

Visualisering af funktioner af to variable i Minecraft

Philip Peder Hansen

December 20, 2013

Contents

0.1	Funktioner af to variable	1
0.1.1	Afbildning af funktioner af to variable	1
0.2	Minecraft	1
0.2.1	Generering af verdner	2
0.2.2	Planlgning	2
0.2.3	Implementering	2
0.2.4	Vurdering	2
0.3	Perspektivering	2

0.1 Funktioner af to variable

0.1.1 Afbildning af funktioner af to variable

0.2 Minecraft

Minecraft er et videospil lavel af Markus "Notch" Persson. Spillet er en blanding mellem et eventyr overlevelses spil, og et kreativt spil der gr ud p at bygge verdener.

Indledene bliver spilleren placeret i en stor verden, der bestr af 1 m^3 blokke. Disse blokke har forskellige fysiske egenskaber, og bruges i forskellige sammenhnge. Derudover genereres blokkene baseret p nogle algorytmer, der resultere i et mønster der til nogen grad minder om den virkelige verden. Trær genereres i nærheden af hinanden, i skove, og ikke midt ude i havene. Ørkner og tundra findes generelt ikke umiddelbart i nærheden af hinanden, og floder løber ofte gennem regnskove.

0.2.1 Generering af verdner

0.2.2 Planlgning

0.2.3 Implementering

0.2.4 Vurdering

0.3 Perspektivering