>>> Docker

Name: (Universidade de São Paulo)

Date: December 1, 2022

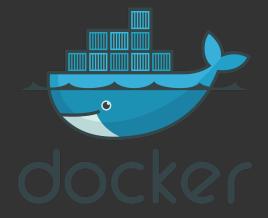


Figure: Docker logo

[1/24]

### >>> Integrantes

- \* Fernanda Elimelek N° 11208155
- \* Gabriel Medeiros Jospin N° 11796020
- \* Gabriela Jie Han N° 11877423
- \* Guilherme Kendji Ishikawa N° 11914650
- ★ Gustavo Tsuyoshi Ariga N° 11857215
- \* Henrique Tsuyoshi Yara N° 11796083

[~]\$\_

>>> Índice

- 1. Introdução
- 2. Desenvolvimento e Execução
- 3. Entrega
- 4. Arquitetura
- 5. Docker Objects

Gerenciar a infra-estrutura:

\* Ambientes "isolados" usando container;

Gerenciar a infra-estrutura:

- \* Ambientes "isolados" usando container;
- \* Agilizar as entregas das aplicações;

Gerenciar a infra-estrutura:

- \* Ambientes "isolados" usando container;
- \* Agilizar as entregas das aplicações;
- \* Aplicações seguras;

Gerenciar a infra-estrutura:

- \* Ambientes "isolados" usando container;
- \* Agilizar as entregas das aplicações;
- \* Aplicações seguras;
- \* Portabilidade;

- \* Containers:
  - \* Usa o kernel da máquina host;

- \* Containers:
  - \* Usa o kernel da máquina host;
  - \* Contém:
    - \* Softwares;

- \* Containers:
  - \* Usa o kernel da máquina host;
  - \* Contém:
    - \* Softwares;
    - \* Bibliotecas;

- \* Containers:
  - \* Usa o kernel da máquina host;
  - \* Contém:
    - \* Softwares;
    - \* Bibliotecas;
  - \* Leves (Somente o necessário);

- \* Containers:
  - \* Usa o kernel da máquina host;
  - \* Contém:
    - \* Softwares;
    - \* Bibliotecas;
  - \* Leves (Somente o necessário);
  - \* Execução quase iqual à execução nativa;

- \* Portabilidade:
  - \* Fácil compartilhar;

- \* Portabilidade:
  - \* Fácil compartilhar;
  - \* Ambiente igual para todos;

- \* Portabilidade:
  - \* Fácil compartilhar;
  - \* Ambiente igual para todos;
  - \* A mesma execução para todos;

- \* Portabilidade:
  - \* Fácil compartilhar;
  - \* Ambiente igual para todos;
  - \* A mesma execução para todos;
- \* Alternativa viável para as máquinas virtuais (hypervisor):
  - \* Melhor uso da capacidade do seu computador;

- \* Portabilidade:
  - \* Fácil compartilhar;
  - \* Ambiente igual para todos;
  - \* A mesma execução para todos;
- \* Alternativa viável para as máquinas virtuais (hypervisor):
  - \* Melhor uso da capacidade do seu computador;
  - \* Ambientes grandes e densos;

- \* Portabilidade:
  - \* Fácil compartilhar;
  - \* Ambiente igual para todos;
  - \* A mesma execução para todos;
- \* Alternativa viável para as máquinas virtuais (hypervisor):
  - \* Melhor uso da capacidade do seu computador;
  - \* Ambientes grandes e densos;
  - \* Ambientes pequenos ou médios;

- \* Máquina Virtual
  - Virtualiza a camada de aplicação e a camada do SO;

\* Container

- \* Máquina Virtual
  - Virtualiza a camada de aplicação e a camada do SO;

- \* Container
  - \* Virtualiza a camada de aplicação;

- \* Máquina Virtual
  - Virtualiza a camada de aplicação e a camada do SO;
  - \* Mais pesado (Na casa dos Gigabytes);

- \* Container
  - \* Virtualiza a camada de aplicação;

- \* Máquina Virtual
  - \* Virtualiza a camada de aplicação e a camada do SO;
  - \* Mais pesado (Na casa dos Gigabytes);

- \* Container
  - \* Virtualiza a camada de aplicação;
  - \* Mais leve (Na casa dos megabytes);

- \* Máquina Virtual
  - \* Virtualiza a camada de aplicação e a camada do SO;
  - \* Mais pesado (Na casa dos Gigabytes);
  - \* Demoram mais para inicializar;

- \* Container
  - \* Virtualiza a camada de aplicação;
  - \* Mais leve (Na casa dos megabytes);

- \* Máquina Virtual
  - \* Virtualiza a camada de aplicação e a camada do SO;
  - \* Mais pesado (Na casa dos Gigabytes);
  - \* Demoram mais para inicializar;

- \* Container
  - \* Virtualiza a camada de aplicação;
  - \* Mais leve (Na casa dos megabytes);
  - \* Inicializam rapidamente;

[7/24] [1. Introdução]\$ \_

- \* Máquina Virtual
  - \* Virtualiza a camada de aplicação e a camada do SO;
  - \* Mais pesado (Na casa dos Gigabytes);
  - ⋆ Demoram mais para inicializar;
  - \* Executa qualquer sistema operacional em qualquer Sistema Operacional;

#### \* Container

- \* Virtualiza a camada de aplicação;
- \* Mais leve (Na casa dos megabytes);
- \* Inicializam
   rapidamente;

[7/24] [1. Introdução]\$ \_

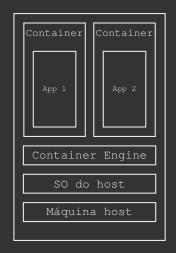
- \* Máquina Virtual
  - Virtualiza a camada de aplicação e a camada do SO;
  - \* Mais pesado (Na casa dos Gigabytes);
  - \* Demoram mais para inicializar:
  - \* Executa qualquer sistema operacional em qualquer Sistema Operacional;

#### \* Container

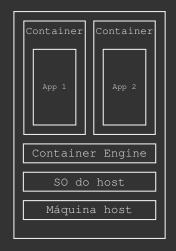
- \* Virtualiza a camada de aplicação;
- \* Mais leve (Na casa dos megabytes);
- \* Inicializam rapidamente;
- \* O sistema operacional precisa ser compatível com a máquina principal ou usar uma camada de compatibilidade;

[7/24] [1. Introdução]\$ \_

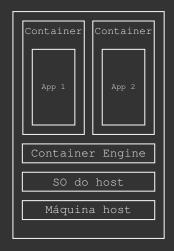




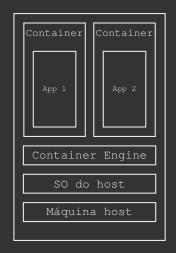




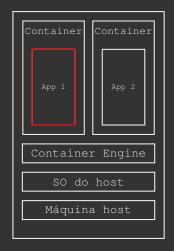












>>> Onde os containers podem ser encontrados?

- \* Repositórios privados:
  - \* Repostórios das empresas;

>>> Onde os containers podem ser encontrados?

- \* Repositórios privados:
  - \* Repostórios das empresas;
- \* Repositórios públicos:
  - Docker hub;

## >>> Desenvolvimento e Execução - Objetivos

- \* Ambientes "isolados":
  - \* Não é necessário instalar softwares dependentes na máquina principal;

## >>> Desenvolvimento e Execução - Objetivos

- \* Ambientes "isolados":
  - \* Não é necessário instalar softwares dependentes na máquina principal;
  - \* Evita conflitos de versão;

## >>> Desenvolvimento e Execução - Objetivos

- \* Ambientes "isolados":
  - \* Não é necessário instalar softwares dependentes na máquina principal;
  - \* Evita conflitos de versão;
  - \* Abstrair a parte da infra-estrutura aplicação;

#### >>> Desenvolvimento e Execução - Objetivos

- \* Ambientes "isolados":
  - \* Não é necessário instalar softwares dependentes na máquina principal;
  - \* Evita conflitos de versão;
  - \* Abstrair a parte da infra-estrutura aplicação;
  - \* Toda a infraestrutura pode ser facilmente executada na máquinal local;

#### >>> Entrega - Objetivos

- \* Ambientes "isolados":
  - \* Ambiente de testes = Ambiente de produção;

#### >>> Entrega - Objetivos

- \* Ambientes "isolados":
  - \* Ambiente de testes = Ambiente de produção;
  - \* Entregas de software de forma mais rápida;
    - \* Não é necessário instalar dependências nas máquinas († tempo);

- \* Docker é ótimo para continuous delivery e continuous integration:
  - Desenvolvedores fazem mudanças no código localmente;

- \* Docker é ótimo para continuous delivery e continuous integration:
  - \* Desenvolvedores fazem mudanças no código localmente;
  - \* No ambiente de teste são executados testes manuais e automáticos;

- \* Docker é ótimo para continuous delivery e continuous integration:
  - \* Desenvolvedores fazem mudanças no código localmente;
  - \* No ambiente de teste são executados testes manuais e automáticos;
  - \* Erros podem ser reproduzidos e arrumados usando docker;

- \* Docker é ótimo para continuous delivery e continuous integration:
  - \* Desenvolvedores fazem mudanças no código localmente;
  - \* No ambiente de teste são executados testes manuais e automáticos;
  - \* Erros podem ser reproduzidos e arrumados usando docker;
  - \* Então a imagem vai para o ambiente de produção;

- \* Responsive deployment and scaling
  - \* Pode ser executado em:
    - \* Máquinas físicas;

- \* Responsive deployment and scaling
  - \* Pode ser executado em:
    - \* Máquinas físicas;
    - Máquinas virtuais;

- \* Responsive deployment and scaling
  - \* Pode ser executado em:
    - \* Máquinas físicas;
    - \* Máquinas virtuais;
    - \* Data centers;

- \* Responsive deployment and scaling
  - \* Pode ser executado em:
    - \* Máquinas físicas;
    - \* Máquinas virtuais;
    - \* Data centers;
    - \* Nuvem;

- \* Responsive deployment and scaling
  - \* Pode ser executado em:
    - \* Máquinas físicas;
    - \* Máquinas virtuais;
    - \* Data centers;
    - \* Nuvem;
    - \* Misto;

- \* Responsive deployment and scaling
  - \* Pode ser executado em:
    - \* Máquinas físicas;
    - \* Máquinas virtuais;
    - \* Data centers;
    - \* Nuvem;
    - \* Misto;
  - \* Portabilidade → escalar os projetos ou retirar aplicações e serviços (Quase tempo real);



\* Desenvolver: Aplicação e componentes isolados no container;

#### >>> Ciclo de vida

- \* Desenvolver: Aplicação e componentes isolados no container;
- \* Execução: Testar e distribuir containers;

#### >>> Ciclo de vida

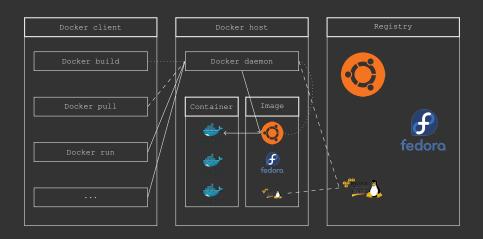
- \* Desenvolver: Aplicação e componentes isolados no container;
- \* Execução: Testar e distribuir containers;
- \* Entrega: Ambiente de produção usando container ou serviço orquestrado;

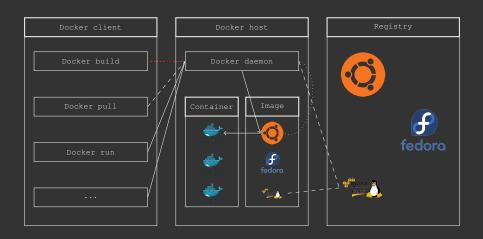
- \* Arquitetura cliente-servidor:
  - \* Cliente docker se comunica com o servidor do docker;

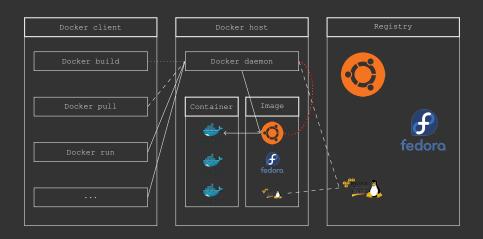
- \* Arquitetura cliente-servidor:
  - \* Cliente docker se comunica com o servidor do docker;
  - \* Comunicação usando sockets UNIX ou pela interface de redes usando uma API REST;

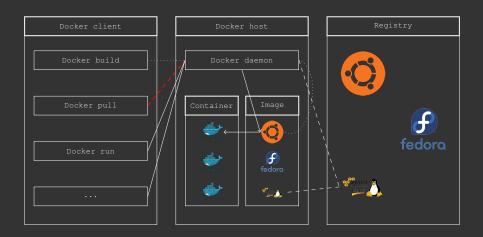
- \* Arquitetura cliente-servidor:
  - \* Cliente docker se comunica com o servidor do docker;
  - \* Comunicação usando sockets UNIX ou pela interface de redes usando uma API REST;
  - ★ O servidor é o responsável por criar imagens, rodar imagens e distribuir;

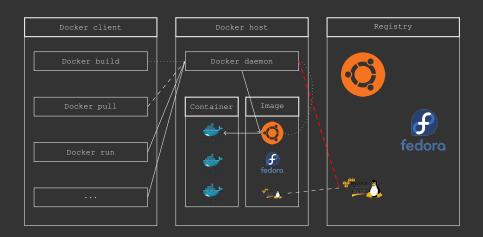
- \* Arquitetura cliente-servidor:
  - \* Cliente docker se comunica com o servidor do docker;
  - \* Comunicação usando sockets UNIX ou pela interface de redes usando uma API REST;
  - \* O servidor é o responsável por criar imagens, rodar imagens e distribuir;
  - \* Podem rodar na mesma máquina ou em máquinas diferentes;

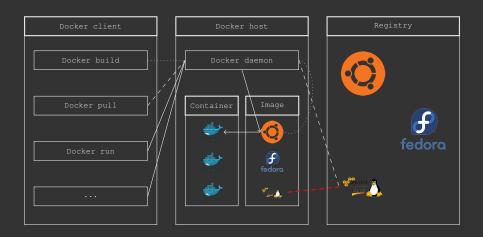


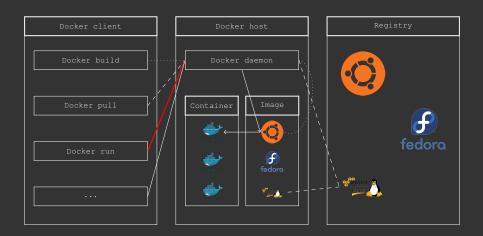


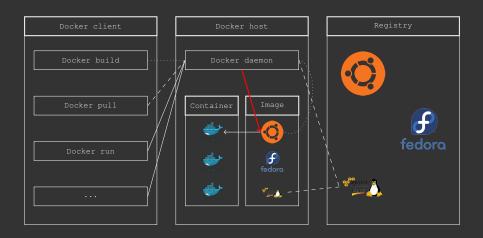


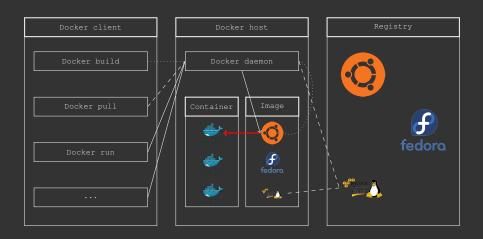












\* É um template. Portanto, só é permitido ler;

- \* É um template. Portanto, só é permitido ler;
- \* Contém instruções para criar um container de Docker;

- \* É um template. Portanto, só é permitido ler;
- \* Contém instruções para criar um container de Docker;
- \* Uma Imagem é composta por camadas;

- \* É um template. Portanto, só é permitido ler;
- \* Contém instruções para criar um container de Docker:
- \* Uma Imagem é composta por camadas;
- \* Camada inicial  $\rightarrow$  Imagem pequena de Linux;

- \* É um template. Portanto, só é permitido ler;
- \* Contém instruções para criar um container de Docker;
- \* Uma Imagem é composta por camadas;
- \* Camada inicial  $\rightarrow$  Imagem pequena de Linux;
- ★ Imagens existentes → Customizadas para gerar novas imagens;

# >>> Docker Objects - Imagem personalizada

\* Para construir a uma imagem customizada, é preciso construir um *Dockerfile*.

## >>> Docker Objects - Imagem personalizada

- \* Para construir a uma imagem customizada, é preciso construir um *Dockerfile*.
- \* Dockerfile:
  - Arquivo com instruções para construir e executar uma imagem de um container;

- \* Para construir a uma imagem customizada, é preciso construir um *Dockerfile*.
- \* Dockerfile:
  - \* Arquivo com instruções para construir e executar uma imagem de um container;
  - \* Cada instrução no arquivo Dockerfile adiciona uma camada nova na imagem;

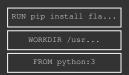
- \* Para construir a uma imagem customizada, é preciso construir um *Dockerfile*.
- \* Dockerfile:
  - \* Arquivo com instruções para construir e executar uma imagem de um container;
  - \* Cada instrução no arquivo Dockerfile adiciona uma camada nova na imagem;

FROM python:3

- \* Para construir a uma imagem customizada, é preciso construir um *Dockerfile*.
- \* Dockerfile:
  - \* Arquivo com instruções para construir e executar uma imagem de um container;
  - Cada instrução no arquivo Dockerfile adiciona uma camada nova na imagem;

WORKDIR /usr...
FROM python:3

- \* Para construir a uma imagem customizada, é preciso construir um *Dockerfile*.
- \* Dockerfile:
  - \* Arquivo com instruções para construir e executar uma imagem de um container;
  - Cada instrução no arquivo Dockerfile adiciona uma camada nova na imagem;



- \* Para construir a uma imagem customizada, é preciso construir um *Dockerfile*.
- \* Dockerfile:
  - \* Arquivo com instruções para construir e executar uma imagem de um container;
  - \* Cada instrução no arquivo Dockerfile adiciona uma camada nova na imagem;



- \* Para construir a uma imagem customizada, é preciso construir um *Dockerfile*.
- \* Dockerfile:
  - \* Arquivo com instruções para construir e executar uma imagem de um container;
  - \* Cada instrução no arquivo Dockerfile adiciona uma camada nova na imagem;



- \* Para construir a uma imagem customizada, é preciso construir um *Dockerfile*.
- \* Dockerfile:
  - \* Arquivo com instruções para construir e executar uma imagem de um container;
  - \* Cada instrução no arquivo Dockerfile adiciona uma camada nova na imagem;



FROM python:3

- \* Para construir a uma imagem customizada, é preciso construir um *Dockerfile*.
- \* Dockerfile:
  - \* Arquivo com instruções para construir e executar uma imagem de um container;
  - \* Cada instrução no arquivo Dockerfile adiciona uma camada nova na imagem;



WORKDIR /usr...
FROM python:3

- \* Para construir a uma imagem customizada, é preciso construir um *Dockerfile*.
- \* Dockerfile:
  - \* Arquivo com instruções para construir e executar uma imagem de um container;
  - \* Cada instrução no arquivo Dockerfile adiciona uma camada nova na imagem;



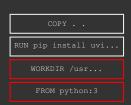
RUN pip install uvi...

WORKDIR /usr...

FROM python:3

- \* Para construir a uma imagem customizada, é preciso construir um *Dockerfile*.
- \* Dockerfile:
  - \* Arquivo com instruções para construir e executar uma imagem de um container;
  - \* Cada instrução no arquivo Dockerfile adiciona uma camada nova na imagem;





- \* Para construir a uma imagem customizada, é preciso construir um *Dockerfile*.
- \* Dockerfile:
  - \* Arquivo com instruções para construir e executar uma imagem de um container;
  - \* Cada instrução no arquivo Dockerfile adiciona uma camada nova na imagem;





>>> Docker Objects - Imagem

 $\star$  Novas customizações ightarrow Novas camadas na Imagem;

# >>> Docker Objects - Imagem

- $\star$  Novas customizações ightarrow Novas camadas na Imagem;
- \* Na construção de uma imagem, apenas as camadas que sofreram mudanças vão ser reconstruídas;

# >>> Docker Objects - Imagem

- $\star$  Novas customizações ightarrow Novas camadas na Imagem;
- \* Na construção de uma imagem, apenas as camadas que sofreram mudanças vão ser reconstruídas;
- \* Imagens leves, pequenas e rápidas (Comparadas com outras tecnologias);

- \* Instância de uma imagem;
  - \* Configurações definidas na inicialização e na imagem;

- \* Instância de uma imagem;
  - \* Configurações definidas na inicialização e na imagem;
  - \* Mudanças no container não são armazenadas;

- \* Instância de uma imagem;
  - \* Configurações definidas na inicialização e na imagem;
  - \* Mudanças no container não são armazenadas;
- \* Com a API do docker é possível:
  - \* Criar um container;

- \* Instância de uma imagem;
  - \* Configurações definidas na inicialização e na imagem;
  - \* Mudanças no container não são armazenadas;
- \* Com a API do docker é possível:
  - \* Criar um container;
  - \* Executar um container;

- \* Instância de uma imagem;
  - \* Configurações definidas na inicialização e na imagem;
  - \* Mudanças no container não são armazenadas;
- \* Com a API do docker é possível:
  - \* Criar um container;
  - \* Executar um container;
  - \* Parar um container;

- \* Instância de uma imagem;
  - \* Configurações definidas na inicialização e na imagem;
  - \* Mudanças no container não são armazenadas;
- \* Com a API do docker é possível:
  - \* Criar um container;
  - \* Executar um container;
  - \* Parar um container;
  - \* Mover um container;

- \* Instância de uma imagem;
  - \* Configurações definidas na inicialização e na imagem;
  - \* Mudanças no container não são armazenadas;
- \* Com a API do docker é possível:
  - \* Criar um container;
  - \* Executar um container;
  - \* Parar um container;
  - \* Mover um container;
  - \* Deletar um container;

- \* Instância de uma imagem;
  - \* Configurações definidas na inicialização e na imagem;
  - \* Mudanças no container não são armazenadas;
- \* Com a API do docker é possível:
  - \* Criar um container;
  - \* Executar um container;
  - \* Parar um container;
  - \* Mover um container;
  - \* Deletar um container;
- \* Gerenciar:
  - \* Redes;

- \* Instância de uma imagem;
  - \* Configurações definidas na inicialização e na imagem;
  - \* Mudanças no container não são armazenadas;
- \* Com a API do docker é possível:
  - \* Criar um container;
  - \* Executar um container;
  - \* Parar um container;
  - \* Mover um container;
  - \* Deletar um container;
- \* Gerenciar:
  - \* Redes;
  - \* Armazenamento;

- \* Instância de uma imagem;
  - \* Configurações definidas na inicialização e na imagem;
  - \* Mudanças no container não são armazenadas;
- \* Com a API do docker é possível:
  - \* Criar um container;
  - \* Executar um container;
  - \* Parar um container;
  - \* Mover um container;
  - \* Deletar um container;
- \* Gerenciar:
  - \* Redes;
  - \* Armazenamento;
  - Imagem;

\* Linguagem Go;

- \* Linguagem Go;
- \* Muitas funcionalidades do kernel do linux:
  - \* namespaces: Garante que cada um dos containers tenha a capacidade de se isolar em níveis:

- \* Linguagem Go;
- \* Muitas funcionalidades do kernel do linux:
  - \* namespaces: Garante que cada um dos containers tenha a capacidade de se isolar em níveis:
    - \* PID: Ter seus próprios PIDs, mas a máquina host pode ver os PIDs do container;
    - \* NET: Ter suas próprias interfaces de redes e portas. Responsável pela comunicação de containers;
    - MNT: Garante que um sistema de arquivos montado não consiga acessar outro sistema de arquivos montado por outro mnt;
    - \* IPC: Ter um SystemV IPC isolado, além de uma fila de mensagems POSIX própria;
    - \* UTS: Isolamento do hostname, nome do domínio, versão do SO, etc...;

- \* Linguagem Go;
- \* Muitas funcionalidades do kernel do linux:
  - \* namespaces: Garante que cada um dos containers tenha a capacidade de se isolar em níveis:
    - \* PID: Ter seus próprios PIDs, mas a máquina host pode ver os PIDs do container;
    - \* NET: Ter suas próprias interfaces de redes e portas. Responsável pela comunicação de containers;
    - \* MNT: Garante que um sistema de arquivos montado não consiga acessar outro sistema de arquivos montado por outro mnt;
    - \* IPC: Ter um SystemV IPC isolado, além de uma fila de mensagems POSIX própria;
    - \* UTS: Isolamento do hostname, nome do domínio, versão do SO, etc...;
  - \* cgroups: Garantir o controle do consumo de processo;

- \* Linguagem Go;
- \* Muitas funcionalidades do kernel do linux:
  - \* namespaces: Garante que cada um dos containers tenha a capacidade de se isolar em níveis:
    - \* PID: Ter seus próprios PIDs, mas a máquina host pode ver os PIDs do container;
    - \* NET: Ter suas próprias interfaces de redes e portas. Responsável pela comunicação de containers;
    - \* MNT: Garante que um sistema de arquivos montado não consiga acessar outro sistema de arquivos montado por outro mnt;
    - \* IPC: Ter um SystemV IPC isolado, além de uma fila de mensagems POSIX própria;
    - \* UTS: Isolamento do hostname, nome do domínio, versão do SO, etc...;
  - \* cgroups: Garantir o controle do consumo de processo;
  - \* Linux Security Modules: Permissões do que eu sou permitido fazer;

# >>> Docker Objects - Container Runtimes

- \* As ferramentas **Container Runtimes** são ferramentas que facilitam a criação de containers de forma isolada e segura.
- \* Open container Initiative runtimes:
  - \* Native Runtimes:
    - \* runC: escrito em go e mantido pelo projeto moby do docker;
    - \* Railcar: escrito em rust, mas foi abandonado;
    - \* Crun: escrito em c, performatico e leve;
- \* Container Runtime Interface
  - \* containerd: um runtime de alto nível desenvolvido no projeto moby do docker, por padrão usa o runC por baixo dos panos;
  - \* cri-o: implementação liderada pela Redhat, feita especificamente para o kubernetes;

\* Daemon (dockerd): espera por chamads API do docker, e gerencia objetos como imagens, containers, redes e volumes;

- \* Daemon (dockerd): espera por chamads API do docker, e gerencia objetos como imagens, containers, redes e volumes;
- \* Cliente (docker): interage com o dockerd;
  - \* Comandos como: docker run, o cliente envia comandos para o dockerd;

- \* Daemon (dockerd): espera por chamads API do docker, e gerencia objetos como imagens, containers, redes e volumes;
- \* Cliente (docker): interage com o dockerd;
  - \* Comandos como: docker run, o cliente envia comandos para o dockerd;
  - \* O cliente docker pode se comunicar com mais de um daemon;

- \* Daemon (dockerd): espera por chamads API do docker, e gerencia objetos como imagens, containers, redes e volumes;
- \* Cliente (docker): interage com o dockerd;
  - \* Comandos como: docker run, o cliente envia comandos para o dockerd;
  - \* O cliente docker pode se comunicar com mais de um daemon;
- \* Docker desktop: é uma aplicação fácil de ser instalada nos ambientes Mac, Windows ou Linux.

- \* Daemon (dockerd): espera por chamads API do docker, e gerencia objetos como imagens, containers, redes e volumes;
- \* Cliente (docker): interage com o dockerd;
  - \* Comandos como: docker run, o cliente envia comandos para o dockerd;
  - \* O cliente docker pode se comunicar com mais de um daemon;
- \* Docker desktop: é uma aplicação fácil de ser instalada nos ambientes Mac, Windows ou Linux.
  - O docker desktop contém o daemon (dockerd), o docker client (docker), docker compose, docker content trust, kubernetes e credential helper;

- \* Docker registries: Guarda as imagens de docker;
  - \* Docker Hub: é um registro público, por padrão o docker procura por imagens no Docker Hub;

- \* Docker registries: Guarda as imagens de docker;
  - \* Docker Hub: é um registro público, por padrão o docker procura por imagens no Docker Hub;
  - \* É possível ter até seu registro próprio;

- \* Docker registries: Guarda as imagens de docker;
  - \* Docker Hub: é um registro público, por padrão o docker procura por imagens no Docker Hub;
  - \* É possível ter até seu registro próprio;
  - \* Os comandos docker pull, docker run e docker push procuram ou enviam as imagens para o registro configurado na máquina que estão rodando;

- \* Docker registries: Guarda as imagens de docker;
  - \* Docker Hub: é um registro público, por padrão o docker procura por imagens no Docker Hub;
  - \* É possível ter até seu registro próprio;
  - \* Os comandos docker pull, docker run e docker push procuram ou enviam as imagens para o registro configurado na máquina que estão rodando;
- \* Docker objects: Imagens, conteiners, redes, volumes, plugins, etc...