

# Règlement du tournoi

## Détails sur le jeu

Le jeu gratuit « TrackMania Nations Forever » de Nadeo sera utilisé durant ce tournoi. A charge des participants de se procurer le jeu.

Les circuits utilisés durant le tournoi seront disponibles sur le site de la LAN Party ainsi que sur l'intranet mis en place par les organisateurs.

#### Déroulement du tournoi

La structure du tournoi sera définie sur place en fonction du nombre d'équipes. Au cours de ce tournoi, les cinq circuits sélectionnés par les organisateurs seront utilisés à tour de rôle. Sur chaque circuit, un warm-up de 2'30" minutes aura lieu avant la course proprement dite, d'une durée de 5 minutes.

## **Configuration du serveur**

Les paramètres suivants seront utilisés pour les différentes poules d'élimination et des finales:

Mode de jeu : Time Attack

Max Players : A définir le jour du tournoi

### Attention

Les organisateurs se réservent le droit de modifier la structure du tournoi en fonction du nombre de participants.