- 0.1 Funktioner af to variable
- 0.1.1 Afbildning af funktioner af to variable
- 0.2 Minecraft
- 0.2.1 Generaring af verdner
- 0.2.2 Planlgning
- 0.2.3 Implementering
- 0.2.4 Vurdering
- 0.3 Perspektivering