Henrique Mascarin

Cel: +55 (55) 99703-2615 **Email**: henriqueamascarin@gmail.com

LinkedIn: Henrique Mascarin GitHub: @HenriqueAMascarin Portfólio: Henrique Mascarin

SOBRE

Desenvolvedor há mais de 2 anos. Como desenvolvedor mobile, me dediquei a desenvolver minha própria empresa na Google Play do zero até a publicação do aplicativo Media Timer. Agora, busco construir outros projetos para ter mais experiência, como o novo aplicativo em desenvolvimento Star T-Shirts. Assim, visando conseguir uma nova oportunidade no mercado de aplicativos utilizando React Native.

Como desenvolvedor front-end, trabalho atualmente em um projeto com centenas de clientes, o sistema SG Master Web, onde eu e minha equipe de front-end desenvolvemos o projeto do zero. Também possuo projetos pessoais, onde sempre busquei me desafiar para aprender algo novo, com tecnologias como React, Vue e entre outras.

Por fim, sou uma pessoa determinada e tenho como objetivo melhorar constantemente. Não gosto de brigas e tento sempre ser amigável. Procuro, assim, aprender com os outros e auxiliar o possível.

EXPERIÊNCIAS

SGBr® Sistemas – Desenvolvedor Front-end (julho/2023 - presente)

Trabalho no time de front-end e desenvolvemos o novo sistema SG Master Web.

Desafios:

- Criação e manutenção da Landing Page do sistema Web.
- Desenvolvimento e manutenção do novo sistema SG Master Web.
- Correção de páginas com o botão de desfazer alterações (sendo ele, um botão que aparece na barra de ações que volta os valores do formulário ao estado inicial, seja edição ou cadastro).
- Implementação das novas permissões do usuário. Onde tive que desenvolver duas páginas de formulário, sendo para perfis e outra para usuários. Também troquei todas as permissões do sistema para as novas, criei e dei manutenção no componente de permissões e desenvolvi para funcionar junto ao botão de desfazer alterações.
- Trabalho conjunto com o time de back-end, repassando erros e mudanças necessárias do projeto.
- Implementação dos novos filtros V2 do back-end para selects do modelo antigo e modelo novo no front-end.
- Refatoração de páginas do modelo antigo para o modelo novo.
- Desenvolvimento de componentes e arquivos de utilidades reutilizáveis.
- Customizações de selects, inputs e outros componentes do Quasar por arquivo CSS, deixando o
 design diferente do padrão do framework. Para ser feita essas mudanças, tive que usar bastante o
 inspecionador do DevTools.
- Implementação de margens e envio de e-mail de documentos fiscais, junto ao time de back-end. Além disso, em cada módulo e nas configurações do envio de e-mail, pode-se alterar a mensagem do rodapé enviado no e-mail em um editor WYSIWYG.

Tecnologias: Vue, Quasar, JavaScript, Tailwind, Pinia, Yup.

Henrique Mascarin – Fundador e Desenvolvedor Mobile (agosto/2024 - dezembro/2024)

Minha empresa na Google Play, onde sou responsável pelo processo de desenvolvimento de aplicativos e questões sobre a minha marca.

Desafios:

- Construir minha marca na Google Play e cuidar do marketing sobre os aplicativos no LinkedIn da empresa.
- Desenvolver do zero, publicar e dar manutenção em produção sobre o aplicativo Media Timer na Google Play.
- Tive que aprender sobre AdMob, para colocar anúncios nos aplicativos.
- Licenças de projetos, para não haver cópias.
- Cuidar da **política de privacidade** e outras questões da **Google** em relação aos projetos.

Tecnologias: React Native, Expo (Bare Workflow), TypeScript, Redux, i18next, Figma.

IDIOMAS

Inglês – Intermediário. Português (Brasil) – Nativo.

EDUCAÇÃO

Front-end RSTI – <u>Senac RS</u> / Trilhas (Lógica de Programação e Desenvolvimento Web Front-end) - AGOSTO DE 2022 - MARÇO DE 2023

• Cursos que visavam capacitar os alunos para o mercado de trabalho como desenvolvedores de software. Ensinando lógica de programação, HTML5, CSS3 e design de interface.

Curso Web Design Completo - <u>Udemy</u> - NOVEMBRO DE 2022

• Aprendi a desenvolver sites utilizando HTML, CSS e JavaScript. Com um toque especial de semântica, acessibilidade e lógica de programação.

Curso Algoritmos e Lógica de Programação – <u>Udemy</u> - ABRIL DE 2022

• Nesse curso, foram apresentados **exercícios** com **diferentes linguagens de programação** e **explicações** sobre o assunto.