

## Signal Steuerung mit MobaLedLib und Selectrix

An Hand von zwei Beispielen soll hier die Signal- Steuerung mit Selectrix gezeigt werden.

### Einfahrtssignal MoballedLib: Entry Signal3 RGB

HP0 HP1 HP2



Nach dem Übertragen vom Pattern Configurator zum Program Generator

Channel	[0..99]	Wert	Nummer	Nummer
1		Zeigt an, dass die LEDs angesteuert werden		RGB_Heartbeat(#LED)
		Entry_Signal3_RGB (pc)		// Activation: BinaryBin_InCh to TmpVar(#InCh, 2)XP

Selectrix Channel und Bitposition eintragen

Channel	[0..99]	Wert	Nummer	Nummer
		Zeigt :		
70	1	Entry		

**Erst** mit Angabe des Typs AnAus oder Tast wird der Selectrix Channel in diese Form umgewandelt

SX Channel	Bitposition	Typ	Start-wert	Beschreibung	Verteiler-Nummer	Stecker-Nummer	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
	[1..8]						
70.1 - 70.2	1	AnAus		Zeigt an, dass die LEDs angesteuert werden			RGB_Heartbeat(#LED)
				Entry_Signal3_RGB (pc)			// Activation: BinaryBin_InCh to TmpVar(

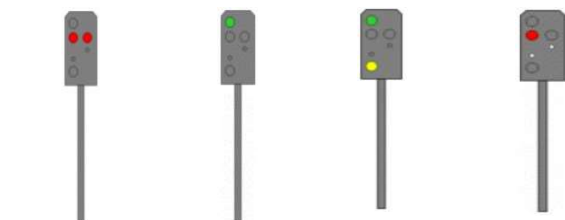
Signalbild

Selectrix Adresse z.B. 70

		1	2	3	4	5	6	7	8	8	7	6	5	4	3	2	1
HP0	70	-	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0
HP1	70	/	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	1
HP2	70	-	/	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	1	0

### Ausfahrtssignal MoballedLib: Dep Signal4

HP0 HP1 HP2 HP0+SH1



70.3 - 70.4	3	AnAus		Dep_Signal4_RGB (pc)			// Activation: BinaryBin_InCh to TmpVar(#InCh, 2)XP
-------------	---	-------	--	----------------------	--	--	---

Signalbild

Selectrix Adresse

		70	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70
HP0	70	-	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0
HP1	70	-	-	/	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	1	0
HP2	70	-	-	-	/	-	-	-	-	70	0	0	0	0	1	0	0
HP0+SH1	70	-	-	/	/	-	-	-	-	70	0	0	0	0	1	1	0