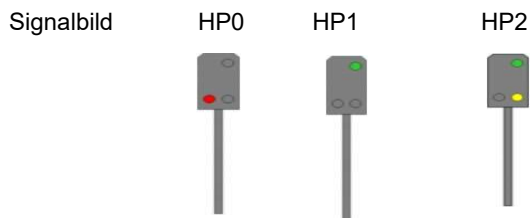


Signal Steuerung mit MLL und Selectrix

An Hand von zwei Beispielen soll hier die Signal- Steuerung mit Selectrix gezeigt werden

1	Einfahrtssignal	1
1.1	Signalsimulation (Einfahrtssignal) mit drei LEDs, die über einen WS2811 angesteuert werden	1
1.2	Signalsimulation (Einfahrtssignal) realisiert mit einer 3er RGBLED Reihe	2
2	Ausfahrtssignal	3
3	Verschiedene Signalbilder im Programm Traincontroller	4

1 Einfahrtssignal



1.1 Signalsimulation (Einfahrtssignal) mit drei LEDs, die über einen WS2811 angesteuert werden

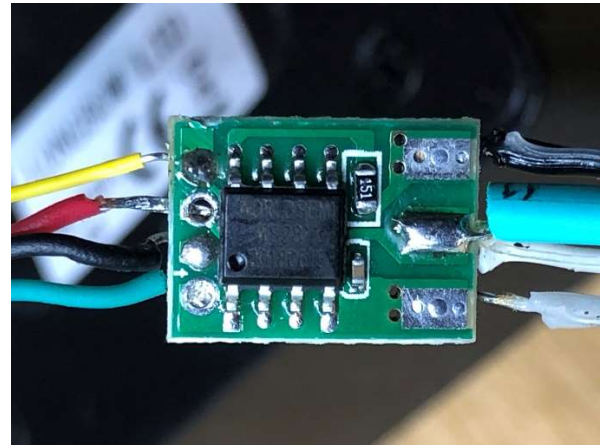
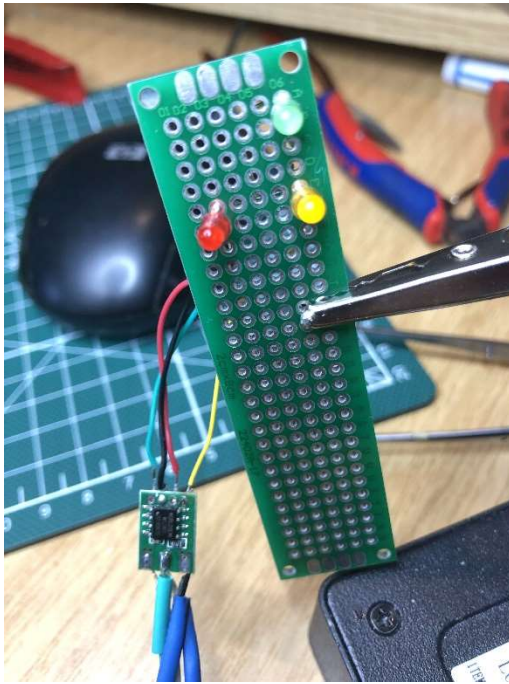
Bei Selectrix immer die Variante Bin wählen

Im Im Prog_Generator `EntrySignal3Bin(#LED, #InCh)` auswählen dann Selectrix Channel und Bitposition eintragen.

SX Channel [0..99]	Bitposition [1..8]	Typ	Startwert	Beschreibung	Verteiler Nu	Stecker Nu	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
70.1 - 70.2	1 1 2	AnAus		3 LEDs über WS2811	1	1	EntrySignal3Bin(#LED, #InCh)

Erst mit Angabe des Typs AnAus wird der Selectrix Channel in diese Form (70.1 - 70.2) umgewandelt

Signalbild	Selectrix Adresse z.B. 70	Lok-Control 2000 Programm System Monitor
		<div> <div>1 2 3 4 5 6 7 8</div> <div>8 7 6 5 4 3 2 1</div> </div>
HP0	70	- - - - - - - - <div>70 0 0 0 0 0 0 0</div>
HP1	70	/ - - - - - - - <div>70 0 0 0 0 0 0 1</div>
HP2	70	- / - - - - - - <div>70 0 0 0 0 0 1 0</div>



1.2 Signalsimulation (Einfahrtssignal) realisiert mit einer 3er RGBLED Reihe

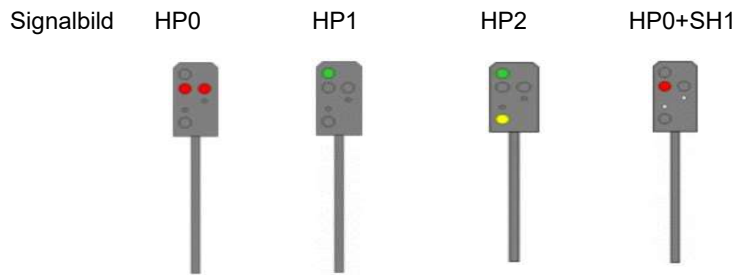
Im Prog_Generator `EntrySignal3Bin_RGB(#LED, #InCh)` auswählen dann Selectrix Channel und Bitposition eintragen.

70.3 - 70.4	3	3	4	AnAus			1	2	EntrySignal3Bin_RGB(#LED, #InCh)
-------------	---	---	---	-------	--	--	---	---	----------------------------------



2 Ausfahrtssignal

Signal simulation (Ausfahrtssignal) realisiert mit einer 6er RGBLED Reihe



Im Prog_Generator `DepSignal4Bin_RGB(#LED, #InCh)` auswählen dann Selectrix Channel und Bitposition eintragen

70.5 - 70.6	5	5	6	AnAus					1	3	DepSignal4Bin_RGB(#LED, #InCh)
-------------	---	---	---	-------	--	--	--	--	---	---	--------------------------------

Lok-Control 2000 Programm System Monitor

		1 2 3 4 5 6 7 8	8 7 6 5 4 3 2 1
HP0	70	-----	70 0 0 0 0 0 0 0
HP1	70	--/-----	70 0 0 0 0 0 1 0 0
HP2	70	---/----	70 0 0 0 0 1 0 0 0
HP0+SH1	70	--//----	70 0 0 0 0 1 1 0 0



3 Verschiedene Signalbilder im Programm Traincontroller

Zweibegriffes Signal

Zweibegriffes Signal - Zweibegriffes Signal

Allgemeines Anschluss Auslöser Bedingung Kommentar

Anschluss:

Digitalsystem: Trix Interface 66824

Adresse: 70 Ausgang: 1

Nächste freie suchen Info...

Decoder Konfigurieren:

Test:  Normalzustand: ☒

Schaltzeit: 0 Millisek. Impuls: ☒

Anschluss-Belegung:  Anzahl der Kontakte: 2 ☒ 3/4

Dreibegriffes Signal

Dreibegriffes Signal - <Unsere Bahn (18/45)>

Allgemeines Anschluss Auslöser Bedingung Kommentar

Anschluss:

Digitalsystem: Trix Interface 66824

Adresse: 70 Ausgang: 1 Adr. 2: 70 Aus 2: 2

Nächste freie suchen Info...

Decoder Konfigurieren:

Test:  Normalzustand: ☒

Schaltzeit: 0 Millisek. Impuls: ☒

Anschluss-Belegung:  Anzahl der Kontakte: 2 ☒ 3/4

Klicken Sie auf die entsprechenden Decoder-Kontakte, um deren Belegung zu ändern.

Vierbegriffes Signal

Vierbegriffes Signal - <Unsere Bahn (18/50)>

Allgemeines Anschluss Auslöser Bedingung Kommentar


Anschluss:

Digitalsystem: Trix Interface 66824

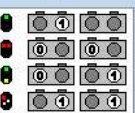
Adresse: 70 Ausgang: 3 Adr. 2: 70 Aus 2: 4

Nächste freie suchen Info...

Decoder Konfigurieren:

Test:  Normalzustand: ☐

Schaltzeit: 0 Millisek. Impuls: ☒

Anschluss-Belegung:  Anzahl der Kontakte: 2 ☒ 3/4

Klicken Sie auf die entsprechenden Decoder-Kontakte, um deren Belegung zu ändern.