数值分析实验三

计 63 陈晟祺 2016010981

2019年5月12日

0.1 上机题 6

0.1.1 实验概要

本题要求使用 Cholesky 分解方法求解方程,并计算残差的误差的 ∞-范数,并在施加扰动和矩阵维度变化的情况下重复这一过程。

0.2 实验过程

首先导入常用库

```
In [1]: import numpy as np
```

生成 Hilbert 矩阵 \mathbf{H}_n , 并计算 $\mathbf{b} = \mathbf{H}_n \mathbf{1}$:

按照算法 3.10 的描述,对 H 进行 Cholesky 分解:

```
In [3]: def chole(M):
    n = np.shape(M)[0]
    L = np.zeros_like(M) # avoid damaging H

for j in range(n):
    L[j][j] = M[j][j]
    for k in range(0, j):
    L[j][j] -= L[j][k] ** 2
    L[j][j] = np.sqrt(L[j][j])
```

```
for i in range(j + 1, n):
                     L[i][j] = M[i][j]
                     for k in range(0, j):
                          L[i][j] = L[i][k] * L[j][k]
                     L[i][j] /= L[j][j]
            return L
In [4]: L = chole(H)
    此时 \mathbf{H_n} = \mathbf{LL}^\mathsf{T}, 即 \mathbf{LL}^\mathsf{T}\mathbf{x} = \mathbf{b}。因此先按照算法 3.7 求解 \mathbf{Ly} = \mathbf{b}(注意此时对角线元素并非
都为 1), 再使用算法 3.2 求解 L^{T}x = y 即可:
In [5]: def solve_L(L, b):
            n = np.shape(b)[0]
            y = np.zeros_like(b)
            for i in range(n):
                 y[i] = b[i]
                 for j in range(0, i):
                     y[i] -= L[i][j] * y[j]
                 y[i] /= L[i][i]
            x = np.zeros_like(b)
            for i in reversed(range(n)):
                 x[i] = y[i]
                 for j in reversed(range(i + 1, n)):
                     x[i] -= L[j][i] * x[j] # actually use L^T
                 x[i] /= L[i][i]
             return x
    下面计算残差和误差:
In [6]: x = solve_L(L, b)
        r = np.max(np.abs(b - np.dot(H, x)))
        delta = np.max(np.abs(ones - x))
        print("r = {:.20f}, delta = {:.20f}".format(r, delta))
r = 0.00000000000000022204, delta = 0.00044458507134448322
```

当右端项有扰动(正态噪音)时,重复上述过程:

可见如果 b 发生扰动,将产生极大的误差,而残差依旧很小。也就是说,在扰动意义下的解依旧是正确的,但是与原本的解差别很大。这说明关于 H_n 矩阵的方程问题敏感性很大,这种矩阵是病态的。可以通过计算矩阵的条件数来观察到这一结论:

```
In [8]: np.linalg.cond(H, p=np.inf)
```

Out[8]: 35353724553756.422

下面对于不同的 n 计算得到的解的残差和误差:

```
In [9]: def chole_solve(n):
           H = np.fromfunction(lambda i, j: 1. / (i + j + 1), (n,n))
            cond = np.linalg.cond(H, p=np.inf)
            print('n = {},\tcond = {}'.format(n, cond))
            ones = np.ones(n)
           b = np.dot(H, ones)
           L = chole(H)
           x = solve_L(L, b)
           r = np.max(np.abs(b - np.dot(H, x)))
            delta = np.max(np.abs(ones - x))
           print("Original:\tr = {:.20f}, delta = {:.20f}".format(r, delta))
            x_dist = solve_L(L, b + np.random.normal(0, 1e-7, n))
            r_dist = np.max(np.abs(b - np.dot(H, x_dist)))
            delta_dist = np.max(np.abs(ones - x_dist))
            print("Disturbed:\tr = {:.20f}, delta = {:.20f}".format(r_dist, delta_dist))
            def f_to_str(f):
                return '{:.4f}'.format(f)
            with open('result_n={}.txt'.format(n), 'w') as f:
```

```
f.write('Original:\t')
               f.write('\t'.join(map(f_to_str, x)) + '\n')
               f.write('Disturbed:\t')
               f.write('\t'.join(map(f_to_str, x_dist)) + '\n')
In [10]: chole_solve(8)
        chole_solve(10)
        chole_solve(12)
n = 8,
           cond = 33872790819.49471
                r = 0.00000000000000022204, delta = 0.00000041154382102171
Original:
Disturbed:
                 r = 0.00000020867323935470, delta = 126.71291104727328047375
            cond = 35353724553756.42
n = 10,
              r = 0.00000000000000022204, delta = 0.00044458507134448322
Original:
Disturbed:
                r = 0.00000015520206209096, delta = 381008.03898283827584236860
n = 12, cond = 3.798320122691213e+16
              r = 0.000000000000000044409, delta = 0.33580581043297352828
Original:
Disturbed:
                r = 0.00000025662089786493, delta = 14155193.01611004024744033813
```

由上面的结果可知,当n越大, H_n 的条件数越大,并且解的残差、误差都越大,并且施以同样的扰动时,带来的误差也越大。这与3.4给出的结论是相符的。得到的详细解可见目录下的各txt文件。

0.2.1 实验结论

通过本次实验,我实现了正定矩阵的 Cholesky 分解并使用结果进行方程求解。同时,通过对带扰动的 Hilbert 矩阵的方程求解,我们能体会到它的强敏感性;并且随矩阵维度增加,病态性会变得更强。因此,受限制于浮点运算的误差,此类矩阵方程问题事实上很难得到可接受的解。

本次实验中,由于原有矩阵尚有用处,因此我实现的 Cholesky 分解并非原地的。在矩阵规模较大时,应当原地存储系数,或者使用稀疏矩阵,从而节省空间。