# Rechnerarithmetik: Zahlendarstellungen

TechGI 2 - SoSe 2014

#### Zahlensysteme

Dual-System:	Basis = 2 = 2 <sup>1</sup>	
	$1101_2 = 1 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 = 1 \cdot 8 + 1 \cdot 4 + 1 \cdot 1 = 13_{10}$	
Oktal-System:	Basis = $8 = 2^{\frac{3}{2}}$ 1 Ziffer im Oktal-System $\longleftrightarrow \frac{3}{2}$ Ziffern im Dual-System $1723_8 = 1 \cdot 8^3 + 7 \cdot 8^2 + 2 \cdot 8^1 + 3 \cdot 8^0 = 1 \cdot 512 + 7 \cdot 64 + 2 \cdot 8 + 3 \cdot 1 = 979_{10}$	
Dezimal-System:	Basis = 10 ≈ 2 <sup>3,3</sup>	
	$354_{10} = 3 \cdot 10^2 + 5 \cdot 10^1 + 4 \cdot 10^0 = 3 \cdot 100 + 5 \cdot 10 + 4 \cdot 1 = 354_{10}$	
Hexadezimal-System:	Basis = $16 = 2^{4}$ 1 Ziffer im Hexadezimal-System $\leftrightarrow 4$ Ziffern im Dual-	
System		
	$\mathbf{1A7}_{10} = 1 \cdot 16^{2} + \mathbf{A} \cdot 16^{1} + 7 \cdot 16^{0} = 1 \cdot 256 + 11 \cdot 16 + 7 \cdot 1 = 423_{10}$	

## Darstellung in verschiedenen Zahlensystemen

```
Horner-Schema
                                     Dezimal → Dual
                                                                                                    + R_0 \rightarrow Dezimal(a_0) = Dual(R_N R_{N-1} ... R_2 R_1 R_0)
                                                                           a_0 : 2 = a_1
                                                                           a_1 : 2 = a_2
                                                                                                    + R<sub>1</sub>
                                                                           a_2 : 2 = a_3
                                                                                                    + R<sub>2</sub>
                                                                            a_N : 2 = 0
                                                                                                                \rightarrow 26<sub>10</sub> = 11010<sub>2</sub>
                                     z.B.: 26_{10} \rightarrow ???_2
                                                                           26:2 = 13
                                                                                                    + 0
                                                                            13:2=6
                                                                                                    + 1
                                                                             6:2=3
                                                                                                    + 0
                                                                             3:2=1
                                                                                                    + 1
                                                                                                    + 1
                                                                              1:2=0
                                     Dezimal → Oktal
                                                                                                               \rightarrowDezimal(b<sub>0</sub>) =Oktal(R<sub>N</sub>R<sub>N-1</sub>...R<sub>2</sub>R<sub>1</sub>R<sub>0</sub>)
                                                                           b_0 : 8 = b_1
                                                                                                    + R<sub>0</sub>
                                                                           b_1 : 8 = b_2
                                                                                                    + R<sub>1</sub>
                                                                           b_2 : 8 = b_3
                                                                                                    + R<sub>2</sub>
                                                                                                    + R_N
                                                                           b_{N} : 8 = \underline{0}
                                                                                                               \rightarrow 373<sub>10</sub> = 562<sub>8</sub>
                                     z.B.: 373_{10} \rightarrow ???_{8}
                                                                           370 : 8 = 46
                                                                                                    + 2
                                                                             46:8=5
                                                                                                    + 6
                                                                               5 : 8 = <u>0</u>
                                                                                                    + 5
                                     Dezimal → Hex
                                                                                                               \rightarrow Dezimal(c<sub>0</sub>) = Hex(R<sub>N</sub>R<sub>N-1</sub>...R<sub>2</sub>R<sub>1</sub>R<sub>0</sub>)
                                                                           c_0: 16 = c_1
                                                                                                    + R<sub>0</sub>
                                                                           c_1 : 16 = c_2
                                                                                                    + R<sub>1</sub>
                                                                           c_2: 16 = c_3
                                                                                                    + R<sub>2</sub>
                                                                           c_N : 16 = 0
                                     z.B.: 167_{10} \rightarrow ???_{16}
                                                                           167:16 = 10 + 7
                                                                                                               \rightarrow 167<sub>10</sub> \rightarrow A7<sub>16</sub>
                                                                             10 : 16 = <u>0</u>
                                                                                                   + A
```

Dual → Oktal	$a_{N} a_{N-1} \dots a_{5}a_{4}a_{3} a_{2}a_{1}a_{0}$ $l \dots J \qquad J$	$\rightarrow$ Dual( $a_N a_{N-1} a_5 a_4 a_3 a_2 a_1 a_0$ ) =Oktal ( $o_{-,n,n-1} o_{5,4,3} o_{2,1,0}$ )
z.B.: 1101011	→ 1 101 011 	→ 1101011 <sub>2</sub> = 153 <sub>8</sub>
Dual → Hex	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	⇒ Dual( $b_N b_{N-1} b_5 b_4 b_3 b_2 b_1 b_0$ ) =Hex ( $h_{-,n,n-1} h_{7,6,5,4} h_{3,2,1,0}$ )
z.B.: 1101011	→ 110 1011 JJ 6 B	→ 1101011 <sub>2</sub> = 6B <sub>16</sub>

### Darstellung negativer Zahlen

2k-Interpretation

Das höchstwertigste Bit bestimmt das Vorzeichen Es handelt sich NUR um eine Interpretation einer Bitfolge

11010011 
$$\Rightarrow$$
 (-1)  $\cdot \mathbf{1} \cdot 2^7 + 1 \cdot 2^6 + 0 \cdot 2^5 + 1 \cdot 2^4 + 0 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$   
= -128 + 64 + 16 + 2 = -45<sub>10</sub>  
01011010  $\Rightarrow$  (-1)  $\cdot \mathbf{0} \cdot 2^7 + 1 \cdot 2^6 + 0 \cdot 2^5 + 1 \cdot 2^4 + 1 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$   
= 64 + 16 + 8 + 2 = 90<sub>10</sub>

Wenn alle zur Verfügung gestellten Bit gesetzt (1) sind und die Bitfolge als 2k-Zahl interpretiert wird, dann ist diese Zahl "-1", unabhängig von der Anzahl der zur Verfügung gestellten Bit.

1111 
$$\rightarrow$$
 (-1)  $\cdot \mathbf{1} \cdot 2^{3} + 1 \cdot 2^{2} + 1 \cdot 2^{1} + 1 \cdot 2^{0}$   

$$= -\mathbf{2}^{3} + (2^{2} + 2^{1} + 2^{0}) = -\mathbf{2}^{3} + (2^{3} - 1) = -1_{10}$$
11  $\rightarrow$  (-1)  $\cdot \mathbf{1} \cdot 2^{1} + 1 \cdot 2^{0}$   

$$= -\mathbf{2}^{1} + (2^{0}) = -\mathbf{2}^{1} + (2^{1} - 1) = -1$$
11111111  $\rightarrow$  (-1)  $\cdot \mathbf{1} \cdot 2^{7} + 1 \cdot 2^{6} + 1 \cdot 2^{5} + 1 \cdot 2^{4} + 1 \cdot 2^{3} + 1 \cdot 2^{2} + 1 \cdot 2^{1} + 1 \cdot 2^{0}$   

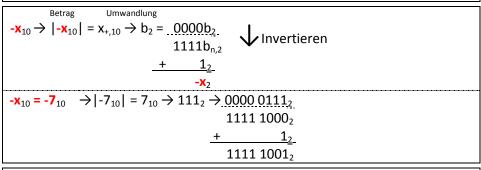
$$= -\mathbf{2}^{7} + (2^{6} + 2^{5} + 2^{4} + 2^{3} + 2^{2} + 2^{1} + 2^{0}) = -\mathbf{2}^{7} + (2^{7} - 1) = -1_{10}$$

### Umwandlung negativer Dezimalzahlen

#### 1. Möglichkeit

Die negative Zahl -x<sub>10</sub> soll als 2k-Binärzahl dargestellt werden

- 1.) Den Betrag der Zahl betrachten
- 2.) Die entsprechende Binärzahl zum Betrag ermitteln
- 3.) Biterweiterung durch führende "0" (siehe Aufgabenstellung, z.B. "[..] 8bit 2k-Binärzahl [..]")
- 4.) Invertieren
- 5.) +1 auf dem niederwertigsten Bit



#### 2. Möglichkeit

Die negative Zahl -x<sub>10</sub> soll als 2k-Binärzahl dargestellt werden

$$\begin{array}{c} \rightarrow -\mathbf{x}_{10} = -\mathbf{1}_{10} - \mathbf{y}_{10} \text{ , } \mathbf{y}_{10} = |-\mathbf{x}_{10}| - \mathbf{1} = \tilde{\mathbf{y}}_{2} \\ -\mathbf{1}_{10} = \mathbf{1}\mathbf{1}\mathbf{1} \dots \mathbf{1}\mathbf{1}_{2} \\ & \rightarrow \quad \mathbf{1}\mathbf{1}\mathbf{1} \dots \mathbf{1}\mathbf{1}_{2} \\ & \frac{-}{\mathbf{x}_{2}} \end{array}$$

-x = -7 
$$\Rightarrow$$
  $y_{10} = |-7_{10}| - 1 = 6 = 110$ 
 $-1_{10} = 1111 \ 1111_2$ 
 $\rightarrow 1111 \ 1111_2$ 
 $- 110_2$ 
 $- 1111 \ 1001_2$