

Henrique Mascarin

Cel: +55 (55) 99703-2615 Email: henriqueamascarin@gmail.com

LinkedIn: [Henrique Mascarin](#) GitHub: [@HenriqueAMascarin](#) Portfólio: [Henrique Mascarin](#)

SOBRE

Desenvolvedor há mais de 3 anos. Como desenvolvedor mobile, me dediquei a desenvolver minha própria empresa na Google Play do zero até a publicação do aplicativo Media Timer. Agora, busco construir outros projetos para ter mais experiência, como o novo aplicativo em desenvolvimento Star T-Shirts. Visando conseguir uma nova oportunidade no mercado de aplicativos utilizando React Native.

Como desenvolvedor front-end, trabalho atualmente em um projeto com centenas de clientes, o sistema SG Master Web, onde eu e minha equipe de front-end desenvolvemos o projeto do zero. Também possuo projetos pessoais, onde sempre busquei me desafiar para aprender algo novo, com tecnologias como React, Vue e entre outras.

Por fim, sou uma pessoa determinada e tenho como objetivo melhorar constantemente. Não gosto de brigas e tento sempre ser amigável. Procuro, assim, aprender com os outros e auxiliar o possível.

EXPERIÊNCIAS

SGBr® Sistemas – Desenvolvedor Front-end (julho/2023 - presente)

Trabalho no time de front-end e desenvolvemos o novo sistema SG Master Web.

- Criação e manutenção da Landing Page do sistema Web.
- Desenvolvimento e manutenção do novo sistema SG Master Web.
- Implementação das novas permissões. Em destaque, formatei a resposta do back-end, exemplo: 'CADASTRO.GRUPO:MENU', na estrutura de menus, submenus e permissões. Em seguida, esses dados são enviados ao componente de permissões, oferecendo ao usuário a possibilidade de escolher.
- Implementação do novo filtro V2 do back-end para selects dos modelos antigos e novos no front-end.
- Customizações de componentes do Quasar por arquivo CSS, deixando o design diferente do padrão do framework. Para ser feita essas mudanças, tive que usar bastante o inspecionador do DevTools.
- Implementação de margens e envio de e-mail, referentes a documentos fiscais. Além disso, nas configurações de cada módulo, pode-se alterar o rodapé enviado no e-mail em um editor WYSIWYG.

Tecnologias: Vue, Quasar, JavaScript, Tailwind, Pinia, Yup.

Henrique Mascarin – Fundador e Desenvolvedor Mobile (agosto/2024 - dezembro/2024)

Minha empresa na Google Play, onde sou responsável pelo processo de desenvolvimento de aplicativos e questões sobre a minha marca.

- Construir minha marca na Google Play e cuidar do marketing sobre os aplicativos no LinkedIn da empresa.
- Desenvolver, publicar e dar manutenção em produção sobre o aplicativo Media Timer na Google Play.
- Utilizei o AdMob para colocar anúncios em aplicativos.
- Licenças de projetos, para não haver cópias.
- Cuidar da política de privacidade e outras questões da Google em relação aos aplicativos.

Tecnologias: React Native, Expo (Bare Workflow), TypeScript, Redux, i18next, Figma.

PROJETOS

Media Timer – Concluído ([Baixar o aplicativo](#) - [Política de privacidade](#) - [GitHub](#) - [Design](#))

Aplicativo de temporizador, teve como objetivo solucionar um problema pessoal.

- Publicação na Google Play em produção, com licença para o projeto e termos de privacidade.
- Sons do celular e histórico, também possui áudios padrões no aplicativo.
- Aplicativo em inglês/US e português/BR (depende do idioma do seu dispositivo) com i18next.
- Tema escuro e branco, criei um Context do React para gerenciar esse estado.
- Pelo código nativo, não permiti celulares (exemplo Xiaomi) trocarem as cores dos temas por outras.
- Funciona em segundo plano.
- Permissões do dispositivo.
- Testei a acessibilidade e removi a possibilidade de mudar o tamanho dos textos pelo celular do usuário.
- Notificações com Notifee, mostrando a situação do aplicativo.
- Atualizei a versão do SDK do Expo para mais nova.
- Publicidade do AdMob.
- O tema escolhido, se pode alertar e o histórico de sons, são salvos no cache do aplicativo (local storage).

Tecnologias: Expo (Bare Workflow), React Native, TypeScript, Redux, Figma, i18next.

Star T-Shirts – Em desenvolvimento ([GitHub](#) - [Design](#))

Aplicativo fictício de e-commerce, exclusivo para camisetas.

- Módulo nativo para mostrar a Splash Screen, escrito com Kotlin.
- React Navigation para rotas.
- Estrutura do projeto foi pensada como se fosse um produto real.
- Telas de formulário com React Hook Form, com suas validações do Zod.
- Alertas situacionais desenvolvidos do zero, gerados por meio de estado global.

Tecnologias: React Native, TypeScript, Redux, Figma, Jest, React Native Testing Library.

IDIOMAS

Português (Brasil) – Nativo. **Inglês** – Intermediário superior (B2 – [EF SET](#)).

EDUCAÇÃO

Front-end RSTI – [Senac RS](#) / Trilhas (Lógica de Programação e Desenvolvimento Web Front-end) - AGOSTO DE 2022 – MARÇO DE 2023

- Cursos que visavam capacitar os alunos para o mercado de trabalho como desenvolvedores de software. Ensinando lógica de programação, HTML5, CSS3 e design de interface.

Curso Web Design Completo – [Udemy](#) - NOVEMBRO DE 2022

- Apreendi a desenvolver sites utilizando HTML, CSS e JavaScript. Com um toque especial de semântica, acessibilidade e lógica de programação.

Curso Algoritmos e Lógica de Programação – [Udemy](#) - ABRIL DE 2022

- Nesse curso, foram apresentados exercícios com diferentes linguagens de programação e explicações sobre o assunto.