

How to Use In-Memory Streams

Hayao Suzuki

PyCon JP 2020

August 28, 2020

Who am I ?

お前誰よ

Name Hayao Suzuki (鈴木 駿)

Twitter @CardinalXaro

Work Python Programmer at iRidge, Inc.

Who am I ?

Reviewer of Technical Books

- Effective Python 第2版 (O'Reilly Japan)
- 動かして学ぶ量子コンピュータプログラミング (O'Reilly Japan)

Talks

- Symbolic Mathematics using SymPy(PyCon JP 2018)
- Elementary Number Theory with Python(PyCon mini Hiroshima 2019)
- Do you know cmath module?(PyCon mini Shizuoka)

Lists are here <https://xaro.hatenablog.jp/>

In-Memory Streams

What is a Stream?

そもそもストリームって何？

ストリームはファイルオブジェクトである。

What is a File Object?

じゃあファイルオブジェクトって何ですか？

- `read()` や `write()` などのメソッドを持つオブジェクト
- ディスク上のファイルや別の場所にあるストレージ、入出力機器とやりとりができる
- ファイルオブジェクトは 2 種類ある
 - 生バイナリファイル
 - バッファ付きバイナリファイル
 - テキストファイル

ファイルオブジェクトの作り方

テキストファイルオブジェクト

```
f = open("myfile.txt", "r", encoding="utf-8")
```

バッファ付きバイナリオブジェクト

```
f = open("myfile.jpg", "rb")
```

open() は何をしているのか？

open() は何をしているのか？

- foo
- bar