

# Rekursives Programmieren in Assembler

TechGl 2 - SoSe 2014

## Sichern und Wiederherstellen relevanter Daten

Beim Aufruf von Unterprogrammen oder rekursiven Funktionen können Daten verloren gehen (Register werden überschrieben). Deshalb müssen wichtige Registerinhalte gesichert und nach dem Funktionsaufruf wiederhergestellt werden.

### Wann muss gesichert werden:

- Bevor **jal <Label>** aufgerufen wird

### Was muss gesichert werden:

- Rücksprungadresse (**\$ra**)
- Zwischenergebnisse (**\$v0**)
- Parameter für weitere Funktionsaufrufe (**\$a0 - \$a3**)

### Wie muss gesichert werden:

1. Platz auf dem Stack schaffen (**addi \$sp, \$sp, -4**)
  - Für jedes zu sichernde Register müssen 4 Byte freigehalten werden
  - "Unser" Stack wächst von hochwertigen zu niederwertigen Adressen (deshalb **-4**)
2. Relevante Daten auf dem Stack ablegen (**sw \$ra, 0(\$sp)**)
  - Die Reihenfolge der zu sichernden Register ist frei wählbar
3. Es dürfen nur \$s-Register und \$ra gesichert werden (d.h. Daten in \$s-Register kopieren)

### Wann muss wiederhergestellt werden:

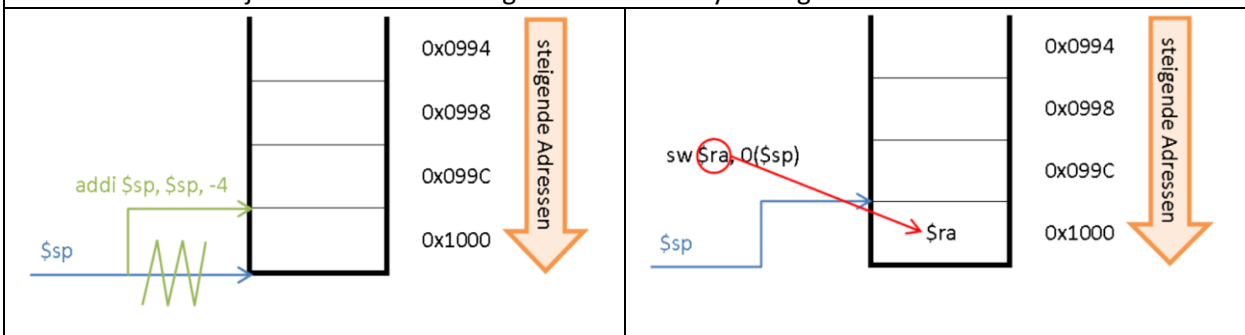
- Nach **jal <Label>** aufgerufen wird

### Was muss wiederhergestellt werden:

- Alles was gesichert wurde
  - In manchen Fällen müssen nicht alle Register wiederhergestellt werden, alle Register wiederherzustellen ist jedoch einfacher und auch richtig

### Wie muss wiederhergestellt werden:

1. Relevante Daten vom Stack laden (**lw \$ra, 0(\$sp)**)
  - Die Reihenfolge der wiederherzustellenden Register MUSS der Reihenfolge des sichern entsprechen
2. Platz auf dem Stack freigeben (**addi \$sp, \$sp, 4**)
  - Für jedes zu sichernde Register müssen 4 Byte freigehalten werden



## Beispiele

$f(n) = 1 + f(n-1)$	<p><b>\$ra</b> muss gesichert werden</p> <p>Nach dem rekursiven Aufruf werden <u>keine</u> Parameter benötigt → Parameter müssen <u>nicht</u> gesichert werden</p> <p>Nach dem rekursiven Aufruf werden keine neuen Funktionen aufgerufen → Zwischenergebnisse müssen <u>nicht</u> gesichert werden</p> <p>Es muss also nur ein Register gesichert werden bzw. der Stackpointer muss um <u>4 Byte</u> verringert werden (<b>\$ra</b>).</p>
$f(x) = f(x-1) * x$	<p><b>\$ra</b> muss gesichert werden</p> <p>Nach dem rekursiven Aufruf wird der Parameter <u>zur Multiplikation</u> benötigt → der Parameter muss gesichert werden</p> <p>Nach dem rekursiven Aufruf werden keine neuen Funktionen aufgerufen → Zwischenergebnisse müssen <u>nicht</u> gesichert werden</p> <p>Es müssen also zwei Register gesichert werden bzw. der Stackpointer muss um <u>8 Byte</u> verringert werden (<b>\$ra, \$a0</b>).</p>
$f(x,y) = f(x,0) + f(0,0)$	<p><b>\$ra</b> muss gesichert werden</p> <p>Nach dem rekursiven Aufruf werden <u>keine</u> Parameter benötigt → Parameter müssen <u>nicht</u> gesichert werden</p> <p>Nach dem rekursiven Aufruf wird eine weitere Funktionen aufgerufen → das erste Zwischenergebnis muss gesichert werden</p> <p>Es müssen also zwei Register gesichert werden bzw. der Stackpointer muss um <u>8 Byte</u> verringert werden (<b>\$ra, \$v0</b>).</p>
$f(x) = f(x-1) * f(x-2)$	<p><b>\$ra</b> muss gesichert werden</p> <p>Nach dem rekursiven Aufruf wird der Parameter <u>als Parameter</u> benötigt → der Parameter muss gesichert werden</p> <p>Nach dem rekursiven Aufruf wird eine weitere Funktionen aufgerufen → das erste Zwischenergebnis muss gesichert werden</p> <p>Es müssen also drei Register gesichert werden bzw. der Stackpointer muss um <u>12 Byte</u> verringert werden (<b>\$ra, \$v0, \$a0</b>).</p>