

16.1-2 假定我们不再一直选择最早结束的活动，而是选择最晚开始的活动，前提仍然是与之前选出的所有活动均兼容。

- (1) 请利用这一方法设计贪心算法和动态规划算法；
- (2) 证明贪心算法会产生最优解。

解：假设集合 $S = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ 中每个活动 a_i 的开始时间为 s_i ，结束时间为 f_i ，且活动按开始时间递增排序，即 $s_1 \leq s_2 \leq \dots \leq s_n$ 。记 S_{ij} 为在 a_i 结束之后开始，在 a_j 开始之前结束的活动子集。

- 最优子结构：
令 A_{ij} 为 S_{ij} 的一个最大兼容活动子集，包含活动 a_k 。下证 $A_{ik} = A_{ij} \cap S_{ik}$ 和 $A_{kj} = A_{ij} \cap S_{kj}$ 分别为子问题 S_{ik} 和 S_{kj} 的最大兼容活动子集。
假设 A_{ik} 不是 S_{ik} 的最大兼容活动子集，则存在 A'_{ik} 为 S_{ik} 的最大兼容活动子集，且 $|A'_{ik}| > |A_{ik}|$ 。由于 A'_{ik} 中的活动在 a_k 开始之前结束，故 $A'_{ik} \cup \{a_k\} \cup A_{ij}$ 为 S_{ij} 的兼容活动子集，而 $|A'_{ik} \cup \{a_k\} \cup A_{ij}| > |A_{ij}|$ ，与 A_{ij} 为 S_{ij} 的最大兼容活动子集矛盾。因此 A_{ik} 为 S_{ik} 的最大兼容活动子集。同理可证 A_{kj} 为 S_{kj} 的最大兼容活动子集。
- 递归式：
令 $c[i, j]$ 为 S_{ij} 的最大兼容活动子集的规模，则有

$$c[i, j] = \begin{cases} 0 & \text{if } S_{ij} = \emptyset \\ \max_{a_k \in S_{ij}} \{c[i, k] + c[k, j] + 1\} & \text{if } S_{ij} \neq \emptyset \end{cases}$$

- 动态规划算法：
构造最优解 $A_{0,n+1}$ 的过程从略，详见 OJ 代码。

Algorithm 1: 16.1-2 (dynamic programming)

Input: arrays s and f of length n , where s_i is the start time of activity a_i and f_i is the finish time of activity a_i for $i = 1, 2, \dots, n$.

Output: the size of a maximum set of mutually compatible activities.

1. Sort the activities in non-decreasing order of their start times.
2. $f_0 \leftarrow -\infty$
3. $s_{n+1} \leftarrow \infty$
4. Initialize $c[i, j] = 0$ for $i = 0, 1, 2, \dots, n$ and $j = 1, 2, \dots, n, n+1$.
5. **for** $l \leftarrow 2$ **to** $n+1$
6. **for** $i \leftarrow 0$ **to** $n+1-l$
7. $j = i + l$
8. **for** $k \leftarrow i+1$ **to** $j-1$
9. **if** $s_k \geq f_i$ and $f_k \leq s_j$
10. $c[i, j] = \max\{c[i, j], c[i, k] + c[k, j] + 1\}$
11. **return** $c[0, n+1]$

- 贪心选择：
记 S_k 为在 a_k 开始之前结束的活动集合，且 a_m 为 S_k 中开始时间最晚的活动，则选择 a_m 后， S_m 为唯一非空的子问题。下证 a_m 在 S_k 的某个最大兼容活动子集中。
令 A_k 为 S_k 的一个最大兼容活动子集，且 a_j 为 A_k 中开始时间最晚的活动。若 $a_j = a_m$ ，则 a_m 在 A_k 中。否则，由于 a_m 的开始时间不早于 a_j ，故 a_m 与集合 $A_k \setminus \{a_j\}$ 中的活动不相交，进而 $A'_k = A_k \setminus \{a_j\} \cup \{a_m\}$ 为 S_k 的一个兼容活动子集。又由于 $|A'_k| = |A_k|$ ，故 A'_k 为 S_k 的一个包含 a_m 的最大兼容活动子集。
- 贪心算法：

Algorithm 2: 16.1-2 (greedy)

Input: arrays s and f of length n , where s_i is the start time of activity a_i and f_i is the finish time of activity a_i for $i = 1, 2, \dots, n$.

Output: the size of a maximum set of mutually compatible activities.

1. Sort the activities in non-decreasing order of their start times.
2. $A = \{a_n\}$
3. $k = n$
4. **for** $m = n-1, n-2, \dots, 1$
5. **if** $f_m \leq s_k$
6. $A = A \cup \{a_m\}$
7. $k = m$
8. **return** $|A|$

16.1-5 考虑活动选择问题的一个变形：每个活动 a_i 除了开始和结束时间外，还有一个值 v_i 。目标不再是求规模最大的兼容活动子集，而是求值之和最大的兼容活动子集。也就是说，选择一个兼容活动子集 A ，使得 $\sum_{a_k \in A} v_k$ 最大化。设计一个多项式时间的算法求解此问题。

解：沿用 16.1-2 的记号，将活动按开始时间递增排序。

- 最优子结构：
令 A_{ij} 为 S_{ij} 的一个加权最大兼容活动子集，包含活动 a_k 。下证 $A_{ik} = A_{ij} \cap S_{ik}$ 和 $A_{kj} = A_{ij} \cap S_{kj}$ 分别为子问题 S_{ik} 和 S_{kj} 的加权最大兼容活动子集。
假设 A_{ik} 不是 S_{ik} 的加权最大兼容活动子集，则存在 A'_{ik} 为 S_{ik} 的加权最大兼容活动子集，且 $\sum_{a_j \in A'_{ik}} v_j > \sum_{a_j \in A_{ik}} v_j$ 。由于 A'_{ik} 中的活动在 a_k 开始之前结束，故 $A'_{ik} \cup \{a_k\} \cup A_{ij}$ 为 S_{ij} 的兼容活动子集，而 $\sum_{a_j \in A'_{ik}} v_j + v_k + \sum_{a_j \in A_{ij}} v_j > \sum_{a_j \in A_{ij}} v_j$ ，与 A_{ij} 为 S_{ij} 的加权最大兼容活动子集矛盾。因此 A_{ik} 为 S_{ik} 的加权最大兼容活动子集。同理可证 A_{kj} 为 S_{kj} 的加权最大兼容活动子集。
- 递归式：
令 $c[i, j]$ 为 S_{ij} 的加权最大兼容活动子集的规模，则有

$$c[i, j] = \begin{cases} 0 & \text{if } S_{ij} = \emptyset \\ \max_{a_k \in S_{ij}} \{c[i, k] + c[k, j] + v_k\} & \text{if } S_{ij} \neq \emptyset \end{cases}$$

- 动态规划算法：
构造最优解 $A_{0,n+1}$ 的过程从略，详见 OJ 代码。

Algorithm 3: 16.1-2 (dynamic programming)

Input: arrays s , f and v of length n , where s_i , f_i and v_i are the start time, finish time and value of activity a_i for $i = 1, 2, \dots, n$, respectively.

Output: the size of a maximum set of mutually compatible activities.

1. Sort the activities in non-decreasing order of their start times.
2. $f[0] \leftarrow -\infty$
3. $s[n+1] \leftarrow \infty$
4. Initialize $c[i, j] = 0$ for $i = 0, 1, 2, \dots, n$ and $j = 1, 2, \dots, n, n+1$.
5. **for** $l \leftarrow 2$ **to** $n+1$
6. **for** $i \leftarrow 0$ **to** $n+1-l$
7. $j = i + l$
8. **for** $k \leftarrow i+1$ **to** $j-1$
9. **if** $s_k \geq f_i$ and $f_k \leq s_j$
10. $c[i, j] = \max\{c[i, j], c[i, k] + c[k, j] + v_k\}$
11. **return** $c[0, n+1]$

- 时间复杂度：
由于三重循环的迭代次数均为 $O(n)$ ，故算法的时间复杂度为 $O(n^3)$ ，满足多项式时间要求。

16.2-5 设计一个高效算法，对实数线上给定的一个点集 $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ ，求一个单位长度闭区间的集合，包含所有给定的点，并要求此集合最小。

解：假设集合 $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ 满足 $x_1 \leq x_2 \leq \dots \leq x_n$ 。记 $X_{ij} = \{x_i, x_{i+1}, \dots, x_j\}$ ，并约定当 $i > j$ 时， $X_{ij} = \emptyset$ 。

- 最优子结构：
令 S_{ij} 为覆盖 X_{ij} 的最小单位长度闭区间集，其包含单位长度闭区间 $I = [\alpha, \alpha + 1]$ 。令 X_{kl} 为 X_{ij} 中被区间 I 覆盖的点的集合，使得 $X_{kl} \subseteq I$ 且 $X_{i,k-1} \cap I = X_{l+1,j} \cap I = \emptyset$ 。下证 $S_{i,k-1} = \{[x, x+1] \in S_{ij} \mid x < \alpha\}$ 和 $S_{l+1,j} = \{[x, x+1] \in S_{ij} \mid x > \alpha\}$ 分别为覆盖子问题 $X_{i,k-1}$ 和 $X_{l+1,j}$ 的最小单位长度闭区间集。
假设 $S_{i,k-1}$ 不是覆盖 $X_{i,k-1}$ 的最小单位长度闭区间集，则存在 $S'_{i,k-1}$ 为覆盖 $X_{i,k-1}$ 的最小单位长度闭区间集，且 $|S'_{i,k-1}| < |S_{i,k-1}|$ 。由于 $S'_{i,k-1}, \{I\}, S_{l+1,k}$ 分别覆盖 $X_{i,k-1}, X_{kl}, X_{l+1,j}$ ，故 $S'_{i,k-1} \cup \{I\} \cup S_{l+1,j}$ 为覆盖 X_{ij} 的单位长度闭区间集，而 $|S'_{i,k-1} \cup \{I\} \cup S_{l+1,j}| < |S_{ij}|$ ，与 S_{ij} 为覆盖 X_{ij} 的最小单位长度闭区间集矛盾。因此 $S_{i,k-1}$ 为覆盖子问题 $X_{i,k-1}$ 的最小单位长度闭区间集。同理可证 $S_{l+1,j}$ 为覆盖子问题 $X_{l+1,j}$ 的最小单位长度闭区间集。
- 递归式：
令 $c[i, j]$ 为覆盖 X_{ij} 的最小单位长度闭区间集的规模，则有

$$c[i, j] = \begin{cases} 0 & \text{if } X_{ij} = \emptyset \\ \min_{\substack{i \leq k < l \leq j \\ x_i \leq x_k + 1 < x_{l+1}}} \{c[i, k-1] + c[l+1, j] + 1\} & \text{if } X_{ij} \neq \emptyset \end{cases}$$

- 贪心选择：
记 $X_k = \{x_k, x_{k+1}, \dots, x_n\}$ 。若选择 x_k 作为闭区间的左端点，且有 $x_l \leq x_k + 1 < x_{l+1}$ ，则 X_{l+1} 为唯一非空的子问题。下证 $[x_k, x_k + 1]$ 在 X_k 的某个最小单位长度闭区间集中。
令 S_k 为覆盖 X_k 的最小单位长度闭区间集，且 $I = [\alpha, \alpha + 1]$ 为 S_k 中左端点最小的闭区间。若 $x_k = \alpha$ ，则 $[x_k, x_k + 1] \in S_k$ 。否则，由于 $x_k > \alpha$ ， $[x_k, x_k + 1]$ 覆盖的点的数目不少于 I 覆盖的点的数目，故 $S'_k = S_k \setminus \{I\} \cup \{[x_k, x_k + 1]\}$ 为覆盖 X_k 的单位长度闭区间集。又由于 $|S'_k| = |S_k|$ ，故 S'_k 为覆盖 X_k 的最小单位长度闭区间集。
- 贪心算法：

Algorithm 4: 16.2-5 (version 1)

Input: a point set $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ of real numbers.

Output: a minimum set of unit-length closed intervals that contains all points in X .

1. Sort X in non-decreasing order.
2. $S \leftarrow \emptyset$
3. $k = 1$
4. **while** $k \leq n$
5. $S = S \cup \{[x_i, x_i + 1]\}$
6. // binary-search the smallest index i such that $x_i > x_k + 1$
7. $k = \text{UPPER-BOUND}(X, k, n, x_k + 1)$
8. **return** S

Algorithm 5: 16.2-5 (version 2)

Input: a point set $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ of real numbers.

Output: a minimum set of unit-length closed intervals that contains all points in X .

1. Sort X in non-decreasing order.
2. $S \leftarrow \{[x_1, x_1 + 1]\}$
3. $k = 1$
4. **for** $i \leftarrow 2$ **to** n
5. **if** $x_i > x_k + 1$
6. $S = S \cup \{[x_i, x_i + 1]\}$
7. $k = i$
8. **return** S

- 时间复杂度：
除排序操作以外，则算法 4 剩余部分的时间复杂度为 $O(|S| \log n)$ ，算法 5 剩余部分的时间复杂度为 $O(n)$ 。

24.3-6 给定有向图 $G = \langle V, E \rangle$ ，每条边 (u, v) 有一个关联值 $r(u, v)$ ，该关联值是一个实数，其范围是 $0 \leq r(u, v) \leq 1$ ，代表的意思是从节点 u 到节点 v 之间的通信链路的可靠性。可以认为， $r(u, v)$ 代表的是从节点 u 到节点 v 之间的通信链路不失效的概率，并且假设这些概率之间相互独立。请给出一个有效的算法来找到任何两个结点之间最可靠的通信链路。

解：给定 G 上的一条路径 $p = \langle v_1, v_2, \dots, v_k \rangle$ ，其对应通信链路的可靠性为 $\prod_{i=1}^{k-1} r(v_i, v_{i+1})$ 。从 G 中删除关联值为 0 的边，并定义 $d[u, v] = -\log r(u, v) \geq 0$ 为边 (u, v) 的权重。最大化通信链路的可靠性等价于最小化路径的权重之和。因此，问题转化为求解 G 上任意两点间的最短路径，可用 Dijkstra 算法求解。最优子结构及贪心选择性质已在课本/课件中证明，此处略去。

假设路径起点为 s ，终点为 t 。令 $T \subseteq V$ 为顶点的子集， $E^-(T)$ 为 T 中所有顶点的入边的集合。记 $dis^-[x, T]$ 为子图 $G_T^- = \langle V, E^-(T) \rangle$ 中从 x 到 t 的最短路径长度。则有

$$dis^-[x, T] = \min_{v \in T} \{d[x, v] + dis^-[v, T \setminus \{v\}]\} \quad (1)$$

令 $S = V \setminus T$ 。类似地，记 $E^+(S)$ 为 S 中所有顶点的出边的集合， $dis^+[S, x]$ 为子图 $G_S^+ = \langle V, E^+(S) \rangle$ 中从 s 到 x 的最短路径长度。初始状态下， $S = \{s\}$ ， $T = V \setminus \{s\}$ 。每次递归计算 (1) 式，Dijkstra 算法贪心地选择 $v = \arg \min_{v \in T} dis^+[S, v]$ ，将 v 从 T 中移入 S ，并按 (2) 式更新 $dis^+[S, x]$

$$dis^+[S, x] = \min \{dis^+[S \setminus \{v\}, v] + d[v, x], dis^+[S \setminus \{v\}, x]\}, \forall x \in T \quad (2)$$

进而求解子问题。伪代码如下：

Algorithm 6: 24.3-6

Input: a directed graph $G = \langle V, E \rangle$ ，where each edge $(u, v) \in E$ has a reliability $r(u, v)$ ；a source vertex s and a target vertex t .

Output: the most reliable path from s to t .

1. Initialize $d[u, v] = \infty$ for each $(u, v) \in V \times V$
2. **for each** $v \in V$
3. $d[v, v] = 0$
4. **for each** $(u, v) \in E$
5. **if** $r(u, v) > 0$
6. $d[u, v] = -\log r(u, v)$
7. **return** $\text{SHORTEST-PATH}(G, d, s, t)$

function $\text{SHORTEST-PATH}(G, d, s, t)$

1. $S = \{s\}$
2. $T = V \setminus \{s\}$
3. **for each** $v \in T$
4. $dis[v] = d[s, v]$
5. **while** $t \in T$
6. $v = \arg \min_{v \in T} dis[S, v]$
7. $S = S \cup \{v\}$
8. $T = T \setminus \{v\}$
9. **for each** $x \in T$
10. $dis[x] = \min\{dis[x], dis[v] + d[v, x]\}$
11. **return** $dis[t]$

构造最优解的过程从略，详见 OJ 代码。