Henrique Mascarin

Cel: +55 (55) 99703-2615 Email: henriqueamascarin@gmail.com Endereço: Santo Ângelo - RS LinkedIn: Henrique Mascarin GitHub: @HenriqueAMascarin Portfólio: Henrique Mascarin

SOBRE

Atualmente, tenho mais de 3 anos na área da programação, comecei com Front-end e hoje estou focando em mobile. Nesse caminho, desenvolvi minha própria empresa na Google Play do zero até a publicação do aplicativo Media Timer. Agora, busco construir outros projetos para me desafiar, como o novo aplicativo de e-commerce em desenvolvimento Star T-Shirts.

Para a área de mobile, trago minha bagagem de desenvolvedor Front-end, contendo boas práticas de acessibilidade, código limpo, HTML semântico e SEO. Como experiência, trabalho atualmente no sistema SG Master Web com centenas de clientes, em que eu e minha equipe desenvolvemos o projeto do zero com Vue. Também, tenho uma base sólida com React.js, por conta de ser a principal tecnologia que uso na maioria dos meus sites no meu portfólio, e outros no GitHub. Por fim, possuo experiência com derivados de CSS em sites, como Sass, Styled Components e Tailwind CSS.

EXPERIÊNCIAS

SGBr® Sistemas – Desenvolvedor Front-end (julho/2023 - presente)

- Criação, manutenção da Landing Page e suas telas após login.
- Desenvolvimento de novas implementações e manutenção do novo sistema SG Master Web.
- Revisão sobre testes práticos de novos talentos para a equipe, code review sobre pull requests e sempre ajudo ou instruo quando precisam da minha ajuda para resolver um problema.
- Implementação das novas permissões dos usuários. Em destaque, formatei a resposta do back-end, exemplo: 'CADASTRO.GRUPO:MENU', na estrutura de menus, submenus e permissões. Em seguida, esses dados são enviados ao componente de permissões, oferecendo ao usuário a possibilidade de escolher e aumentando a flexibilidade em 100%.
- Implementação do novo filtro V2 do Back-end, para ter uma maior flexibilidade em filtragens das APIs no Front-end, principalmente em componentes de selects dos modelos antigos e novos.
- Customizações de componentes do Quasar por arquivo CSS, deixando o design diferente do padrão do framework. Para ser feita essas mudanças, tive que usar bastante o inspecionador do DevTools.
- Implementação e alinhamento com o time de Back-end sobre margens e envio de e-mail, referentes a documentos fiscais. Além disso, nas configurações de cada módulo, pode-se alterar o rodapé enviado no e-mail em um editor WYSIWYG.

Habilidades: Vue, Quasar, JavaScript, Tailwind, Gerenciamento de estado (Pinia), Yup, HTML semântico, CSS3, Consumo de REST APIs, Conceitos SOLID, Scrum, Kanban, Git, GitHub.

Henrique Mascarin – Fundador e Desenvolvedor Mobile (agosto/2024 - dezembro/2024)

- Construir minha marca na Google Play e marketing sobre os aplicativos no LinkedIn da empresa.
- Desenvolver, publicar e dar manutenção em produção sobre o aplicativo Media Timer na Google Play.
- Utilizei o AdMob para colocar anúncios em aplicativos.
- Possui licenças de projetos, para não haver cópias.
- Cuidar da política de privacidade e outras questões da Google em relação aos aplicativos.

Habilidades: Expo, React Native, TypeScript, Gerenciamento de estado (Redux), Design UX/UI (Figma), i18next, Git, GitHub, Notifee, AdMob, Local storage, Acessibilidade ARIA, AdMob.

PROJETOS

Media Timer - Concluído (Baixar o aplicativo - Política de privacidade - GitHub - Design)

Aplicativo de temporizador, teve como objetivo solucionar um problema pessoal.

- Publicação na Google Play em produção, com licença para o projeto e termos de privacidade.
- Implementação de selecionar sons do celular. Após selecionar, estarão salvos no histórico que utiliza a biblioteca rn-fetch-blob e permissões do dispositivo para achar o arquivo quando o escolhe.
- Aplicativo em inglês/US e português/BR (depende do idioma do seu dispositivo) com i18next.
- Tema escuro e branco, criei um Context API do React para gerenciar esse estado e, pelo código nativo, fiz com que celulares (por exemplo, Xiaomi) não troquem as cores dos temas por outras.
- O temporizador funciona em segundo plano e, caso remova a notificação, ele desliga o timer.
- Permissões do dispositivo para pegar os arquivos das músicas que a pessoa seleciona.
- Melhorei a acessibilidade com ARIA e retirei a possibilidade de mudar o tamanho dos textos pelo celular do usuário, porque quebrava a lógica dos números do temporizador.
- Notificações com Notifee, mostrando a situação do aplicativo.
- Atualizei a versão do SDK do Expo de 48 para 51 e tive que fazer inúmeras mudanças no código nativo, conforme o site do Expo. Testei todas as dependências para ver se tinha problema com a nova versão.
- Banner de anúncio AdMob na parte inferior e suas configurações do Google para funcionar em produção.

Habilidades: Expo (Bare Workflow, EAS para builds), React Native, TypeScript, Gerenciamento de estado (Redux), Design UX/UI (Figma), i18next, Git, GitHub, Local storage, Acessibilidade ARIA.

Star T-Shirts – Em desenvolvimento (GitHub - Design)

Aplicativo fictício de e-commerce, exclusivo para camisetas.

- · Back-end fictício com local storage.
- Módulo nativo para mostrar a Splash Screen, escrito em Kotlin.
- · React Navigation para rotas.
- Estrutura do projeto foi pensada como se fosse um produto real.
- Telas de formulário com React Hook Form, com suas validações do Zod.
- Alertas situacionais desenvolvidos do zero, gerados por meio de estado global e utilizados principalmente para as requisições do back-end fictício.
- Testes de integração com Jest e React Native Testing Library.

Habilidades: React Native, TypeScript, Gerenciamento de estado (Redux), Design UX/UI (Figma), Jest, React Native Testing Library, Zod, React Hook Form, Git, GitHub, Conceitos SOLID.

IDIOMAS

Português (Brasil) - Nativo. Inglês - Intermediário superior (B2 - EF SET).

EDUCAÇÃO

Front-end RSTI – <u>Senac RS</u> / Trilhas (Lógica de Programação e Desenvolvimento Web Frontend) - AGOSTO DE 2022 – MARÇO DE 2023

• Curso profissionalizante, presencial, que visa capacitar os alunos para o mercado de trabalho como desenvolvedores de software. Ensinando lógica de programação, HTML5, CSS3 e design de interface.

Curso Web Design Completo – <u>Udemy</u> - NOVEMBRO DE 2022

• Aprendi a desenvolver sites utilizando HTML, CSS3 e JavaScript. Com um toque especial de semântica, acessibilidade e lógica de programação.

Curso Algoritmos e Lógica de Programação – Udemy - ABRIL DE 2022

• Nesse curso, foi apresentado sobre a base da lógica de programação, tendo exercícios com diferentes linguagens de programação e explicações sobre o assunto.