

OITAVA LISTA DE EXERCÍCIOS DE PROGRAMAÇÃO II

- 1) Crie um programa que:
 - (a) Aloque dinamicamente um array de N números inteiros;
 - (b) Peça para o usuário para digitar os N números no espaço alocado;
 - (c) Imprima na tela os N números;
 - (d) Libere a memória alocada.
- 2) Faça um programa que receba do usuário o tamanho de uma string e chame uma função para alocar dinamicamente essa string. Em seguida, o usuário deverá informar o conteúdo dessa string. O programa deve imprimir a string sem suas vogais.
- 3) Faça um programa que leia dois números N e M e:
 - a) Crie dinamicamente e preencha uma matriz de inteiros N x M;
 - b) Localize os três maiores números da matriz e mostre a linha e a coluna onde estão.
 - c) Crie dinamicamente e construa a matriz transposta M x N de inteiros.
- 4) Faça um programa para associar nomes às linhas de uma matriz de caracteres. O usuário irá informar o número máximo de nomes que poderão ser armazenados. Cada nome poderá ter até 30 caracteres com o '\0'. O usuário poderá usar 5 opções diferentes para manipular a matriz:
 - (a) Gravar um nome em uma linha da matriz;
 - (b) Apagar o nome contido em uma linha da matriz;
 - (c) Informar um nome, procurar a linha onde ele se encontra e substituir por outro nome;
 - (d) Informar um nome, procurar a linha onde ele se encontra e apagar;
 - (e) Pedir para recuperar o nome contido em uma linha da matriz;
- 5) Desenvolva um programa que calcule a soma de duas matrizes MxN de números reais. A implementação deste programa deve considerar as dimensões fornecida pelo usuário.