



Unreal Tournament III

Règlement du tournoi

Détails sur le jeu

Version utilisée : 2.1

Déroulement du tournoi

La structure du tournoi sera définie sur place en fonction du nombre d'équipes.

Déroulement des matchs

Les matchs auront lieu en mode « Deathmatch solo ». Chaque joueur est en confrontation avec tous les autres joueurs dans un match à mort.

Chaque match se déroulera sur 3 cartes différentes, chaque round aura une durée de 15 minutes.

Les maps utilisées seront :

- Diesel
- Gateway
- Deck
- Turbine
- Defiance
- Rising Sun

Attention

Les organisateurs se réservent le droit de modifier la structure du tournoi en fonction du nombre de participants.