

Henrique Mascarin

Cel: +55 (55) 99703-2615 Email: henriqueamascarin@gmail.com Endereço: Santo Ângelo - RS
Linkedin: [Henrique Mascarin](#) GitHub: [@HenriqueAMascarin](#) Portfólio: [Henrique Mascarin](#)

SOBRE

Desenvolvedor Front-end Pleno, especializado em React.js e Vue.js. Transformo interfaces esquecidas, feias ou confusas em experiências visuais marcantes. Aumentei a flexibilidade do SG Master Web em 100% com o controle das permissões e configuração das taxas por credenciadoras. Otimizei os envios para produção e os testes de compilação em 80%, utilizando automações com CI/CD para o aplicativo Media Timer. Com essa bagagem, busco gerar impacto no desenvolvimento mobile com React Native.

EXPERIÊNCIAS

SGBR® Sistemas – Desenvolvedor Front-end (julho/2023 - presente)

Atuo no desenvolvimento do sistema SG Master Web, plataforma de gestão empresarial com milhares de clientes ativos.

- Otimizei o gerenciamento de usuários em 100% do sistema SG Master Web, implementando controle de permissões por tabela, o que viabilizou atribuições específicas por função e eliminou riscos de acesso indevido. Exemplo: um usuário pode ter permissão para cadastrar uma venda, enquanto outro não.
- Facilitei a configuração de taxas por credenciadoras em 100%, com a possibilidade de cadastrar as taxas pelas bandeiras das credenciadoras. Em seguida, refatorei o fluxo de vendas para escolher essas credenciadoras e, após pagar a venda, as parcelas são registradas no financeiro na página de conciliação de cartão, sendo assim, podendo cancelar, conciliar e visualizar a parcela.
- Aprovação dos stakeholders sobre o design de front-end do sistema SG Master Web, com customizações significativas em CSS para componentes do Quasar.
- Eliminei gargalos críticos em tabelas grandes (+100 itens) no SG Master Web, com aumento de 100% no desempenho, graças à implementação de scroll virtual.
- Deixei os clientes satisfeitos após implementar o envio de e-mail em relação às notas fiscais. Adicionei um bloco novo de configurações para envio de e-mail em cada módulo de venda, onde podem ser configurados os dados de envio SMTP, a automação de envio ao emitir e o rodapé a partir de um editor WYSIWYG.
- Poupei tempo e esforço nas novas implementações, conseguindo agilizar boa parte dos fluxos novos ao criar esboços no Figma com alinhamentos das ideias do pessoal responsável.
- Chamei a atenção dos clientes para o sistema SG Master Web, com a criação da landing page contendo todas as informações necessárias como planos, serviços, gerenciamento e cadastro das suas empresas.
- Revisão sobre testes práticos de novos talentos, code review e auxílio aos outros quando necessitam.

Habilidades: Vue.js, Quasar, JavaScript, Tailwind CSS, Pinia, Yup, HTML, npm, Integração de APIs REST, Git, GitHub, Scrum e Kanban, Boas práticas UI/UX e responsividade.

Henrique Mascarin – Fundador e Desenvolvedor Mobile (abril/2023 - presente) – ([Apps](#))

Atuo como fundador e desenvolvedor do aplicativo [Media Timer](#), temporizador com sons do seu dispositivo, publicado na Google Play.

- Resolvi o problema de um usuário e deixei-o satisfeito em 100%, ao implementar a rolagem infinita dos números na lista do temporizador, podendo rolar para cima e para baixo infinitamente.
- Otimizei os envios para produção e os testes de compilação em 80%, utilizando automações com CI/CD (GitHub Actions e EAS Expo) para o aplicativo Media Timer.
- Adicionei um diferencial aos usuários, ao implementar a possibilidade de selecionar sons do seu celular e ver os mais recentes em um histórico no aplicativo.
- Internacionalizei o aplicativo Media Timer, com a implementação de idiomas em inglês/US e português/BR com Context API que utiliza i18next.

- Agradei diferentes usuários ao possibilitar a troca de temas para escuro ou branco, com uma Context API para gerenciar esse estado.
- Melhorei a versatilidade do aplicativo, com o funcionamento do temporizador em segundo plano e, caso remova a notificação do aplicativo, ele desliga o temporizador.
- Resolvi os requisitos da Google Play, ao atualizar a versão do Expo e React Native para a mais nova. Após isso, corriji problemas de incompatibilidades com bibliotecas.
- Consegui trazer mais segurança aos usuários ao criar a política de privacidade do aplicativo Media Timer.
- Para evitar cópias, criei uma licença de copyright para o aplicativo Media Timer.
- Visando chamar a atenção, fiz o marketing sobre os aplicativos no LinkedIn da empresa.

Habilidades: Expo (Bare Workflow), React Native, CI/CD (GitHub Actions e EAS Expo), TypeScript, Redux, Design e boas práticas UX/UI (Figma), Git, GitHub, Async Storage, npm, Efeitos Animated, Permissões do Android, Notificações com Notifee.

PROJETOS

Star T-Shirts – Em desenvolvimento (*outubro/2024 - presente*) – ([Baixar](#) - [GitHub](#) - [Design](#))

Aplicativo fictício de e-commerce, desenvolvido para demonstrar domínio técnico em tecnologias modernas do mercado mobile.

- Chamei atenção na página de visualização de produto, com a opção de visualizar a camiseta em 3D e, como um adicional, ela muda a cor caso você tenha selecionado outra.
- Não dependi de bibliotecas terceiras, com um módulo nativo em Kotlin para mostrar a tela inicial quando termina de inicializar todo o aplicativo com seus dados completos.
- Para ser prático de testar os fluxos de cadastro, login e recuperação de senha, acabei automatizando com testes automatizados integrados utilizando Jest e React Native Testing Library.
- Aumentei a clareza para o usuário, ao implementar alertas situacionais personalizados, que indicam o resultado das requisições ao back-end fictício.
- Deixei o aplicativo parecido com um projeto real, ao desenvolver um back-end fictício com Async Storage.

Habilidades: React Native CLI, TypeScript, Redux, Design e boas práticas de UX/UI (Figma), Jest, React Native Testing Library, Git, GitHub, npm, Android Studio, React Navigation para rotas, Formulários com React Hook Form e suas validações com Zod, Async Storage.

IDIOMAS

Português (Brasil) – Nativo. **Inglês** – Avançado (C1 – [EF SET](#)).

EDUCAÇÃO

Front-end RSTI – [Senac RS](#) / Trilhas (Lógica de Programação e Desenvolvimento Web Front-end) - AGOSTO DE 2022 – MARÇO DE 2023

- Curso profissionalizante, presencial, que visa capacitar os alunos para o mercado de trabalho como desenvolvedores de software. Ensinando lógica de programação, HTML5, CSS3 e design de interface.

Curso Web Design Completo – [Udemy](#) - NOVEMBRO DE 2022

- Aprendi a desenvolver sites utilizando HTML, CSS3 e JavaScript. Com um toque especial de semântica, acessibilidade e lógica de programação.

Curso Algoritmos e Lógica de Programação – [Udemy](#) - ABRIL DE 2022

- Nesse curso, foi apresentado sobre a base da lógica de programação, tendo exercícios com diferentes linguagens de programação e explicações sobre o assunto.