

三、判断题，请将答案以“√”、“×”形式填入题后括号中(本题有 10 小题，每小题 1 分，共 10 分)

(一)、

1. 缺陷跟踪系统只针对测试人员来使用。(×)
2. 测试程序仅仅按预期方式运行就行了。(×)
3. 软件质量保证和软件测试是同一层次的概念。(×)
4. 软测试的生命周期包括测试计划、测试设计、测试执行、缺陷跟踪、测试评估。(√)
5. 在所有的黑盒测试方法中，基于决策表的测试是最为严格、最具有逻辑性的测试方法。(√)
6. 测试是调试的一个部分。(×)
7. 程序中隐藏错误的概率与其已发现的错误数成正比。(√)
8. 自动化测试可能延误项目进展。(√)
9. 软件测试员可以对产品说明书进行白盒测试。(×)
10. 软件测试工具可以代替软件测试员。(×)

(二)、

1. 软件测试就是为了证明软件是正确的。(×)
2. 软件缺陷随着时间的推移带来的成本越来越大。(√)
3. 白盒测试是基于覆盖的测试，尽可能覆盖程序的结构特性和逻辑路径。
(√)
4. 迭代模型是先开发主要功能或用户最需要的功能，然后，随着时间推进，不断增加新的辅助功能或次要功能。(×)
5. 单元测试的目标就是测试代码的功能性。(×)
6. 压力测试，也称为强度测试、负载测试。(√)
7. 向前兼容是指可以使用以前版本的软件。(×)
8. 认定的结构指的是多种对象的组织方式，用来反映问题空间中的复杂实例和复杂关系。(√)
9. 测试自动化是软件测试中提高测试效率、覆盖率和可靠性等的重要手段。

(√)

10. 初级测试工程师具有独立的工作能力。(×)

(三)、

1. 软件测试的目的是尽可能多的找出软件的缺陷。(√)
2. 代码评审是检查源代码是否达到模块设计的要求。(×)
3. 单元测试能发现约 80%的软件缺陷。(√)
4. 测试人员要坚持原则，缺陷未修复完坚决不予通过。(X)
5. 集成测试计划在需求分析阶段末提交。(×)
6. 发现错误多的模块，残留在模块中的错误也多。(√)
7. 测试人员在测试过程中发现一处问题，如果问题影响不大，而自己又可以修改，应立即将此问题正确修改，以加快、提高开发的进程。(X)
8. 代码评审员一般由测试员担任。(×)
9. 我们可以人为的使得软件不存在配置问题。(×)
10. 验收测试是由最终用户来实施的。(X)

(四)

1. 测试的目的是为了发现尽可能多的缺陷，不是为了说明软件中没有缺陷。
(√)
2. 测试伴随着整个软件生存周期。(√)
3. 软件测试按照过程中被测软件是否被执行可分为黑盒测试和白盒测试。
(×)
4. 敏捷过程模型弱化针对未来需求的设计而注重当前系统的简化。(√)
5. 单元测试属于动态测试。(×)
6. 系统测试的测试目标一定是软件系统，而不会包含硬件环境。(×)
7. α 测试是指软件开发公司组织内部人员模拟各类用户对即将面市的软件产品进行测试，试图发现错误并修正。(√)
8. 软件产品国际化就是指走出国门，在其他国家销售。(X)
9. 编译器是最早进行代码分析的工具。(√)
10. 帮助改善开发流程、提高产品开发效率不是测试人员的责任。(×)