dem Thema



Befragung
ca. 1 Minute

Themenbereich Die Mehrfachauswahl mit ‚switch-case‘

Lernelement Kurzübersicht

Freiwilliges Feedback

Evaluation vor dem Thema



Befragung
ca. 2 Minuten

Lernelemente: Animation, Anwendungsbeispiel, Beispiel, Erklärung, Lernziele, Selbsteinschätzungstest, Übungen, Zusammenfassung, Zusatzliteratur.

Es bleibt Dir überlassen, wie viele der angebotenen Lernelemente Du bearbeiten und wie viel Zeit Du mit HASKI verbringen möchtest. Wir freuen uns natürlich, wenn Du das System aktiv nutzt und uns Feedback gibst.

Freiwilliges Emotionsbarometer.

Freiwilliges Feedback

Evaluation nach dem Thema



Befragung
ca. 1 Minute

Themenbereich Kombination von Fällen mit ‚switch-case‘

Lernelement Kurzübersicht

Freiwilliges Feedback

Evaluation vor dem Thema



Befragung
ca. 2 Minuten

Lernelemente: Beispiel, Erklärung, Lernziele, Reflektives Quiz, Selbsteinschätzungstest, Übungen, Zusammenfassung, Zusatzliteratur.

Es bleibt Dir überlassen, wie viele der angebotenen Lernelemente Du bearbeiten und wie viel Zeit Du mit HASKI verbringen möchtest. Wir freuen uns natürlich, wenn Du das System aktiv nutzt und uns Feedback gibst.

Freiwilliges Emotionsbarometer.

Freiwilliges Feedback

Evaluation nach dem Thema



Befragung
ca. 1 Minute

Themenbereich**Abschluss****Feedback**

Freiwilliges Emotionsbarometer.
Freiwillige Bewertung von Lernelementen und Lernpfads.
Freiwillige Abschluss-Evaluation.



Befragung
ca. 10 Minuten

Vielen Dank

für Deine Engagement bei lernen mit dem HASKI-Prototyp!