



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - UFC

CAMPUS DE CRATEÚS

Documento de Requisitos do Sistema

Loja de Produtos – MPG Sports



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - UFC

CAMPUS DE CRATEÚS

1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema MPG Sports, fornecendo aos projetistas e desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, bem como para a realização de testes.

1.1 Visão geral do documento

As seções estão organizadas como descrita abaixo:

- Seção 2 - Descrição geral do sistema: apresenta a visão geral do sistema.
- Seção 3 - Requisitos funcionais: especificam os casos de uso do sistema.
- Seção 4 - Requisitos não funcionais: cita e explica o requisito funcional utilizado.
- Seção 5 - Estrutura analítica do projeto: mostra a representação gráfica do projeto.
- Seção 6 - Cronograma de desenvolvimento de software: mostra o cronograma seguido ao decorrer do projeto.
- Seção 7 - Considerações finais: apresenta a finalização do projeto.

2. Descrição geral do sistema

O sistema MPG Sports é um e-commerce que visa facilitar a vida do consumidor de artigos esportivos, por meio de um serviço online, de rápida e fácil aderência, onde não haja necessidade do cliente se deslocar para obter um determinado produto.

Esse sistema possui todas as funcionalidades necessárias para escolher um produto e recebê-lo no conforto da sua casa.

É possível navegar no site para ver os produtos, mas para realizar a compra, é necessário adicionar um login.



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - UFC

CAMPUS DE CRATEÚS

3. Requisitos Funcionais

Conta do usuário:

- 1 [PI001] Cadastrar conta:
O sistema deve permitir que o usuário possa cadastrar uma nova conta.
- 2 [PI002] Login:
O sistema deve permitir que o usuário possa logar com a conta.
- 3 [PI003] Logout:
O sistema deve permitir que o usuário possa deslogar da conta.
- 4 [PI004] Editar:
O sistema deve permitir que o usuário possa editar as informações da sua conta.
- 5 [PI005] Remoção:
O sistema deve permitir que o usuário possa remover a conta.

Produtos no carrinho:

1. [PI006] Adicionar produto:
O sistema deve permitir que o usuário possa adicionar produtos ao carrinho de compras.
2. [PI007] Editar informações de produtos:
O sistema deve permitir que o usuário possa editar as informações do produto.
 - 2.1 Quantidade
 - 2.2 Tamanho
3. [PI008] Remover produtos:
O sistema deve permitir que o usuário possa remover produtos do carrinho de compras.



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - UFC

CAMPUS DE CRATEÚS

Forma de pagamento:

1. [PI009] Adicionar forma de pagamento:
O sistema deve permitir que o usuário escolha a forma de pagamento.
2. [PI0010] Editar forma de pagamento:
O sistema deve permitir que o usuário edite os dados do cartão.

Pedido:

1. [PI0011] Acompanhar pedido:
O sistema deve permitir que o usuário acompanhe os pedidos na página de pedidos, podendo ver a data de realização do pedido, valor, código do produto, e o produto comprado.

4. Requisitos não funcionais

Segurança:

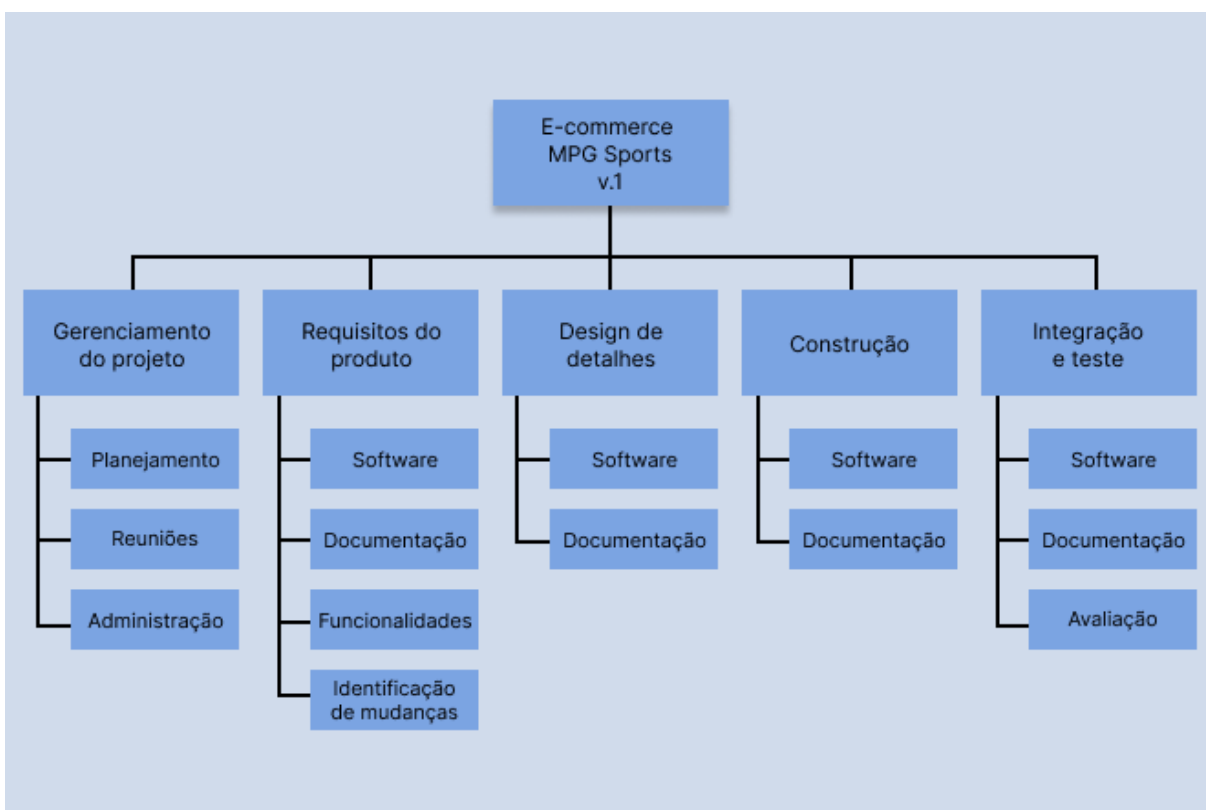
O sistema deve fornecer mecanismos de segurança para sua proteção.



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - UFC

CAMPUS DE CRATEÚS

5. Estrutura Analítica do Projeto (EAP)





UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - UFC

CAMPUS DE CRATEÚS

6. Cronograma de Desenvolvimento de Software

Cronograma MPG Sports

Fase	Etapa	Atividade	Entrega
Preparação	Abertura do projeto	Planejamento das atividades que serão realizadas ao decorrer do semestre	Semana 1 - 16/08
Desenvolvimento	Prototipagem	Desenvolver o protótipo completo do projeto	Semana 7 - 27/09
Desenvolvimento	Artefatos	Levantamento de requisitos; Criação da EAP;	Semana 9 - 11/10

* O cronograma está sujeito a mudanças.

7. Considerações Finais

O presente artefato visa documentar a proposta de desenvolvimento do sistema, contendo todas as informações acerca dos requisitos do sistema, estrutura analítica do projeto, definição de cronograma de desenvolvimento de software, mapeamento de riscos, controle de custos, todos os recursos necessários para a execução do mesmo.