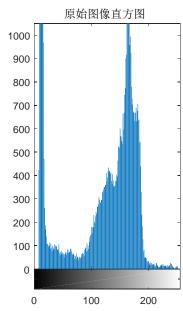
# 数字图像处理

#### 1. 图像读取及灰度变换

I=imread('cameraman.tif');%读取图像
subplot(1,2,1),imshow(I) %输出图像
title('原始图像') %在原始图像中加标题
subplot(1,2,2),imhist(I) %输出原图直方图
title('原始图像直方图') %在原图直方图上加标题





### 2.图像旋转

I = imread('cameraman.tif');

figure, imshow(I);

theta = 30;

K = imrotate(I, theta); % Try varying the angle, theta. figure, <math>imshow(K)



#### 3.图像反转

MATLAB 程序实现如下:

I=imread('boats.bmp');

J=double(I);

J=-J+(256-1); %图像反转线性变换

H=uint8(J);

subplot(1,2,1),imshow(I); subplot(1,2,2),imshow(H);





#### 4.灰度线性变换

MATLAB 程序实现如下:

I=imread('baboon.bmp');

subplot(2,2,1),imshow(I);

title('原始图像');

axis([50,250,50,200]);

axis on; %显示坐标系

I1=rgb2gray(I); %转为灰度图像

subplot(2,2,2),imshow(I1);

title('灰度图像');

axis([50,250,50,200]);

axis on; %显示坐标系

J=imadjust(I1,[0.1 0.5],[]); %局部拉伸,把[0.1 0.5]内的灰度拉伸为[0 1]

% J = imadjust(I,[low\_in; high\_in],[low\_out; high\_out],gamma)

%将图像 I 中的亮度值映射到 J 中的新值,即将 low\_in 至 hige\_in 之间的值映射到 low\_out 至 high\_out 之间的值。low\_in 以下与 high\_in 以上的值被剪切掉了,也就是说,low\_in 以下的值映射到 low\_out,high\_in 以上的值映射到 high\_out。它们都可以使用空的矩阵[],默认值是[0 1]。

subplot(2,2,3),imshow(J);

title('线性变换图像[0.1 0.5]'); %对比度

axis([50,250,50,200]);

grid on; %显示网格线 axis on; %显示坐标系

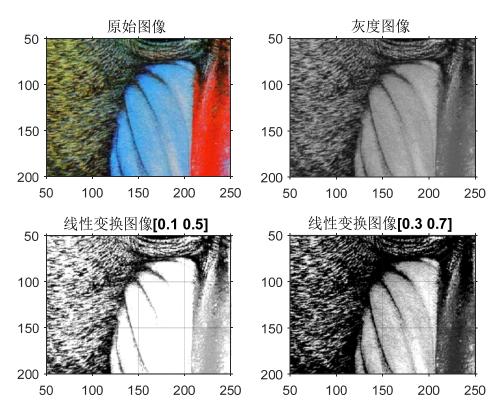
K=imadjust(I1,[0.3 0.7],[]); %局部拉伸, 把[0.3 0.7]内的灰度拉伸为[0 1]

subplot(2,2,4),imshow(K);

title('线性变换图像[0.3 0.7]');

axis([50,250,50,200]);

grid on; %显示网格线 axis on; %显示坐标系



#### 5.非线性变换

MATLAB 程序实现如下:

I=imread('baboon.bmp ');

I1=rgb2gray(I);

subplot(1,2,1),imshow(I1);

title('灰度图像');

axis([50,250,50,200]);

grid on; %显示网格线

axis on; %显示坐标系

J=double(I1);

J=40\*(log(J+1));

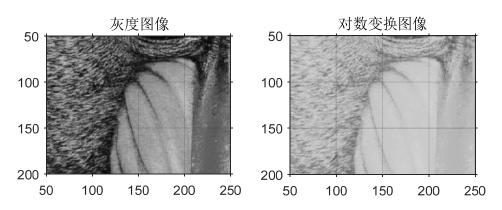
H=uint8(J);

subplot(1,2,2),imshow(H);

title('对数变换图像');

axis([50,250,50,200]);

grid on; %显示网格线 axis on; %显示坐标系



#### 6.直方图均衡化

MATLAB 程序实现如下:

I=imread('baboon.bmp');

I=rgb2gray(I);

figure;

subplot(2,2,1);

imshow(I);

subplot(2,2,2);

imhist(I); %提取图像中的直方图信息

I1=histeq(I); %直方图均衡化

figure;

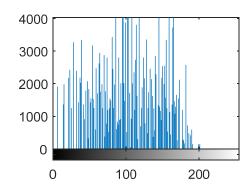
subplot(2,2,1);

imshow(I1);

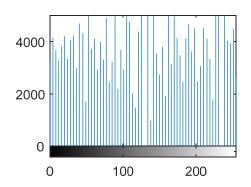
subplot(2,2,2);

imhist(I1);









#### 7. 均值滤波器 (用均值替代原图像中的各个像素值)

用 MATLAB 实现领域平均法抑制噪声程序:

I=imread('baboon.bmp');

subplot(2,3,1)

imshow(I)

title('原始图像')

I=rgb2gray(I);

I1=imnoise(I, 'salt & pepper', 0.02); %添加噪声污染一幅图, 椒盐噪声

subplot(2,3,2)

imshow(I1)

title('添加椒盐噪声的图像')

k1=filter2(fspecial('average',3),I1)/255; %进行 3\*3 模板平滑滤波

% h = fspecial(type,parameters) 'average',为均值滤波,参数为 n,代表模版尺寸。

k2=filter2(fspecial('average',5),I1)/255;

%进行 5\*5 模板平滑滤波

k3=filter2(fspecial('average',7),I1)/255;

%进行 7\*7 模板平滑滤波

k4=filter2(fspecial('average',9),I1)/255;

%进行 9\*9 模板平滑滤波

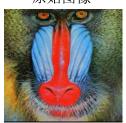
subplot(2,3,3),imshow(k1);title('3\*3 模板平滑滤波');

subplot(2,3,4),imshow(k2);title('5\*5 模板平滑滤波');

subplot(2,3,5),imshow(k3);title('7\*7 模板平滑滤波');

subplot(2,3,6),imshow(k4);title('9\*9 模板平滑滤波');

原始图像



添加椒盐噪声的图像



3\*3 模板平滑滤波



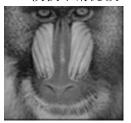
5\*5 模板平滑滤波



7\*7 模板平滑滤波



9\*9 模板平滑滤波



**8.中值滤波器**(按灰度值进行排序,然后选择该序列的中间值作为输出的像素值)用 MATLAB 实现中值滤波程序如下:

I=imread('baboon.bmp');

I=rgb2gray(I);

J=imnoise(I,'salt&pepper',0.02);

subplot(231),imshow(I);title('原图像');

subplot(232),imshow(J);title('添加椒盐噪声图像');

k1=medfilt2(J); %进行 3\*3 模板中值滤波 k2=medfilt2(J,[5,5]); %进行 5\*5 模板中值滤波 k3=medfilt2(J,[7,7]); %进行 7\*7 模板中值滤波 k4=medfilt2(J,[9,9]); %进行 9\*9 模板中值滤波 subplot(233),imshow(k1);title('3\*3 模板中值滤波'); subplot(234),imshow(k2);title('5\*5 模板中值滤波'); subplot(235),imshow(k3);title('7\*7 模板中值滤波'); subplot(236),imshow(k4);title('9\*9 模板中值滤波');

原图像



添加椒盐噪声图像



3\*3模板中值滤波



5\*5模板中值滤波



7\*7模板中值滤波



9\*9 模板中值滤波



#### 9.用 Sobel 算子图像锐化:

I=imread('baboon.bmp'); subplot(2,2,1),imshow(I); title('原始图像'); axis([50,250,50,200]);

grid on; %显示网格线 axis on; %显示坐标系

I1=im2bw(I);

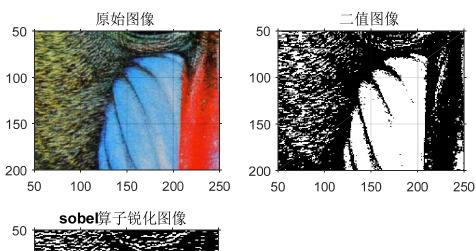
subplot(2,2,2),imshow(I1);

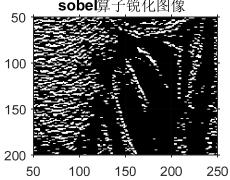
title('二值图像'); axis([50,250,50,200]);

grid on; %显示网格线 axis on; %显示坐标系 H=fspecial('sobel'); %选择 sobel 算子 J=filter2(H,I1); %卷积运算

subplot(2,2,3),imshow(J); title('sobel 算子锐化图像'); axis([50,250,50,200]);

grid on; %显示网格线 axis on; %显示坐标系





#### 10.梯度算子检测边缘

I=imread('hands1.jpg');

subplot(2,3,1);

imshow(I);

title('原始图像');

axis([50,250,50,200]);

grid on; %显示网格线

axis on; %显示坐标系

I1=rgb2gray(I);

subplot(2,3,2);

imshow(I1);

title('灰度图像');

axis([50,250,50,200]);

grid on; %显示网格线

axis on; %显示坐标系

I2=edge(I1,'roberts');

subplot(2,3,3);

imshow(I2);

title('roberts 算子分割结果');

axis([50,250,50,200]);

grid on; %显示网格线

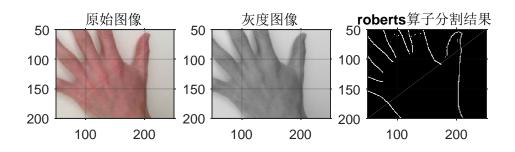
axis on; %显示坐标系

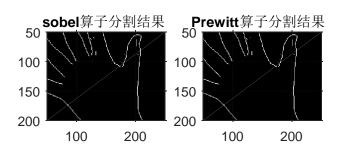
I3=edge(I1,'sobel');

subplot(2,3,4);

imshow(I3); title('sobel 算子分割结果'); axis([50,250,50,200]); grid on; %显示网格线 axis on; %显示坐标系 I4=edge(I1,'Prewitt'); subplot(2,3,5); imshow(I4); title('Prewitt 算子分割结果'); axis([50,250,50,200]); grid on; %显示网格线

axis on; %显示坐标系





#### 11.LOG 算子检测边缘

用 MATLAB 程序实现如下:

I=imread('hands1.jpg');

subplot(2,2,1);

imshow(I);

title('原始图像');

I1=rgb2gray(I);

subplot(2,2,2);

imshow(I1);

title('灰度图像');

I2=edge(I1,'log');

subplot(2,2,3);

imshow(I2); title('log 算子分割结果');

原始图像





log算子分割结果



## 12.Canny 算子检测边缘

用 MATLAB 程序实现如下:

I=imread('hands1.jpg');

subplot(2,2,1);

imshow(I);

title('原始图像')

I1=rgb2gray(I);

subplot(2,2,2);

imshow(I1);

title('灰度图像');

I2=edge(I1,'canny');

subplot(2,2,3);

imshow(I2);

title('canny 算子分割结果');

原始图像





canny算子分割结果



#### 13.形态学边界提取

利用 MATLAB 实现如下:

I=imread('baboon.bmp'); %载入图像

subplot(1,3,1),imshow(I);

title('原始图像');

axis([50,250,50,200]);

grid on; %显示网格线

axis on; %显示坐标系

I1=im2bw(I);

subplot(1,3,2),imshow(I1);

title('二值化图像');

axis([50,250,50,200]);

grid on; %显示网格线

axis on; %显示坐标系

I2=bwperim(I1); %获取区域的周长,边缘提取

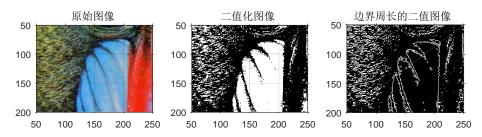
subplot(1,3,3),imshow(I2);

title('边界周长的二值图像');

axis([50,250,50,200]);

grid on;

axis on;



14.形态学骨架提取 利用 MATLAB 实现如下: I=imread('baboon.bmp'); subplot(2,2,1),imshow(I); title('原始图像'); axis([50,250,50,200]); axis on; I1=im2bw(I);subplot(2,2,2),imshow(I1); title('二值图像'); axis([50,250,50,200]); axis on; I2=bwmorph(I1,'skel',1); subplot(2,2,3),imshow(I2); title('1 次骨架提取'); axis([50,250,50,200]); axis on; I3=bwmorph(I1,'skel',2); subplot(2,2,4),imshow(I3); title('2 次骨架提取');

axis([50,250,50,200]);

axis on;

