



4.0.0 release

4.0.0 release

- 简述 (三千三百三十三头、瘦人术士、阿镇)
- 文件夹 (三千三百三十三头)
- 推荐模组 (三千三百三十三头)

职业 (三千三百三十三头)

- 全部职业
- 野蛮人
- 吟游诗人
- 牧师
- 德鲁伊
- 战士
- 武僧
- 圣武士
- 游侠
- 游荡者
- 术士
- 邪术师
- 法师
- 奇械师

- 专长 (三千三百三十三头)

子职 (三千三百三十三头)

野蛮人

- 狂战士道途
- 图腾勇者道途
- 战狂道途
- 先祖守卫道途
- 风暴先驱道途
- 狂热者道途
- 野兽道途 (太难做了, 暂时搁置)
- 狂野魔法道途 (太难做了, 暂时搁置)
- 巨人道途

吟游诗人

- 轶闻学院
- 勇气学院

- 迷惑学院
- 剑舞学院
- 低语学院
- 创造学院 (太难做了, 暂时搁置)
- 雄辩学院
- 精魂学院

牧师

- 总体
- 战争领域
- 锻造领域
- 坟墓领域
- 秩序领域
- 和平领域

德鲁伊

- 大地结社
- 月亮结社
- 梦境结社
- 牧人结社 (可以为每个精魂添加特性)
- 孢子结社
- 星辰结社
- 野火结社

战士

- 战斗大师 (卓越骰骰面大小自动化需求)
- 勇士
- 紫龙骑士
- 魔射手
- 骑兵
- 武士
- 灵能武士
- 符文骑士 (太难做了, 暂时搁置)
- 回音骑士 (太难做了, 暂时搁置)

武僧

- 四象宗
- 散打宗
- 暗影宗
- 醉拳宗
- 剑圣宗
- 日魂宗

- 星我宗
- 命流宗
- 神龙宗

物品

- 套组 (三千三百三十三头)
- 工具 (三千三百三十三头)
- 单个物品
- 背景 (瘦人术士、阿镇)
- 法术 (阿镇、瘦人、三千三百三十三头)
- 种族 (瘦人术士)
- BPGG 毕格比巨献： 巨人之荣耀 (瘦人术士)
- BMT 万象无常书 (瘦人术士)

简述 (三千三百三十三头、瘦人术士、阿镇)

1. 以一个文件夹包括模组的全部内容, 方便查找
2. 对车卡相关做了重大改动, 减少手动配置的时间
 - i. 对职业做了大规模更新, 进行了自动消耗资源, 自动化配置, 多功能特性的拆分等多项重大改动
 - ii. 对子职做了大规模更新, 增加了 野蛮人-巨人道途, 武僧-神龙宗 子职业, 进行了自动消耗资源, 自动化配置, 多功能特性的拆分等多项重大改动
 - iii. 对背景做了大规模更新, 进行了熟练项自动化配置, 物品配置等多项重大改动
 - iv. 对法术做了大规模订正, 修改了法术成分, 伤害骰等多项重大改动
 - v. 对种族做了部分修改
3. 在各大合集包内部增加文件夹, 用于分类
4. 对物品做了订正
5. 增加了BPGG与BMT两本新书的资料

文件夹 (三千三百三十三头)

1. 增加主文件夹以包含模组全部内容
2. 增加 车卡专用 文件夹
3. 增加 DM专用 文件夹 (怪物)

4. 增加 MISC 文件夹 用于存储其他合集包

推荐模组 (三千三百三十三头)

1. 增加 Midi QOL 模组 作为 推荐模组

职业 (三千三百三十三头)

全部职业

1. 增加 初始装备 (dnd5e系统暂不可用)
2. 增加 初始资金 (dnd5e系统暂不可用)
3. 提及简易武器和军用武器的地方做了链接

野蛮人

1. 改正 狂暴次数 标识符与 SRD 匹配 (rages)
2. 改正 狂暴伤害 标识符与 SRD 匹配 (rage-damage)
3. 改正 凶蛮暴击 标识符与 SRD 匹配 (brutal-critical)
4. 改正 狂暴次数 特性的 可用次数 为 999 在第 20 级
5. 改正 原初学识 特性的 赋予方式 为 可选 在第 3 级
6. 改正 直觉猛扑 特性的 赋予方式 为 可选 在第 7 级
7. 改正 原初斗士 特性的 效果图标 为 与该特性图标相同 在第 20 级
8. 增加 狂暴 的 自动化配置 在第 1 级 (midi需求, 可能bug)
9. 增加 原初学识 特性的 赋予技能 自动化配置 在第 3 级, 并添加提示语确认
10. 增加 快速移动 特性的 移动速度 自动化配置 在第 5 级
11. 增加 野性直觉 特性的 先攻优势 自动化配置 在第 7 级

吟游诗人

1. 改正 激励 标识符与 SRD 匹配 (inspiration)
2. 改正 休憩曲骰 标识符与 SRD 匹配 (song-of-rest)
3. 改正 额外诗人法术 特性的 赋予方式 为 可选 在第 1 级
4. 改正 魔法激励 特性的 赋予方式 为 可选 在第 2 级
5. 改正 吟游诗人学院, 专精(吟游诗人) 特性的 赋予方式 为 必得 在第 3 级
6. 改正 替换诗人法术 特性的 赋予方式 为 可选 在第 4, 8, 12, 16, 19 级
7. 增加 诗人激励骰cpr 标识符以适配 Chris's Premades 模组自动化 在第 1 级
8. 增加 专精 特性在 第 3, 10 级

9. 增加 属性值提升 特性在 第 4, 8, 12, 16, 19 级

牧师

1. 改正 额外牧师法术 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 1 级
2. 改正 引导神力 特性为 牧师/圣武士通用 在 第 2 级
3. 改正 神力掌控 特性的 赋予方式 为 可选, 并改正 次数计算方式, 并增加了 自动消耗引导神力 在 第 2 级
4. 改正 神圣领域 特性的 错误出现 在 第 2 级
5. 增加 神圣打击 标识符 (divine-strike)

德鲁伊

1. 改正 额外德鲁伊法术 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 1 级
2. 改正 荒野形态 特性的 可用次数 为 荒野形态次数标识符
3. 改正 荒野伙伴 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 2 级
4. 改正 替换戏法 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 4, 8, 12, 16, 19 级
5. 增加 荒野形态次数 特性的 可用次数

战士

1. 改正 额外战斗风格 特性的赋予方式 为 可选 在 第 1 级
2. 改正 动作如潮次数 标识符与 SRD 匹配 (action-surge)
3. 改正 不屈次数 标识符与 SRD 匹配 (indomitable)

武僧

1. 改正 武艺骰 标识符与 SRD 匹配 (die)
2. 改正 无甲移动 标识符与 SRD 匹配 (unarmored-movement)
3. 改正 无甲移动 特性的 错误出现 在 第 1 级
4. 改正 徒手攻击(武僧) 特性的 灵巧 属性为 真 在 第 1 级
5. 改正 专用武器 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 2 级
6. 改正 御气以击 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 3 级
7. 改正 加速愈合 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 4 级
8. 增加 无甲移动 特性的自动化配置 在 第 2 级
9. 增加 拨挡飞弹(反弹) 特性 在 第 3 级
10. 增加 额外攻击, 震慑拳, 凝神聚气(可选) 特性 在 第 5 级
11. 增加 百病不侵 特性的 自动化配置 在 第 10 级
12. 增加 天语通 特性的 自动化配置 在 第 13 级

13. 增加 金刚魂 特性的 自动化配置 在 第 14 级
14. 增加 空灵体(隐形), 空灵体(星界投影) 在 第 18 级
15. 增加 疾风连击, 坚强防御, 飞檐走壁, 拨挡飞弹(反弹), 加速愈合, 震慑拳, 凝神聚气, 空灵体 特性的 自动消耗气

圣武士

1. 改正 圣疗 特性的 使用次数, 治疗方式 为 $5 * \text{圣武士等级次}$, 每次 1 点治疗 在 第 1 级
2. 改正 额外圣武士法术, 额外战斗风格 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 2 级
3. 改正 引导神力 特性为 牧师/圣武士通用 在 第 3 级
4. 改正 驾驭神力 特性 的 次数计算方式, 并增加了 自动消耗引导神力 在 第 3 级
5. 改正 战斗变通 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 4, 8, 12, 16, 19 级
6. 改正 灵光作用半径 标识符与 SRD 匹配 (aura-radius)
7. 增加 精通至圣斩 特性的 自动化配置 在 第 10 级

游侠

1. 改正 额外游侠法术, 额外战斗风格, 法器 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 2 级
2. 改正 替换武术 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 4, 8, 12, 16, 19 级
3. 增加 宿敌 标识符(favored-enemy)
4. 增加 偏好地形 标识符(favored-terrain)
5. 增加 熟练探险家-6级特性 越野 特性的自动化配置
6. 删除 熟练探险家-x级特性 的自动赋予, 现在应通过选择 熟练探险家 特性并从中自行添加
7. 改正 夙敌 Favored Foe 为特殊主动能力, 次数等于熟练加值

游荡者

1. 改正 偷袭 标识符与 SRD 匹配 (sneak-attack)
2. 改正 手稳就准 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 3 级
3. 增加 灵巧动作-撤离, 灵巧动作-疾走, 灵巧动作-躲藏 在 第 2 级
4. 增加 可靠才能 特性的 自动化配置 在 第 11 级

术士

1. 改正 额外术士法术 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 1 级
2. 改正 额外超魔法选项 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 3 级
3. 改正 法力变换 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 4, 8, 12, 16, 19 级

4. 增加 术法点 特性 在 第 2 级
5. 增加 全部超魔法 特性的 自动消耗术法点, 例外: 孪生法术设置为1点
6. 增加 术法复苏 特性的 自动回复术法点 (试运行, 可能存在BUG)

邪术师

1. 改正 额外邪术师法术 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 1 级
2. 改正 额外魔能祈唤选项 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 2 级
3. 改正 魔能选项 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 4, 8, 12, 16, 19 级
4. 改正 属性值提升 特性的 缺失 在 第 16 级

法师

1. 改正 额外法师法术 特性的 赋予方式 为 可选 在 第 1 级

奇械师

1. 改正 已知注法 标识符与 Plutonium 匹配 (infusions)
2. 改正 注法物品 标识符与 Plutonium 匹配 (infused)
3. 增加 武器熟练 在 第 1 级

专长 (三千三百三十三头)

1. 对所有专长按照来源划分文件夹
2. 改正 炼狱体质 的 翻译, 并增加 自动化配置
3. 增加 精灵之准 及其 自动化配置
4. 增加 健壮 的 自动化配置
5. 增加 警觉 的 自动化配置
6. 增加 观察力 的 自动化配置
7. 增加 斗殴高手 的 自动化配置
8. 增加 灵活移动 的 自动化配置
9. 增加 低身之机敏 的 自动化配置
10. 增加 神射手 的 自动化配置
11. 增加 巨武器大师 的 自动化配置
12. 增加 幸运 的使用次数
13. 对 鸮德之翼, 良好休息, 天使庇护 等19个 dnd beyond 第三方法术增添显著【第三方】标识 (考虑删除)

子职 (三千三百三十三头)

1. 对所有子职按照职业划分文件夹

野蛮人

狂战士道途

1. 增加 威慑之姿 的 自动化配置

图腾勇者道途

1. 增加 图腾精魂 特性的 单独图腾特性, 并增加了 狂暴-熊蛮, 狂暴-鹿蛮 特性 在 第 3 级
2. 增加 兽之形 特性的 单独图腾特性 在 第 6 级
3. 改正 精魂行者 特性所赋予的 问道自然 法术的 赋予方式 为 仅仪式 在 第 10 级
4. 增加 图腾同调 特性的 单独图腾特性, 并增加了 狂暴-雕蛮 特性 在 第 14 级

战狂道途

1. 增加 鲁莽攻击-战狂 特性

先祖守卫道途

1. 增加 先祖守卫 效果 在 第 3 级
2. 改正 精魂之盾 标识符 (spirit-shield), 并在 精魂之盾 特性中采用 在 第 6 级, 在 先祖复仇 特性中采用 在 第 14 级
3. 改正 问道精魂 特性赋予的 卜筮术, 鹰眼术 法术的 赋予方式 为 仅仪式 在 第 10 级

风暴先驱道途

1. 增加 愤怒风暴 特性的 单独环境特性 在 第 3 级
2. 增加 风暴之魂 特性的 单独环境特性 在 第 6 级
3. 增加 风暴之盾 特性的 单独环境特性 在 第 10 级
4. 增加 狂怒风暴 特性的 单独环境特性 在 第 14 级

狂热者道途

1. 增加 狂热存在 特性的 自动化配置 在 第 10 级

野兽道途 (太难做了, 暂时搁置)

狂野魔法道途 (太难做了, 暂时搁置)

1. 改正 察觉魔法 特性的 使用次数 为 熟练次 在 第 3 级

巨人道途

1. 增加了 巨人道途 子职业, 并增加了全部子职业特性

吟游诗人

轶闻学院

1. 增加 额外熟练 特性的 自动赋予 在 第 3 级
2. 改正 语出惊人 特性的 自动消耗诗人激励 在 第 3 级
3. 改正 超凡技艺 特性的 自动消耗诗人激励 在 第 14 级

勇气学院

1. 增加 额外熟练 特性的 自动赋予 在 第 3 级

迷惑学院

1. 改正 激励光环临时生命值 标识符 (temp-hp)
2. 改正 激励光环 特性的 自动消耗诗人激励, 目标数量 在 第 3 级
3. 改正 醉人表演 特性的 目标数量 在 第 3 级
4. 增加 统御光环 特性的 专注 在 第 6 级

剑舞学院

1. 增加 额外熟练 特性的 自动赋予 在 第 3 级
2. 改正 战斗风格 特性的 赋予方式 在 第 3 级
3. 改正 剑舞 特性的 自动消耗诗人激励 在 第 3 级
4. 增加 剑舞(d6) 特性 在 第 14 级

低语学院

1. 增加 心灵之刃 特性的 自动消耗诗人激励 在 第 3 级
2. 改正 心灵之刃伤害 标识符 (psychic-blades)

创造学院 (太难做了, 暂时搁置)

雄辩学院

1. 增加 扰神之词 特性的 自动消耗诗人激励 在 第 3 级
2. 改正 统一言说 特性的 目标数量 在 第 6 级

精魂学院

1. 增加 彼岸故事(抽取), 彼岸故事(赋予) 特性, 并改正 表中掷骰, 自动消耗诗人激励 在 第 3 级
2. 增加 神导术(60尺-精魂诗人) 物品赋予 在 第 3 级

牧师

总体

1. 增加了所有额外熟练的自动赋予
2. 为所有引导神力增加自动消耗引导神力, 并删除可用次数限制
3. 将所有领域法术的赋予方式变为始终准备
4. 将所有神圣打击伤害统一使用主职业标识符 (cleric.divine-strike)

战争领域

1. 增加 战斗化身 特性的 自动化配置 在 第 17 级

锻造领域

1. 增加 锻造之魂 特性的 自动化配置 在 第 6 级
2. 增加 火与钢的圣徒 特性的 自动化配置 在 第 17 级

坟墓领域

1. 增加 引导神力-往墓之途 特性的 自动化配置 在 第 2 级

秩序领域

1. 改正 来源 从 GGR, XGE 为 TCE
2. 增加 权威之音 特性的 自动化配置 在 第 1 级

和平领域

1. 改正 勇气连结 特性的 目标数量, 射程 在 第 1 级

德鲁伊

大地结社

(太难做了, 暂时搁置)

1. 增加 附赠戏法 物品赋予 在 第 2 级

月亮结社

1. 增加 战斗荒野形态 特性的 自动消耗荒野形态次数 在 第 2 级
2. 增加 战斗荒野形态治疗 法术 在 第 2 级 为 可选

梦境结社

1. 改正 梦境结社 子职业名称 从原名称 梦境之环

牧人结社 (可以为每个精魂添加特性)

1. 改正 精魂守卫 特性的 获得等级 从 第 1 级 为 第 10 级
2. 增加 木族语 熟练的 赋予 在 第 2 级

孢子结社

1. 改正 来源 从 GGR 为 TCE
2. 改正 结社法术 的赋予方式 为 始终可用 在 第 3, 5, 7, 9 级
3. 改正 孢子光晕伤害 标识符 (halo-of-spores)
4. 改正 孢子光晕 特性的 伤害 采用 孢子光晕伤害标识符 在 第 2 级
5. 增加 一体共生 特性的 自动消耗荒野形态次数 在 第 2 级

星辰结社

1. 增加 光导箭 法术的 天生法术赋予 在 第 2 级
2. 改正 光导箭 法术的 准备方式 为 始终可用 在 第 2 级
3. 增加 圣杯座, 射手座, 巨龙座 特性, 并增加 自动消耗荒野形态次数 在 第 2 级
4. 删除 灿若繁星 特性给予的 物理抗性
5. 增加 繁星形态(14级) 特性, 并赋予物理抗性 在 第 14级

野火结社

1. 改正 结社法术 的赋予方式 为 始终可用 在 第 2, 3, 5, 7, 9 级
2. 增加 召唤野火精魄 特性的 自动消耗荒野形态次数 在 第 2 级
3. 改正 灼烧烈焰 特性的 使用次数 为 熟练加值次

战士

战斗大师 (卓越骰骰面大小自动化需求)

1. 增加 额外工具熟练 在 第 3 级
2. 增加 卓越骰数量 标识符 (superiority-dice-count)
3. 改正 卓越骰 标识符 (superiority-die), 现在只记录骰面大小
4. 增加 卓越骰 特性 在 第 3 级
5. 增加 卓越战技 的 自动消耗卓越骰

勇士

1. 增加 精通重击 特性的 自动化配置 在 第 3 级
2. 增加 高效重击 特性的 自动化配置 在 第 15 级

紫龙骑士

1. 增加 皇家特使 特性的 自动赋予游说精通 在 第 7 级
2. 改正 振奋之潮盟友数 标识符 (inspiring-surge)
3. 改正 振奋之潮 特性的 目标数量 为 振奋之潮盟友数 标识符

魔射手

1. 增加 魔射手学识 特性的 自动赋予技能熟练 在 第 3 级
2. 增加 奥术射击 特性使用次数 在 第 3 级
3. 增加 奥术射击各个选项 的 自动消耗奥术射击

骑兵

1. 增加 额外熟练 在 第 3 级
2. 改正 坚定之印 特性, 现在仅赋予特性效果 在 第 3 级
3. 增加 坚定之印特殊攻击 特性 在 第 3 级

武士

1. 改正 战意临时生命值 标识符 (temp-hp), 并在 战意 特性中使用
2. 增加 战意 特性的 自动化配置 在 第 3 级
3. 增加 雅臣 特性的 自动赋予感知豁免熟练, 说服技能加值 在 第 7 级

灵能武士

1. 改正 灵能骰 标识符 (psionic-die)

2. 增加 灵能选项 的 自动消耗灵能力量, 并采用 灵能骰 标识符

符文骑士 (太难做了, 暂时搁置)

1. 增加 额外熟练 在 第 3 级
2. 增加 符文数量 标识符 (runes)
3. 改正 巨人之力额外伤害 标识符 (extra-damage)

回音骑士 (太难做了, 暂时搁置)

武僧

四象宗

1. 增加 法门的 自动消耗气
2. 增加 四象宗 子职的 专属法术
3. 修改 施法最高耗气量 标识符 (max-ki-use)

散打宗

1. 增加 散打技巧(倒地), 散打技巧(推离), 散打技巧(丧失反应) 特性 在 第 3 级
2. 增加 【散打宗-宁神境】 法术 在 第 11 级
3. 增加 渗透劲(击入), 渗透劲(终止) 特性 在 第 17 级

暗影宗

1. 增加 暗影记忆 特性的 专属法术 在 第 3 级
2. 增加 暗影步 特性的 自动化配置 在 第 6 级
3. 增加 暗影斗篷 特性的 自动化配置 在 第 11 级
4. 增加 长眠触 特性的 自动消耗气 在 第 17 级

醉拳宗

1. 增加 额外熟练 在 第 3 级
2. 改正 微醺摇摆 特性, 并增加 借力打力 特性 在 第 6 级
3. 增加 借力打力 特性的 自动消耗气 在 第 11 级

剑圣宗

1. 增加 剑圣之途 特性的 剑圣武器熟练赋予, 书画之道熟练赋予 在 第 3 级
2. 增加 灵巧格挡, 持弓审固 特性 在 第 3 级
3. 增加 巧劲 特性 在 第 6 级

4. 增加 锋锐剑影 特性的 自动消耗气 在 第 11 级

日魂宗

1. 改正 来源 从 SCAG 为 XGE
2. 改正 阳光箭 特性的 目标, 射程, 伤害公式 在 第 3 级
3. 增加 热能袭 特性的 专属法术 在 第 6 级
4. 增加 【日魂宗-阳光爆】 法术 在 第 11 级
5. 增加 光辉护盾(反应) 特性 在 第 17 级

星我宗

1. 改正 星我之臂 特性的 目标, 伤害, 自动消耗气 在 第 3 级
2. 增加 星我之臂(攻击) 特性 在 第 3 级
3. 增加 星我之容 特性的 自动消耗气, 自动化配置 在 第 6 级
4. 增加 拨挡能量, 注能之臂 特性 在 第 11 级
5. 增加 星我觉醒 特性的 自动消耗气 在 第 17 级

命流宗

1. 增加 额外熟练 在 第 3 级
2. 增加 予命之手, 夺命之手 特性的 自动消耗气 在 第 3 级
3. 增加 予命之手(疾风连击) 特性 在 第 3 级
4. 增加 夺命之手(6级) 特性 在 第 6 级
5. 增加 夺命之手(免费) 特性 在 第 11 级
6. 增加 命极之手 特性的 自动消耗气 在 第 17 级

神龙宗

1. 增加了 神龙宗 子职业, 并增加了全部子职业特性

物品

套组 (三千三百三十三头)

1. 改正 大使套组 重量, 物品, 描述
2. 改正 地城套组 重量, 物品, 描述
3. 改正 怪物猎手套组 重量, 物品, 描述 (应将其移除 DMG与PHB物品)
4. 改正 祭司套组 重量, 物品, 描述
5. 改正 窃贼套组 名称, 重量, 物品, 描述

6. 改正 探索套组 重量, 物品, 描述
7. 改正 学者套组 重量, 物品, 描述
8. 改正 艺人套组 重量, 物品, 描述

工具 (三千三百三十三头)

1. 改正 盗贼工具 基本工具类型

单个物品

增加了

- 带兜帽的深色普通服装 Dark common clothes including a hood
- 城市的地图 City Map
- 装满五颜六色液体的塞口瓶子 stoppered bottles filled with colored liquid
- 赌具（作弊骰子） Gaming Set of Dice
- 赌具（暗号纸牌） Gaming Set of Playing Cards
- 捏造的公爵玺戒 Signet Ring
- 毁坏的武器 broken blade
- 军旗碎片 piece of a banner
- 熏香条 Stick of Incense（数量5）
- 工匠工具 Artisan's tools（作为所有工匠工具的总集）
- 旗帜
- 天使的羽毛
- 破碎的波洛斯战旗
- 野猪颅骨
- 兽皮斗篷
- 红色的甜果汁
- 鱼鳞
- 海藻
- 水母刺
- 不明黏液
- 失败实验的烧焦扭曲的遗骸
- 简易武器
- 简易近战武器
- 简易远程武器
- 军用武器
- 军用近战武器
- 军用远程武器

删除了一个重复的 地图或卷轴匣 Map or Scroll Case （可能引起链接缺失，发现请汇报←背景中的卷轴匣已重新引用，还发现了撬棍等缺失，在考古学家背景）删除了2个重复的麻绳（50尺） Hempen Rope (50 ft.) 删除了2个重复的撬棍 删除了墨水 Ink Bottle ID：EStEvippfWdLELlav 保留Uv06Rh1KoZ3F8SEA 删除了墨水笔 Ink Pen ID：h8S2kFThgj9CU7mh 保留HoyehbA7GikQmSkx 删除了锤子 Hammer ID：ONLpswme8hwNaYkU, SwdDZ7sWG9hrfnmP 保留9n2cDCe8v97dj7sv 删除了背包 Backpack：zESCHLJXRFTjDqd, ebxThpUJjd36cOlR, l3npeuB3wZnUtRwB, HWsL8WhPnAZvL53F, AAzBqP5mgJvPolYv 保留2l735xOKIDTdCt30 删除了灯油 Oil（扁瓶 Flask）ID：DVmbCRbr61cqiGcR, LDTi3G5aNiskApXQ 保留H3MuYMhHC8ouyp2x 删除了火把 Torch ID：svtjVAuzt9as0z4V, tIC8qZNMN5Btdofe 保留6U4vI9Oi5nhPqMEw 删除了火绒盒 Tinderbox：AA4mUBVa9sMx05a6, EFRWCW0lnikopmcy, edgm0jaRLe6j4t9M, hv43OxdelltzDg1k 保留3NJZAZgcOqQisHoB 删除了口粮 Rations：VPsPciwpi8ivG0BY, XIVjFxxvpNafG0Di, YX0faFUERvYjiixP, sgWW8RGUqboBU1d8 保留AgEYwYqnQfIH56TD 删除了蜡烛 Candle：mHgIKnNUQUHPfsJE, rEZgQS5Hz6PerT7D 保留jfuozz6cshb1Tnbs 删除了铃铛 Bell：AD637A3B2CDF98F2 保留wbhEsppgsmPILXEa 删除了铺盖 Bedroll：ET3sWiz8J4rpOaa4 保留DU0p58UbUPeikYEN 删除了水袋 Waterskin：i5SEUIjbATyv27PL, mdrjm3EdV6iB1aQw, oc4wWSuFOG1Hbsa9, rsakRuhOAWbFjfBQ 保留i4n7W60FiUpdkdEJ 删除了箱子 Chest：sS5kufwwCVrCYWiD 保留RRg4YX9g7boQV4a1 删除了熏香块Block of Incense：jl8ONksu3gxgg3x1 保留diQ2KuY6f8s6p2PQ 删除了熏香条 Stick of Incense：yu63LBsZJHOM35sJ 保留Q00CY2V6kfAuD0Fr 删除了岩钉 Piton：vjNTqMpAAubOxWm5 保留bEKDG4bXMofz6d2K 删除了：保留

删除了：保留 泥瓦匠工具重命名成石匠工具，修理工具重命名成修补工具，裁纸刀重命名成小刀，指挥棒重命名成指挥魔杖 Wand of Conducting和不全书对齐

- 增加了下列物品的自动化配置

1. 防御护腕
2. 夜视镜
3. 奥法秘典
4. 虔信护符
5. 血源瓶
6. 幸运石
7. 精灵斗篷
8. 隼面
9. 防护斗篷
10. 警戒之盾

背景 (瘦人术士、阿镇)

对背景建立了文件夹归类 背景特性增加了密探接头人 对 PHB玩家手册, AAG 星界冒险者指南, AI 艾奎兹玄有限责任公司的背景给予的熟练项以及物品完成了自动化 对 其余的背景给予的熟练项以及物品完成了自动化

法术 (阿镇、瘦人、三千三百三十三头)

改正 治愈真言, 死亡一指, 火焰刀的伤害骰

1. 将所有法术按照来源分类
2. 改正 疗伤术 的伤害骰
3. 改正 不谐低语 的伤害骰
4. 改正 亡者丧钟 的伤害骰, 现在, 不再使用戏法升环公式, 而是根据等级直接计算伤害骰
5. 改正 Rime's Binding Ice 法术译名为 莱姆的束缚之霜
6. 改正 黑暗视觉 法术的 法术成分

种族 (瘦人术士)

增加了所有玩家手册龙裔的吐息 绿龙血统 (龙裔) 敏捷豁免修正成体质豁免

BPGG 毕格比巨献: 巨人之荣耀 (瘦人术士)

加入毕格比巨献的专长, 背景

BMT 万象无常书 (瘦人术士)

加入万象无常书的专长, 背景, 法术 魔法物品 (制作中)