# ISDA 06 Anfragebearbeitung und -optimierung

Prof. Dr. Volker Markl

Folienmaterial von Prof. Dr. Felix Naumann



Fachgebiet Datenbanksysteme und Informationsmanagement
Technische Universität Berlin

http://www.dima.tu-berlin.de/



### Rückblick



- Einfache SQL Anfragen
  - Der SFW Block
  - Nullwerte
  - Mengen vs. Multimenge
- SQL Anfragen über mehrere Relationen
  - □ UNION, INTERSECT, EXCEPT
  - Joins und Outerjoins
- Geschachtelte SQL Anfragen
  - In FROM und WHERE
  - EXISTS, IN, ALL, ANY
- SQL Operationen auf einer Relation
  - GROUP BY, HAVING
  - ORDER BY
- Data Warehousing: OLAP versus OLTP
- OLAP SQL Operationen
  - Cube, Rollup, etc.
- Kapitel 6 und 10.6/10.7 des Lehrbuches

(Weiterführende SQL Konzepte im DBPRA: Trigger, Rechteverwaltung, ESQL, Datenbankprogrammierung, Transaktionen)





# Anfragebearbeitung – Grundproblem



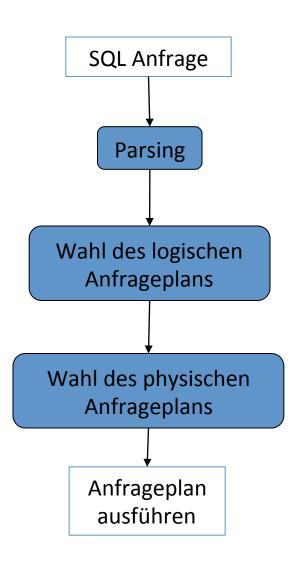
- Anfragen sind deklarativ.
  - SQL, Relationale Algebra
- Anfragen müssen in ausführbare (prozedurale) Form transformiert werden.
- Ziele
  - "QEP" prozeduraler Query Execution Plan (auch "Zugriffspfad" (access path) oder "Anfrageplan" genannt)
  - Effizienz
    - Schnell
    - Wenig Ressourcenverbrauch (CPU, I/O, RAM, Bandbreite)



# Ablauf der Anfragebearbeitung



- 1. Parsing
  - Parsen der Anfrage (Syntax)
  - Überprüfen der Elemente ("Semantik")
  - Parsebaum
- 2. Wahl des logischen Anfrageplans
  - Baum mit logischen Operatoren
  - Potentiell exponentiell viele
  - Wahl des optimalen Plans
    - Logische Optimierung
    - Regelbasierter Optimierer
    - Kostenbasierter Optimierer
- 3. Wahl des physischen Anfrageplans
  - Ausführbar
  - Programm mit physischen Operatoren
    - Algorithmen
    - Scan Operatoren
  - Wahl des optimalen Plans
    - physische Optimierung





# Überblick



- Parsen der Anfrage
- Transformationsregeln der RA
- Optimierung
- Kostenmodelle



Kapitel 16 des Lehrbuchs



# Syntaxanalyse



- Aufgabe: Umwandlung einer SQL Anfrage in einen Parsebaum.
  - Atome (Blätter)
    - Schlüsselworte
    - Konstanten
    - Namen (Relationen und Attribute)
    - Syntaxzeichen
    - Operatoren
  - Syntaktische Kategorien
    - Namen für Teilausdrücke einer Anfrage



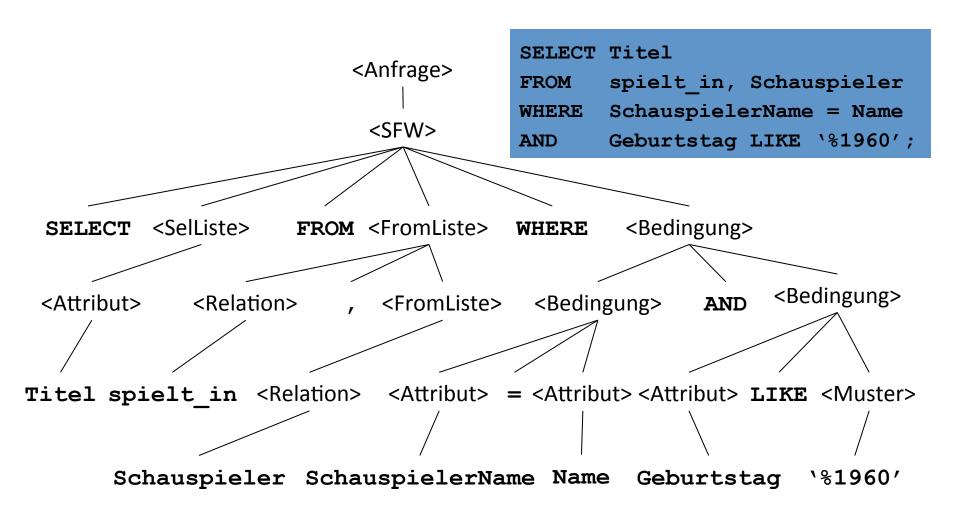
# Eine Grammatik für einen Teil von SQL



- Anfragen
  - $\Box$  <Anfrage> :: = <SFW>
  - < <Anfrage> :: = ( <SFW> )
  - Mengenoperatoren fehlen
- SFWs
  - SFW> ::= SELECT <SelListe> FROM <FromListe> WHERE <Bedingung>
  - Gruppierung, Sortierung etc. fehlen
- Listen

  - < <SelListe> ::= <Attribut>
  - ¬ <FromListe> ::= <Relation>, <FromListe>
  - < < FromListe > ::= < Relation >
- Bedingungen (Beispiele)
  - <Bedingung> ::= <Bedingung> AND <Bedingung>
  - <Bedingung> ::= <Tupel> IN <Anfrage>
  - <Bedingung> ::= <Attribut> = <Attribut>
  - <Bedingung> ::= <Attribut> LIKE <Muster>
- <Tupel>, <Attribut>, <Relation>, <Muster> nicht durch grammatische Regeln definiert
- Vollständig z.B. hier: http://docs.openlinksw.com/virtuoso/GRAMMAR.html







# Prüfung der Semantik

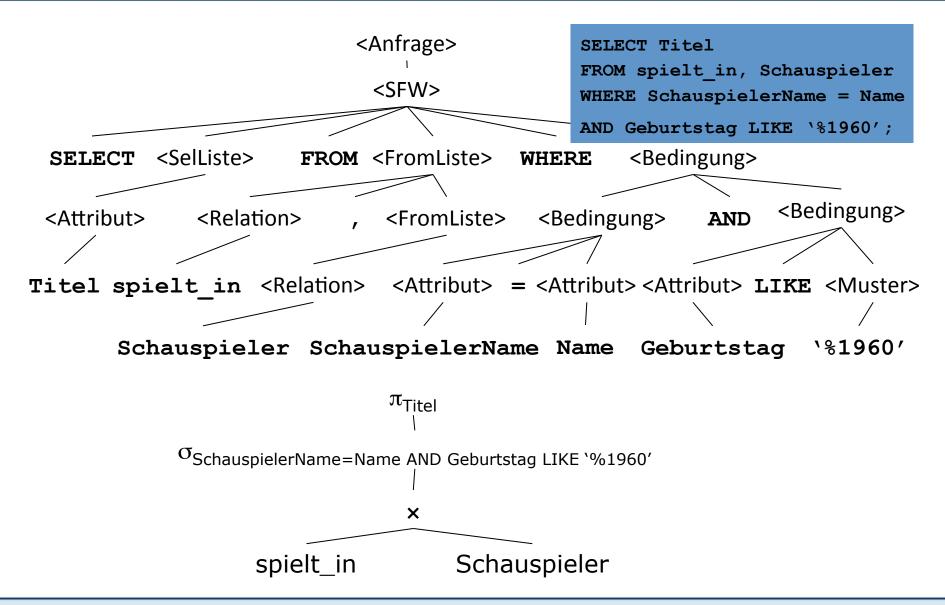


- Während der Übersetzung semantische Korrektheit prüfen
  - Existieren die Relationen und Sichten der FROM Klausel?
  - Existieren die Attribute in den genannten Relationen?
    - Sind sie eindeutig?
  - Korrekte Typen für Vergleiche?
  - Aggregation korrekt?
  - ----



# Vom Parse-Baum zum Operatorbaum







# Überblick



- Parsen der Anfrage
- Transformationsregeln der RA
- Optimierung
- Kostenmodelle





## Anfragebearbeitung – Transformationsregeln



- Transformation der internen Darstellung
  - Ohne Semantik zu verändern
  - Zur effizienteren Ausführung
    - Insbesondere: Kleine Zwischenergebnisse
- Äquivalente Ausdrücke
  - Zwei Ausdrücke der relationalen Algebra heißen äquivalent, falls
    - Gleiche Operanden (= Relationen)
    - Stets gleiche Antwortrelation

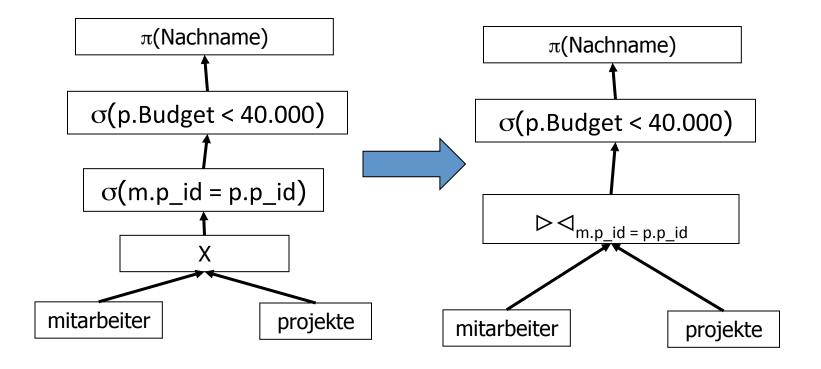
» Stets?

Für jede mögliche Instanz der Datenbank



# Anfragebearbeitung – Beispiel

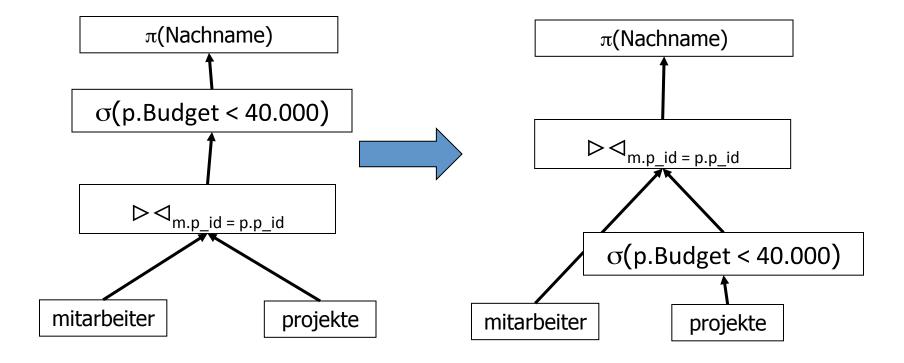






# Anfragebearbeitung – Beispiel







### Kommutativität und Assoziativität



- Ist kommutativ und assoziativ
  - $\square$  R  $\mathbb{W}$  S = S  $\mathbb{W}$  R
  - $\square (R \boxtimes S) \boxtimes T = R \boxtimes (S \boxtimes T)$
- ∪ ist kommutativ und assoziativ
  - $\square$  R  $\cup$  S = S  $\cup$  R
  - $\Box (R \cup S) \cup T = R \cup (S \cup T)$
- ∩ ist kommutativ und assoziativ
  - $\sqcap R \cap S = S \cap R$
  - $\square$  (R  $\cap$  S)  $\cap$  T = R  $\cap$  (S  $\cap$  T)
- ist kommutativ und assoziativ
  - $\square$  R  $\bowtie$  S = S  $\bowtie$  R
  - $\Box$  (R  $\bowtie$  S)  $\bowtie$  T = R  $\bowtie$  (S  $\bowtie$  T)

Gilt jeweils für Mengen und Multimengen

Ausdrücke können in beide Richtungen verwendet werden.

Welche ist besser?

# Weitere Regeln



#### Selektion

- $\sigma_{c1 \text{ AND } c2}(R) = \sigma_{c1}(\sigma_{c2}(R))$
- $\sigma_{c1 \text{ OR } c2}(R) = \sigma_{c1}(R) \cup \sigma_{c2}(R)$ 
  - Nicht bei Multimengen
- $\sigma_{c1}(\sigma_{c2}(R)) = \sigma_{c2}(\sigma_{c1}(R))$
- $\sigma_c(R \Phi S) = (\sigma_c(R)) \Phi (\sigma_c(S))$ 
  - $\Box \Phi \in \{ \cup, \cap, -, \bowtie \}$
- $\sigma_{c}(R \Phi S) = (\sigma_{c}(R)) \Phi S$ 
  - $\Box \Phi \in \{ \cup, \cap, -, \bowtie \}$
  - Falls sich c nur auf
     Attribute in R bezieht.

### Projektion

- $\pi_{\mathsf{L}}(\mathsf{R}\bowtie\mathsf{S}) = \pi_{\mathsf{L}}(\pi_{\mathsf{M}}(\mathsf{R})\bowtie\pi_{\mathsf{N}}(\mathsf{S}))$
- $\pi_{L}(R \bowtie_{C} S) = \pi_{L}(\pi_{M}(R) \bowtie_{C} \pi_{N}(S))$
- $\pi_{L}(R \times S) = \pi_{L}(\pi_{M}(R) \times \pi_{N}(S))$



# Überblick



- Parsen der Anfrage
- Transformationsregeln der RA
- Optimierung
- Kostenmodelle





# Grundsätze der Anfrageoptimierung



- High-level SQL (deklarativ nicht prozedural)
  - "was", nicht "wie".
- Das "wie" bestimmt sich aus der Abbildung der mengenorientierten Operatoren auf die Schnittstellen-Operatoren der internen Ebene.
  - Zugriff auf Datensätze in Dateien
  - Einfügen/Entfernen interner Datensätze
  - Modifizieren interner Datensätze
- Zu einem "was" kann es zahlreiche "wie's" geben.
  - Äquivalenzerhaltende Transformationen
- Im Allgemeinen wird nicht die optimale Auswertungsstrategie gesucht, sondern eine einigermaßen effiziente Variante.
  - Ziel: Avoid the worst case.

Folie: Prof. Alfons Kemper, TU München



# Anfragebearbeitung - Optimierung



- Regelbasierte Optimierung
  - Fester Regelsatz schreibt Transformationen gemäß der genannten Regeln vor.
  - Prioritäten unter den Regeln
    - Heuristik
- Kostenbasierte Optimierung
  - Kostenmodell
  - Transformationen um Kosten zu verringern
  - Bestimmung des optimalen Plans
    - Bestimmung der optimalen Joinreihenfolge



# Logische und physische Optimierung



- Logische Optimierung
  - Jeder Ausdruck kann in viele verschiedene, semantisch äquivalente Ausdrücke umgeschrieben werden.
  - □ Wähle den (hoffentlich) besten Ausdruck (=Plan, =QEP)
- Physische Optimierung
  - Für jede relationale Operation gibt es viele verschiedene Implementierungen.
  - Zugriff auf Tabellen
    - Scan, verschiedene Indizes, sortierter Zugriff, ...
  - □ Joins
    - Nested loop, sort-merge, hash, ...
  - Wähle für jede Operation die (hoffentlich) beste Implementierung
- Abhängigkeit beider Probleme!



# Logische Optimierung



- Grundsätze der logischen Optimierung
  - Selektionen so weit wie möglich im Baum nach unten schieben.
  - Selektionen mit AND können aufgeteilt und separat verschoben werden.
  - Projektionen so weit wie möglich im Baum nach unten schieben,
    - bzw. neue Projektionen können eingefügt werden.
  - Duplikateliminierung kann manchmal entfernt werden oder verschoben werden.
  - Kreuzprodukte mit geeigneten Selektionen zu einem Join zusammenfassen.
- Noch nicht hier: Suche nach der optimalen Joinreihenfolge

Folie: Prof. Alfons Kemper, TU München



# Logische Optimierung

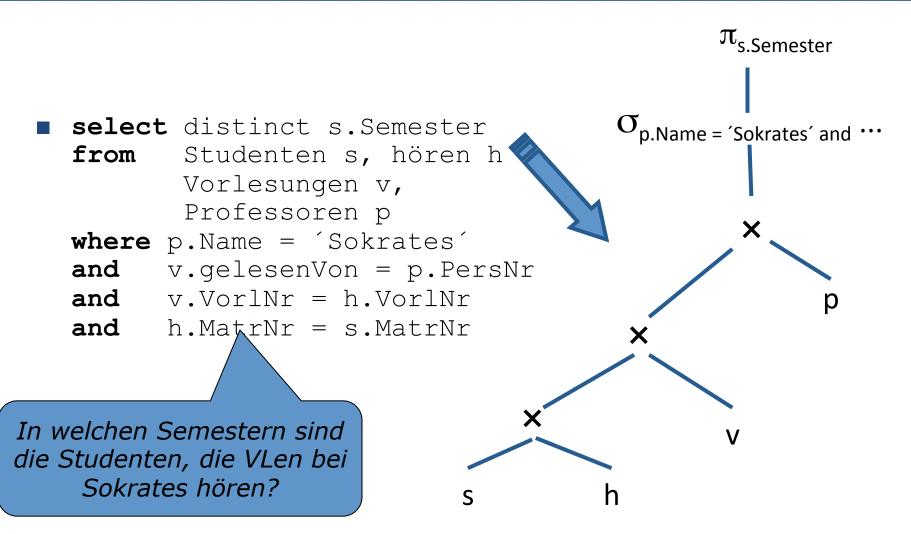


- Grundsätze der logischen Optimierung
  - Selektionen so weit wie möglich im Baum nach unten schieben.
  - Selektionen mit AND können aufgeteilt und separat verschoben werden.
  - Projektionen so weit wie möglich im Baum nach unten schieben,
    - bzw. neue Projektionen können eingefügt werden.
  - Duplikateliminierung kann manchmal entfernt werden oder verschoben werden.
  - Kreuzprodukte mit geeigneten Selektionen zu einem Join zusammenfassen.
- Noch nicht hier: Suche nach der optimalen Joinreihenfolge



# Anwendung der Transformationsregeln



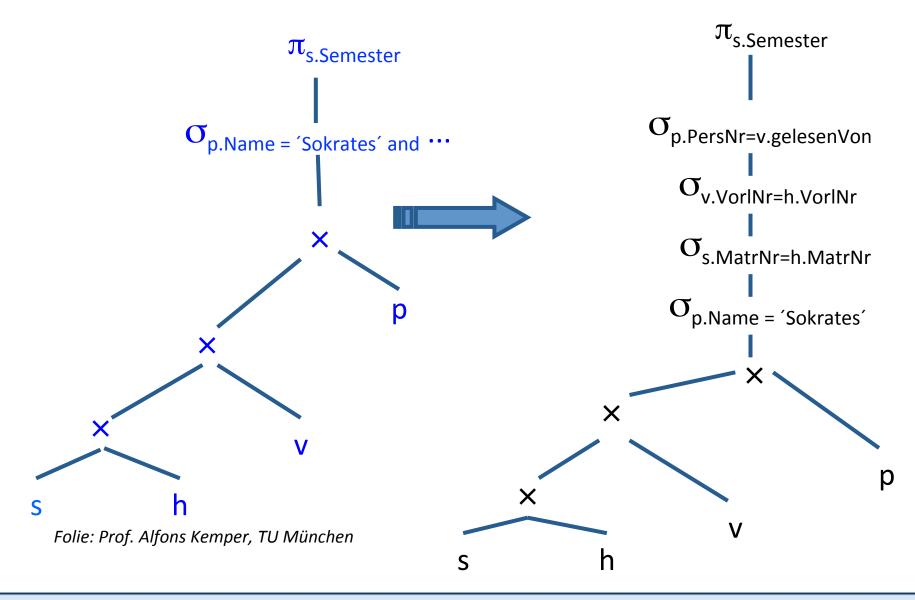


Folie: Prof. Alfons Kemper, TU München



# Aufspalten der Selektionsprädikate

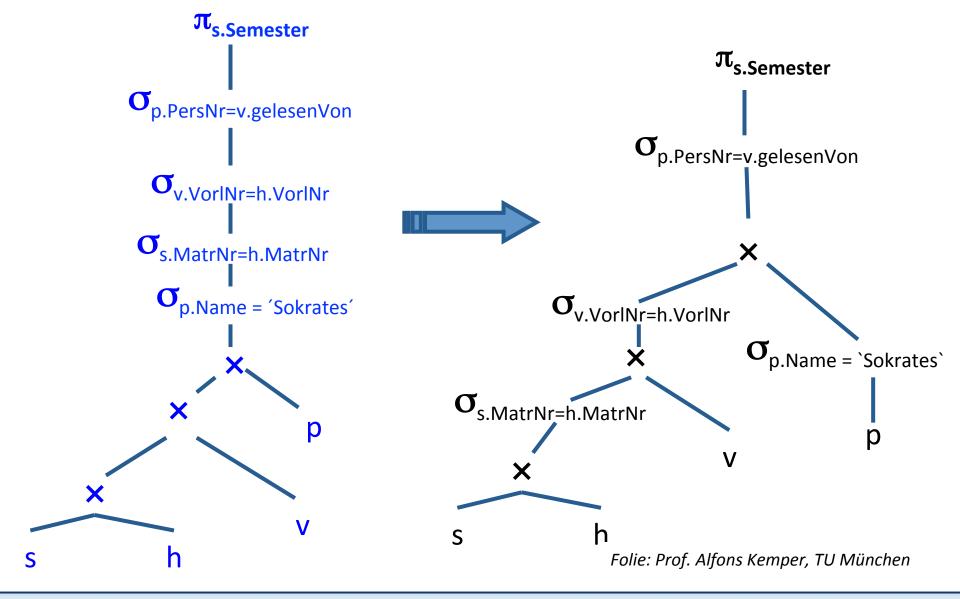






# Verschieben der Selektionsprädikate "Pushing Selections"

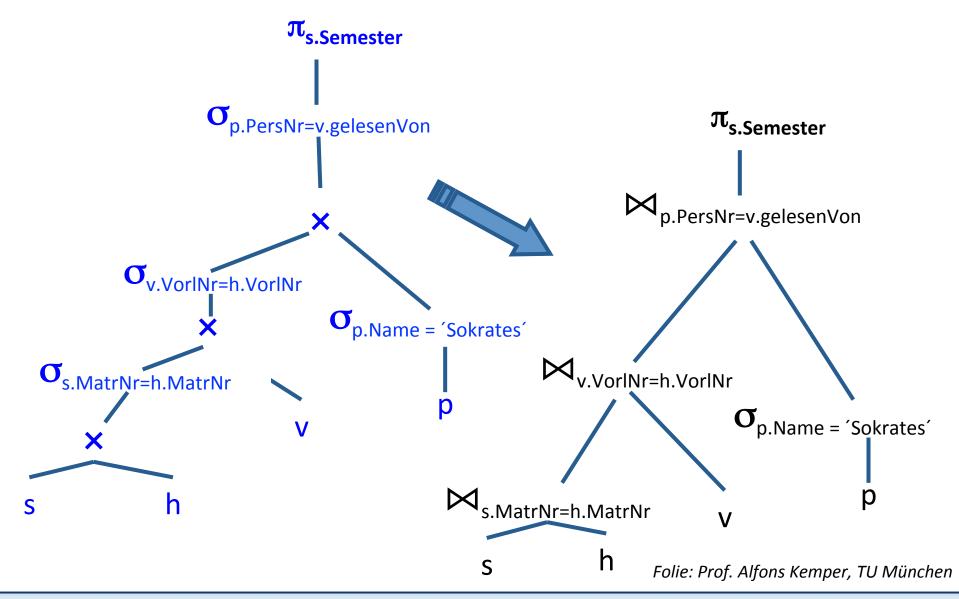






# Zusammenfassung von Selektionen und Kreuzprodukten zu Joins

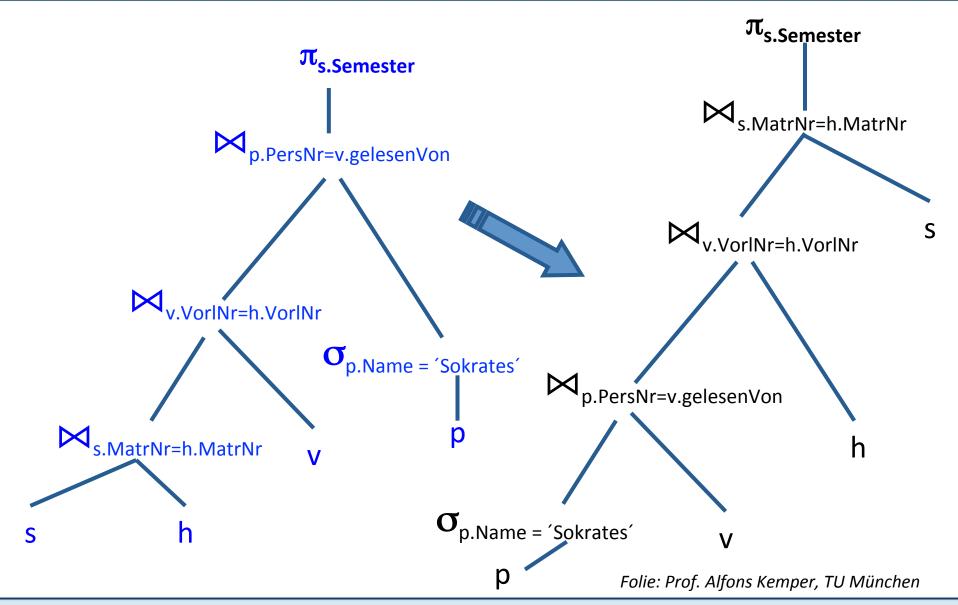






## Optimierung der Joinreihenfolge: Kommutativität und Assoziativität ausnutzen

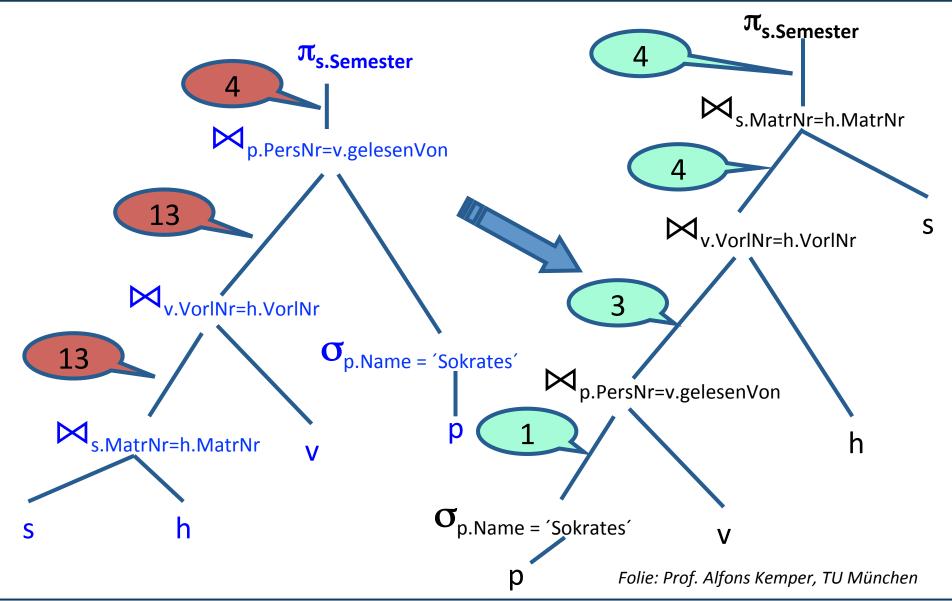






# Was hat's gebracht?

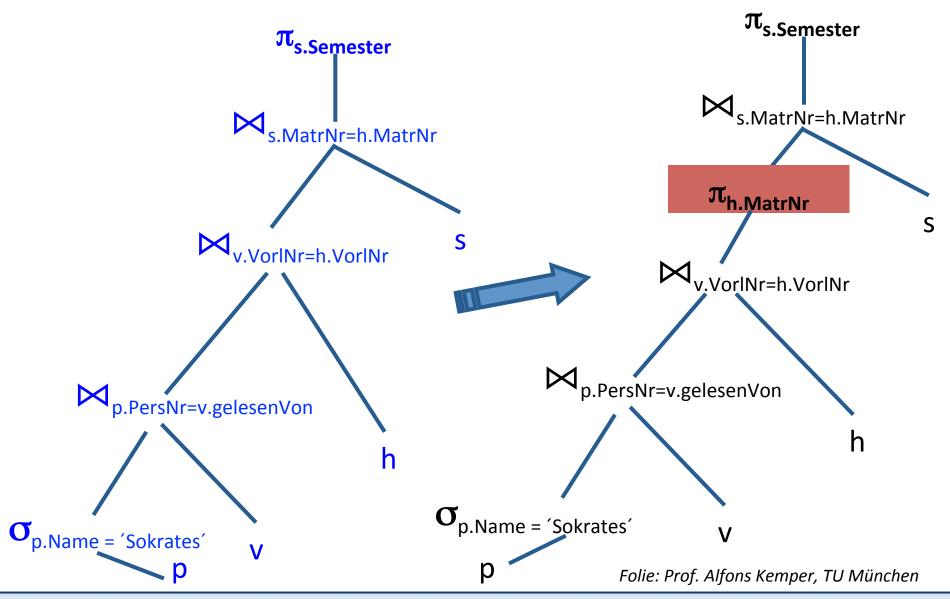






# Einfügen von Projektionen





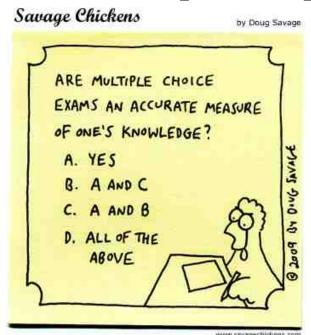


# Create your Own Exam: SQL



- Bitte erstellen Sie eine Multiple Choice Aufgabe zum Thema SQL
  - Formulieren Sie eine Frage und 3 Antworten (A, B, C)
  - Davon sollte mindestens eine Antwort richtig und mindestens eine Antwort falsch sein
- Geben Sie die Aufgabe an Ihren rechten Nachbarn. Diskutieren Sie gemeinsam und markieren Sie die richtigen Lösungen
- Geben Sie am Ende der Vorlesung Ihre Aufgabe bei mir ab

# 5 min





# Überblick



- Parsen der Anfrage
- Transformationsregeln der RA
- Optimierung
- Kostenmodelle





# Kostenbasierte Optimierung



- Konzeptionell: Generiere alle denkbaren Anfrageausführungspläne.
- Bewerte deren Kosten anhand eines Kostenmodells
  - Statistiken und Histogramme
  - Kalibrierung gemäß verwendeter
     Rechner
  - Abhängig vom verfügbaren Speicher
  - Aufwands-Kostenmodell
    - Durchsatz-maximierend
    - Nicht Antwortzeit-minimierend
- Führe billigsten Plan aus

Achtung: Nicht zu lange optimieren!



# Problemgröße (Suchraum)



- Konzeptionell: Generiere alle denkbaren Anfrageausführungspläne
- Anzahl Bushy-Pläne mit n Tabellen

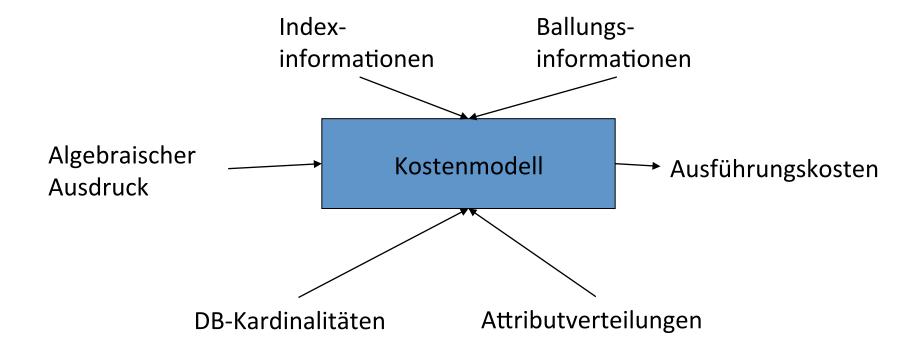
n	2 <sup>n</sup>	(2(n-1))!/(n-1)!
2	4	2
5	32	1.680
10	1.024	1,76*10 <sup>10</sup>
20	1.048.576	4,3*10 <sup>27</sup>

- Plankosten unterscheiden sich um viele Größenordnungen.
- Optimierungsproblem ist NP-hart





34



Folie nach Prof. Alfons Kemper, TU München



### Statistiken



- Zu jeder Basisrelation
  - Anzahl der Tupel (Kardinalität)
  - Tupelgröße
- Zu (jedem) Attribut
  - □ Min / Max
  - Werteverteilung (Histogramm)
  - Anzahl der unterschiedlichen Werte (distinct values)
- Zum System
  - Speichergröße
  - Bandbreite
  - □ I/O Zeiten
  - CPU Zeiten

- Problem: Erstellung und Update der Statistiken
  - Deshalb meist nur explizit/ manuell zu initiieren
    - runstats()



## Kosten von Operationen



- Projektion:
  - Keine Kosten falls mit anderem Operator kombiniert
- Selektion
  - Ohne Index: Gesamte Relation von Festplatte lesen
  - Mit Baum-Index: Teil des Index von Platte lesen (Baumtiefe) und gesuchte Seite von Platte lesen
  - Bei Pipelining: (Fast) keine Kosten
- Join
  - Je nach Joinalgorithmus
  - Nested Loops, Hash-Join, Sort-Merge Join
- Sortierung: Nicht hier



## Kosten von Operationen



- Wesentliches Kostenmerkmal: Anzahl der Tupel im Input
  - Insbesondere: Passt die Relation in den Hauptspeicher?
  - Selektion, Projektion, Sortierung, Join
- Output ist Input des nächsten Operators.
- Deshalb: Ein Kostenmodel schätzt u.a. für jede Operation die Anzahl der Ausgabetupel.
  - "Selektivität" in Bezug auf Inputgröße
  - #Ausgabetupel = #Eingabetupel x Selektivität
  - Auch "Selektivitätsfaktor" (selectivity factor, sf)



### Selektivität



- Selektivität schätzt Anzahl der qualifizierenden Tupel relativ zur Gesamtanzahl der Tupel in der Relation.
  - Vgl. rel. Häufigkeit, Wahrscheinlichkeit
- Projektion:

$$\Box$$
 sf = |R|/|R| = 1

Selektion:

$$\Box$$
 sf =  $|\sigma_{C}(R)| / |R|$ 

Join:

$$\square sf = |R \bowtie S| / |R \times S| = |R \bowtie S| / (|R| \cdot |S|)$$



### Selektivität schätzen



#### Selektion:

- Selektion auf einen Schlüssel:
  - sf = 1 / |R|
- Selektion auf einen Attribut A mit m verschiedenen Werten:
  - sf = (|R| / m) / |R| = 1/m
  - Dies ist nur geschätzt!

#### Join

- Equijoin zwischen R und S über Fremdschlüssel in S
  - sf = 1/|R|
  - "Beweis":  $sf = |R \bowtie S| / (|R| \times |S|) = |S| / (|R| \cdot |S|)$

column = value

F = 1 / ICARD(column index) if there is an index on column
This assumes an even distribution of tuples among the index key
values.

F = 1/10 otherwise

column1 = column2

F = 1/MAX(ICARD(column1 index), ICARD(column2 index))

if there are indexes on both column1 and column2

This assumes that each key value in the index with the smaller cardinality has a matching value in the other index.

F = 1/ICARD(column-i index) if there is only an index on column-i

F = 1/10 otherwise

column > value (or any other open-ended comparison)

F = (high key value - value) / (high key value - low key value)
Linear interpolation of the value within the range of key values
yields F if the column is an arithmetic type and value is known at
access path selection time.

F = 1/3 otherwise (i.e. column not arithmetic)

There is no significance to this number, other than the fact that it is less selective than the guesses for equal predicates for which there are no indexes, and that it is less than 1/2. We hypothesize that few queries use predicates that are satisfied by more than half the tuples.

column BETWEEN value 1 AND value 2

F = (value2 - value1) / (high key value - low key value)

A ratio of the BETWEEN value range to the entire key value range is used as the selectivity factor if column is arithmetic and both value1 and value2 are known at access path selection.

F = 1/4 otherwise

Again there is no significance to this choice except that it is between the default selectivity factors for an equal predicate and a range predicate.



# Modelle zum besseren Schätzen der Selektivität

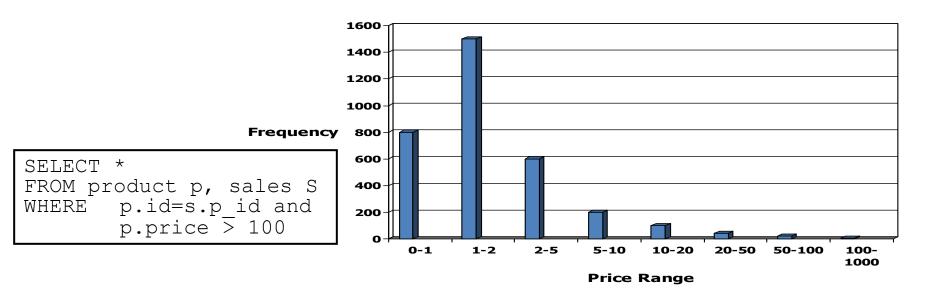


- Gleichverteilung der Werte
  - □ Platzsparend (count, max, min), einfach
  - Schlechte Abschätzung bei "skew" (ungleiche Verteilung)
- Histogramme (Beispiel gleich)
  - Parametrisierte Größe, einfach
  - Güte der Abschätzung hängt von Histogrammtyp und -größe ab.
  - Außerdem: Aktualität
- Sampling
  - Repräsentative Teilmenge der Relation
  - Parametrisierte Größe, schwierig zu finden
  - Güte hängt von Samplingmethode und Samplegröße ab
  - Außerdem: Aktualität



# Beispiel zu Histogrammen





- Gegeben 3300 products, 1M sales
- Gleichverteilung
  - □ Preisspanne ist 0-1000 => Selektivität der Bedingung ist 9/10
    - Erwartet:  $9/10*3300 \approx 3000$  Produkte
- Histogramm-basiert
  - Angenommen 10 equi-width buckets
  - □ Selektivität der Bedingung ist  $5/3300 \approx 0,0015$  also 5 Produkte



## Kosten – Weitere Komplikationen



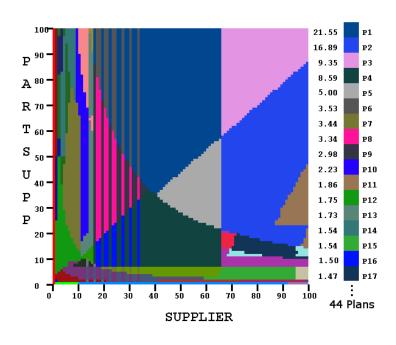
- Parallelität / Pipelining
  - Kosten aller Operatoren können nicht addiert werden.
- Hauptspeichergröße
  - Pufferung und Caching
- I/O Kosten (Lesen einer Seite) vs. CPU Kosten
- Multiuser: Durchsatz statt Antwortzeit
- => Kostenmodelle sind hochkomplex

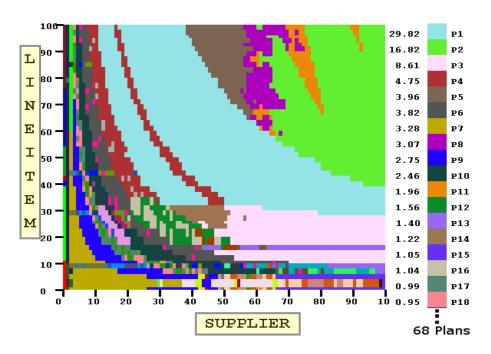


# Ausblick auf IDB (Master)



- Diverse Algorithmen f
  ür einzelne Operatoren
  - Insbesondere Join und Sortierung
- Kostenmodelle/Kostenschätzung genauer
- Optimale Joinreihenfolge: Dynamische Programmierung
- Physische Anfragepläne / Pipelining







# Zusammenfassung und Ausblick



- Parsen der Anfrage
- Transformationsregeln der RA
- Optimierung
  - Logische Optimierung
  - Physische Optimierung
- Kostenmodelle
  - Statistiken
  - □ Selektivität
  - Histogramme

### In der nächsten Veranstaltung:

 Transaktionsmanagement (Kapitel 17, 18 und 19 des Lehrbuches)

