# Ansteuerung der Verbraucher per Tastendruck oder einem Digitalsystem (z.B. Selectrix)

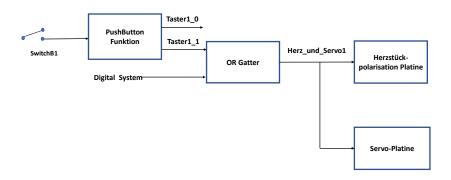
## Inhaltsverzeichnis

1	Darstellung der PushButton Funktion	. 1
2	Variablen	. 1
3	Parameter der PushButton Funktion	. 2
4	Ansteuerung der TastenLED	. 2
5	Einbindung des Digital Systems	. 3
6	Besonderheiten	. 4
7	Anwendung für eine Weiche und ein Entkupplungsgleis	. 5
8	Eine Wechselschaltung	. 7

# 1 Darstellung der PushButton Funktion

Funktionsweise der PushButton Funktion anhand eines Beispiels für die Herzstück-Polarisierung und gleichzeitige Servo-Ansteuerung

Info: Für die PushButton Funktion bitte den Expertenmodus aktivieren



SwitchB (B= Board) bedeutet, dass hier ein Taster der PushButton Platine oder ein Taster am Anlagenrand verwendet wird . SwitchB1 für den ersten- ,SwitchB2 für den zweiten Taster usw.

#### 2 Variablen

Bei diesen Push Button Aktionen werden jeweils drei Namen verwendet

- a) SwitchB1 ist der Name für den ersten-, SwitchB2 für den zweiten Taster usw. SwitchB (B für Board) ist der Name für alle Tasten. Die 1 steht für die erste die 2 für die zweite Taste usw.
- b) Taster\_A Diese Push Button Funktion erzeugt die Variablen Taster\_A\_0 und Taster\_A\_1, wobei hier nur die Variable Taster\_A \_1 als ersten Eingang ins OR Gatter verwendet wird der zweite Eingang kommt von Digital System.
- c) VerbraucherX Name der Verbraucher z.B. Herz und Servo1 oder Strassenlaternen

Wichtig ist, dass die Variablen erst definiert werden müssen, bevor diese verwendet werden.

## 3 Parameter der PushButton Funktion

Der erste Taster wird in Spalte D (Channel oder Name) der Excel Tabelle SwitchB1 genannt.



Die gewählte Funktion in Spalte K: PushButton\_0\_1(#InCh, Taster\_A\_0, 1, 1, 0, 0, 0) erzeugt zwei Variablen eine 0 und eine 1.

Bemerkung: Es gibt auch Funktionen, die mehrere Variablen erzeugen

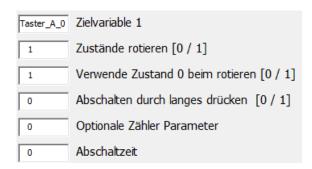
Der Name der Variablen vor der 0 bzw.1 steht in der Zeile unterhalb von SwitchB1.



Der Name der Variable ist in diesem Beispiel Taster\_A. Als Name könnte auch gleich der Name des Verbrauchers sein. z.B. PushB Andreaskreuz.

Die Variable *Taster\_A\_0* ist bei ausgeschalteter Funktion und *Taster\_A\_1* bei eingeschalteter Funktion **aktiv**.

Beim Auswählen dieser PushButton Funktion werden folgende Parameter eingetragen

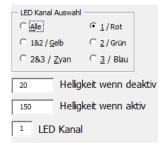


Einige Erklärungen der Parameter

Parameter Zielvariable 1: Name der o.g. gewählte Variablen Taster\_A mit der Endung \_0 Parameter Zustände rotieren: Wenn dies auf 1 steht, kann mit einem weiteren Druck auf den Button zum nächsten Zustand gewechselt bzw. weiter geschaltet werden.

# 4 Ansteuerung der TastenLED

Für die LED neben dem Taster auf der Tasterplatine oder der LED, die in einem Taster eingebaut ist, wird die Routine : Const(#LED, C1, #InCh, 20, 150) verwendet.



Für die dem Taster zugeordnete LED wird die Funktion Const(#LED, C1, #InCh, 10, 150) vewendet Es wird ROT (C1-1) für die erste, Grün (C2-2) für die zweite und Blau (C3-3) für die dritte TasterLED genommen. Für die vierte TasterLED beginnt es wieder mit Rot.(C1-1). Das sind jeweils die drei Kanäle des WS2811 Chips.

Die Helligkeiten können von 0 bis 255 angegeben werden.

In diesem Beispiel ist bei Aktivierung die Helligkeit 150 und bei Deaktivierung 20. Somit zeigt an Hand der Helligkeit der TastenLED, ob der Verbraucher aktiviert ist.

Beispiel für die ersten 5 Taster der PushButton Platine

		Erstens Die PushBi	utton Aktionen						
SwitchB1		Herz_und_Servo1	Wanne 1 und 2	Taster 1	1	2	_	Taster unbeleuchtet, 1 Funkt	PushButton_0_1(#InCh, Herz_Servo1_0, 1, 1, 0, 0, 0)
Herz_Servo1_1							222	LED einstellbar	Const(#LED, C1, #InCh, 10, 150)
SwitchB2		Herz_und_Servo2	Wanne 1 und 2	Taster 2	1	2	_	Taster unbeleuchtet, 1 Funkt	PushButton_0_1(#InCh, Herz_Servo2_0, 1, 1, 0, 0, 0)
Herz_Servo2_1								LED einstellbar	Const(#LED, C2, #InCh, 10, 150)
SwitchB3		Herz_und_Servo3	Wanne 1 und 2	Taster 3	1	2	_	Taster unbeleuchtet, 1 Funkt	PushButton_0_1(#InCh, Taster_C_0, 1, 1, 0, 0, 0)
Taster_C_1								LED einstellbar	Const(#LED, C3, #InCh, 20, 150)
SwitchB4		Baustelle, Andreas,	House Wanne	3 Taster 4	1	3	_	Taster unbeleuchtet, 1 Funkt	PushButton_0_1(#InCh, Taster_D_0, 1, 1, 0, 0, 0)
Taster_D_1								LED einstellbar	Const(#LED, C1, #InCh, 10, 150)
SwitchB5		Weiche V	Vanne 4	Taster 5	1	4	_	Taster unbeleuchtet, 1 Funkt	PushButton_0_1(#InCh, Taster_E_0, 1, 1, 0, 0, 0)
Taster_E_1				•				LED einstellbar	Const(#LED, C2, #InCh, 10, 150)

# 5 Einbindung des Digitalsystems

Damit die Verbraucher auch mit dem Digitalsystem aktiviert werden können, wird eine Logic Funktion verwendet.

Info: Für die Logic Funktion bitte den Expertenmodus aktivieren

z.B Logic(Baustelle, #InCh OR Taster\_D\_1) für

Baustellenlicht
Andreaskreuz
House_Room_warm

Dabei ist die erste Variable der Channel /Name (Spalte D) für die Verbraucheraktion In diesem Beispiel wurde als dritte Variable Baustelle, gewählt.

Für die zweite Variable wird der Channel/ Name für die vierte TasterLED, hier TasterD\_1 genommen. #InCh steht hierbei als Bezeichner für die Adresse aus der Spalte D und E.

In der Spalte K werde letztendlich die gewünschten Verbraucher ausgewählt.

In diesem Beispiel wird bei Selectrix mit der Adresse 10 und mit dem Bit 4 geschaltet.

10	4	AnAus [	4	Selectrix/ Taster-04	Baustelle Andreas Haus			1)-	Logische Verknüpfung	Logic(Baustelle, #InCh OR Taster_D_1)				
				•					•					
Adre	Adressen des Digitalsystems für alle Verbraucher													
10	1	AnAus	1	Selectrix/ Taster-01	Herz_und_Servo1		1	)- Logi	sche Verknüpfung	Logic(Herz_und_Servo1, #InCh OR Taster_A_1)				
10	2	AnAus	2	Selectrix/ Taster-02	Herz_und_Servo2		11	)- Logi	sche Verknüpfung	Logic(Herz_und_Servo2, #InCh OR Taster_B_1)				
10	3	AnAus	3	Selectrix/ Taster-03	Herz_und_Servo3		1	)- Logi	sche Verknüpfung	Logic(Herz_und_Servo3, #InCh OR Taster_C_1)				
10	4	AnAus	4	Selectrix/ Taster-04	Baustelle Andreas Haus			)- Logi	sche Verknüpfung	Logic(Baustelle, #InCh OR Taster_D_1)				
10	5	AnAus	5	Selectrix/ Taster-05	Weiche			) Logi	sche Verknüpfung	Logic(Weiche, #InCh OR Taster_E_1)				
10	6	Tast		Selectrix/ Taster-06	Entkuppler			) Logi	sche Verknüpfung	<pre>Logic(Entkupplungsgleis, #InCh OR Taster_F_1)</pre>				
10	7	AnAus	7	Selectrix/ Taster-07	Strassenleuchten			) Logi	sche Verknüpfung	<pre>Logic(Strassenleuchten , #InCh OR Taster_G_1)</pre>				
10	8	AnAus	8	Selectrix/ Taster-08	MOS			) Logi	sche Verknüpfung	Logic(MOS_Gaslights, #InCh OR Taster_H_1)				
11	1	AnAus	1	Selectrix/ Taster-09	Haus 1 und Haus 2			) Logi	sche Verknüpfung	Logic(Haus1_Haus2, #InCh OR Taster_I_1)				
11	2	AnAus	2	Selectrix/ Taster-10	LED Signal		1	)- Logi	sche Verknüpfung	Logic(Mix, #InCh OR Taster_J_1)				

Sollen **mehrere** Verbraucher mit **einer** Taste- bzw. Digitaleingabe aktiviert werden, wird die Variable **mehrmals** eingetragen.

Baustelle		Baustellenlicht	3	<u>11</u> 21	Baustellenlicht 6x	ConstrWarnLightRGB6(#LED, #InCh, 5, 255, 100	0-4	6
Baustelle		Andreas	3		Andreaskreuz RGB	AndreaskrRGB(#LED, #InCh)	0-10	2
Baustelle		House warm	3	·	Belebtes Haus	House(#LED, #InCh, 1, 1, ROOM WARM W)	0-12	1

# 6 Besonderheiten

Herz_und_Servo1	Herz _1 (pc)	1	Muster Pattem_Configurator // Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh_	0-1	C1-2
Herz_und_Servo2	Herz _2 (pc)	1	Muster Pattern_Configurator // Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh	0-1	C3-4
Herz_und_Servo3	Herz _3 (pc)	1	Muster Pattern_Configurator // Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh]	0-2	C2-3

Herz_und_Servo1	Servo_rot (pc)	2 🝃	Muster Pattern_Configurator // Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh_	0-3	C1-1
Herz_und_Servo2	Servo_gruen (pc)	2 🚾	Muster Pattern_Configurator // Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh_	0-3	C2-2
Herz_und_Servo3	Servo_blau (pc)	2	Muster Pattern_Configurator // Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh_	0-3	C3-3

Hier wird für eine Herzstück Polarisierung und gleichzeitiger Servoansteuerung eine mit dem Pattern Konfigurator erstellte Funktion verwendet.

https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/selectrix/servo\_und\_herzstueck#servosteuerung\_und\_herzstueckpolarisation\_mit\_selectrix

Zwei Relais werden alternativ geschaltet, verwendbar z.B. für einen Weichenspulenantrieb

Weich	ne			Weiche	4		Muster Pattern_Configurator // Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh
-------	----	--	--	--------	---	--	---

Mit der *Const* Funktion kann auch ein einzelnes Relais geschaltet werden.

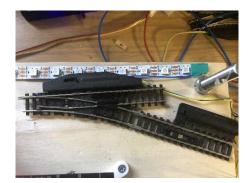
Entkupplungsgleis		Entkuppler	4	0	Mono-Flop	MonoFlop(Monoflop_Name , #InCh, 500)
Monoflop_Name				202	LED einstellbar	Const(#LED, C3, #InCh, 0, 255)

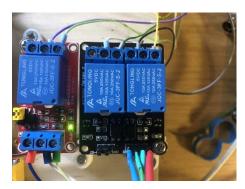
Mit dieser Programmierung können die Verbraucher entweder mit dem Digitalsystem ODER mit den Tastern aktiviert werden. Wird ein Verbraucher mit der Taste aktiviert, kann das Digitalsystem diesen leider nicht wieder ausschalten.

# 7 Anwendung für eine Weiche und ein Entkupplungsgleis

Mit der Push Button Platine soll eine Weiche und ein Entkupplungsgleis geschalten werden

Zur Ansteuerung werden s.g. Channel Relay Module verwendet





Zur Weichenansteuerung wird ein Zwei Channel Relay Module zum Umschalten der Weiche, und für das Entkupplungsgleis wird ein Ein Channel Relay Module verwendet.

Dabei wird bei jedem Relais der Schließer, bezeichnet als NO (normally open) benutzt.

Ein WS2811 mit den drei Ausgängen R G B steuert die Module.

Die Ausgänge R G des WS28811 gehen jeweils an den IN1 bzw. IN2 Eingang des Zwei Channel Relay Modules. Der dritte Ausgang B des WS2811 wird mit dem Eingang IN des Ein Channel Relay Modules verbunden.

An die Mittenkontakte der Relais wird eine Leitung der Versorgungsspannung angeschlossen. Die zweite Leitung der Versorgungsspannung geht direkt an die Weiche bzw. an das Entkupplungsgleis.

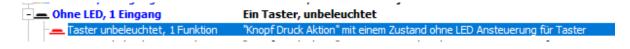
Bei Minitrix wird das weiße Kabel mit den Mittenkontakten verbunden. Bei Märklin das gelbe Kabel.

Die Schaltleitungen der Weiche, bei Minitrix das grüne und das gelbe Kabel, werden jeweils an den Schließer NO ( normally open) des Relais angeschlossen. Bei Märklin die blauen Kabel.

Mit dieser Push Button Platine Routine wird zuerst der Taster bestimmt.

	SwitchB5		Weiche	Wanne 4	1	4	-	Taster unbeleuchtet, 1 Funk	PushButton_0_1(#InCh,	Taster_E_0, 1, 1, 0, 0,
Ī	Taster_E_1							LED einstellbar	Const(#LED, C2, #InCh	, 10, 150)

Wahl der Push Button Funktion hier: PushButton\_0\_1(#InCh, Taster\_E\_0, 1, 1, 0, 0, 0)

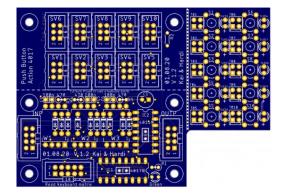




Zu beachten ist hier die Zielvariable, diese ist hier Taster\_E\_0

Mit dieser Push Button Funktion wird die kleine Huckepack Platine für Tastern und LEDs verwendet.

Diese kleine Platine ist ein Anhängsel der 300 PushButton Platine. Im Bild rechte Seite





Bei Verwendung von z.B. Tastern mit RGBLEDs muss eine andere PushButton Routine angewandt werden.

Damit die Relais auch mit dem Digitalsystem aktiviert werden sollen gibt es eine

Logische Verknüpfung für das Digitalsystem

	10	5	AnAus 5	Selectrix/ Taster-05	Weiche		Ð-	Logische Verknüpfung	Logic(Weiche, #InCh OR Taster_E_1)
ſ	10	6	Tast	Selectrix/ Taster-06	Entkuppler		Ð-	Logische Verknüpfung	Logic(Entkupplungsgleis, #InCh OR Taster_F_1)

Das Entkupplungsgleis wird als Taster definiert, damit mit jedem Tastendruck die Aktion ausgeführt wird.

Und zum Schluss die Verbraucher hier eben die Weiche und das Entkupplungsgleis.

l	Weiche		Weiche	Taster 5	4	1 💸	Muster Pattern_Configurator	<pre>// Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh</pre>	0-13	C1-2
	Entkupplungsgleis		Entkuppler	Taster 6	3 4	1 🛛	Mono-Flop	MonoFlop(Monoflop_Name , #InCh, 500)		
	Monoflop_Name					888	LED einstellbar	Const(#LED, C3, #InCh, 0, 255)	0-13	C3-3

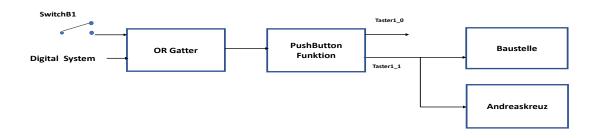
Die Ansteuerung der Weiche wurde ein im Pattern Generator erstelle Funktion übernommen

Zur Ansteuerung des Entkupplungsgleis wird ein Mono Flop mit einer selbst gewählten Variablen Monoflop\_Name und eine Const LED-Funktion verwendet.

# 8 Eine Wechselschaltung

Mit der "Wechselschaltung" kann man den Verbraucher per Taster einschalten und dann mit dem Digitalsystem wieder ausschalten und umgekehrt, wobei das Bit im Selectrix System leider gesetzt bleibt. Es bleibt aber die Frage , ist eine Wechselschaltung notwendig . Reicht es nicht die Verbraucher per Software oder eben per Taster ein und auszuschalten.

Bei dieser sog. Wechselschaltung wird die PushButton Funktion vom OR Gate aktiviert.



Mit der Wechselschaltung kann man per Taster einschalten und dann mit dem Digitalsystem wieder ausschalten und umgekehrt, wobei das Bit im Selectrix System leider gesetzt bleibt.

Das ist nicht so schön, weil auch dann in der Modellbahn Software gezeigt wird, dass dieser Verbraucher noch aktiv ist, obwohl dieser per Taster schon ausgeschaltet wurde.

Für eine optimale Lösung müsste die MLL den Zustand auf den Bus zurückschreiben können. Dies ist derzeit noch nicht in der MLL integriert.

Die am Anfang beschriebene Funktionen für die Wechselschaltung neu angepasst

Für die "Wechselschalter" Ansteuerung wurde beim Schaltertyp anstatt AnAus- AnAus die Tast- Tast Funktion gewählt. Dadurch kann man mit der MLL Taste den Servo in die eine Richtung und mit dem Digitalsystem in die andere Richtung bewegen. Das Selectrix Digital Bit kann mit der MLL Taste nicht geändert werden, somit würde innerhalb der Modellbahnsoftware dann z.B. bei einer Weiche falsch angezeigt werden.

Hier die Logische Verknüpfung Sx\_or\_Tasterx OR SwitchBx (x) steht für die jeweiligen Nummern

10	1	Tast		Selectrix/ Taster-01	Herz_und_Servo1	1	Logische Verknüpfung	Logic(Sx_or_Taster1, #InCh OR SwitchB1)
10	2	Tast		Selectrix/ Taster-02	Herz_und_Servo2	1	Logische Verknüpfung	Logic(Sx_or_Taster2, #InCh OR SwitchB2)
10	3	Tast		Selectrix/ Taster-03	Herz_und_Servo3	1	Logische Verknüpfung	Logic(Sx_or_Taster3, #InCh OR SwitchB3)

10	4	Tast	Selectrix/ Taster-04 Baustelle	e Andreas Haus	1	Logische Verknüpfung	Logic(SX_or_Taster4, #InCh OR SwitchB4)
10	5	Tast	Selectrix/ Taster-05 Weiche		1	Logische Verknüpfung	Logic(SX_or_Taster5, #InCh OR SwitchB5)
10	6	Tast	Selectrix/ Taster-06 Entkuppl	er	-1	Logische Verknüpfung	Logic(SX_or_Taster6, #InCh OR SwitchB6)
10	7	Tast	Selectrix/ Taster-07 Strassen	leuchten	1	Logische Verknüpfung	Logic(SX_or_Taster7, #InCh OR SwitchB7)
10	8	Tast	Selectrix/ Taster-08 MOS		1	Logische Verknüpfung	Logic(SX_or_Taster8, #InCh OR SwitchB8)
11	1	Tast	Selectrix/ Taster-09 Haus 1 u	ind Haus 2	1	Logische Verknüpfung	Logic(SX_or_Taster9, #InCh OR SwitchB9)
11	2	Tast	Selectrix/ Taster-10 Mix		7:0	Logische Verknüpfung	Logic(SX_or_Taster10, #InCh OR SwitchB10)

## Push Button Funktion mit separater LED

SwitchB1						222	LED einstellbar Const(#LED, C1, #InCh, 10, 255)	1-0	C1-1
SX_or_Taster1	П	Herz_und_Servo1 Wanne 1 und 2 Ta	aster 1	1	2	1	Taster unbeleuchtet, 1 Funk PushButton_0_1(#InCh, Herz_und_Servo1_0, 1, 1, 1, 0, 0)		
SwitchB2						888	LED einstellbar Const(#LED, C2, #InCh, 10, 150)	1-0	C2-2
SX_or_Taster2		Herz_und_Servo2 Wanne 1 und 2 Ta	aster 2	1	2	1	Taster unbeleuchtet, 1 Funk PushButton_0_1(#InCh, Herz_und_Servo2_0, 1, 1, 0, 0, 0)		
SwitchB3						888	LED einstellbar Const(#LED, C3, #InCh, 20, 150)	1-0	C3-3
SX_or_Taster3		Herz_und_Servo3 Wanne 1 und 2 Ta	aster 3	1	2	-	Taster unbeleuchtet, 1 Funk PushButton_0_1(#InCh, Herz_und_Servo3_0, 1, 1, 0, 0, 0)		
SwitchB4						888	LED einstellbar Const(#LED, C1, #InCh, 10, 150)	1-1	C1-1
SX_or_Taster4		Baustelle, Andreas, House Wanne 3 Ta	aster 4	1	3	-	Taster unbeleuchtet, 1 Funk PushButton_0_1(#InCh, Mix1_0, 1, 1, 0, 0, 0)		
SwitchB5						888	LED einstellbar Const(#LED, C2, #InCh, 10, 150)	1-1	C2-2
SX_or_Taster5		Weiche Wanne 4 Tas	ster 5	1	4	_	Taster unbeleuchtet, 1 Funk PushButton_0_1(#InCh, Weiche1_0, 1, 1, 0, 0, 0)		
SwitchB6						888	LED einstellbar Const(#LED, C3, #InCh, 30, 150)	1-1	C3-3
SX_or_Taster6		Entkuppelgleis Wanne 4 Ta	ster 6	1	4	-	Taster unbeleuchtet, 1 Funk PushButton_0_1(#InCh, SwitchB6_0, 1, 0, 1, 0, 30 Sek)		
SwitchB7						888	LED einstellbar Const(#LED, C1, #InCh, 30, 150)	1-2	C1-1
SX_or_Taster7		Strassenbeleuchtung Wanne 5 Ta	aster 7	1	5	1	Taster unbeleuchtet, 1 Funk PushButton_0_1(#InCh, Strassenleuchten1_0, 1, 1, 0, 0, 0)		
SwitchB8						888	LED einstellbar Const(#LED, C2, #InCh, 30, 150)	1-2	C2-2
SX_or_Taster8		MOS Wanne 6 Ta	aster 8	1	6	-	Taster unbeleuchtet, 1 Funk PushButton_0_1(#InCh, MOS1_0, 1, 1, 0, 0, 0)		
SwitchB9	П					222	LED einstellbar Const(#LED, C3, #InCh, 30, 200)	1-2	C3-3
SX_or_Taster9	П	Haus 1 und Haus 2 Wanne 7 Ta	aster 9	1	7	_	Taster unbeleuchtet, 1 Funk PushButton_0_1(#InCh, Kleine_Haeuser1_0, 1, 1, 0, 0, 0)		
SwitchB10	П						LED einstellbar Const(#LED, C1, #InCh, 30, 150)	1-3	C1-1
SX_or_Taster10		Fire , Ampel, Kamin, Gaslight Wanne 8 T	aster 10	1	8	_	Taster unbeleuchtet, 1 Funk PushButton_0_1(#InCh, Mix2_0, 1, 1, 0, 0, 0)		

## Verbraucher, hier die Herzstück Polarisation und die Servo Ansteuerung

Herz _1 (pc)	1		Muster Pattern_Configurator	// Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh, 1)Pattern	0-1	C1-2
Herz _2 (pc)	1		Muster Pattern_Configurator	// Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh, 1)Pattern	0-1	C3-4
Herz _3 (pc)	1		Muster Pattern_Configurator	// Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh, 1)Pattern	0-2	C2-3
Servo_rot (pc)	2		Muster Pattern_Configurator	// Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh, 1)PatternT	0-3	C1-1
Servo_gruen (pc	) 2		Muster Pattern_Configurator	// Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh, 1)Pattern	0-3	C2-2
Servo_blau (pc)	2	=	Muster Pattern_Configurator	// Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh, 1)Pattern	0-3	C3-3
Baustellenlicht	3	2222	Baustellenlicht 6x	ConstrWarnLightRGB6(#LED, #InCh, 5, 255, 100 ms, 0 ms, 50	0-4	6
Andreas	3		Andreaskreuz RGB	AndreaskrRGB(#LED, #InCh)	0-10	2
House_warm	3		Belebtes Haus	House(#LED, #InCh, 1, 1, ROOM_WARM_W)	0-12	1
Weiche	4		Muster Pattern_Configurator	// Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh, 1)Pattern	0-13	C1-2
Entkuppler	4		Mono-Flop	MonoFlop(Entkupplungsgleis1, #InCh, 300)		
			LED einstellbar	Const(#LED, C3, #InCh, 0, 255)	0-13	C3-3
Strassenleuchte	n 5	<b>1</b>	Straßenbeleuchtung	GasLights(#LED, #InCh, NEON_LIGHT1D, NEON_LIGHT2D, NEON_L	0-14	3
MOS	6	<b>†</b>	Straßenbeleuchtung	GasLights(#LED, #InCh, GAS_LIGHT1, GAS_LIGHT2, GAS_LIGHT3	0-17	1
Kleine Häuser	7		Belebtes Haus	HouseT(#LED, #InCh, 4, 6, 1, 3, ROOM_WARM_W, NEON_LIGHT,	0-18	6
Feuer	8	<b>1</b>	Feuer	Fire(#LED, #InCh, 11, 100)	0-24	11
Ampel	9	\$	Ampel RGB Soft	RGB_AmpelXFade(#LED, #InCh)	0-35	6
14.			Polohton Haun	House (#LED #Tach 2 2 DOOM CHIMNEY DOOM CHIMNEY DOOM	0-41	3
Kamin	9		Delebies Haus	nouse(#LED, #INCH, 3, 3, ROOM_CHIMNEY, ROOM_CHIMNEY, ROOM	0-41	J
	Herz _2 (pc) Herz _3 (pc)  Servo_rot (pc) Servo_gruen (pc) Servo_blau (pc) Baustellenlicht Andreas House_warm Weiche Entkuppler  Strassenleuchte MOS Kleine Häuser Feuer Ampel	Herz _2 (pc)	Herz _2 (pc) 1 Herz _3 (pc) 1  Servo_rot (pc) 2 Servo_gruen (pc) 2 Baustellenlicht 3 House_warm 3 Weiche 4 Entkuppler 4  Strassenleuchten 5 MOS 6 Kleine Häuser 7 Feuer 8 Ampel 9	Herz _2 (pc) 1 Muster Pattern_Configurator Herz _3 (pc) 1 Muster Pattern_Configurator Servo_rot (pc) 2 Muster Pattern_Configurator Servo_gruen (pc) 2 Muster Pattern_Configurator Servo_blau (pc) 2 Muster Pattern_Configurator Servo_blau (pc) 2 Muster Pattern_Configurator Baustellenlicht 3 Baustellenlicht 6x Andreas 3 Andreaskreuz RGB House_warm 3 Belebtes Haus Weiche 4 Muster Pattern_Configurator Entkuppler 4 Mono-Flop LED einstellbar Straßenbeleuchtung MOS 6 Straßenbeleuchtung Kleine Häuser 7 Belebtes Haus Feuer 8 Feuer Ampel 9 Ampel RGB Soft	Herz _2 (pc)	Herz 2 (pc) 1 Muster Pattern_Configurator // Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh, 1)Pattern 0-1 Herz 3 (pc) 1 Muster Pattern_Configurator // Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh, 1)Pattern 0-2  Servo_rot (pc) 2 Muster Pattern_Configurator // Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh, 1)Pattern 0-3  Servo_gruen (pc) 2 Muster Pattern_Configurator // Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh, 1)Pattern 0-3  Servo_blau (pc) 2 Muster Pattern_Configurator // Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh, 1)Pattern 0-3  Servo_blau (pc) 2 Muster Pattern_Configurator // Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh, 1)Pattern 0-3  Baustellenlicht 3 Baustellenlicht 6x ConstrWarnLightRGB6(#LED, #InCh, 5, 255, 100 ms, 0 ms, 56 0-4  Andreas 3 Andreaskreuz RGB AndreaskrRGB(#LED, #InCh) 0-10  House_warm 3 Belebtes Haus House(#LED, #InCh, 1, 1, ROOM_WARM_W) 0-12  Weiche 4 Muster Pattern_Configurator // Activation: BinaryBin_InCh_to_TmpVar(#InCh, 1)Pattern 0-13  Entkuppler 4 Mono-Flop MonoFlop(Entkupplungsgleis1, #InCh, 300)  Strassenleuchten 5 Mono-Flop MonoFlop(Entkupplungsgleis1, #InCh, 300)  Strassenleuchten 5 Straßenbeleuchtung GasLights(#LED, #InCh, NEON_LIGHT1D, NEON_LIGHT2D, NEON_U-14  MOS 6 Mono-Flop GasLights(#LED, #InCh, GAS_LIGHT1, GAS_LIGHT1, 0-17  Kleine Häuser 7 Belebtes Haus HouseT(#LED, #InCh, 4, 6, 1, 3, ROOM_WARM_W, NEON_LIGHT, 0-18  Feuer Fire(#LED, #InCh, 11, 100) 0-24  Ampel 9 Ampel RGB Soft RGB_AmpelXFade(#LED, #InCh) 0-35

Hinweis: es dürfen keine Umlaute verwenden werden. z.B. Haeser anstatt Häuser.

Zur Verdeutlichung wurden in der PB Funktion die gleichen Namen wie bei den Verbrauchern verwendet.

# Gegenüberstellung PushButton vor dem und nach der Logic Funktion anhand des Entkupplungsgleises.

SX\_or\_Taster6

Entkupplungsglei

Entkuppler

SwitchB6				Entkuppelgleis Wanne 4 Taster 6	1	4	_	Taste Funk		eleucl	ntet, 1	PushButto	n_0_1(#InCh, <mark>Taster_F_0</mark> , 1, 0, 1, 0, 100)
Taster_F_1								LED 6	einste	llbar		Const(#LEE	), C3, #InCh, 30, 150)
weitens Die Lo 10		Verk ast		en ectrix/ Taster-06	Entl	kuppl	er			<u>.</u> ⊅-	Logisch Verknü		Logic(Entkupplungsgleis, #InCh OR Taster_F_1)
			•					•	•				
Prittens Die Verl Entkupplungsgl		er	Entkup	nler		-	Гaster	6	4	<u>@</u>	N/I	ono-Flop	MonoFlop(Monoflop Name , #InCh, 500)
Liitkuppiungsgi	CIS		Littap	oici —			idstei		-	•		ono mop	Wilding Top(Wilding Parties, 4 men, 300)
Monoflop_Nam	ie										LED einst	ellbar	Const(#LED, C3, #InCh, 0, 255)
ntkupplungsgle rstens:_ Die Loo	gische	Verk			r ohne	e Wed	chselse			ische	Verknüpfu	ng Log	ic( <b>SX_or_Taster6</b> , #InCh OR
rstens:_ Die Log	gische	Verk	nüpfunge	en	r ohne	e Wed	chselse	chaltu		ische	Verknüpfu	_	<pre>ic(SX_or_Taster6, #InCh OR tchB6)</pre>
rstens:_ Die Log Tast	Sele	Verk	nüpfunge aster-06	Entkuppler	r ohne	e Wed	chselso			ische		Swi	tchB6)
rstens:_ <b>Die Lo</b> o	Sele	Verk	nüpfunge aster-06	Entkuppler	r ohne	e Wed	chselse			ische		_	tchB6)

300)

MonoFlop(Entkupplungsgleis, #InCh,

Taster 6

Mono-Flop

Die verwendeten Excel-Dateien sind in GitHub verfügbar.

Prog\_Gen\_Data\_PB\_Master.MLL\_pgf

 ${\tt Prog\_Gen\_Data\_PB\ We chsels chaltung. MLL\_pgf}$ 

Vielen Dank an Hardi und Dominik für die Hilfe bei der Programmierung und Beschreibung

a.hein 24. Nov.. 2021