

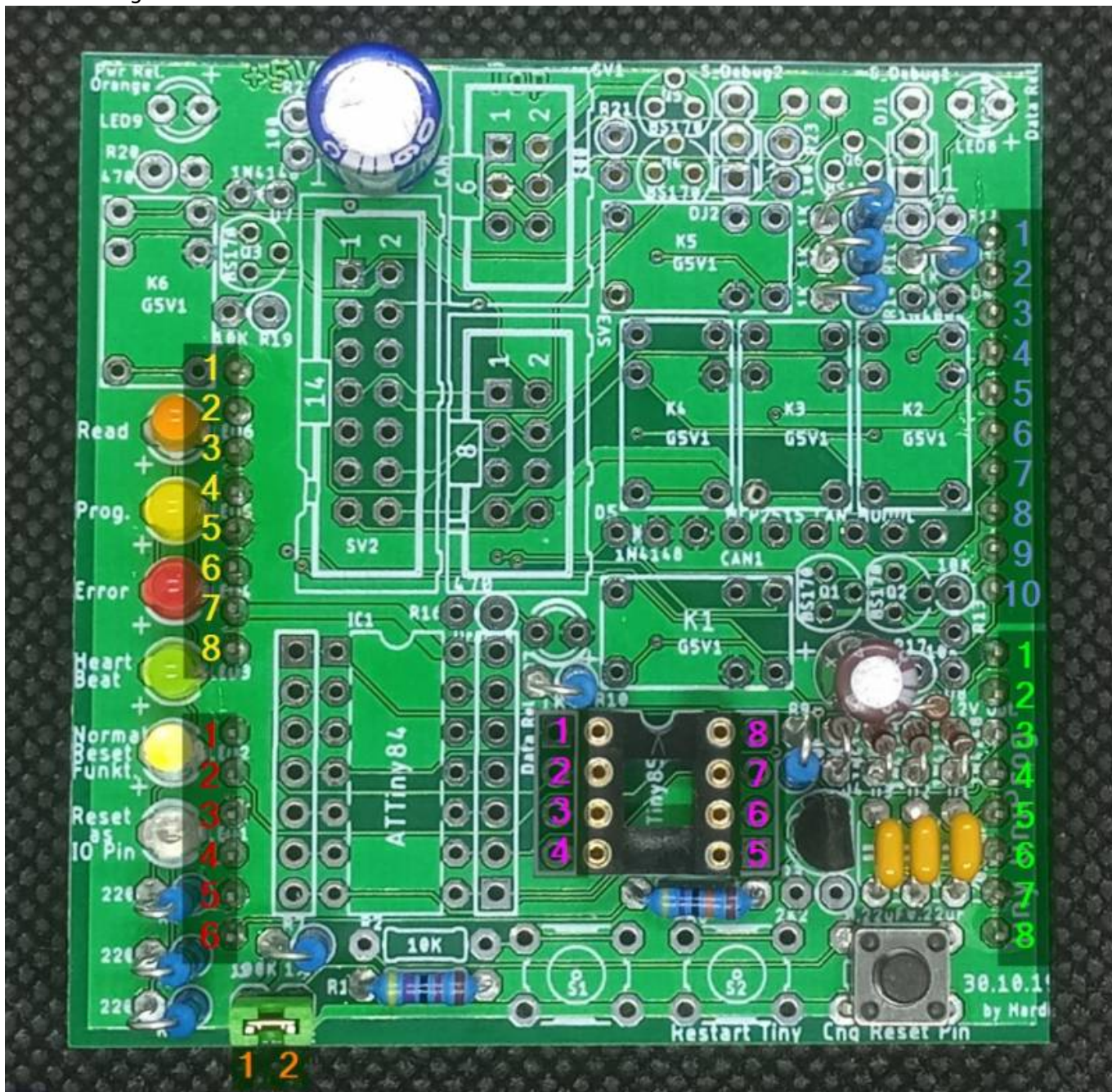
Attiny-Programmer - Standardbestückung (400DE)

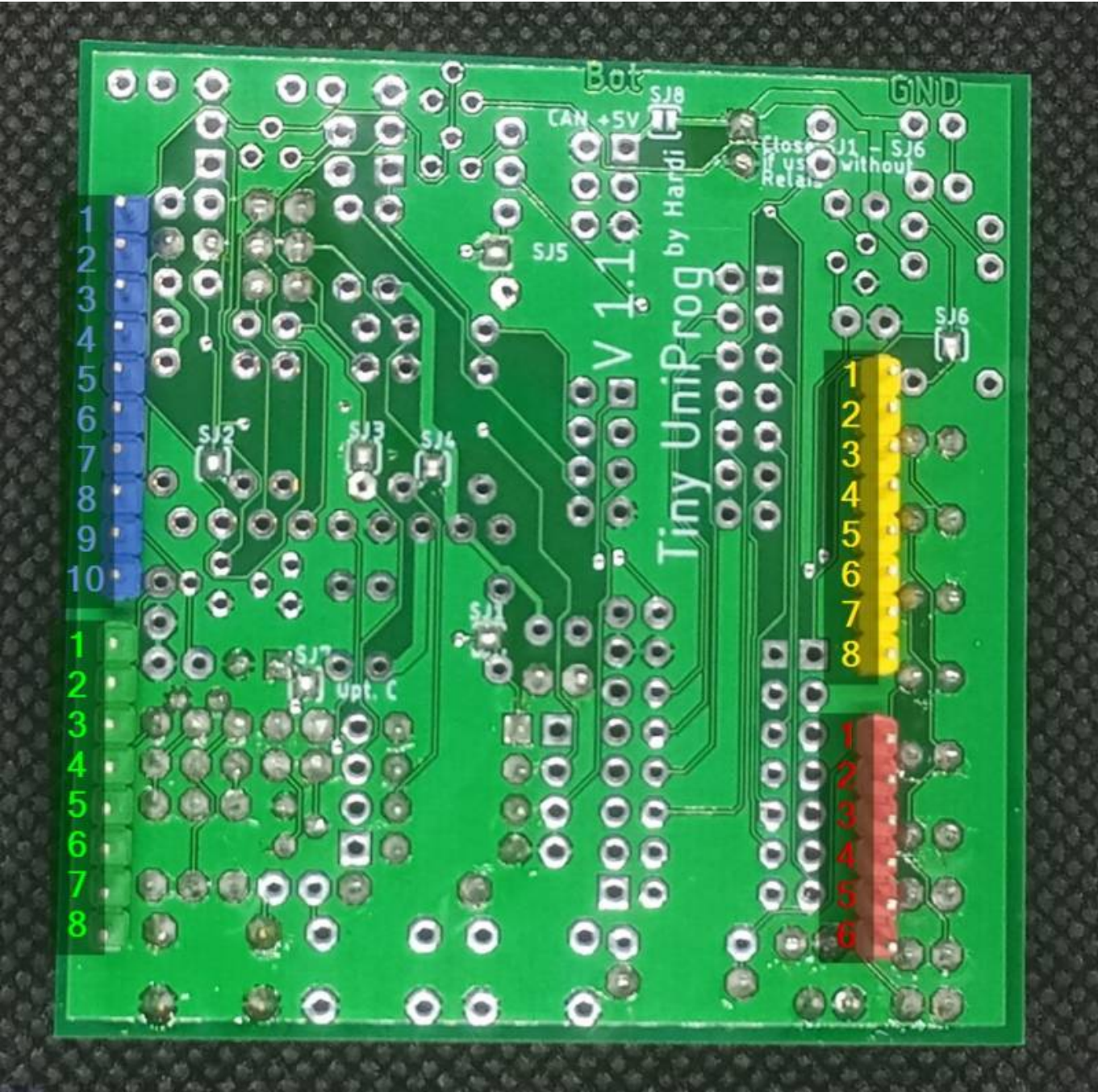
Werkzeug

- Digitales Multimeter mit Widerstands- und Spannungsmessfunktion, sowie nach Möglichkeit mit Durchgangsmessung
- Messleitungen mit Spitzen
- [Messleitungen mit Stecker und Buchsen](#)
- LED 3mm oder 5mm

Überblick und Pins

Da die Pinbelegungen evtl nicht mehr klar ersichtlich sind, hier die Pinbeschriftungen und Funktionen in der richtigen Zählweise.





IC-Sockel Attiny85 (rosa)

1 = RESET / PB5
2 = PB3
3 = PB4
4 = GND
5 = PB0
6 = PB1
7 = PB2
8 = VCC (+5V)

Stiftleiste 1 (gelb)

1 = N.C.
2 = IOREF
3 = RESET
4 = +3.3V
5 = +5V
6 = GND
7 = GND
8 = VIN

Stiftleiste 2 (rot)

1 = A0 / D14
2 = A1 / D15
3 = A2 / D16
4 = A3 / D17
5 = A4 / D18 / SDA
6 = A5 / D19 / SCL

Stiftleiste 3 (blau)

1 = A5 / D19 / SCL
2 = A4 / D18 / SDA
3 = AREF
4 = GND
5 = D13 / SCK
6 = D12 / MISO
7 = D11 / MOSI
8 = D10 / SS
9 = D9
10 = D8

Stiftleiste 4 (grün)

1 = D7
2 = D6
3 = D5
4 = D4
5 = D3
6 = D2
7 = D1 / TX
8 = D0 / RX

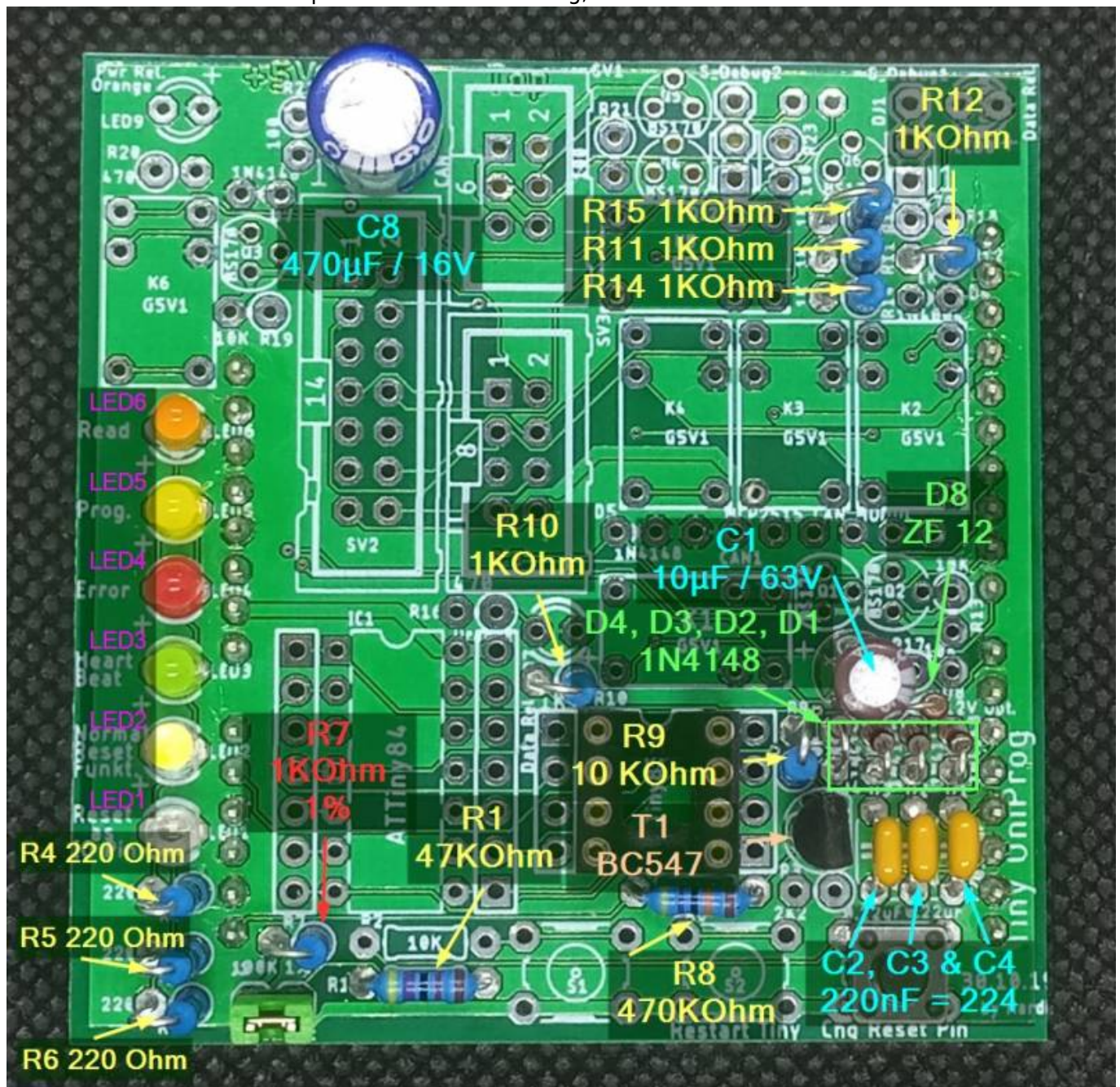
Jumper "Automatic" (orange)

1 = GND
2 = R1

Sichtprüfung

1. Kontrolle Oberseite

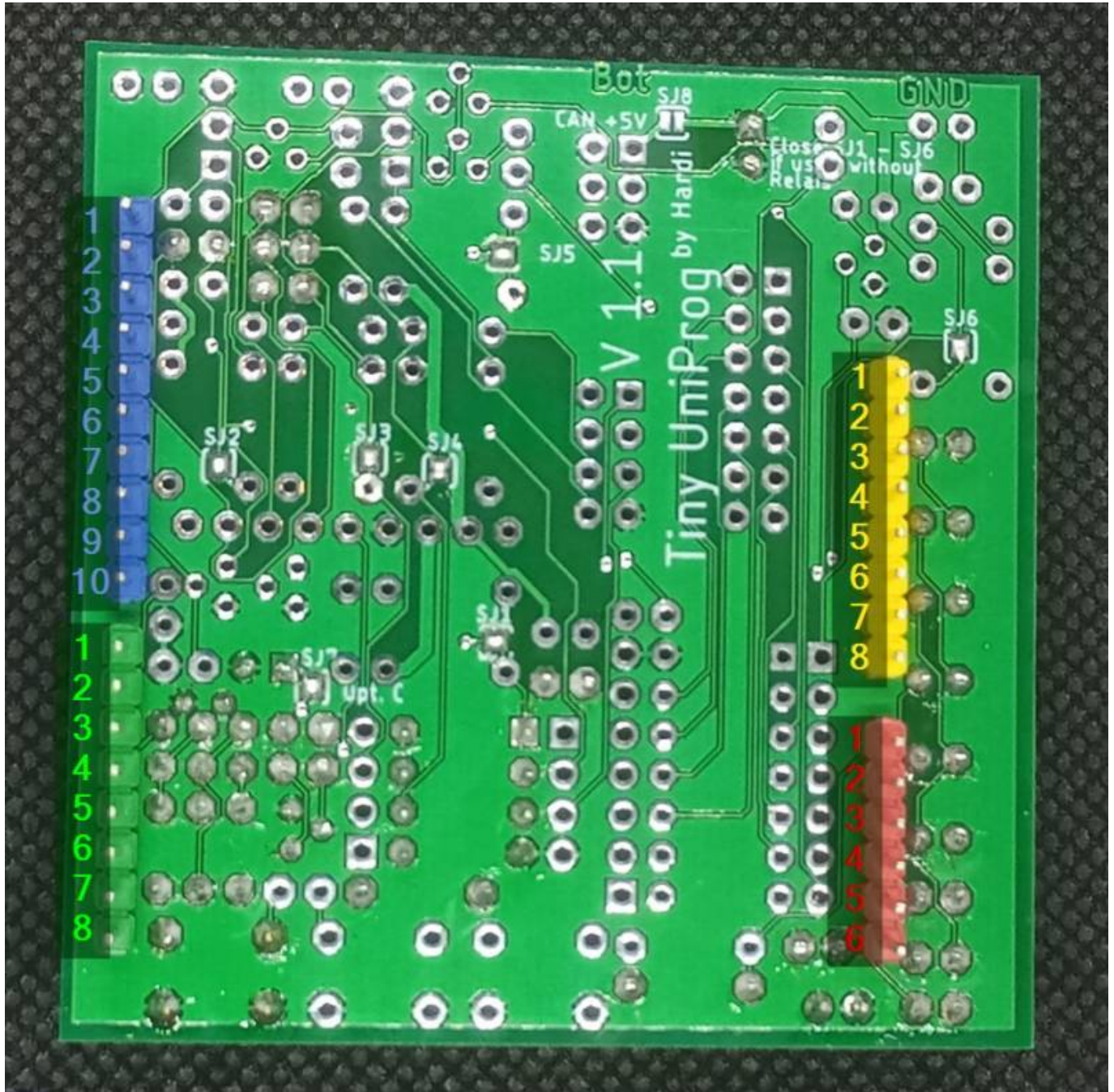
Bei der Sichtprüfung werden die Widerstände und Kondensatoren auf die richtigen Werte überprüft. Hilfreich ist dabei der Schaltplan oder eine Abbildung, wo alle Werte ersichtlich sind.



2. Kontrolle Unterseite

Auch die Unterseite sollte kontrolliert werden. Dort ist vor allem zu prüfen, ob es keine ungewollten Verbindungen zwischen Lötstellen gibt und ob auch alle Lötstellen sauber und ordentlich ausgeführt sind.

Ein großes Augenmerk ist dabei auf die kleinen Durchkontaktierungen zu legen, da diese sehr leicht mit benachbarten Lötpunkten verbunden werden können.



Elektrische Prüfung

Die Durchgangsprüfung und die Messung der Widerstände erfolgt ohne den Arduino UNO R3 und ohne den eingesetzten Attiny85.

1. Durchgangsprüfung

Die Durchgangsprüfung kann entweder mit der Funktion „Durchgangsprüfung“ in jedem guten Multimeter gemacht werden, oder wer diese Funktion nicht hat, verwendet die Funktion zum Widerstand messen (0 - 1,2 Ohm = Okay, Werte die darüber sind, deuten auf Kontaktprobleme hin.)

| Pin Kabel 1 | Pin Kabel 2 | Messort |
|----------------------------|----------------------------|------------|
| Stiftleiste 3 - Pin 4 | Stiftleiste 1 - Pin 6 | Unterseite |
| Stiftleiste 3 - Pin 4 | Stiftleiste 1 - Pin 7 | Unterseite |
| Stiftleiste 3 - Pin 4 | Jumper „Automatic“ - Pin 1 | Unterseite |
| Jumper „Automatic“ - Pin 1 | IC-Sockel Attiny85 - Pin 4 | Oberseite |

Die nächste Messung erfolgt einmal mit und einmal ohne gedrücktem Taster „Chg Reset Pin“

| Pin Kabel 1 | Pin Kabel 2 | Taster | Ergebnis |
|-----------------------|----------------------------|----------------|----------------|
| Stiftleiste 2 - Pin 1 | Jumper „Automatic“ - Pin 1 | nicht gedrückt | kein Durchgang |
| Stiftleiste 2 - Pin 1 | Jumper „Automatic“ - Pin 1 | gedrückt | Durchgang |

2. Widerstandsmessung

| roter Pin | schwarzer Pin | Widerstandswert |
|-----------------------|----------------------------|----------------------|
| Stiftleiste 2 - Pin 1 | Jumper „Automatic“ - Pin 2 | 47,00 KOhm |
| Stiftleiste 2 - Pin 6 | Jumper „Automatic“ - Pin 1 | 100 KOhm |
| Stiftleiste 2 - Pin 6 | IC-Sockel Attiny85 - Pin 1 | 471 KOhm |
| Stiftleiste 3 - Pin 5 | IC-Sockel Attiny85 - Pin 7 | 1,00 KOhm |
| Stiftleiste 3 - Pin 6 | IC-Sockel Attiny85 - Pin 6 | 1,00 KOhm |
| Stiftleiste 3 - Pin 7 | IC-Sockel Attiny85 - Pin 5 | 1,00 KOhm |
| Stiftleiste 3 - Pin 8 | IC-Sockel Attiny85 - Pin 2 | 1,00 KOhm |
| Stiftleiste 3 - Pin 9 | IC-Sockel Attiny85 - Pin 8 | 0,00 Ohm (Durchgang) |

Sollten die Messungen, alle die oben aufgeführten Ergebnisse geliefert haben, kann nun die Platine auf den Arduino aufgesteckt und der Arduino per USB-Kabel mit dem PC verbunden werden. Wenn das Programm¹⁾ bereits per Arduino IDE auf den Uno aufgespielt wurde, sollten nun die LEDs nacheinander kurz aufblinken und im Anschluss die LED „Heartbeat“ langsam blinken und die LED „Error“ dauerhaft rot leuchten.

¹⁾

Das Programm ist hier zu finden: MobaLedLib → 90. Tools → 02.Tiny_UniProg

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/fehlermeldungen/fehlersuchen/platinen/error_attiny_programmer_400de

Last update: 2020/08/17 17:43

