

# [POLYTECH] Web Project - Project Designer

2017 - 2018

Detcheberry Valentin - Vuillemin Anthony

## Project - designer

**Project-designer** est une webapp permettant la préconception d'une idée en se basant sur du *mindmapping*.

Il permet la modélisation d'idée autour de plusieurs axes, par exemple pour le jeu vidéo :

- Technique
- Gameplay
- Univers
- Graphisme

## Mécanique DB

Chaque *visiteur* peut **créer** un *schema*. Seul un *utilisateur* (connecté et inscrit dans la DB) peut **auvegarder** son *schema*. L'*utilisateur* peut **invité** d'autre *utilisateurs* sur son *schema*. Chaque *utilisateur associé* à un *schema* peut avoir plusieurs *rôles* :

- Lecture (obliger)
- Ecriture
- Modération
- Administateur

Chaque *invité* à le rôle de lecture sur un *schema*. L'*administateur* et les *modérateurs* peuvent lui données différent les droit d'*écriture* et de *modération*. Ils peuvent également retirer le rôle d'**écriture** et de *lecture*.

L'*administrateur* est le créateur du shema. Il peut données sont rôle à un autre *utilisateur*. Il peut également retirer le rôle de *modérateur*.

Tout les *utilisateur* d'un même *schema* peuvent **discuter** via une **messagerie instantané**.

Un *schema* contient des *textbox* contenant un texte et une couleur

Les *textbox* peuvent être **reliées** entre elles.

Les *schema* contiennent également des *axes*. Prenant un nom. L'ordre des *axes* par *schema* est important !. Leur position est calculée en fonction du nombre d'axe (donc par le Js).

Le *schema* dispose également d'un nom.

On dispose de quelques *schema* de base tel celui sur les jeux vidéo présenté au début.

## Maquette

Le menu est commun à toutes les pages

### Menu

- Accueil
- Créer nouveau schema
- Workspace
- Gestion des données (seulement si utilisateur connecté)
- Connexion
  - Login
  - mdp
  - mdp oublié
  - Sign up

### Accueil

- Les nouveautés du site
- Créer un nouveau schema

### Workspace

- List des schemas (menu déroulant (venant de la gauche))
  - Créer un nouveau schéma
    - \* Entrer un nom
    - \* Sélection d'un schema de base ou partir sur un schema vide
- Toolbox
  - Ajouter un postit

- Modification des axes (renomage / ajout / suppression) (resize auto de l'angle entre chaque axe 360/n)
- Ajout d'une liaison
- Supprimer élément

## Gestion données

- Changer email
- Changer mdp

## Technique de développement

On utilisera une base de données **postgresql**. Un serveur **PHP** comme *Apache*, ainsi que *js*, *html* et *css* côté front-end.

Le back-end sera développé avec le *design-pattern* **MVC** et celui des **DAO**

## Repartition des tâches

- Base de données
  - Conception (Diagramme)
  - Création et population (script)
- Front - end
  - Page d'accueil
  - Page de gestion des données utilisateurs
  - Page de workspace
  - Feuille de style CSS
- Back - end
  - Développement des Modèles (Beans)
  - Développement des DAOs
  - Validateur de données
    - \* adresse mail
    - \* string (échappement des caractères ‘)
    - \* username
  - Connexion
    - \* Sign in
    - \* Sign up
    - \* Sign out
  - Schema
    - \* Créer nouveaux schema
    - \* Modifier schema
    - \* Supprimer schema

- Messagerie instantané

## Workspace

### Post-it

Les post-it peuvent être sauvegarder sous la forme suivante :

- Position :
  - Une distance par rapport au centre du repère.
  - Un angle par rapport à la vertical.
- Data :
  - Une simple string
- Link :
  - La liste des post-it reliés