

# Reglamento Interno “HackLab BrickHeads”

Versión I

Febrero 2023

HackLab BrickHeads es un espacio Hacker de conocimiento abierto, experimentación y aprendizaje colectivo

Nuestros principales pilares son:

- Tecnología
- Educación
- Cultura/Ciencia
- Sociedad

## 1. MANIFIESTO

El conocimiento es un pilar fundamental del desarrollo humano, es libre y no debería privarse.

La tecnología es un medio, mas no el fin. Es una herramienta de las muchas para la transformación y evolución a una sociedad mejor.

La privacidad, la seguridad y los datos personales son derechos humanos fundamentales.

La colaboración, contribución y participación abierta son clave para el desarrollo de tecnología con conciencia y responsabilidad social.

Es importante fomentar la inclusión y diversidad en todos los aspectos.

Nada es absolutamente cierto, ni absolutamente falso, las respuestas más intere-

santes se encuentran en el terreno de lo matizado.

Debemos manejar, enseñar y difundir tecnología de forma crítica y reflexiva.

## 2. DE LOS INTEGRANTES

Todo integrante de HackLab BrickHeads es parte fundamental de la comunidad, sin importar cualquier elemento diferenciador, todos los miembros tienen el mismo nivel de importancia, beneficios y responsabilidad.

### 2.1. Estructura Organizativa

HackLab BrickHeads tiene una estructura organizativa que se utiliza netamente para interactuar con el exterior o para la toma de decisiones críticas, estas son algunas situaciones:

- Contactar y coordinar proyectos con comunidades, organizaciones u otras externas.
- Toma de decisiones rápidas y críticas.
- Como representante ante cualquier eventualidad externa
- Organización de proyectos y actividades generales.

Fuera de esas situaciones HackLab BrickHeads se considera una comunidad sin estructura organizativa.

El único rol ante las eventualidades planteada anteriormente es el/la **Lider de comunidad**, cuyas responsabilidades son:

- Promover la camaradería y tranquilidad dentro de la comunidad.
- Representar al HackLab BrickHeads ante eventualidades.
- Mediar opiniones, proyectos, ideas, acuerdos, desacuerdos u otros internamente.
- Asistir a cada miembro en la medida de sus posibilidades.
- Respetar, exponer y manejar los matices dentro de una lluvia de ideas, reuniones u otras.
- Orientar toda situación hacia un panorama de sinergia.
- Debe transmitir de forma transparente toda información concerniente a la comunidad.

Por otro lado, HackLab BrickHeads tiene responsabilidades internas que confluyen conformando roles eventuales, es decir, que pueden ser cubiertos por cualquiera de los miembros de la comunidad.

- Relaciones Sociales
- Gestión de actas
- Diseño e Imagen
- Manejo de fondos

La comunidad cree firmemente que una estructura jerárquica convencional no es necesaria cuando se tiene miembros proactivos, automotivados y sinérgicos.

## **2.2. Beneficios**

Todo miembro del HackLab BrickHeads tiene como beneficios:

- Mentoría por parte de cada uno de los miembros (de parte del miembro idóneo para tal mentoría).
- Ventana de oportunidades. Tus ideas, proyectos u otros son importantes, si el HackLab BrickHeads tiene las posibilidades de hacerlas visibles siempre sucederá, cualquier propuesta externa hacia el HackLab BrickHeads para el crecimiento para cada uno de sus miembros siempre será socializada adecuadamente.
- No te quedes con la duda. En el HackLab BrickHeads siempre tendrás un espacio para compartir cualquier idea, duda, pregunta u otras, por más alocadas que parezcan.
- Ser líder de proyecto. Todo proyecto que plantees, socializado y aceptado por lo miembros del HackLab BrickHeads te vuelve un líder de proyecto, responsable principal y representante de tal proyecto.

## **2.3. Deberes**

Los deberes de todo miembro son:

- Promover la camaradería y tranquilidad dentro de la comunidad.
- Apoyar a los demás miembros en la medida de sus posibilidades.
- Respetar las ideas, pensamientos, dudas u otros aspectos personales de cada miembro.
- Orientar toda situación hacia un panorama de armonía y entendimiento.

- Debe transmitir de forma transparente toda información concerniente a la comunidad.
- Demostrar puntualidad y responsabilidad.

## 2.4. Sanciones

Existen dos categorías de sanciones:

- **Leve.** Llamada de atención por parte de unos de los miembros de la comunidad.
- **Grave.** Suspensión de membresía, con tiempo a evaluarse a través de una reunión general.

### 2.4.1. Sanción Leve

Se consideran sanciones leves:

- Faltar el respeto a un o varios miembros de la comunidad.
- Utilizar o actuar en nombre de la comunidad sin consensuarlo.
- Ocultar información o brindar información crítica a terceros.
- No respetar la diversidad e ir en contra de la inclusión con respecto a miembros, postulantes o personas en general.

Tres sanciones leves son equivalentes a una Sanción Grave.

### 2.4.2. Sanción Grave

Se consideran sanciones graves:

- Utilizar la tecnología para comprometer la privacidad y datos personales de terceros en nombre de la comunidad o para beneficio propio.
- Comprometer el nombre del HackLab BrickHeads para beneficios propios o de terceros.
- Lucrar de forma no consensuada a través de la comunidad.
- Hacer uso indebido de los recursos de la comunidad.

### 3. ÁREAS DE TRABAJO

El HackLab BrickHeads desde su inicio siempre tuvo una inclinación hacia la electrónica, robótica y programación con impacto social, sin embargo, han sido áreas determinadas por el contexto y las necesidades del momento.

Las áreas fuertes dentro de la comunidad están determinadas por sus miembros en la actualidad dichas áreas son:

- Robótica
- Electrónica
- Automatización Web
- Inteligencia Artificial
- Programación
- Linux
- Movimiento al rededor del FLOSS (Free/Libre and Open Source Software).

### 4. TERMINOLOGÍA

- **Hacker**, es una persona capaz de usar sus conocimientos especializados y transdimensionales para resolver un problema concreto, en resumen, un Hacker es una persona que tiene dominio de distintas habilidades y las utiliza para resolver desde los problemas más sencillos hasta los más intrincados. Un gran ejemplo es *MacGyver* (personaje ficticio).