

80%

Aufg 6

Das gegebene LOOP-Programm berechnet für <sup>Quadratzahl</sup> ganzzahlige Eingabewerte die Wurzel, sofern diese ganzzahlig ist. Wenn nicht, gibt das Programm 0 zurück.

Bei Eingabe von 2 wird also 0 als Ergebnis ausgegeben, ✓  
 bei Eingabewert 4 wird 2 in der Ergebnisvariablen  $x_2$  gespeichert ✓

Pro Durchlauf der äußeren Schleife berechnet das Programm eine Quadratzahl, also 1, 4, 9, 16, ..., und vergleicht diese dann mit dem Eingabewert (IF  $x_3 = x_1$  THEN ...). Wenn der Eingabewert einer der Quadratzahlen entspricht, wird deren Wurzel (in  $x_2$  gespeichert) als Ergebnis zurückgegeben. Ansonsten wird die Ergebnisvariable  $x_2$  nie verändert und behält den Anfangswert 0.

Das Hochzählen der Quadratzahlen funktioniert über  $x_2$ , wo immer die Wurzel gespeichert ist. Diese Variable wird pro Durchlauf der äußeren Schleife inkrementiert.

In der inneren Schleife wird dann über  $x_2$ -malige Addition von  $x_2$  in  $x_3$  das Quadrat des aktuellen Wertes gespeichert. ✓

Aufg 8

100%

1.  $f(p, q)$  ist berechenbar, da ein Algorithmus existiert, der berechnen kann ob eine Zahl  $n$  eine Primzahl ist (einfachste Variante: alle  $k \leq \frac{n}{2}$  durchprobieren, ob  $n$  durch  $k$  ohne Rest teilbar ist). ✓

Ebenso kann ein Algorithmus berechnen ob  $|p - q| = 2$  gilt, da dies eine einfache arithmetische Operation ist. ✓ Somit muss  $f$  berechenbar sein, da die beiden Funktionen (ist  $p, q$  Primzahl?) und ist  $|p - q| = 2$



Von einem Algorithmus gelöst werden können. ✓

2.  $f(n)$  ist berechenbar:

Wenn die Primzahlzwillings-Vermutung gilt, gibt es eine konstante Funktion  $f(n)$ , die immer 1 ist. ✓

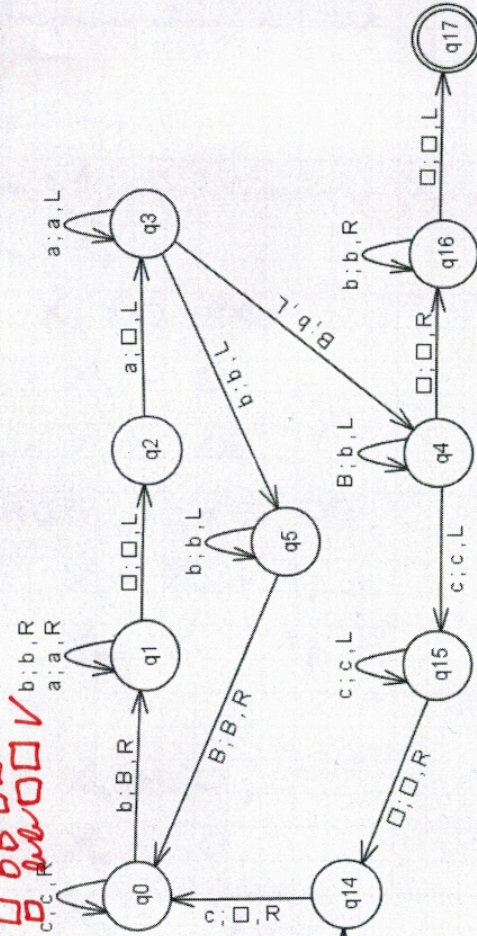
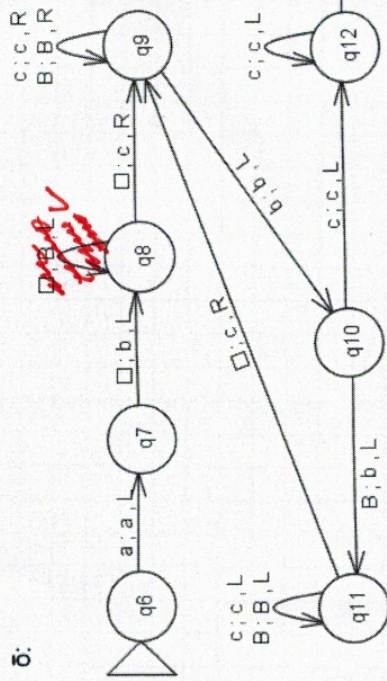
Wenn die Primzahlzwillings-Vermutung nicht gilt, gibt es ein größtes Primzahlzwillings-Paar  $p, q$  und  $f(n)$  überprüft ob  $n$  größer als  $p$  und  $q$  ist:  $p < q$

$$f(n) = \begin{cases} 1, & \text{falls } n < p \\ 0, & \text{falls } n \geq p \end{cases}$$

mit  $p, q$  größtes Primzahlzwillings-Paar ✓



90%

$$M = (\{q0, \dots, q17\}, \{a\}, \{a, b, c, B, \square\}, \bar{o}, q6, \square, \{q17\})$$
 $\ddot{O}$ 

Die Turing Maschine ratet die Wurzel  $n$ . Sie schreibt  $k$  b's und  $k$  c's vor das Wort. Im Zustand  $q_{14}$  ist der Inhalt des Bandes  $c^{k_1}b^{k_2}a^n$  und der Kopf steht auf dem ersten Zeichen des Wortes. Dann wird überprüft, ob das veränderte Wort in der Sprache  $c^{k_1}b^{k_2}a^{k-k_1}$  ist (Turing Maschine aus Großübung 2)

(Turing Maschine aus Großübung 2)



4. Eingabeparameter  $n$  ist in  $X_3$  60%

$X_0 := X_0 + 1;$

$X_3 := X_3 - 2;$

$X_1 := X_4 + 1;$

$X_2 := X_4 + 1;$

$X_0 = 1$  ? für  $n = 1, 2$

WHILE  $X_3 \neq 0$  DO

$X_0 := X_1 + 0;$

$X_4 := X_2 + 0;$

WHILE  $X_4 \neq 0$  DO

$X_0 := X_0 + 1;$

$X_4 := X_4 - 1;$

END;

$X_1 := X_2 + 0;$

$X_2 := X_0 + 0;$

$X_3 := X_3 - 1;$

END

✓