# 实验报告

PB20061372 朱云沁

# 实验内容

在 LC-3 机器中, 实现乘法, 写出对应程序机器码。

## 实验要求

- 两个运算数分别放置于 R0 和 R1 , 结果存储到 R7 。初始状态时 , R0 和 R1 存放待计算数 , 其余寄存器全部为0。
- 程序应当通过以下测试样例:
  - 。 计算 1\*1;
  - 。 计算 5 \* 4000;
  - 。 计算 4000 \* 5;
  - 。 计算 -500 \* 433 (刻意溢出);
  - 。 计算 -114 \* -233。
- 提交的机器码仅含乘法运算过程,不包括初始化及 HALT 指令。
- 编写两个版本:
  - 。 **L版本**尽量编写更少的代码行数(小于14行);
  - 。 P版本尽量让程序执行更少的指令 (平均条数小于130)。
- 评估程序的代码行数、完成实验功能所需要执行的指令数。

# 实验方法

- 1. 使用汇编语言,编写实现乘法功能的 .asm 文件 (不含初始化);
- 2. 使用 C++ 和 LC3Tools API,编写测试程序,用于汇编 .asm 文件,模拟 LC-3 机器,生成随机样 例,检验程序正确性,并计算所有通过样例平均所执行的指令条数;
- 3. 将通过测试的 .asm 文件的程序主体部分转写为机器码, 以文本形式存于 .txt 文件中。

测试程序的完整 C++ 代码如下:

```
#include <algorithm>
1
    #include <chrono>
2
    #include <iostream>
3
    #include <random>
4
5
    #define API_VER 2
6
    #include "common.h"
7
    #include "console_inputter.h"
8
    #include "console printer.h"
9
    #include "interface.h"
10
11
    using namespace std;
12
13
    const int CASE NUM = 100;
14
    const string OBJ SUFFIX = ".obj";
15
    const string BIN_SUFFIX = ".bin";
16
    uint32_t print_level = 4;
17
    bool enable_liberal_asm = false;
18
    bool ignore_privilege = false;
19
    uint32_t inst_limit = 1919810;
20
21
    int main(int argc, char* argv[]) {
22
      if (argc != 2) return 0;
23
      // Initialize
24
       lc3::ConsolePrinter printer;
25
       lc3::ConsoleInputter inputter;
26
       lc3::conv converter(printer, print_level);
27
       lc3::as assembler(printer, print_level, enable_liberal_asm);
28
       lc3::sim simulator(printer, inputter, print_level);
29
       simulator.setIgnorePrivilege(ignore_privilege);
30
       simulator.setRunInstLimit(inst_limit);
31
       string filename(argv[1]);
32
       if (filename.size() < OBJ_SUFFIX.size() |</pre>
33
           !equal(OBJ_SUFFIX.rbegin(), OBJ_SUFFIX.rend(), filename.rbegin())) {
34
        filename =
35
             filename.size() > BIN_SUFFIX.size() &&
36
                     equal(BIN_SUFFIX.rbegin(), BIN_SUFFIX.rend(), filename.rbegin())
37
                 ? *converter.convertBin(filename)
38
                 : assembler.assemble(filename)->first;
39
       }
40
41
       // Test
42
       uint64_t prev_count, sum = 0;
43
       int16_t num0, num1, result,
44
           sample[5][2] = \{\{1, 1\}, \{5, 4000\}, \{4000, 5\}, \{-500, 433\}, \{-114, -233\}\};
45
       mt19937 gen(unsigned(time(0)));
46
       uniform_int_distribution<int16_t> dis(0x0000, 0xffff);
47
       for (int i = 0; i < CASE_NUM; i++) {</pre>
48
        // Generate random numbers
49
         i < 5 ? (num0 = sample[i][0], num1 = sample[i][1])</pre>
50
```

```
51
                : (num0 = dis(gen), num1 = dis(gen));
         // Set machine state
52
53
         prev_count = simulator.getInstExecCount();
54
         simulator.zeroState();
55
         simulator.writeReg(0, num0);
         simulator.writeReg(1, num1);
56
57
         if (!simulator.loadObjFile(filename)) {
           cerr << "invalid obj file" << endl;</pre>
58
59
           return 0;
60
         // Run and check
61
62
         simulator.runUntilHalt();
         result = static_cast<int16_t>(simulator.readReg(7));
63
         if ((int16_t)(num0 * num1) != result) {
64
           cerr << "wrong answer" << endl;</pre>
65
           return 0;
66
         }
67
68
         sum += simulator.getInstExecCount() - prev_count;
         if (i < 5) cout << num0 << " * " << num1 << " = " << result << endl;
69
70
         if (i == 4) cout << "average instruction count: " << 1.0 * sum / 5 << endl;
71
       }
       // Print result
72
       cout << CASE_NUM - 5 << " random cases passed" << endl;</pre>
73
       cout << "instruction count: " << sum << endl;</pre>
74
75
       cout << "average instruction count: " << 1.0 * sum / CASE_NUM << endl;</pre>
76
       return 0;
77
   }
```

在 Powershell 中运行程序 lab1\_test.exe 并加载 lab1.asm,输入、输出信息应具有如下形式:

```
PS C:\> .\lab1_test lab1.asm
attempting to convert lab1.asm into lab1.obj
conversion successful
1 * 1 = 1
5 * 4000 = 20000
4000 * 5 = 20000
-500 * 433 = -19892
-114 * -233 = 26562
average instruction count: 固定样例平均执行指令数
95 random cases passed
instruction count: 全部样例总执行指令数
average instruction count: 全部样例总执行指令数
```

当某样例的计算结果不正确时,程序应在中途输出:

```
wrong answer
```

借此,程序的正确性以及执行效率得以评估。

# 实验成果

### L版本(最初)

#### • 设计思路

朴素思想:记16位补码形式的有符号整数构成集合 $\mathbb{G}=\{g\in\mathbb{Z}|-2^{15}\leq g\leq 2^{15}-1\}$ ,模  $2^{16}$ 剩余类加法群为  $\langle\mathbb{Z}_{65536},+\rangle$ ,双射 $f:\mathbb{G}\to\mathbb{Z}_{65536},f(g)=[g]_{65536}$ 。设  $f(a)=\alpha,f(b)=\beta$ ,那么在 LC-3 机器中,将 a,b 相乘,其结果写成有符号整数应为  $f^{-1}(\alpha\cdot\beta)=f^{-1}(\alpha\cdot(b\bmod 2^{16}))=f^{-1}(\alpha\cdot(b\bmod 2^{16}))=f^{-1}(\alpha\cdot(b\bmod 2^{16}))$ 。其中, $b\bmod 2^{16}$  为 b 对应的无符号整数。又在 LC-3 机器

中,将 a,b 相加,其结果写成有符号整数为  $f^{-1}(\alpha+\beta)$ 。故要将 R0 ,R1 的值相乘并存储结果到 R7 中,只需将 ADD R7,R7,R0 执行「 R1 的值(无符号整数)」次即可。

该算法的时间复杂度为  $O((b-1) \mod 2^{16} + 1)$ 。

#### 汇编码

```
1 .ORIG x3000
2 LOOP ADD R7, R7, R0
3 ADD R1, R1, #-1
4 BRnp LOOP
5 HALT
6 .END
```

#### 机器码

```
1 | 0001 111 111 000 000
2 | 0001 001 001 1 11111
3 | 0000 101 11111101
```

#### • 运行结果

attempting to assemble lab11.asm into lab11.obj
assembly successful

1 \* 1 = 1

5 \* 4000 = 20000

4000 \* 5 = 20000

-500 \* 433 = -19892

-114 \* -233 = 26562
average instruction count: 41846.2

95 random cases passed
instruction count: 8873494
average instruction count: 88734.9

#### 程序评估

正确性: ✓代码行数: 3

。 平均执行指令数: 88734.9

该程序虽然仅有3行,对100个样例均给出正确结果,但执行效率极低,不具有实用性。显然,这是由于 R1 存储的无符号整数较大、为零、为负数造成的。当 R1 = x0000 时,最坏执行指令数达到  $3 \times 2^{16}$ 。因此,需要在代码行数尚可接受的前提下,从原理上予以改进。

### L版本(最终)

#### • 设计思路

快速幂: 前文提到,在 LC-3 机器中,将有符号整数 a,b 相乘,其结果写成有符号整数应为  $f^{-1}(\alpha \cdot \beta) = f^{-1}(\alpha \cdot (b \mod 2^{16})) = f^{-1}(\alpha^{b \mod 2^{16}})$ ,只需在群 $\langle \mathbb{Z}_{65536}, + \rangle$  中,求  $\alpha$  的  $b \mod 2^{16}$  次幂。考虑  $b \mod 2^{16}$  的二进制拆分  $\sum_{i=0}^{15} b_i \cdot 2^i$ ,则  $\alpha^{b \mod 2^{16}} = \sum_{i=0}^{15} \alpha^{b_i \cdot 2^i} = \sum_{i=0}^{15} b_i \cdot 2^i \alpha$ 。设  $\alpha$  存储在 R1 中,那么  $2^i \alpha$  可以通过 ADD R1,R1,R1 操作递推得到;设  $b \mod 2^{16}$  存储在 R0 中,位向量  $2^i$  (递推得到)存储在 R2 中, $b_i$  存储在 R3 中,那么  $b_i$  可以通过 AND,R3,R0,R2 操作得到。显然,该问题在一个循环结构中即可得到解决,跳出循环的条件为位向量  $2^i = 0$ x00000。

该算法的时间复杂度为  $O(\log(b \mod 2^{16})) = O(1)$ .

#### 汇编码

```
.ORIG x3000
1
        ADD R2, R2, #1
2
        LOOP AND R3, R0, R2
3
        BRz NEXT
4
        ADD R7, R7, R1
5
        NEXT ADD R1, R1, R1
6
        ADD R2, R2, R2
7
        BRnp LOOP
8
    HALT
9
    .END
10
```

#### 机器码

```
1 | 0001 010 010 1 00001
2 | 0101 011 000 000 010
3 | 0000 010 000000001
4 | 0001 111 111 000 001
5 | 0001 001 000 000
6 | 0001 010 010 000 010
7 | 0000 101 111111010
```

#### • 运行结果

```
attempting to assemble lab11.asm into lab11.obj
assembly successful

1 * 1 = 1

5 * 4000 = 20000

4000 * 5 = 20000

-500 * 433 = -19892

-114 * -233 = 26562
average instruction count: 88

95 random cases passed
instruction count: 8997
average instruction count: 89.97
```

#### 程序评估

正确性: ✓代码行数: 7

。 平均执行指令数: 89.97

该程序对100个样例均给出正确结果,代码行数较少,执行效率较好。

因此,将该程序作为L版本,机器码存入 verl\lab1l.txt 中。

### P版本(最初)

### • 设计思路

在L版本中,控制循环的指令 BRnp LOOP 共累计16次,造成指令数的冗余。由于循环次数确定,可将循环结构改写为顺序结构,以空间效率换取时间效率。

理论上,平均执行指令将减少16次。

#### • 汇编码

.ORIG x3000 1 ADD R2, R2, #1 2 3 AND R3, R0, R2 4 BRz NEXT1 5 ADD R7, R7, R1 6 NEXT1 ADD R1, R1, R1 7 ADD R2, R2, R2 8 9 AND R3, R0, R2 10 BRz NEXT2 11 ADD R7, R7, R1 12 NEXT2 ADD R1, R1, R1 13 ADD R2, R2, R2 14 15 AND R3, R0, R2 16 BRz NEXT3 17 ADD R7, R7, R1 18 NEXT3 ADD R1, R1, R1 19 ADD R2, R2, R2 20 21 22 AND R3, R0, R2 BRz NEXT4 23 ADD R7, R7, R1 24 NEXT4 ADD R1, R1, R1 25 ADD R2, R2, R2 26 27 AND R3, R0, R2 28 BRz NEXT5 29 ADD R7, R7, R1 30 NEXT5 ADD R1, R1, R1 31 ADD R2, R2, R2 32 33 AND R3, R0, R2 34 BRz NEXT6 35 ADD R7, R7, R1 36 NEXT6 ADD R1, R1, R1 37 ADD R2, R2, R2 38 39 AND R3, R0, R2 40 BRz NEXT7 41 ADD R7, R7, R1 42 NEXT7 ADD R1, R1, R1 43 ADD R2, R2, R2 44 45 AND R3, R0, R2 46 BRz NEXT8 47 ADD R7, R7, R1 48 NEXT8 ADD R1, R1, R1 49 ADD R2, R2, R2 50

```
51
52
         AND R3, R0, R2
53
          BRz NEXT9
         ADD R7, R7, R1
54
55
         NEXT9 ADD R1, R1, R1
         ADD R2, R2, R2
56
57
58
         AND R3, R0, R2
59
          BRz NEXT10
60
         ADD R7, R7, R1
         NEXT10 ADD R1, R1, R1
61
         ADD R2, R2, R2
62
63
64
         AND R3, R0, R2
65
          BRz NEXT11
         ADD R7, R7, R1
66
         NEXT11 ADD R1, R1, R1
67
         ADD R2, R2, R2
68
69
70
         AND R3, R0, R2
71
          BRz NEXT12
72
         ADD R7, R7, R1
         NEXT12 ADD R1, R1, R1
73
         ADD R2, R2, R2
74
75
76
         AND R3, R0, R2
          BRz NEXT13
77
         ADD R7, R7, R1
78
         NEXT13 ADD R1, R1, R1
79
80
         ADD R2, R2, R2
81
         AND R3, R0, R2
82
         BRz NEXT14
83
         ADD R7, R7, R1
84
85
         NEXT14 ADD R1, R1, R1
86
         ADD R2, R2, R2
87
         AND R3, R0, R2
88
89
         BRz NEXT15
90
         ADD R7, R7, R1
         NEXT15 ADD R1, R1, R1
91
         ADD R2, R2, R2
92
93
         AND R3, R0, R2
94
95
         BRz NEXT16
         ADD R7, R7, R1
96
97
         NEXT16 ADD R1, R1, R1
         ADD R2, R2, R2
98
99
     HALT
100
     .END
```

#### • 机器码

略

#### • 运行结果

```
attempting to assemble lab1p.asm into lab1p.obj
assembly successful

1 * 1 = 1

5 * 4000 = 20000

4000 * 5 = 20000

-500 * 433 = -19892

-114 * -233 = 26562
average instruction count: 72

95 random cases passed
instruction count: 7379
average instruction count: 73.79
```

#### • 程序评估

。 正确性: ✔

。 代码行数: 81

。 平均执行指令数: 73.79

该程序对100个样例均给出正确结果,与L版本相比,代码行数增多,但执行效率有一定的改进。平均执行指令减少约16次,与理论分析相符。

### P版本(最终)

#### • 设计思路

不难发现,在将循环结构改写为顺序结构后,位向量  $2^i$  的处理存在一定的改进空间: $2^0,2^1,2^2,2^3$  可以在 imm5 中直接得到; $2^{15}$  用任意负整数来代替,也可以在 imm5 中得到。由此,将 R2 的更新次数减少了5次。另外,由于不再需要判断循环结束, R1 的更新次数也将减少1次。

理论上,平均执行指令将再减少6次。

#### • 汇编码

.ORIG x3000 1 ADD R2, R2, #8 2 3 AND R3, R0, #1 4 BRz NEXT1 5 ADD R7, R7, R1 6 NEXT1 ADD R1, R1, R1 7 8 AND R3, R0, #2 9 BRz NEXT2 10 ADD R7, R7, R1 11 NEXT2 ADD R1, R1, R1 12 13 AND R3, R0, #4 14 BRz NEXT3 15 ADD R7, R7, R1 16 NEXT3 ADD R1, R1, R1 17 18 AND R3, R0, R2 19 BRz NEXT4 20 ADD R7, R7, R1 21 NEXT4 ADD R1, R1, R1 22 ADD R2, R2, R2 23 24 AND R3, R0, R2 25 BRz NEXT5 26 ADD R7, R7, R1 27 NEXT5 ADD R1, R1, R1 28 ADD R2, R2, R2 29 30 AND R3, R0, R2 31 BRz NEXT6 32 ADD R7, R7, R1 33 NEXT6 ADD R1, R1, R1 34 ADD R2, R2, R2 35 36 AND R3, R0, R2 37 BRz NEXT7 38 ADD R7, R7, R1 39 NEXT7 ADD R1, R1, R1 40 ADD R2, R2, R2 41 42 AND R3, R0, R2 43 BRz NEXT8 44 ADD R7, R7, R1 45 NEXT8 ADD R1, R1, R1 46 ADD R2, R2, R2 47 48 AND R3, R0, R2 49 BRz NEXT9 50

```
51
         ADD R7, R7, R1
52
         NEXT9 ADD R1, R1, R1
         ADD R2, R2, R2
53
54
55
         AND R3, R0, R2
         BRz NEXT10
56
         ADD R7, R7, R1
57
         NEXT10 ADD R1, R1, R1
58
59
         ADD R2, R2, R2
60
         AND R3, R0, R2
61
         BRz NEXT11
62
         ADD R7, R7, R1
63
         NEXT11 ADD R1, R1, R1
64
65
         ADD R2, R2, R2
66
67
         AND R3, R0, R2
         BRz NEXT12
68
         ADD R7, R7, R1
69
70
         NEXT12 ADD R1, R1, R1
         ADD R2, R2, R2
71
72
73
         AND R3, R0, R2
74
         BRz NEXT13
75
         ADD R7, R7, R1
         NEXT13 ADD R1, R1, R1
76
77
         ADD R2, R2, R2
78
79
         AND R3, R0, R2
80
         BRz NEXT14
         ADD R7, R7, R1
81
         NEXT14 ADD R1, R1, R1
82
         ADD R2, R2, R2
83
84
85
         AND R3, R0, R2
         BRz NEXT15
86
         ADD R7, R7, R1
87
         NEXT15 ADD R1, R1, R1
88
89
90
        AND R3, R0, #-1
91
         BRzp NEXT16
92
        ADD R7, R7, R1
93
    NEXT16 HALT
94
     .END
```

#### • 机器码

```
0001 010 010 1 01000
1
2
    0101 011 000 1 00001
 3
    0000 010 000000001
4
    0001 111 111 000 001
 5
    0001 001 001 000 001
6
 7
    0101 011 000 1 00010
8
    0000 010 000 000 001
9
    0001 111 111 000 001
10
     0001 001 001 000 001
11
12
    0101 011 000 100 100
13
    0000 010 000000001
14
    0001 111 111 000 001
15
    0001 001 001 000 001
16
17
    0101 011 000 000 010
18
    0000 010 000000001
19
    0001 111 111 000 001
20
    0001 001 001 000 001
21
     0001 010 010 000 010
22
23
    0101 011 000 000 010
24
    0000 010 000000001
25
    0001 111 111 000 001
26
    0001 001 001 000 001
27
     0001 010 010 000 010
28
29
    0101 011 000 000 010
30
    0000 010 000000001
31
    0001 111 111 000 001
32
    0001 001 001 000 001
33
    0001 010 010 000 010
34
35
    0101 011 000 000 010
36
    0000 010 000000001
37
    0001 111 111 000 001
38
    0001 001 001 000 001
39
    0001 010 010 000 010
40
41
    0101 011 000 000 010
42
    0000 010 000000001
43
    0001 111 111 000 001
44
    0001 001 001 000 001
45
    0001 010 010 000 010
46
47
    0101 011 000 000 010
48
    0000 010 000000001
49
    0001 111 111 000 001
50
```

```
51
    0001 001 001 000 001
52
    0001 010 010 000 010
53
54
    0101 011 000 000 010
55
    0000 010 000000001
    0001 111 111 000 001
56
57
    0001 001 001 000 001
58
    0001 010 010 000 010
59
60
    0101 011 000 000 010
    0000 010 000000001
61
    0001 111 111 000 001
62
    0001 001 001 000 001
63
64
    0001 010 010 000 010
65
    0101 011 000 000 010
66
    0000 010 000000001
67
    0001 111 111 000 001
68
69
    0001 001 001 000 001
70
    0001 010 010 000 010
71
72
    0101 011 000 000 010
    0000 010 000000001
73
74
    0001 111 111 000 001
75
    0001 001 001 000 001
76
    0001 010 010 000 010
77
    0101 011 000 000 010
78
79
    0000 010 000000001
80
    0001 111 111 000 001
81
    0001 001 001 000 001
    0001 010 010 000 010
82
83
84
    0101 011 000 000 010
85
    0000 010 000000001
86
    0001 111 111 000 001
    0001 001 001 000 001
87
88
89
    0101 011 000 1 11111
90
    0000 011 000000001
91
    0001 111 111 000 001
```

#### • 运行结果

attempting to assemble lab1p.asm into lab1p.obj
assembly successful

1 \* 1 = 1

5 \* 4000 = 20000

4000 \* 5 = 20000

-500 \* 433 = -19892

-114 \* -233 = 26562
average instruction count: 66
95 random cases passed
instruction count: 6794
average instruction count: 67.94

#### • 程序评估

○ 正确性: ✓

。 代码行数: 75

。 平均执行指令数: 67.94

该程序对100个样例均给出正确结果,并且执行效率较高。与上一版相比,代码减少6行,平均执行指令减少约6次,与理论分析相符。

因此,将该程序作为P版本,机器码存入 verp Vab1p.txt 中。