## How to Use In-Memory Streams

Hayao Suzuki

PyCon JP 2020

August 28, 2020

### Who am I?

### お前誰よ

Name Hayao Suzuki (鈴木 駿)

Twitter @CardinalXaro

Work Python Programmer at iRidge, Inc.

# Today's Theme

**In-Memory Streams** 

### Stream?

### そもそもストリームって何?

ストリームはファイルオブジェクトである。

## File Object?

#### ファイルオブジェクトって何?

- read() や write() などのメソッドを持つオブジェクト
- ディスク上のファイルや別の場所にあるストレージ、入出力機 器とやりとりができる

## File Object?

#### ファイルオブジェクトたち

- 生バイナリファイル
- バッファ付きバイナリファイル
- テキストファイル

## 使い方

### テキストファイル

```
f = open("myfile.txt", "r")
```

#### バッファ付きバイナリ

```
f = open("myfile.jpg", "rb")
```

open は何をしているのか?

OS のシステムコール API を呼ぶ

### 例: CSV に加工する

```
with open("events.csv", "w") as csv_file:
    fieldnames = ["title", "started_at", "ended_at"]
    writer = csv.DictWriter(csv_file, fieldnames)
    writer.writeheader()
    writer.writerows(events)
```

### 例:Windows

- CreateFile (ファイルのアクセス権取得)
- QueryAllInformationFile (ファイル情報の取得)
- WriteFile (ファイルへ書き込む)
- CloseFile (ファイルを閉じる)

Process Monitor 経由で確認した。

#### 例: Ubuntu on WSL

- openat (ファイルのオープン)
- fstat (ファイル情報の取得)
- ioctl (デバイス制御)
- Lseek (ファイルのシーク)
- brk(ブレークポイントの調整)
- write (ファイルへ書き込む)
- close (ファイルを閉じる)

strace 経由で確認した。

## 最後に笑うのは誰だ

### 最終的な成果物はどこ<u>に置く?</u>

- ファイルをローカルに保存するのがゴールではない
- ファイルを AWS S3 などの外部に置きたい

# Today's Theme

**In-Memory Streams** 

## インメモリーストリーム

### インメモリーストリームとは

- str や bytes をファイルオブジェクトのように扱える
- 読み書き可能、ランダムアクセス可能

## StringIO

### StringIO

テキストファイルのためのインメモリストリーム

## StringIO

### 例: CSV を StringIO で取り扱う

```
import io
with io.StringIO() as csv_file:
    fieldnames = ["title", "started_at", "ended_at"]
    writer = csv.DictWriter(csv_file, fieldnames)
    writer.writeheader()
    writer.writerows(events)
```

## BytesI0

### BytesI0

バッファ付きバイナリファイルのためのインメモリストリーム

## BytesI0

## 例:PNG を BytesIO で取り扱う

```
import io
with io.BytesIO(png_bytes) as f:
    png_header = f.read(8)
    print(png_header) # b'\x89PNG\r\n\x1a\n'
```