



Call of Duty 4

Règlement du tournoi

Détails sur le jeu

Version du jeu : Call of Duty 4 v1.7.568

Mod utilisé : Mod_Warfare

Déroulement du tournoi

La structure du tournoi sera définie sur place en fonction du nombre d'équipes.

Déroulements des matchs

Les matchs opposeront deux équipes de cinq joueurs.

Les matchs se dérouleront en 3 rounds. Le premier round se jouera en mode « Recherche et destruction », le deuxième round en mode « domination ». Enfin, le troisième round en mode « Match à mort par équipe ». La durée des rounds est de 15 minutes.

Liste des cartes utilisées :

- Crash
- District
- Strike
- Backlot
- Crossfire

Restrictions

Plusieurs restrictions seront appliquées afin d'offrir une meilleure ambiance de jeu, voici la liste des modifications pour notre tournoi :

Lance-grenades DESACTIVE, atout 1 FIXÉ sur cartouchière, atouts 2 : mastodonte, brouilleur de drones et ondes de choc DESACTIVÉS, atouts 3 : Baroud d'honneur et martyr DESACTIVES, 1 seul sniper par équipe.

Tous les bonus de chaîne d'éliminations sont désactivés.

Attention

Les organisateurs se réservent le droit de modifier la structure du tournoi en fonction du nombre de participants.