

501DE-Sound Modul MP3-TF-16P - Version 1.1

⇒ [Anleitung zur Vorversion 1.0](#)

Bestückungsanleitung

Benötigte Werkzeuge:

- Lötkolben
 - Lötzinn
 - Seitenschneider
-

Stückliste:



Die Soundplatine funktioniert nur mit den alten WS2811 welche eine Signallrate von 400Hz (DIP) oder 2KHz (SMD) haben.
Mit den neuen 4KHz-ICs ist die Nutzung nicht mehr möglich.

Anzahl	Bezeichnung	Beschreibung	Bestellnummer	Alternativen, Bemerkungen
1	Board	Platine	501-Sound_MP3-TF-16P	
4	C1, C4, C5, C7	Keramikkondensator 100nF, 50V	Z5U-2,5 100N	
2	C2, C3	Elektrolytkondensator, 4.7µF / 50V	EB-A 4,7U 50	Anpassung des Elkos wegen unterschiedliche Steuerchips der Module. weitere Infos
2		Elektrolytkondensator, 22µF / 16V	KS-A 22U 16	
1	C6	Elektrolytkondensator, 470µF / 6,3V	RAD LXZ 6,3/470	
1	IC1	LDO-Regler, fest, 3,3 V, TO-92	LP 2950 ACZ3,3	
1	J1 / Speaker	Stiftleiste, 2pol für Lautsprecheranschluss	MPE 087-1-002	
1	J2 / LED	Buchsenleiste, 2pol für LED Kanal Blau	BKL 10120944	optional wenn zusätzlich auch eine LED, über den blauen Kanal des WS2811, angesteuert werden soll.
1	R1	Widerstand, 150 Ω	METALL 150	
2	R2, R4	Widerstand, 1.50 KΩ, 1%	METALL 1,50K	
2	R3, R5	Widerstand, 33,0 Ω, 1%	METALL 33,0	
1	R6	Widerstand, 1,00 Ω	METALL 1,00	
1	SV1	Wannenstecker, 6-pol	WSL 6G	Alternative: Buchse RJ10 / RJ10 Stecker: Modular Stecker RJ10, 4/4, Flachkabel - MP 4-4 Modular Stecker RJ10, 4/4, Rundkabel - MP 4-4R
1	SV1 - Stecker	Pfostenleiste	PFL 6	
1	SV2	Buchsenleiste, 3-polig	BKL 10120945	Optional, da noch ungetestet

Anzahl	Bezeichnung	Beschreibung	Bestellnummer	Alternativen, Bemerkungen
1	U2	WS2811 SMD	z.B.: eBay , Amazon , Aliexpress	Nicht im Warenkorb enthalten
2	Soundmodul	Buchsenleiste für Soundmodul, 8-polig	MPE 094-1-008	
1	Soundmodul	MP3-TF-16	z.B.: eBay , Amazon , Aliexpress	Nicht im Warenkorb enthalten

Link zum Warenkorb für die Stückliste: <https://www.reichelt.de/my/1766282>

Lautsprecher

Laut Datenblatt des Soundmoduls befindet sich auf diesem ein Verstärker mit 3W Leistung. Daher könne für das Soundmodul Lautsprecher mit bis zu 3W und 4Ω bzw 8Ω verwendet werden.

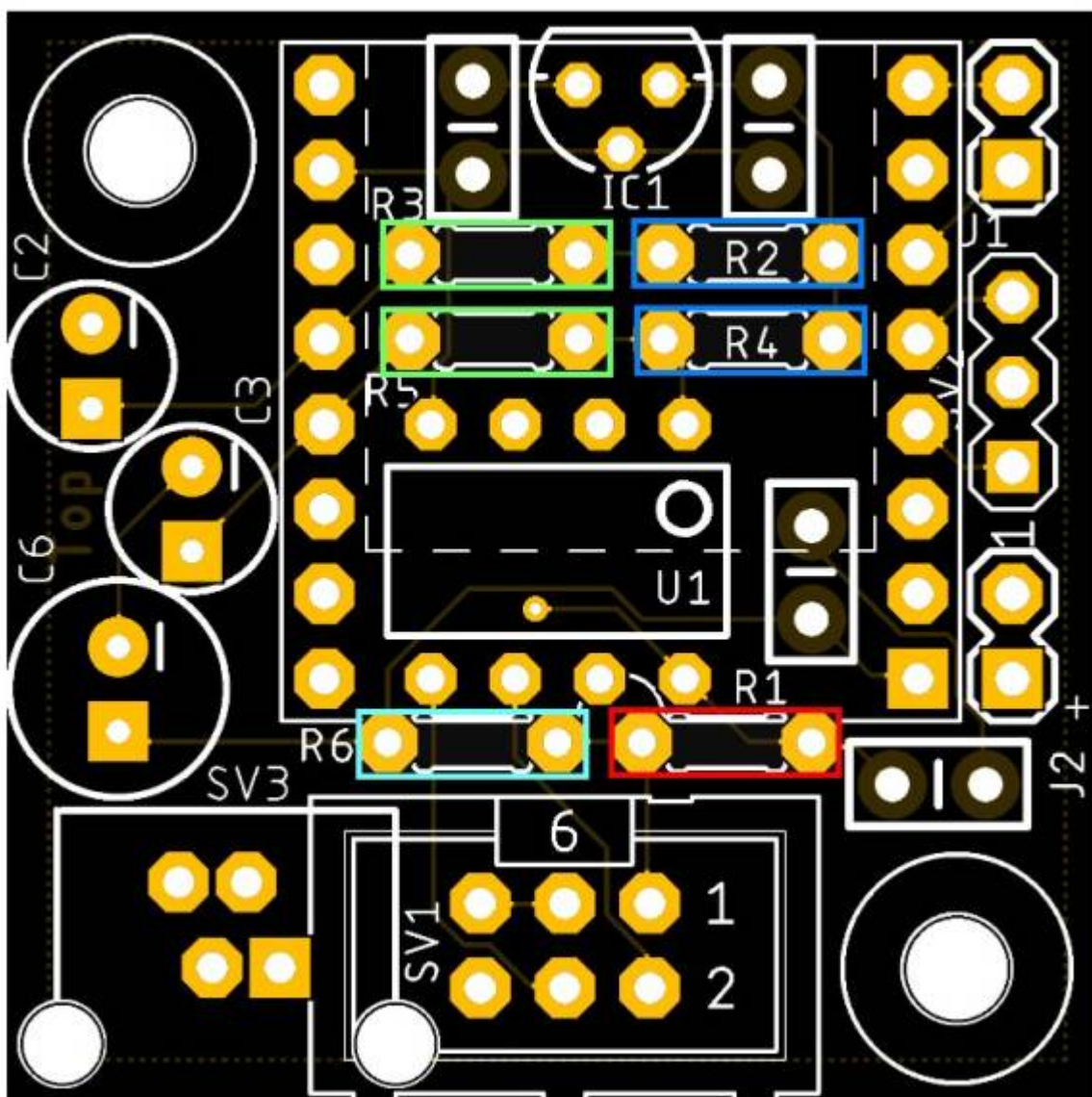
- [Amazon Lautsprecher 8Ω 2W](#)
 - [Pollin - Kleinlautsprecher VISATON K 50, 2 W, 8 Ω](#)
-

Bauanleitung

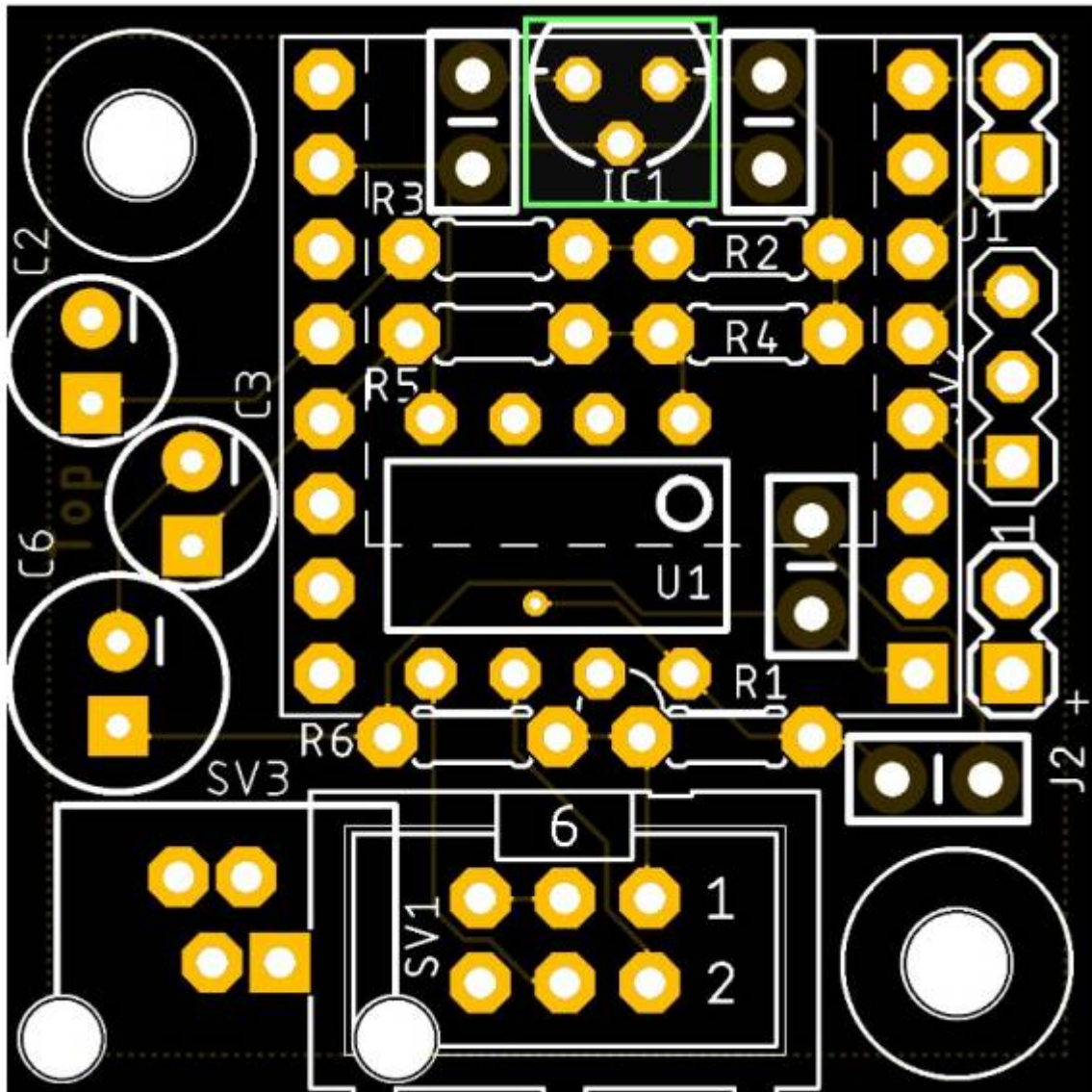
Oberseite

Beim Aufbau der Platine wird mit den Widerständen R1 (150 Ω), R2 & R4 (1,50 K Ω), R3 & R5 (33 Ω), sowie R6 (1,00 Ω) begonnen.

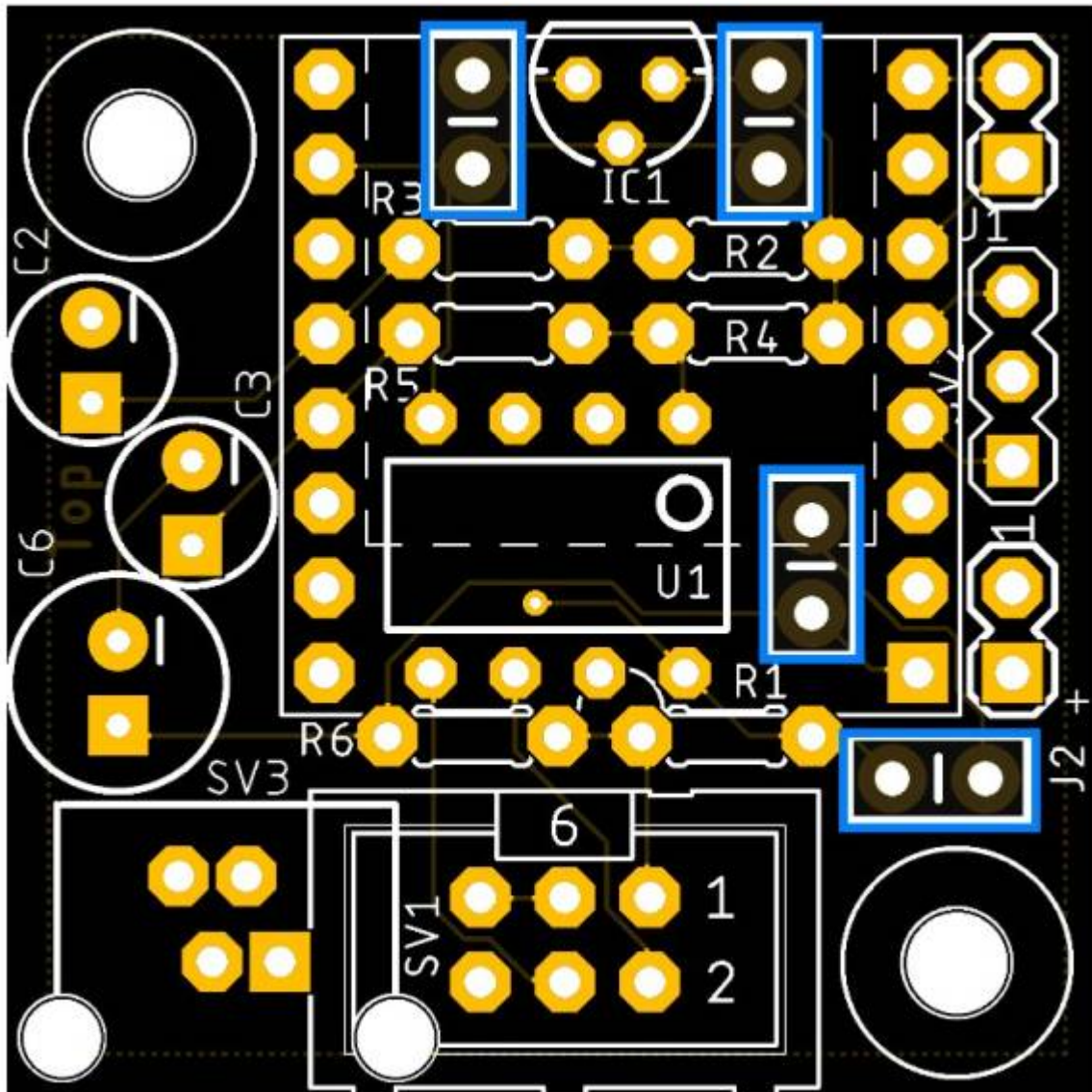
Da der Platz sehr knapp bemessen ist, müssen die Widerstände wie eine Rutsche eingelötet werden.



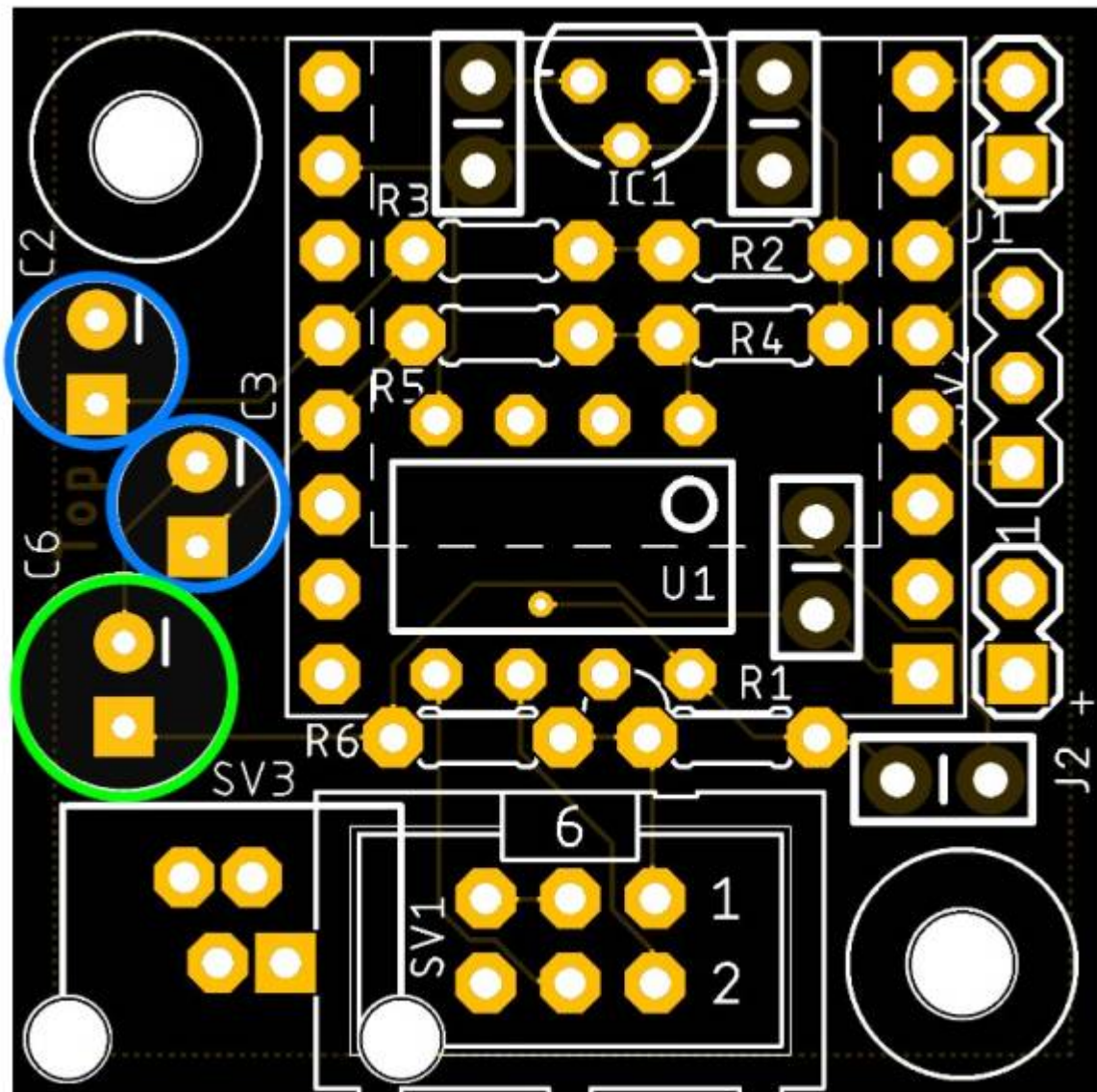
Als nächstes kommt nun IC1 an die Reihe. Diese wird wie aufgedruckt, soweit wie möglich, in die Platine eingesteckt. Dazu vorher den mittleren Pin etwas nach vorne biegen.



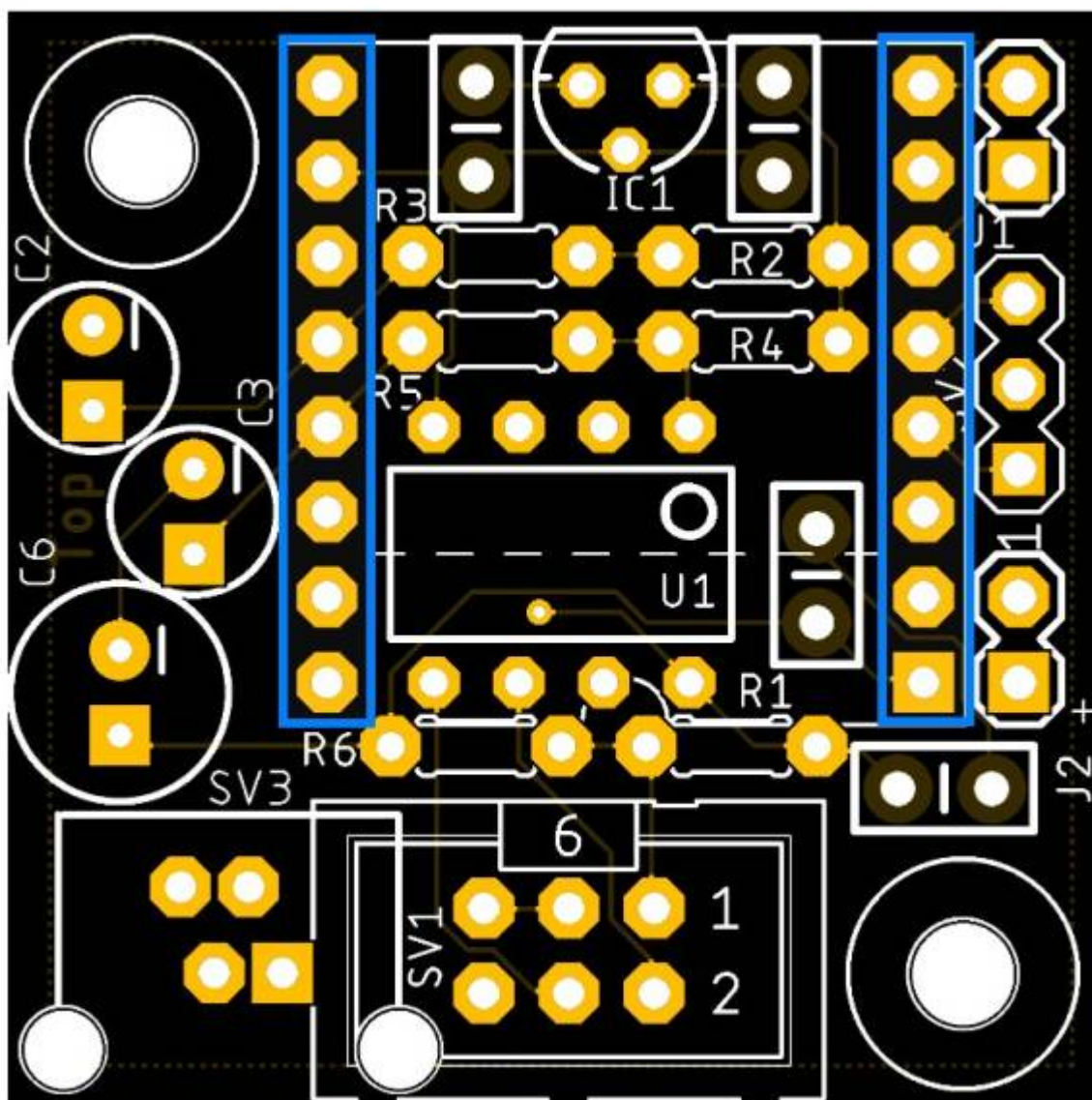
Im Anschluss folgen die vier Keramikkondensatoren (C1, C4, C5 und C7, je 100nF) auch diese müssen soweit wie möglich eingesteckt werden, andernfalls passt das Soundmodul später nicht in die Platine.



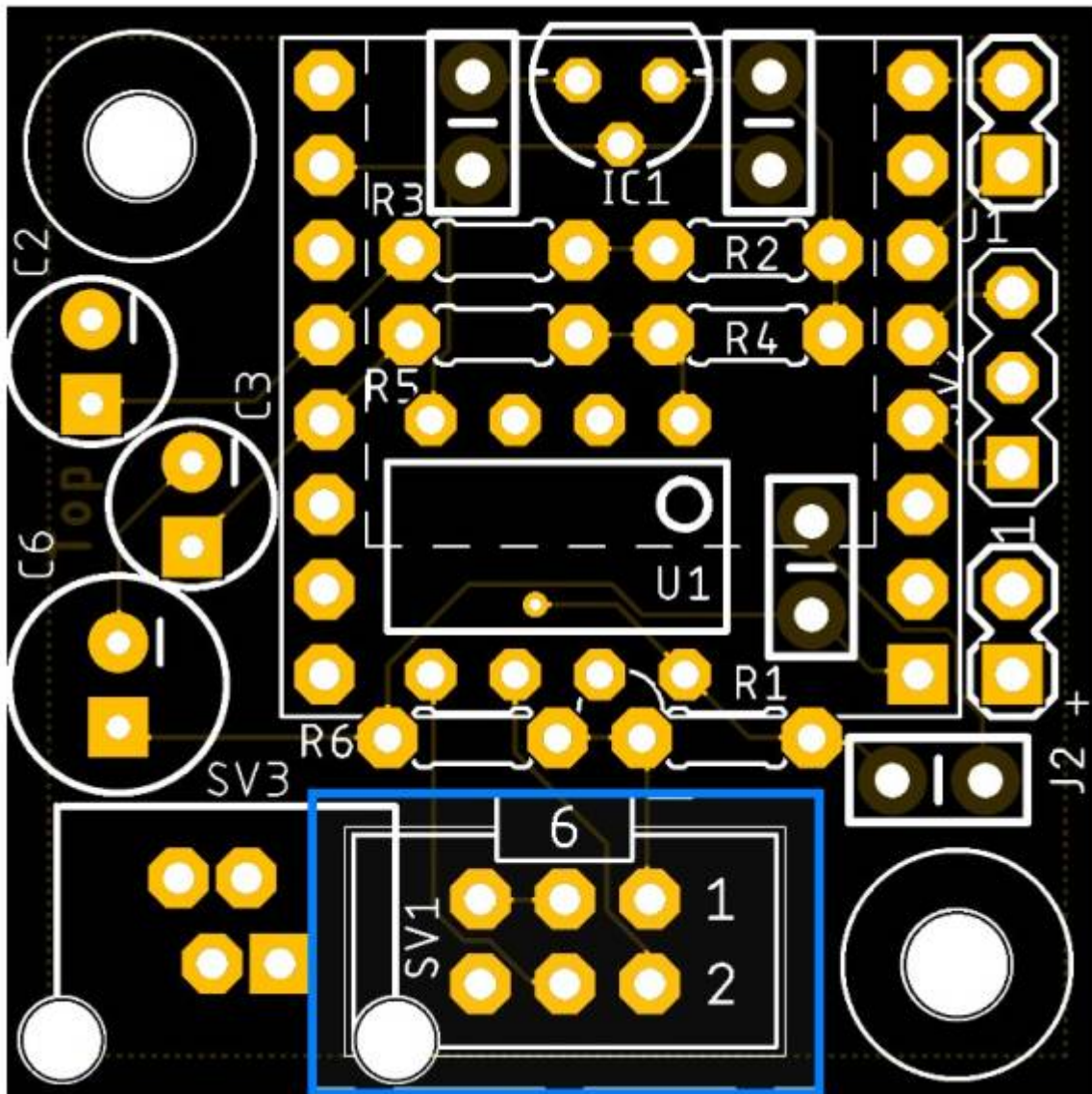
Nun kommen die drei Elektrolytkondensator C2, C3 (4.7 μ F oder 22 μ F) und C6 (470 μ F) an die Reihe. Bei diesen muss die Polarität >wie bei der LED< beachtet werden. Dazu besitzt jeder Elko eine aufgedruckte Markierung für den Minuspol bzw für den Pluspol. Auf der Platine ist der Minuspol durch einen Strich markiert. Die Spannung von C2 und C3 sollte mindestens 10V betragen¹⁾.



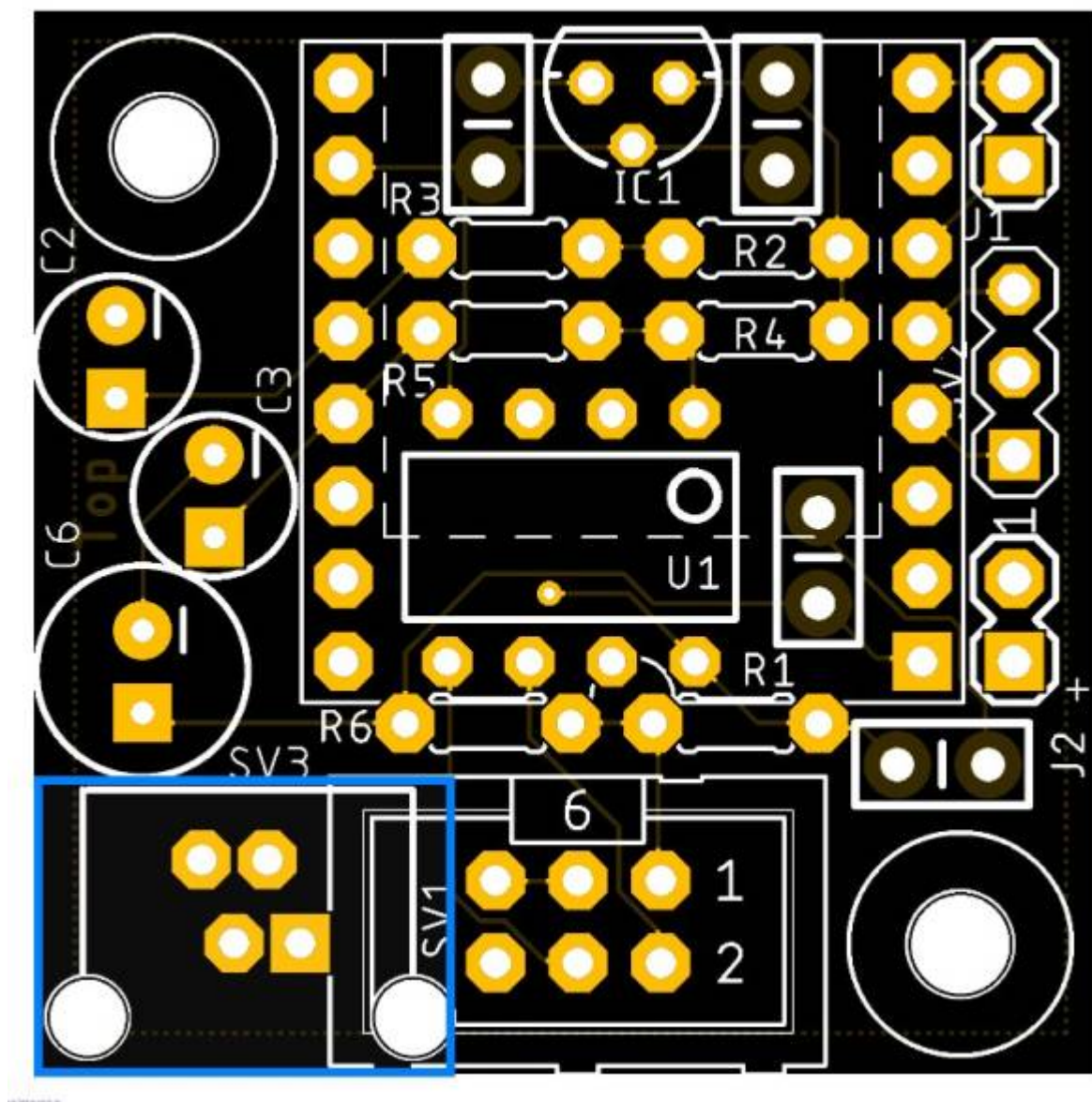
Nun wird noch die Buchsenleisten für das Soundmodul eingelötet.



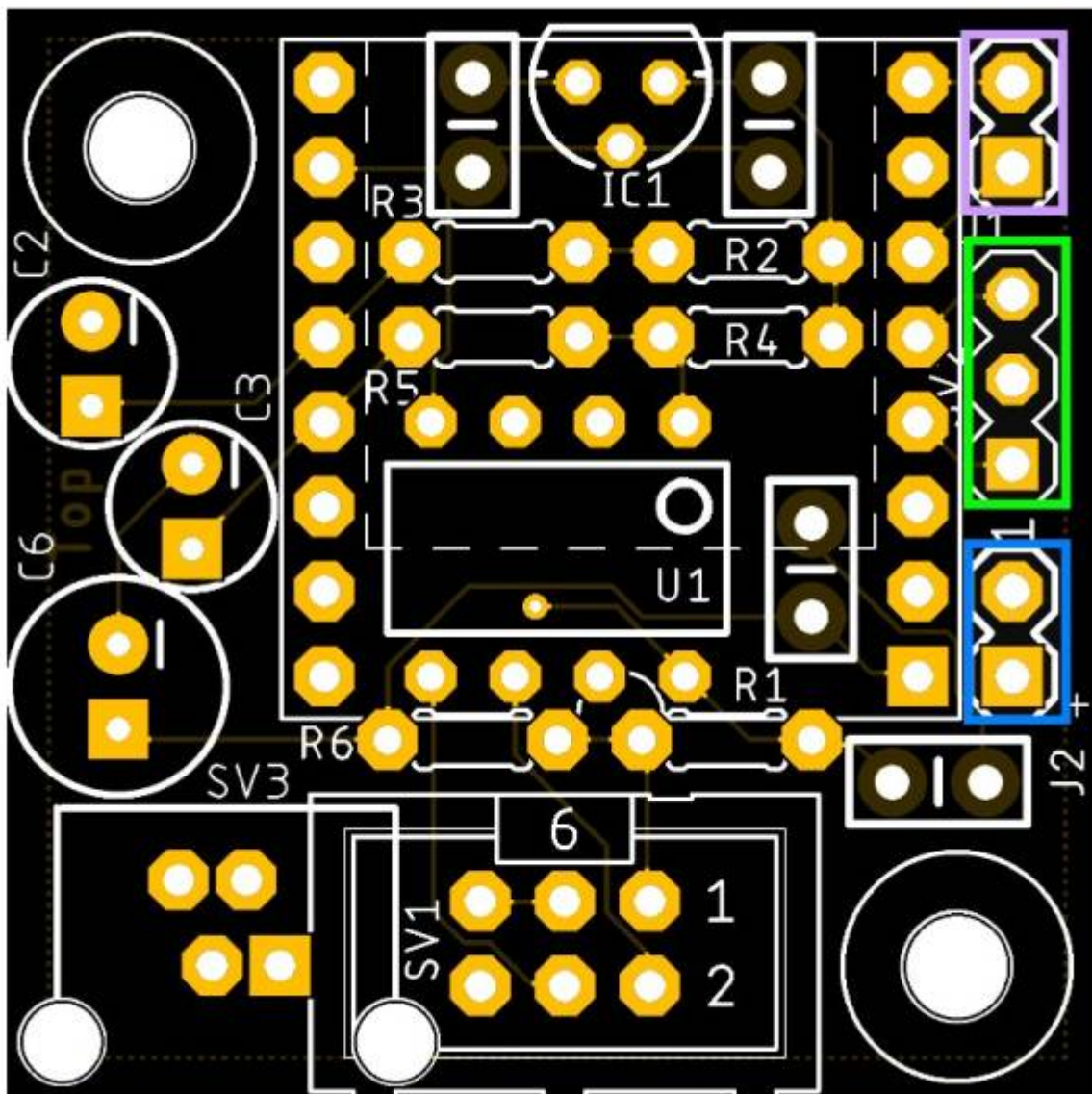
Bei Verwendung des Wannensteckers ist die Einbaurichtung zu beachten.



Optional kann anstelle des Wannensteckers auch eine [RJ10-Buchse \(AliExpress\)](#) eingebaut werden.

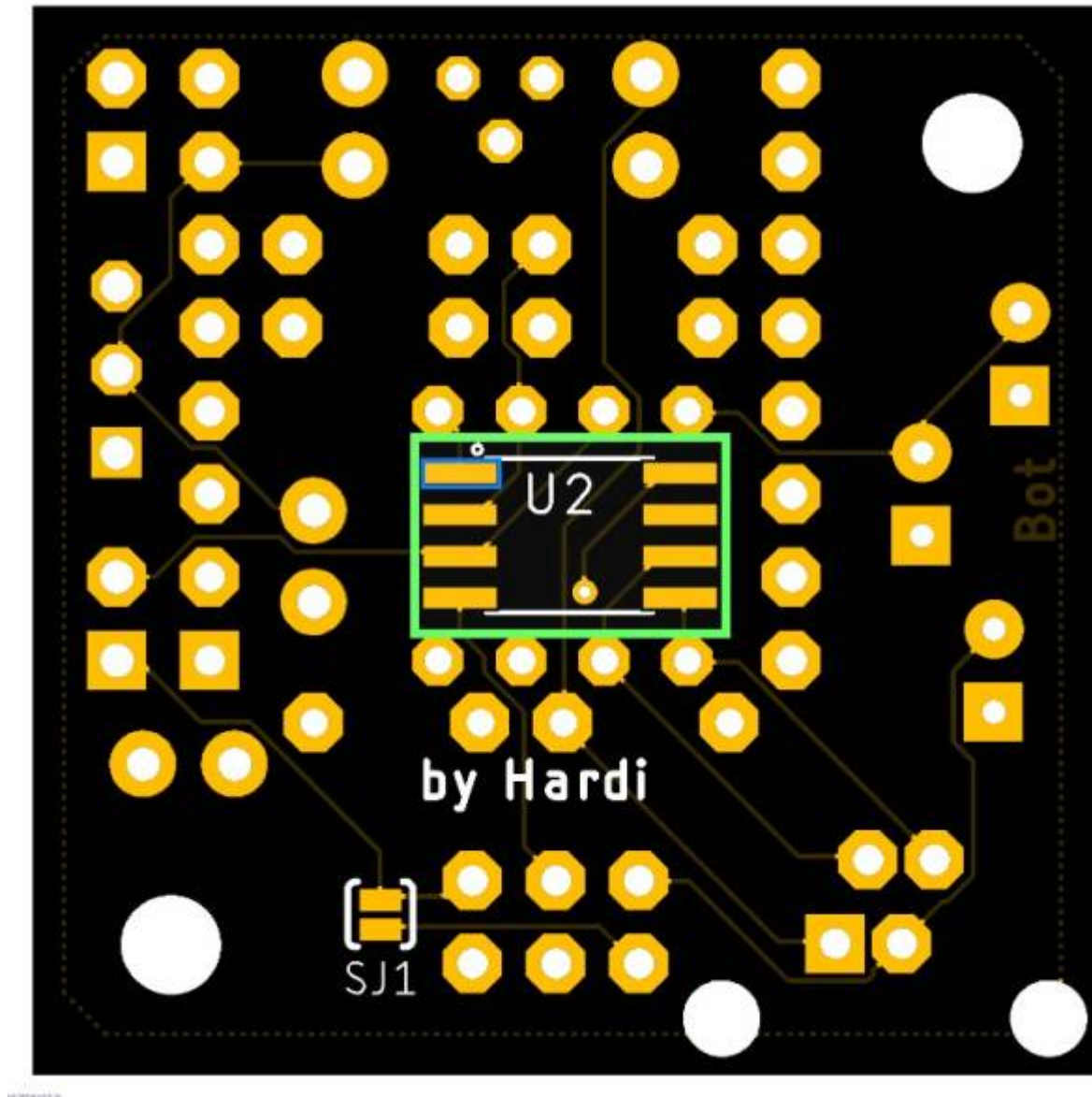


Für den Anschluss der LED (J2, blau) wird eine zweipolige Buchsenleiste und für Speaker (J1, violett) wird eine 2-polige Stiftleiste (gibt es in verschiedenen Längen/Ausführungen) verwendet, für den Aux-Out (SV2, gruen) wird eine 3-polige Buchsenleiste verwendet.



Unterseite

Zum Abschluss wird dann noch der WS2811 (U2), auf der Unterseite der Platine eingelötet. Pin 1 ist markiert



1 2 3 4

A

B

C

D

Revision History:
28.07.20: Added SMD WS2811

Sound_MP3-TF-16P

Ver.: 1.1

28.07.2020 23:58

Sheet: 1/1

Sounds auf SD-Karte übertragen



Die Audiodateien auf der Micro-SD-Karte werden in der Reihenfolge abgespielt, in der sie der Karte hinzugefügt wurden. So wie in anderen Anleitungen immer wieder behauptet, hat ihr Name keinen Einfluss auf die Reihenfolge bei der Wiedergabe.

Am einfachsten ist es wenn man Dateien löschen oder hinzufügen möchte, die Dateien alle von der SD-Karte zu löschen und dann anschließend einzeln und nacheinander auf die SD-Karte kopieren. Dadurch behalten alle Sounds Ihren Platz in der gewünschten Reihenfolge bei, auch wenn man nur eine einzige austauschen möchte.

Überprüfung der Reihenfolge

Um die Reihenfolge im Anschluss zu prüfen, muss man die „CMD“ aufrufen und sich mit folgenden Befehlen die Reihenfolge auf der SD-Karte anzeigen lassen. Bei den nachfolgenden Zeilen gehen wir davon aus, dass die SD-Karte den Laufwerksbuchstaben „T“ bekommen hat.

```
t:
```

```
dir
```

Dies ergibt dann folgenden Ausgabe, in der man die aktuelle Reihenfolge erkennen kann.

```
Microsoft Windows [Version 10.0.18364.753]  
(c) 2019 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.
```

```
C:\Users\MadMax>t:
```

```
T:\>dir
```

```
Datenträger in Laufwerk T: ist SOUND_1  
Volumeseriennummer: 1FB2-3248
```










```
Verzeichnis von T:\
```

31.03.2020	13:31	1.982	Stellwerk_Schalter.mp3
31.03.2020	13:34	8.690	Einzelner_Dampfstoß_2.mp3
31.03.2020	13:33	18.622	Glocke_1.mp3
31.03.2020	13:34	4.192	Einzelner_Dampfstoß.mp3
31.03.2020	13:28	16.540	Diesel_Leerlauf_Tick.mp3
31.03.2020	13:31	35.939	Sand_auf_Schienen.mp3
31.03.2020	13:29	6.556	Bremse.mp3
31.03.2020	13:26	148.443	Dampflok_Anlassen.mp3
31.03.2020	13:30	25.876	Horn_1.mp3
9 Datei(en),		266.840	Bytes

0 Verzeichnis(se), 30.054.912 Bytes frei

T:\>

Im Date Explorer sieht es so oder so ähnlich aus.

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
 Bremse.mp3	31.03.2020 13:29	MP3 Audio File (V...	7 KB
 DampfloK_Anlassen.mp3	31.03.2020 13:26	MP3 Audio File (V...	145 KB
 Diesel_Leerlauf_Tick.mp3	31.03.2020 13:28	MP3 Audio File (V...	17 KB
 Einzelner_Dampfstoß.mp3	31.03.2020 13:34	MP3 Audio File (V...	5 KB
 Einzelner_Dampfstoß_2.mp3	31.03.2020 13:34	MP3 Audio File (V...	9 KB
 Glocke_1.mp3	31.03.2020 13:33	MP3 Audio File (V...	19 KB
 Horn_1.mp3	31.03.2020 13:30	MP3 Audio File (V...	26 KB
 Sand_auf_Schienen.mp3	31.03.2020 13:31	MP3 Audio File (V...	36 KB
 Stellwerk_Schalter.mp3	31.03.2020 13:31	MP3 Audio File (V...	2 KB

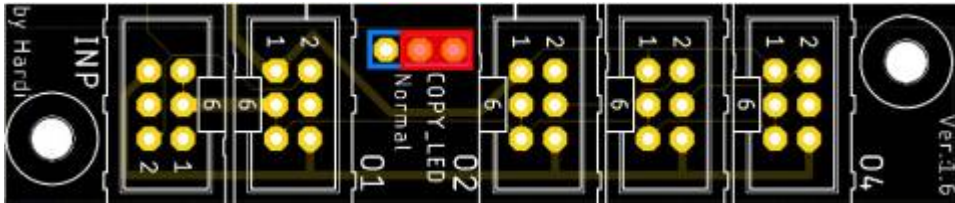
Die Abspielreihenfolge ist aber diese hier.

1	Stellwerk_Schalter.mp3
2	Einzelner_Dampfstoß_2.mp3
3	Glocke_1.mp3
4	Einzelner_Dampfstoß.mp3
5	Diesel_Leerlauf_Tick.mp3
6	Sand_auf_Schienen.mp3
7	Bremse.mp3
8	DampfloK_Anlassen.mp3
9	Horn_1.mp3

Verwenden des Soundmoduls

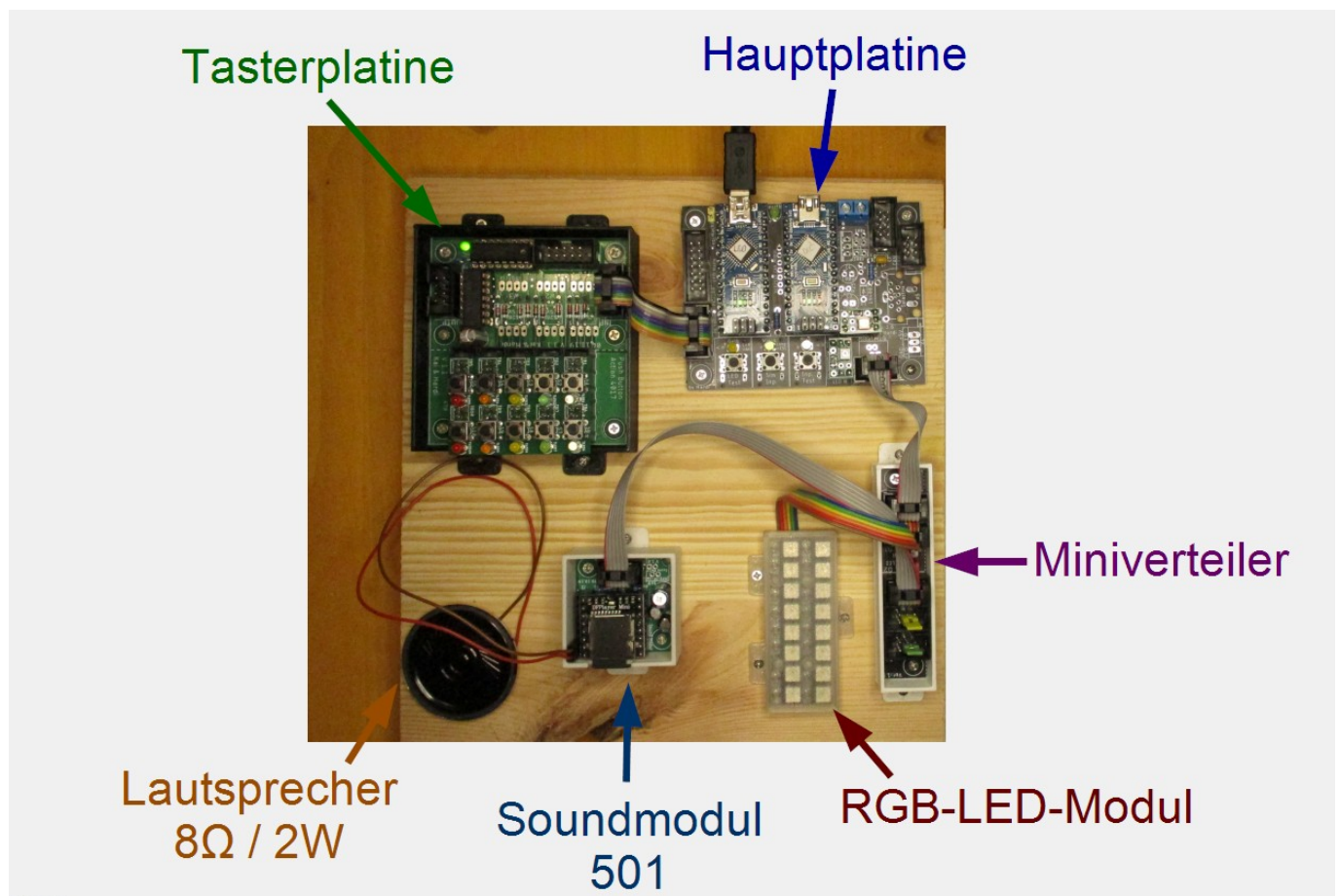
Verkabelung

Für die erste Verwendung reicht eine Hauptplatine und die Soundplatine. Um auch die Befehle welche das Soundmodul zu sehen, wurde auch ein RGB-Modul über einen Miniverteiler angeschlossen. Am Miniverteiler wurde dazu die Funktion „COPY-LED“ gewählt.



Die Kabel sind wie folgt angeschlossen

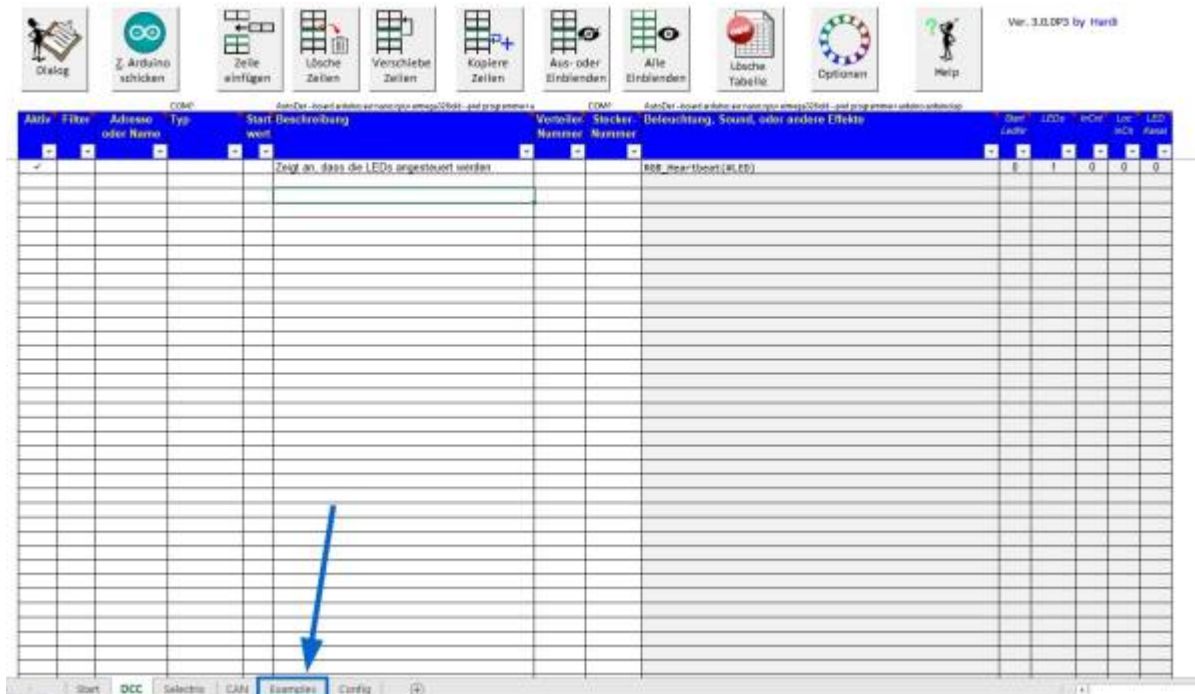
- Hauptplatine LEDs geht an INP vom Verteiler
- RGB-LED-MNodul ist an Anschluss 1
- Soundmodul an Anschluss 2
- Die Anschlüsse 3 & 4 sind mit Jumpers überbrückt.



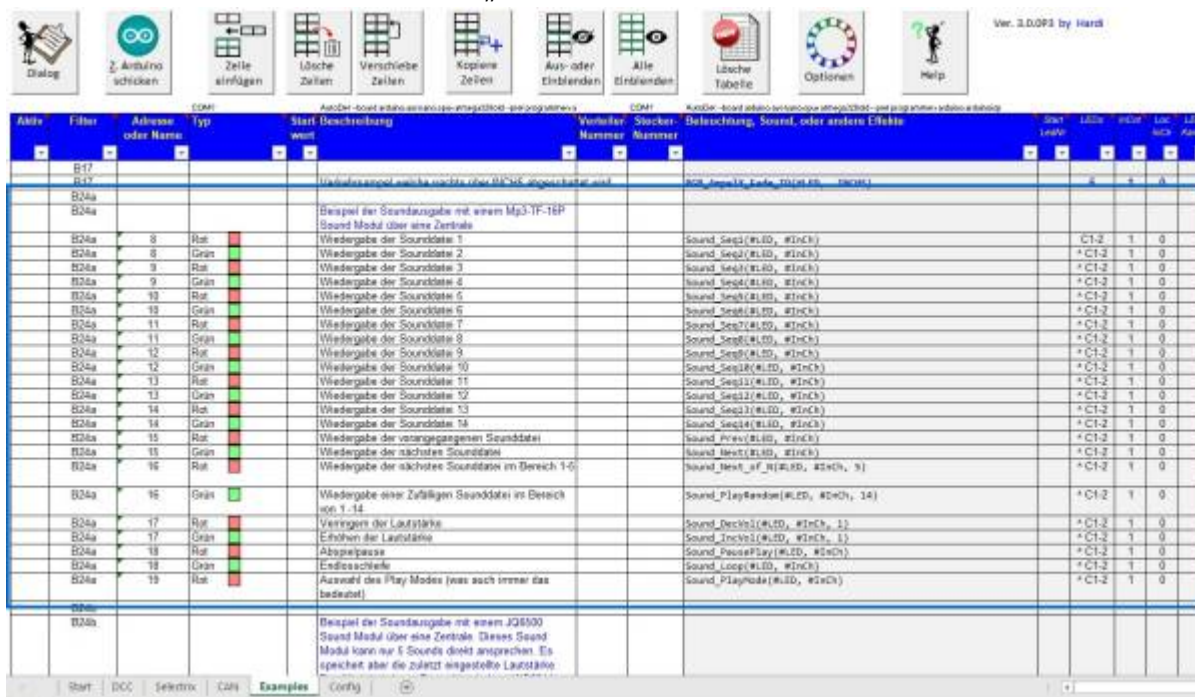
Programm Beispiel verwenden

Um die erste Verwendung einfacher zu gestalten, gibt es im Programm-Generator die Seite „Example“.

Diese Seite kann man öffnen, in dem in der Registerleiste am unteren Bildschirmrand auf das Register „Example“ geklickt wird.



Nun werden die „fertigen“ Beispiele angezeigt. Auch für das Soundmodul „MP3-TF-16P“ gibt es welche. Diese sind unter dem Filter „B24a“ auffindbar.



Zum Verwenden der Beispiele, einfach die entsprechende Zeilen aktivieren (Haken hinzufügen)

anleitungen:bauanleitungen:501de_sound_mp3tf16_v1-1 https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/bauanleitungen/501de_sound_mp3tf16_v1-1

Aktiv	Filer	Adresse oder Name	CD/FD Typ	Statuswert	Beschreibung	Vorzeichen Nummer	Stecker Nummer	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte	IMA Lichte	Hoch HCN	Laut ACN	LAD ACN
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	B17											
	B17				Verkehrssampel welche rechts über PACTS abgeschaltet wird			Rail Angelix Fade TO(ELB), IMCH)		G	f	B
	B20a											
✓	B24a				Beispiel der Soundausgabe mit einem Mp3-TF-NDP Sound Modul über eine Zentrale							
✓	B24a	8	Rat		Wiedergabe der Sounddatei 1			Sound_Seq1(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	8	Gain		Wiedergabe der Sounddatei 2			Sound_Seq2(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	9	Rat		Wiedergabe der Sounddatei 3			Sound_Seq3(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	9	Gain		Wiedergabe der Sounddatei 4			Sound_Seq4(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	10	Rat		Wiedergabe der Sounddatei 5			Sound_Seq5(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	10	Gain		Wiedergabe der Sounddatei 6			Sound_Seq6(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	11	Rat		Wiedergabe der Sounddatei 7			Sound_Seq7(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	11	Gain		Wiedergabe der Sounddatei 8			Sound_Seq8(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	12	Rat		Wiedergabe der Sounddatei 9			Sound_Seq9(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	12	Gain		Wiedergabe der Sounddatei 10			Sound_Seq10(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	13	Rat		Wiedergabe der Sounddatei 11			Sound_Seq11(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	13	Gain		Wiedergabe der Sounddatei 12			Sound_Seq12(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	14	Rat		Wiedergabe der Sounddatei 13			Sound_Seq13(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	14	Gain		Wiedergabe der Sounddatei 14			Sound_Seq14(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	15	Rat		Wiedergabe der vorangegangenen Sounddatei			Sound_Prev(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	15	Gain		Wiedergabe der nächsten Sounddatei			Sound_Next(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	16	Rat		Wiedergabe der nächsten Sounddatei im Bereich 1-5			Sound_Next_of_W(LAB, #InCh, 6)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	16	Gain		Wiedergabe einer zufälligen Sounddatei im Bereich von 1 -14			Sound_PlayRandom(WL0, #InCh, 14)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	17	Rat		Verringern der Lautstärke			Sound_Decre(WL0, #InCh, 1)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	17	Gain		Erhöhen der Lautstärke			Sound_Incre(WL0, #InCh, 1)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	18	Rat		Reinigungsphase			Sound_ResetTap(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	18	Gain		Erschneidung			Sound_Loop(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
✓	B24a	19	Rat		Auswahl des Play Modes (was auch immer das bedeutet)			Sound_PlayMode(WL0, #InCh)	1	*C1-2	1	D
B20c												
B24b					Beispiel der Soundausgabe mit einem JQ6500 Sound Modul über eine Zentrale. Dieses Sound Modul kann nur 5 Sounds direkt ansprechen. Es speichert aber die zuletzt eingespielte Lautstärke							

und im Anschluss auf den LED-Nano laden.

2. Arduino schließen

Diagnose

Zeile einfügen

Leuchtende Zeichen

Verschiebe Zeichen

ist das Programm für den rechten Arduino installiert?

Programm für DCC Arduino

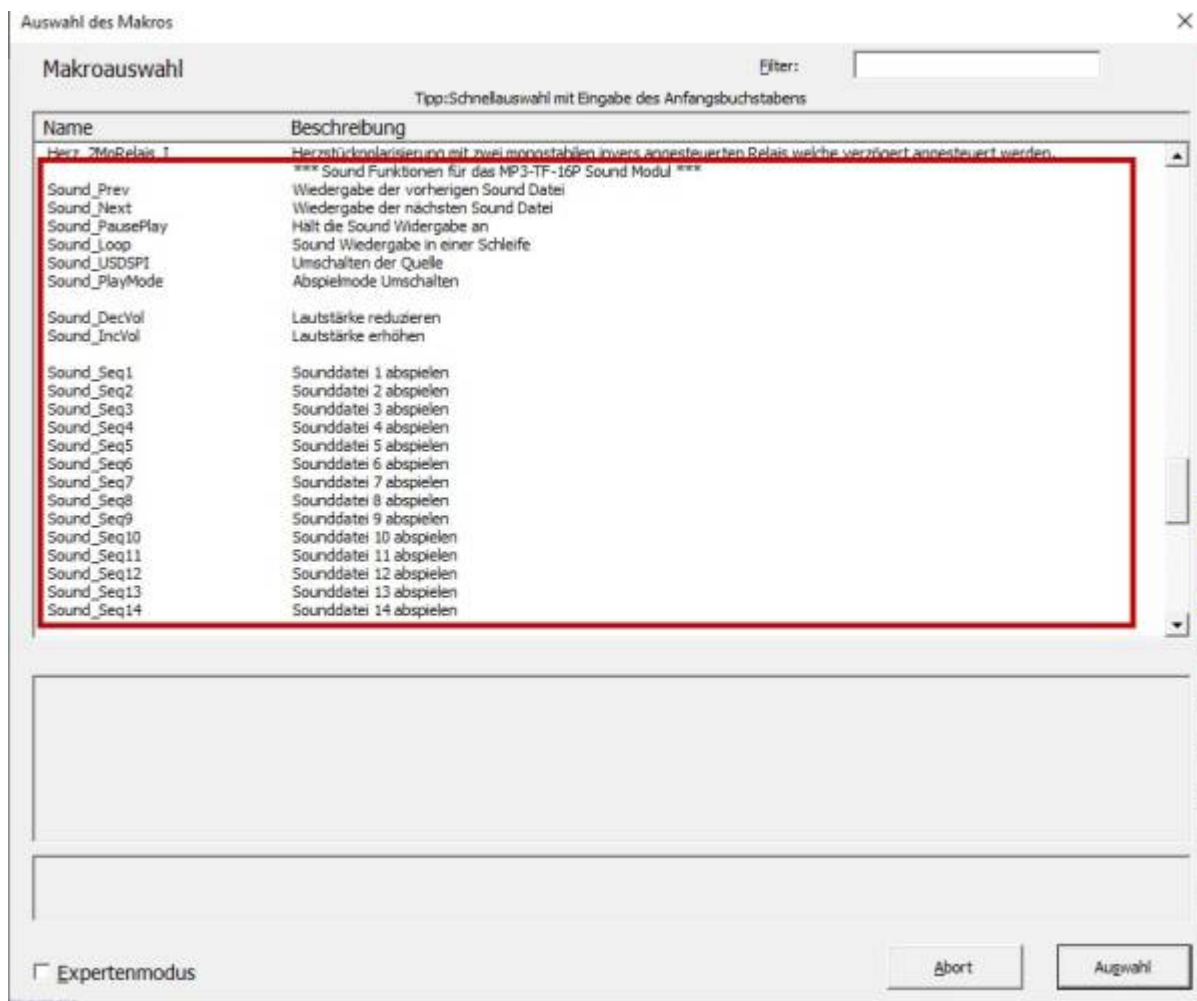
Wurde das Programm des rechten DCC Arduinos bereits installiert?

Das Programm muss nur beim ersten Mal auf den Arduino hochgeladen werden. Danach muss es nicht mehr verändert werden solange es keine neue Version der Mobil.eduLib gibt (oder auf Selectric, Loconet umgestellt wird).

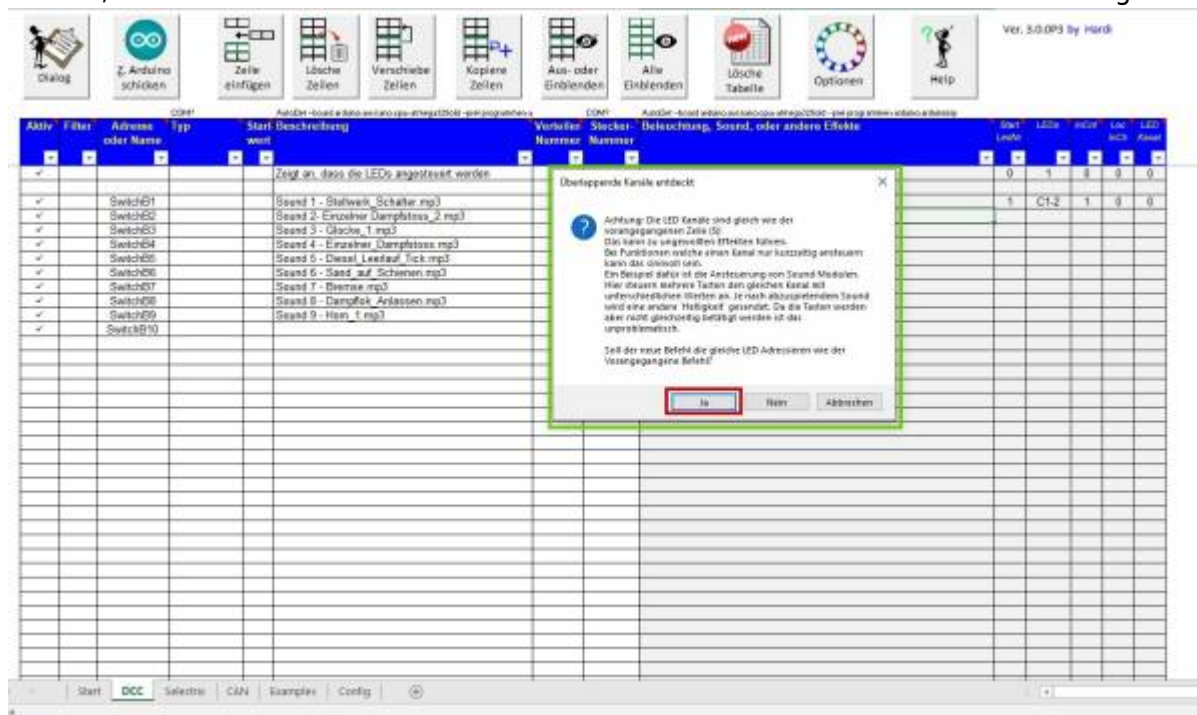
Ist diese Frage wird nicht mehr gestellt, stattdessen: Das Programm wird installiert.

Aktive	Funktor	Adresse oder Name	Farbe	Start	Beschreibung	Wert
✓		017			Wartungssperre weiche rat	
✓		018			Wartungssperre weiche rat	
✓		019			Wartungssperre weiche rat	
✓		020			Wartungssperre weiche rat	
✓		021			Wartungssperre weiche rat	
✓		022			Wartungssperre weiche rat	
✓		023			Wartungssperre weiche rat	
✓		024			Wartungssperre weiche rat	
✓		025			Wartungssperre weiche rat	
✓		026			Wartungssperre weiche rat	
✓		027			Wartungssperre weiche rat	
✓		028			Wartungssperre weiche rat	
✓		029			Wartungssperre weiche rat	
✓		030			Wartungssperre weiche rat	
✓		031			Wartungssperre weiche rat	
✓		032			Wartungssperre weiche rat	
✓		033			Wartungssperre weiche rat	
✓		034			Wartungssperre weiche rat	
✓		035			Wartungssperre weiche rat	
✓		036			Wartungssperre weiche rat	
✓		037			Wartungssperre weiche rat	
✓		038			Wartungssperre weiche rat	
✓		039			Wartungssperre weiche rat	
✓		040			Wartungssperre weiche rat	
✓		041			Wartungssperre weiche rat	
✓		042			Wartungssperre weiche rat	
✓		043			Wartungssperre weiche rat	
✓		044			Wartungssperre weiche rat	
✓		045			Wartungssperre weiche rat	
✓		046			Wartungssperre weiche rat	
✓		047			Wartungssperre weiche rat	
✓		048			Wartungssperre weiche rat	
✓		049			Wartungssperre weiche rat	
✓		050			Wartungssperre weiche rat	
✓		051			Wartungssperre weiche rat	
✓		052			Wartungssperre weiche rat	
✓		053			Wartungssperre weiche rat	
✓		054			Wartungssperre weiche rat	
✓		055			Wartungssperre weiche rat	
✓		056			Wartungssperre weiche rat	
✓		057			Wartungssperre weiche rat	
✓		058			Wartungssperre weiche rat	
✓		059			Wartungssperre weiche rat	
✓		060			Wartungssperre weiche rat	
✓		061			Wartungssperre weiche rat	
✓		062			Wartungssperre weiche rat	
✓		063			Wartungssperre weiche rat	
✓		064			Wartungssperre weiche rat	
✓		065			Wartungssperre weiche rat	
✓		066			Wartungssperre weiche rat	
✓		067			Wartungssperre weiche rat	
✓		068			Wartungssperre weiche rat	
✓		069			Wartungssperre weiche rat	
✓		070			Wartungssperre weiche rat	
✓		071			Wartungssperre weiche rat	
✓		072			Wartungssperre weiche rat	
✓		073			Wartungssperre weiche rat	
✓		074			Wartungssperre weiche rat	
✓		075			Wartungssperre weiche rat	
✓		076			Wartungssperre weiche rat	
✓		077			Wartungssperre weiche rat	
✓		078			Wartungssperre weiche rat	
✓		079			Wartungssperre weiche rat	
✓		080			Wartungssperre weiche rat	
✓		081			Wartungssperre weiche rat	
✓		082			Wartungssperre weiche rat	
✓		083			Wartungssperre weiche rat	
✓		084			Wartungssperre weiche rat	
✓		085			Wartungssperre weiche rat	
✓		086			Wartungssperre weiche rat	
✓		087			Wartungssperre weiche rat	
✓		088			Wartungssperre weiche rat	
✓		089			Wartungssperre weiche rat	
✓		090			Wartungssperre weiche rat	
✓		091			Wartungssperre weiche rat	
✓		092				

Jetzt können die Sounds über die DCC-Befehlsimulationsbuttons oder über eine bereits eingerichtet und angeschlossene DCC-Zentrale abgerufen werden.



Bei der Einrichtung der Befehle über das Dialogsystem unbedingt bei dem folgenden Fenster auf „Ja“ klicken, andernfalls wird die nächste LED und somit nicht mehr das Soundmodul angesteuert.



Das man richtig geklickt hat, sieht man an dem Dach ^ vor dem LED-Kanal. Dieser bedeutet, dass die gleiche LED angesteuert wird.

Aktiv	Filter	Adresse oder Name	Typ	Start wert	Beschreibung	Verteiler Nummer	Stecker Nummer	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte	LED	LED2	LED3	LED4	LED5	LED6
✓					Zeigt an, dass die LEDs angesteuert werden			ESP_Heartbeat(1,10)	0	1	0	0	0	0
✓		SwitchB1			Sound 1 - Stellwerk Schalter.mp3			Sound_Seq1(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB2			Sound 2 - Einzelner Dampfloss 2.mp3			Sound_Seq2(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB3			Sound 3 - Glocke 1.mp3			Sound_Seq3(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB4			Sound 4 - Einzelner Dampfloss.mp3			Sound_Seq4(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB5			Sound 5 - Diesel Leerlauf Tick.mp3			Sound_Seq5(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB6			Sound 6 - Stand auf Schienen.mp3			Sound_Seq6(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB7			Sound 7 - Bremsen.mp3			Sound_Seq7(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB8			Sound 8 - Dampflos Anlassen.mp3			Sound_Seq8(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB9			Sound 9 - Horn 1.mp3			Sound_Seq9(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB10			Abschleuse			Sound_PausePlay(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0

Nach dem Hochladen des Programms, ist es nun möglich über die Taster „SwitchB1“ bis SwitchB9,, die rechtsprechenden Sounds aufzurufen.

Aktiv	Filter	Adresse oder Name	Typ	Start wert	Beschreibung	Verteiler Nummer	Stecker Nummer	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte	LED	LED2	LED3	LED4	LED5	LED6
✓					Zeigt an, dass die LEDs angesteuert werden			ESP_Heartbeat(1,10)	0	1	0	0	0	0
✓		SwitchB1			Sound 1 - Stellwerk Schalter.mp3			Sound_Seq1(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB2			Sound 2 - Einzelner Dampfloss 2.mp3			Sound_Seq2(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB3			Sound 3 - Glocke 1.mp3			Sound_Seq3(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB4			Sound 4 - Einzelner Dampfloss.mp3			Sound_Seq4(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB5			Sound 5 - Diesel Leerlauf Tick.mp3			Sound_Seq5(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB6			Sound 6 - Stand auf Schienen.mp3			Sound_Seq6(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB7			Sound 7 - Bremsen.mp3			Sound_Seq7(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB8			Sound 8 - Dampflos Anlassen.mp3			Sound_Seq8(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB9			Sound 9 - Horn 1.mp3			Sound_Seq9(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0
✓		SwitchB10			Abschleuse			Sound_PausePlay(1,10, #1Ch)	1	0	0	0	0	0

Besonderheit "Gleicher LED-Kanal"

Für den Betrieb von den verschiedenen Soundmodulen ist es notwendig, alle Befehle für das gleiche Soundmodul an eine LED-Adresse zu schicken. Dies erfolgt über ein Dialogfenster welches angezeugt wird, wenn die gleiche LED mehrmals verwendet werden soll. Wenn wirklich die gleiche LED angesteuert werden soll, einfach auf „Ja“ klicken. Dadurch wird der LED-Nummer das Dach ^ vorangestellt.

Dialog

Z. Arduino schicken

Zeile einfügen

Lösche Zeilen

Verschiebe Zeilen

Kopiere Zeilen

Aus- oder Einblenden

Alle Einblenden

Lösche Tabelle

Optionen

Help

Ver. 3.0.0SP3 by Hardi

aktiv	Fiber	Adresse oder Name	Typ	Startwert	Beschreibung	Versteckt: Nummer	Stecken: Nummer	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte	Start	LEDs	InCh	Lac	LED
									Leuch	1	0	0	0
					Zeigt an, dass die LEDs angeschaltet werden			RGB_Hearthwart (#LED)					
		Switch01			Sound 1 - Stellwerk Schalter.mp3			Sound_Seq1(LE(0), #InCh)	1	1,2	1	0	0
		Switch02			Sound 2 - Einzelner Dampfplatz 2.mp3			Sound_Seq2(LE(0), #InCh)	1	1,2	1	0	0
		Switch03			Sound 3 - Gleise 1.mp3								
		Switch04			Sound 4 - Einzelner Dampfplatz 3.mp3								
		Switch05			Sound 5 - Dampf Leerlauf Tick.mp3								
		Switch06			Sound 6 - Sand auf Schienen.mp3								
		Switch07			Sound 7 - Bremsen.mp3								
		Switch08			Sound 8 - Dampflok Anlassen.mp3								
		Switch09			Sound 9 - Horn 1.mp3								
		SwitchB10											

StartDCCSelectraCANExamplesConfig

1)
größer ist kein Problem - aber 50V-Kondensatoren haben dann einen entsprechend größeren Einbaudurchmesser!

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/bauanleitungen/501de_sound_mp3tf16_v1-1

Last update: 2025/08/12 11:56

