



马莹莹

后台开发实习生

教育背景

2016-2020

计算机科学与技术专业

东北大学

成果

- 英语六级
- [ICITEE会议论文](#)
- [车辆追踪项目](#)
- [GitHub](#)
- [个人博客](#)
- [简单编译器](#)

联系方式

18604010156

maocaoqiu@gmail.com

2669612599

m15642330156

项目经历

2018.12

简单C语言到8086汇编语言编译器（JAVA实现）

基于递归下降法将C语言翻译为8086汇编语言，实现了由C语言→token序列→中间代码四元式→8086汇编的过程，完成了循环结构、分支结构、函数声明调用等部分。

2018.1-2018.11

基于边缘计算的大型车辆轨迹追踪系统

作为该项目的负责人，我与四位同伴共同开发了此系统。我们提出了一种基于边缘计算和特征识别的大型车辆轨迹追踪方法。具体地，我们用SVM+HOG特征检测方法获取了边缘设备拍摄的视频中的大型车辆，随后对包含目标车辆的图片进行特征提取。我们采用基于构建颜色字典的颜色识别算法和基于迁移学习的车型分类算法得到了两个识别准确度较高的特征。最后，在不同空间位置的边缘设备将拍摄到的大型车辆的特征信息上传到云端服务器，云端根据特征匹配和时空约束生成轨迹，实现大型车辆的轨迹追踪。在我们共同发表的ICITEE会议论文中，我是通讯作者及二作。

2018.4-2018.6

“迅停车”小程序开发

这个小程序是与停车有关的，主要功能是为司机提供周围停车场有无车位和价格等信息，导航，私家车位主与公司空闲时间段出租车位。作为三人小组中唯一的后端开发者，我新学了Node.js框架并按期完成开发任务。除了完成基础功能，我还按照经纬度分表，尝试了简单的优化。

2017.8-2017.9

东北大学计算机学院夏令营

在夏令营中，我学习了51单片机智能小车的循迹避障，搭建LNMP环境，使用WordPress构建网站，使用爬虫爬取必应照片，初级的图像识别分类，构建Hadoop集群，使用Unity 3D开发VR游戏。虽然因为时间太短而无法足够深入地学习，但这使我对许多方面有了粗浅的了解并产生兴趣。并且因为表现不错，我获得了夏令营创新奖。

其他项目

- 基于一套现有的火灾检测硬件设备的火灾预警app，主要功能是与硬件设备通信。
- 基于FPGA的八位模型机
- 用Django开发的个人博客web、医疗软件DeepInsight申请与审核系统和用tornado写的“个人实验室”web

专业技能

后端

JAVA、Python、JS基础良好。用Django和tornado写过web后端，用Node.js Koa写过小程序后端，安卓开发也写过一个小app。具备开发基本功能和部署的能力。对MySQL数据库操作较为熟练。我很想广泛接触各类语言框架，我相信这会有益于我对其中一项的专精。

前端

写过原生HTML、CSS、JavaScript。擅长通过搜索完成各种需要的功能。具备对前端基础的了解。

其他

对图像处理有所了解，写过KNN图像分类器和基于Inception-v3迁移学习的图像分类器。接触过树莓派、51单片机智能小车、ALINX ALTERA黑金开发学习板。一年前在老师的指导下搭建过Hadoop集群，用Unity 3D开发过小游戏。

关于我

我热爱编程，想成为一名合格的软件工程师。我愿意广泛学习各种新技术以促进自己对其中一项的专精。我具备较为丰富的团队合作经验，乐于多交流来更好地解决问题。相比理论，实践使我更喜爱的学习方式，学习一个新技能或精进一个已有的技术会使我非常快乐。因此我在大三基本修够学分，预备留出更多时间进行实习。