

Weiterentwicklung der iOS Stundenplan App der Hochschule Hof

Dokumentation, Spezifikation, Konstruktion

Christian G. Pfeiffer, Johannes Franz, Normen Krug, Marcel Hagmann,
Patrick Niepel, Carl Philipp Knoblauch, Angelina Scheler

26.01.2018

Vorgelegt bei Prof. Dr. Sven Rill

Inhaltsverzeichnis

1	Projektablauf	1
1.1	Ausgangssituation	1
1.2	Überlegungen zu Projektbeginn	2
1.2.1	GitHub / Branches	2
1.2.1.1	Ausgangslage	2
1.2.1.2	Verbesserungen	2
1.3	Ziele für Version 4	3
1.4	Teams	3
1.5	Kommunikation	4
1.6	Projektfortschritt dokumentiert	4
1.7	Fazit und Ausblick	4
2	Design	6
2.1	Einleitung	6
2.2	Stundenplan	6
2.2.1	Vorschlag zur Verbesserung der Usability der Stundenplanansicht	6
2.2.2	Entwicklung eines neuen Farbdesigns mit neuem Layout der Zellen	7
2.2.3	Finales Design	9
2.3	Onboarding	11
2.4	Einstellungen	12
2.4.1	Design Vorschlag	13
2.4.2	Design Umsetzung	13
2.5	Widget	16
2.5.1	Design Vorschlag	16
2.6	demo	16
3	Erweiterung durch eine Siri Integration	18
3.1	Einleitung	18
3.2	Istzustand	19
3.3	Beispielhafte Anfragen	19
3.4	Umsetzung	19
3.5	Voraussetzung für SiriKit	19
3.6	Einschränkungen	19
3.7	Fazit	21
4	Push Notifications	22
4.1	Einleitung	22
4.2	Istzustand	22
4.3	Projektablauf	22

4.4	Vorbereitung einer Testumgebung	24
4.4.1	MAMP als Virtuelle Umgebung	24
4.4.1.1	MAMP	24
4.4.1.2	MySQL Datenbank	24
4.5	Umsetzung	24
4.5.1	Server Installation	25
4.5.2	Zertifikate	25
4.5.3	Code zum Registrieren am Server	25
4.5.4	CURL	26
4.5.5	Sicherheit	26
4.5.6	Builden der App	26
4.6	Aufgetretene Probleme	27
4.7	Fazit	28
4.8	Weitere Arbeiten	28
5	Testen der Anwendung	29
6	Gruppe PMP	30
6.1	Einleitung	30
6.2	Überblick	30
6.3	Erster Bug	33
7	Aufgaben Erweiterung	34
7.1	Einleitung	34
7.2	Planung und Mockup	35
7.3	Funktionen	36
8	Kalenderschnittstelle	37
8.1	Einleitung	37
8.2	Überarbeitung	37
9	Onboarding	38
9.1	Einleitung	38
9.2	Umsetzung	38
10	Universal App Colors	39
10.1	Beschreibung	39

1 Projektablauf

Johannes Franz & Christian Pfeiffer

1.1 Ausgangssituation

Im Wintersemester 2016/2017 begann die Entwicklung der iOS Stundenplanapp mit Studierenden des Studiengangs Mobile Computing im 5. Semester im Rahmen des Moduls "Fortgeschrittene Themen der Swift 3 Programmierung". Am Ende dieses Semesters wurde die Version V1 im AppStore veröffentlicht. Im Sommersemester 2017 wurde die App weiterentwickelt und schlussendlich die Version 2.0 veröffentlicht, welche eine Background Fetch Funktionalität einführte, lokale Notifications bei Vorlesungsverlegungen und Verbesserungen bei der Erkennung von einzelnen Vorlesungsterminen einführte.

Im Wintersemester 2017/2018 übernahmen unsere Projektgruppe (Studierende des 5. Semesters) im Rahmen des Moduls "Fortgeschrittene Themen der Swift 3 Programmierung" die Pflege und Weiterentwicklung der iOS Stundenplanapp.

1.2 Überlegungen zu Projektbeginn

1.2.1 GitHub / Branches

GitHub ist ein Plattform zur effektiven Versionsverwaltung von Softwareprojekten. Branches stellen gewisse Softwareversionen da. Das Verwenden mehrerer Branches ermöglicht es größeren Softwareteams gleichzeitig an verschiedenen Softwarefeatures zu arbeiten. Für die iOS Stundenplanapp wurde ein passendes Branch Konzept vom Projekt Team ausgearbeitet.

Der Großteil der Kommunikation lief über Issues und den Project Tab von GitHub ab.

1.2.1.1 Ausgangslage

Zu Projektbeginn wurden folgende Branches vorgefunden:

- master
- development (obsolete)
- v2 (depricated)
- v3 (aktuell auf Deployment Target 10.0 entspricht iOS Version 10)

Von den vorherigen Projektteams wurde in GitHub ein Wiki angelegt. Link zum Wiki:

<https://github.com/HochschuleHofStundenplanapp/iOS-App/wiki>

Darin wurden in kurzer Form einige Auszüge aus den jeweiligen PDF Dokumenten zusammengetragen.

GitHub Branch Übersicht:

<https://github.com/HochschuleHofStundenplanapp/iOS-App/branches>

1.2.1.2 Verbesserungen

Es wurde beschlossen, die vorherige Struktur beizubehalten. Dabei wurden Branches jeweils mit der Versionsnummer beschriftet.

Der "master" Branch wird immer mit der aktuellsten Version gefüllt.

Neue Branches sind eingeführt worden:

- v3.1 (Bugfixes, kleinere neue "Features". Der Branch bleibt auf Swift 3.1 / iOS 10.0)
- v3.2 Weitere Bugfixes. Der Branch bleibt auf Swift 3.1 / iOS 10.0
- v4 in Rahmen der Studienarbeit entwickelte Erweiterungen der App (Swift 4 / iOS 11)
- v4-widget Subbranch der v4 zur Anpassung der App an ein Framework, welches Voraussetzung für die Implementierung eines Widget war.

Es wurden auch Branches entfernt:

- development Der development Branch wurde als obsolet gekennzeichnet und deshalb entfernt.

Es wurde von der Projektgruppe entschieden beim iOS 10 Deployment Target zu bleiben, da zu Beginn des Semester iOS 11 erst veröffentlicht wurde und die Verteilung erst ein paar Monate dauert. Zudem wurde für einige ältere Geräte, wie dem iPhone 5, iPhone 5C, and iPad 4, der Support eingestellt.

Letztendlich wurde entschieden das Projekt auf Swift 4 zu aktualisieren, da dies unseren Nutzern eine bessere Performance brachte. Es gab auch Effizienz Verbesserungen bei der String Manipulation.

Zu Projektbeginn entstand die Idee, Branches nach Features zu benennen. Dabei war Design, Siri, Kalendersynchronisation, etc. angedacht. In der Projektphase hat sich zwischenzeitlich bewährt, die Branches weiterhin nach Versionsnummern zu benennen und bei großen Änderungen der Versionsnummer ein Thema anzuhängen.

1.3 Ziele für Version 4

Folgende Aufgaben wurden als Ziel für die Version 4 festgelegt:

- Onboarding
- Hausaufgaben Manager
- Push Notifications
- Widget
- iOS 11 Design
- Testkonzept für die App

1.4 Teams

Team 1: (Pfeiffer, Scheler)

- Design
- Buxfixes
- Swift 4 Konvertierung

Team 2: (Franz, Krug):

- Siri
- Push Notifications
- Anpassung der Schnittstelle

Team 3: (Hagmann, Knoblauch, Niepel):

- Verschiedene Fehlerbehebungen
- Hausaufgaben Manager

- Onboarding
- Universal App Color
- Kalenderschnittstelle überarbeitet

Team 4: (Kusserow, Sonntag, Dümmlein):

- Stundenplan Verbesserungen
- Erstellen eines Widgets

Team 5: (Pöhlmann):

- Testkonzept ausarbeiten und Testen nach Protokoll

1.5 Kommunikation

Zur Verständigung untereinander und Festlegung der einzelnen Aufgaben wurden verschiedene Kommunikationsarten und Plattformen verwendet.

- Chat Gruppe mit allen Beteiligten
- Kommunikation während der Zeit in der Hochschule
- GitHub (Issues, Project Sektion)
- Scrum ähnliche Vorstellung neu eingebauter Funktionen zu Beginn jeder Vorlesung

1.6 Projektfortschritt dokumentiert

Mithilfe des Projektfeature in GitHub konnte immer der Überblick über Subtasks der einzelnen Teams behalten werden und so der Fortschritt der einzelnen Teams dokumentiert werden.

Projekt Tab in GitHub

<https://github.com/HochschuleHofStundenplanapp/iOS-App/projects>

1.7 Fazit und Ausblick

Zu Beginn des Semesters bemühte sich das Team den Nutzern der Version 3 weiter mit Service Updates und Fehlerbehebungen zu versorgen. Hierfür entstanden die Versionen V3.1 und V3.2, welche die Stabilität der Stundenplanapp verbesserten und akute Probleme wie das Fehlen des roten Beschreibungstextes bei Stundenplanänderungen behob. Bis zu Ende des Semesters war die Projektgruppe in der Lage alle geplanten Features in die V4 zu implementieren. Darüber hinaus entwickelte ein Team mit der Erweiterung SwiftSoup einen Parser für die Hochschul-Homepage, welcher in der Lage ist die vorlesungsfreie Zeit zu auszulesen. Damit kann nun immer der richtige Stundenplan, für das entsprechende Halbjahr angezeigt werden.

Zum Ende der Projektphase entsprach die Version 4 der App einen auslieferbaren Zustand. Nur noch kleine Änderungen und die Übergabe der Server Komponente an den IT-Service zum Updaten der Produktiv Server Umgebung stehen einer Veröffentlichung im weg. Wie auch bei der vorherigen Version werden zu Beginn des Sommersemester 2018 weitere Qualitätsverbesserungen und Fehlerbehebungen vorgenommen werden müssen, damit die neue Version bei den Endnutzern als abgerundetes Produkt ankommt.

2 Design

Angelina Scheler & Christian Pfeiffer

2.1 Einleitung

Aufgabe des Design Teams war das Design der Stundenplanapp zu überarbeiten und zu verbessern, unter Berücksichtigung der Apple Human Interface Design Guideline. Dabei wurden für die V4 folgende Ziele gesetzt:

- Verbesserung der Stundenplanansicht
- Design eines Onboarding Assistenten
- Verbesserung und Vereinfachung der Einstellungen
- Design eines Widgets

2.2 Stundenplan

Die Ansicht des Stundenplans ist das primäre Feature unserer Stundenplanapp. Deshalb ist es besonders wichtig, dieses stetig zu verbessern und zu erweitern. Deshalb haben wir, um das Layout übersichtlicher zu gestalten, verschiedene Designkonzepte entworfen.

2.2.1 Vorschlag zur Verbesserung der Usability der Stundenplanansicht

Zu Beginn des Semesters wurde ein Konzept entwickelt, innerhalb dessen die Stundenplanfunktion durch eine Wochenansicht erweitert werden sollte.

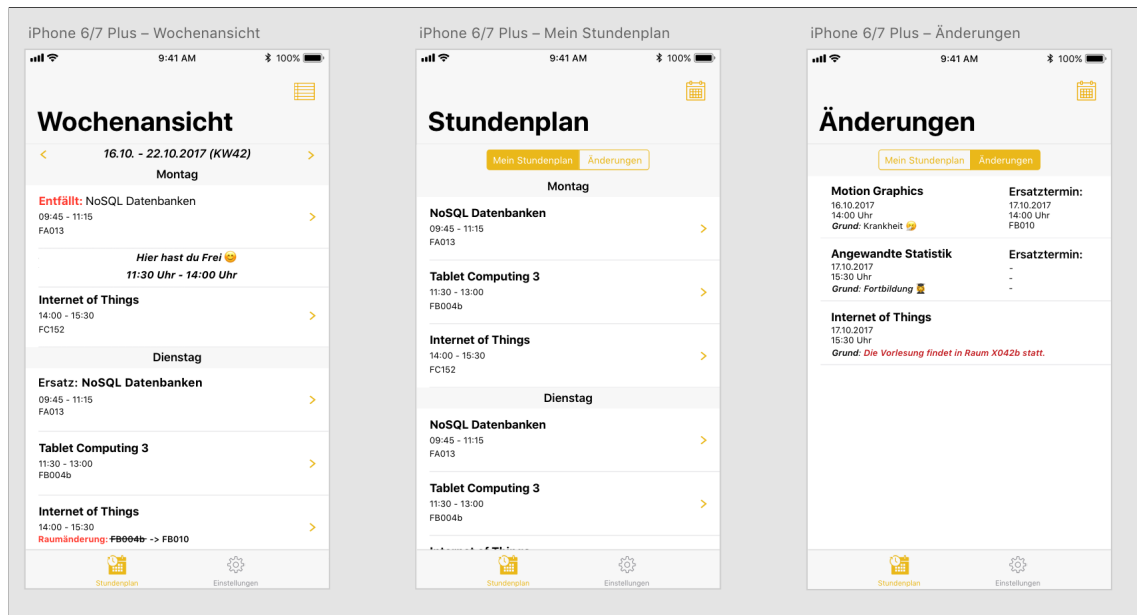


Abbildung 2.1: Neues Stundenplanbedienkonzept

Mit dem rechten oberen Navigationitem kann zwischen einer Wochenansicht und der klassischen Stundenplanansicht gewechselt werden. In der klassischen Stundenplanansicht kann der Benutzer durch ein ein Segmented Control Element unterhalb der Navigationbar zwischen 'Mein Stundenplan' und den Stundenplanänderungen wechseln. In der Wochenansicht werden 'Mein Stundenplan' und die Stundenplanänderungen in einer Ansicht für die aktuelle Woche kombiniert dargestellt.

2.2.2 Entwicklung eines neuen Farbdesigns mit neuem Layout der Zellen

In der vorherigen Version der Stundenplanapp hatte jede Funktion eine eigene, dem Hochschulfakultäten entsprechende, Farbe. Da das Wechseln der Farbe, bei Auswahl einer neuen Funktion inkonsistent ist, hat das Designteam ein Konzept entwickelt, durch welches der Appnutzer in den Einstellungen seine Fakultät wählen kann und die App damit mit der gewählten Fakultätsfarbe anpassen kann. Die folgenden Abbildungen zeigen die Stundenplanansicht in den jeweiligen Fakultätsfarben. Das Layout der Stundenplanzellen wurde darüber hinaus auch verbessert.

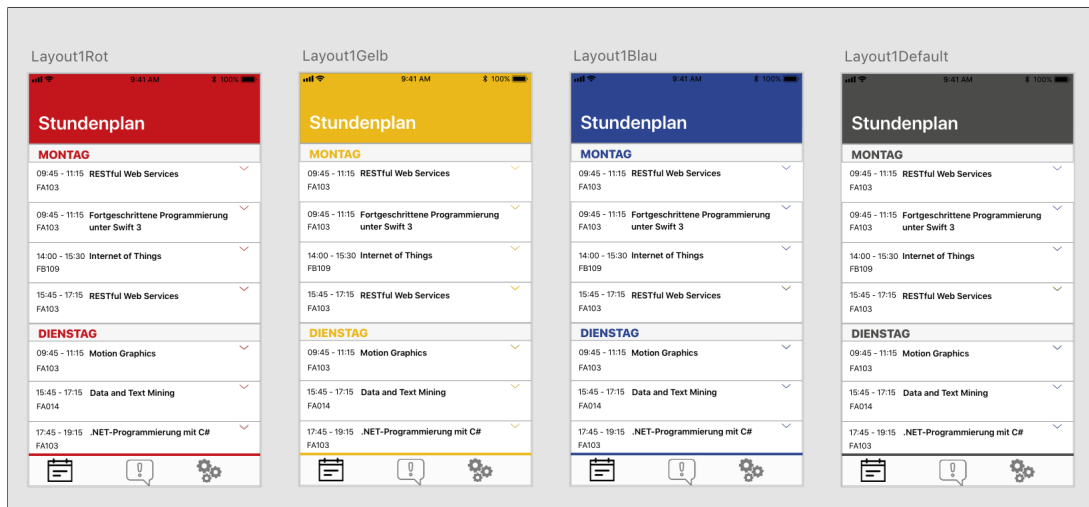


Abbildung 2.2: Design Konzept 1, Stundenplan Ansicht

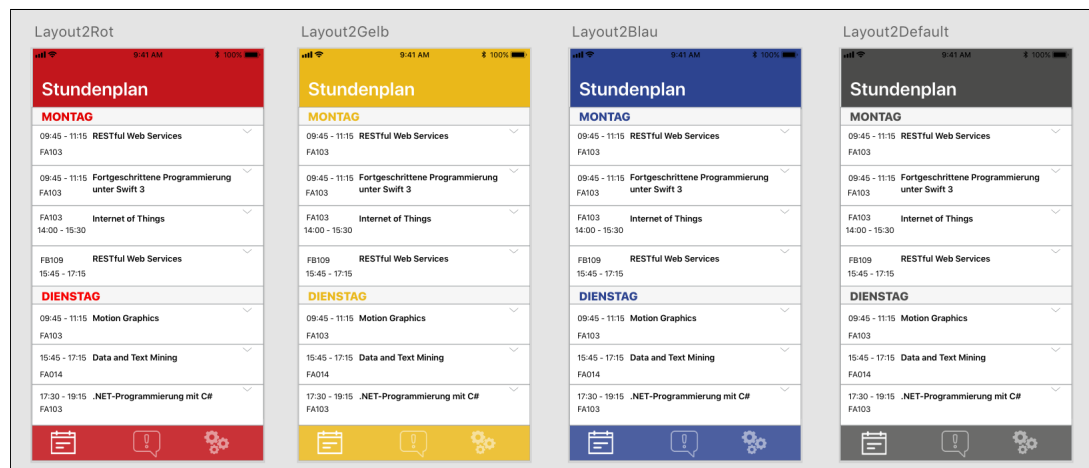


Abbildung 2.3: Design Konzept 2, Stundenplan Ansicht

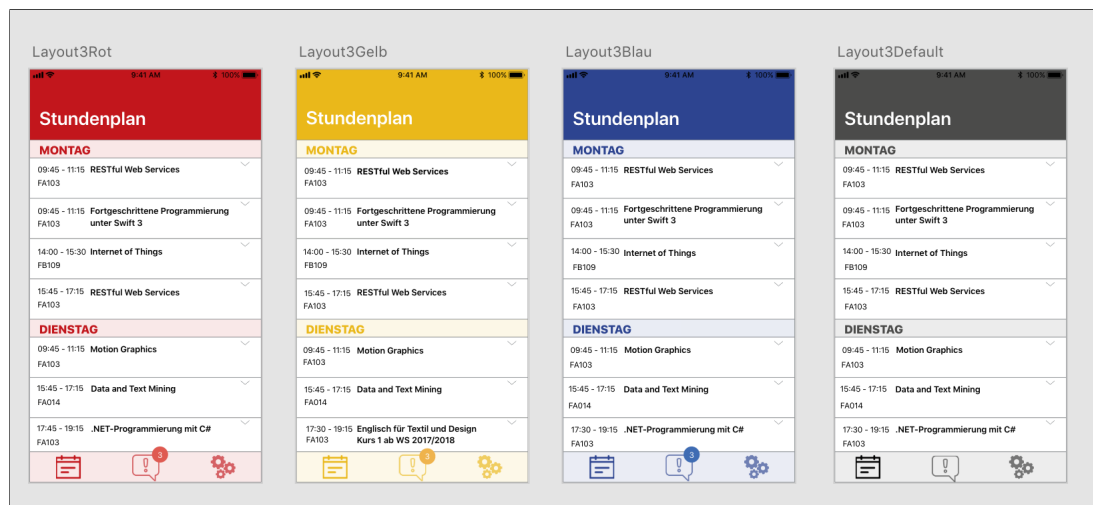


Abbildung 2.4: Design Konzept 3, Stundenplan Ansicht

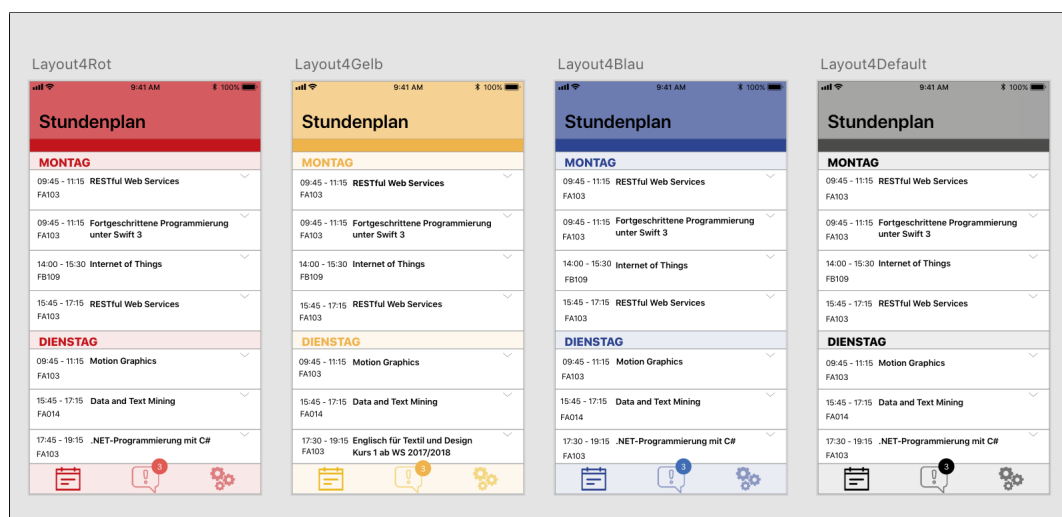


Abbildung 2.5: Design Konzept 4, Stundenplan Ansicht

2.2.3 Finales Design

Das Finale Design ist ein Kompromiss aus Altem und Neuem Layout, die Fakultätsfarben wurden eingeführt, Informationen übersichtlicher positioniert und farblich angepasst.

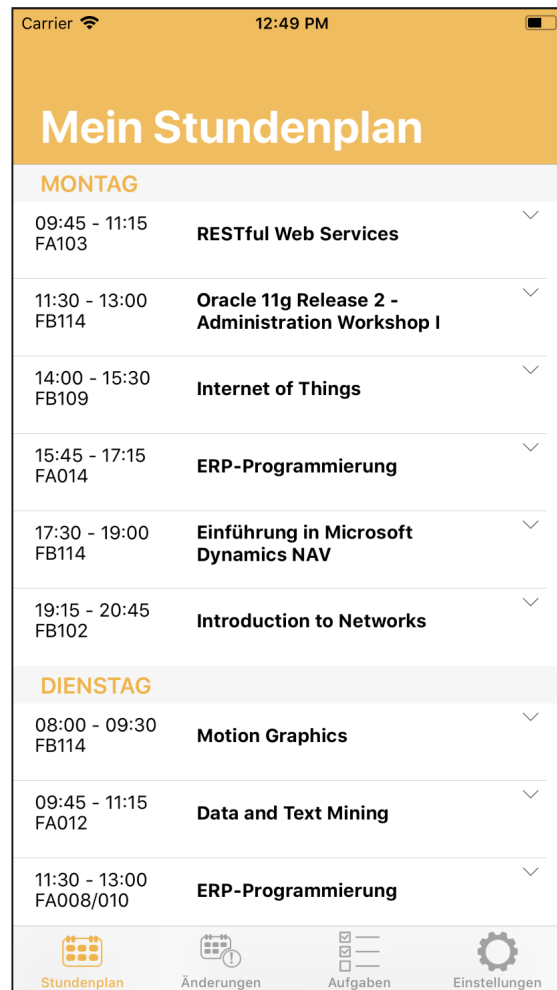


Abbildung 2.6: Finales Design, Stundenplan Ansicht

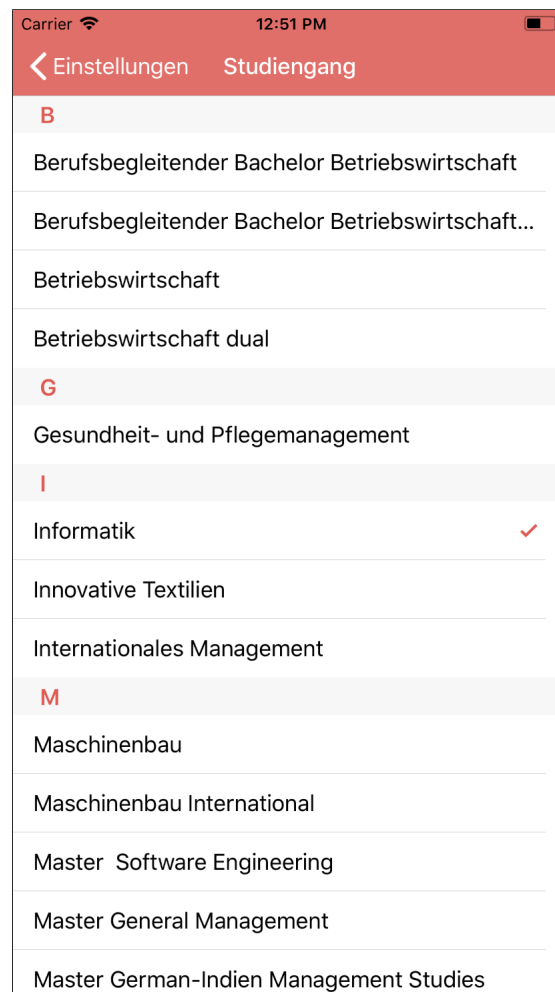


Abbildung 2.7: Finales Design, bsp. Auswahl Studiengänge

2.3 Onboarding

Um neuen Appnutzern eine geführte Einführung in die Funktionalität und Einstellungsmöglichkeiten zu bieten, ist die Implementation einer Onboardingfunktion sinnvoll. Deshalb wurden Mockups einer solchen Funktion entwickelt, die einen solchen Onboardingprozess darstellen.

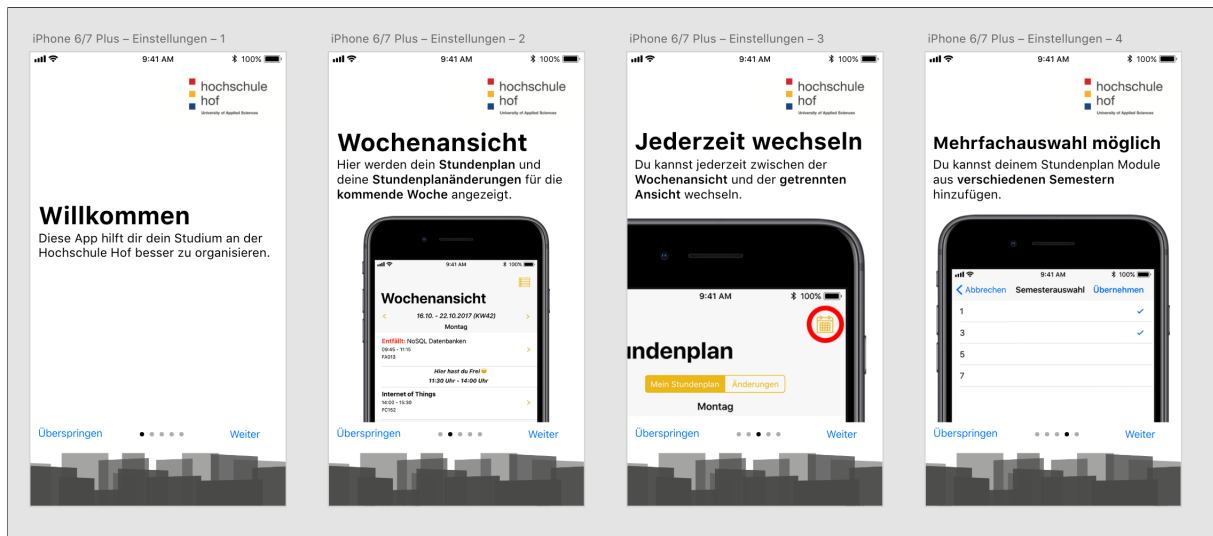


Abbildung 2.8: Neues Stundenplanbedienkonzept

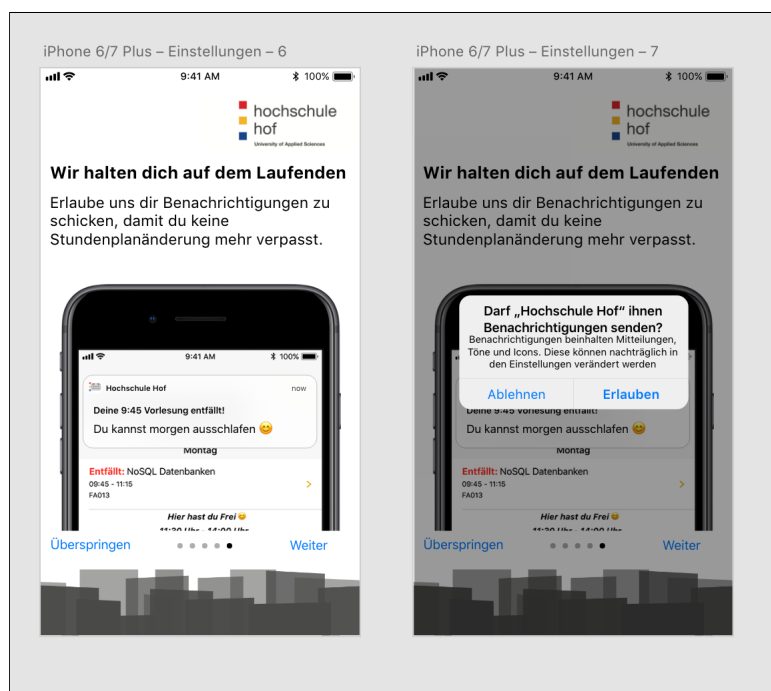


Abbildung 2.9: Neues Stundenplanbedienkonzept

2.4 Einstellungen

Das Einrichten der App unter Einstellungen sollte durch eine übersichtlichere Gestaltung vereinfacht werden.

2.4.1 Vereinfachung der Stundenplanauswahl

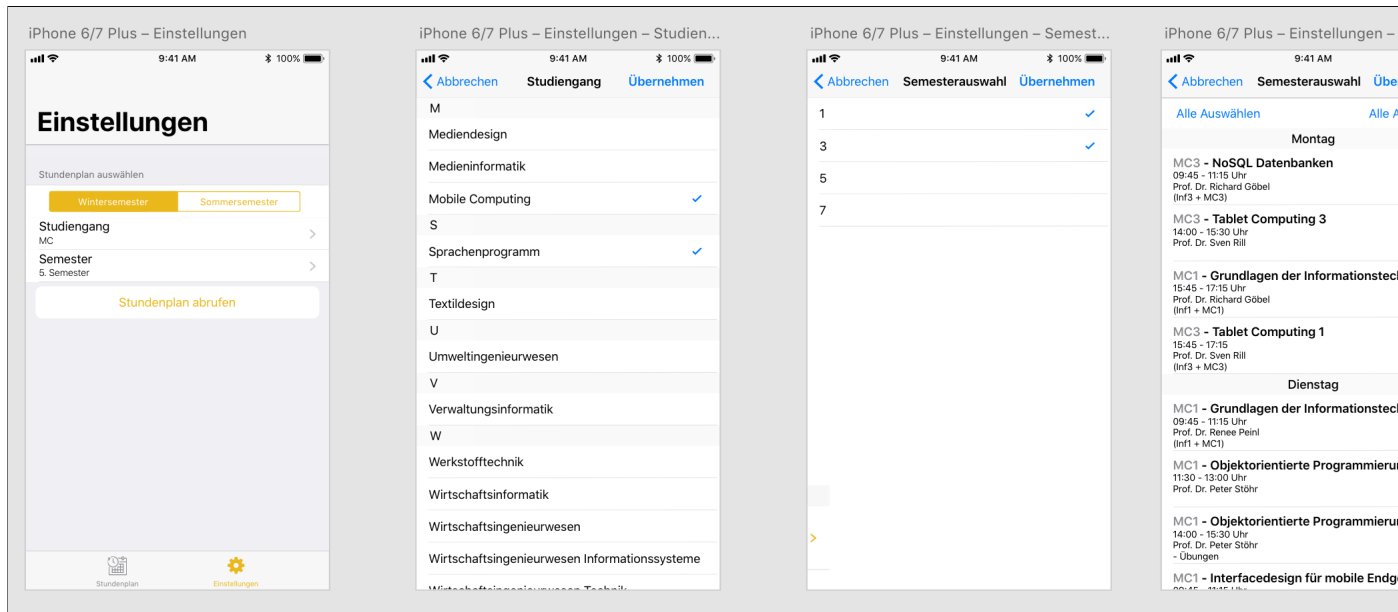


Abbildung 2.10: Optimierung der Schritte zur Stundenplanauswahl auf die nötigsten Schritte

2.4.2 Design Vorschlag

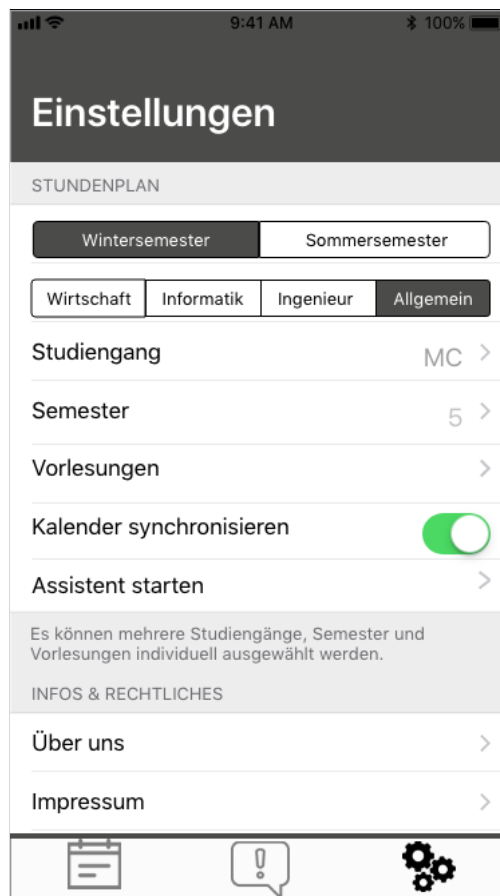


Abbildung 2.11: Design Konzept, Stundenplan Einstellungen

2.4.3 Design Umsetzung

Es wurde ein Menüpunkt für die Fakultätsauswahl und starten des Einführungsassistenten eingefügt. Desweiteren wurden in den jeweiligen Einstellungsscreens wie, Studiengang, Semester und Vorlesungen anpassungen vorgenommen, wie die Alphabetisierung siehe Abbildung 2.8.. Außerdem wurden alle Inhalte je nach Fakultätsauswahl farblich angepasst.

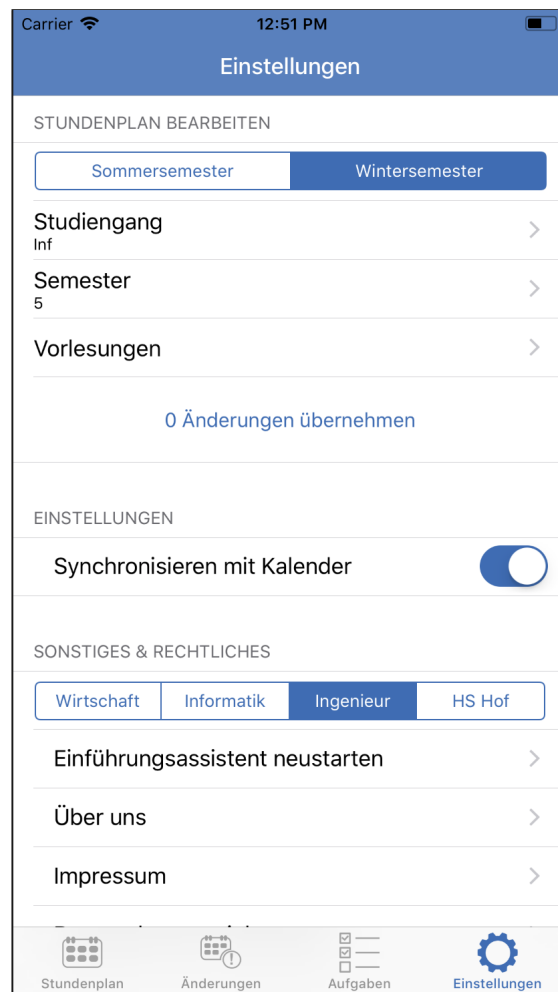


Abbildung 2.12: Finales Design, Stundenplan Einstellungen

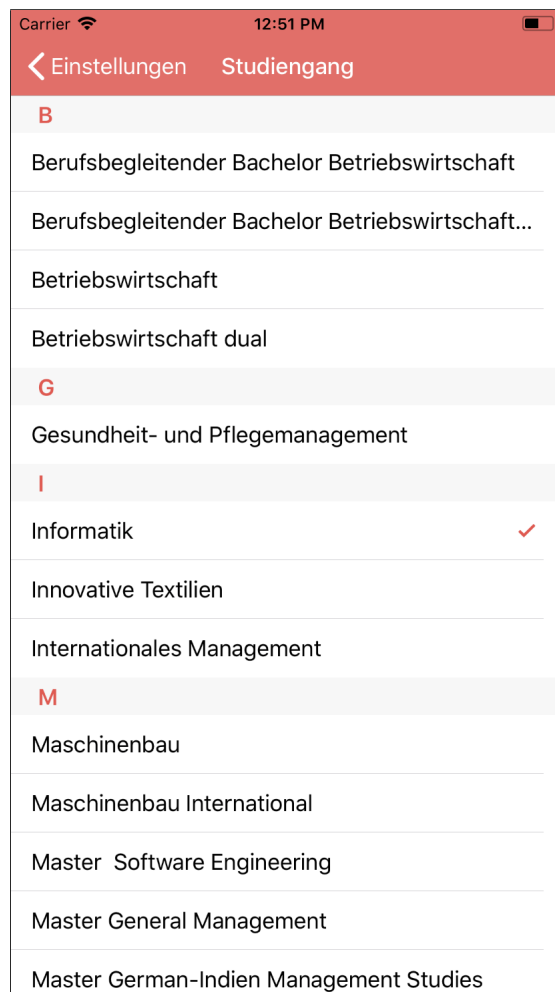


Abbildung 2.13: Finales Design, bsp. Auswahl Studiengänge

2.5 Widget

2.5.1 Design Vorschlag

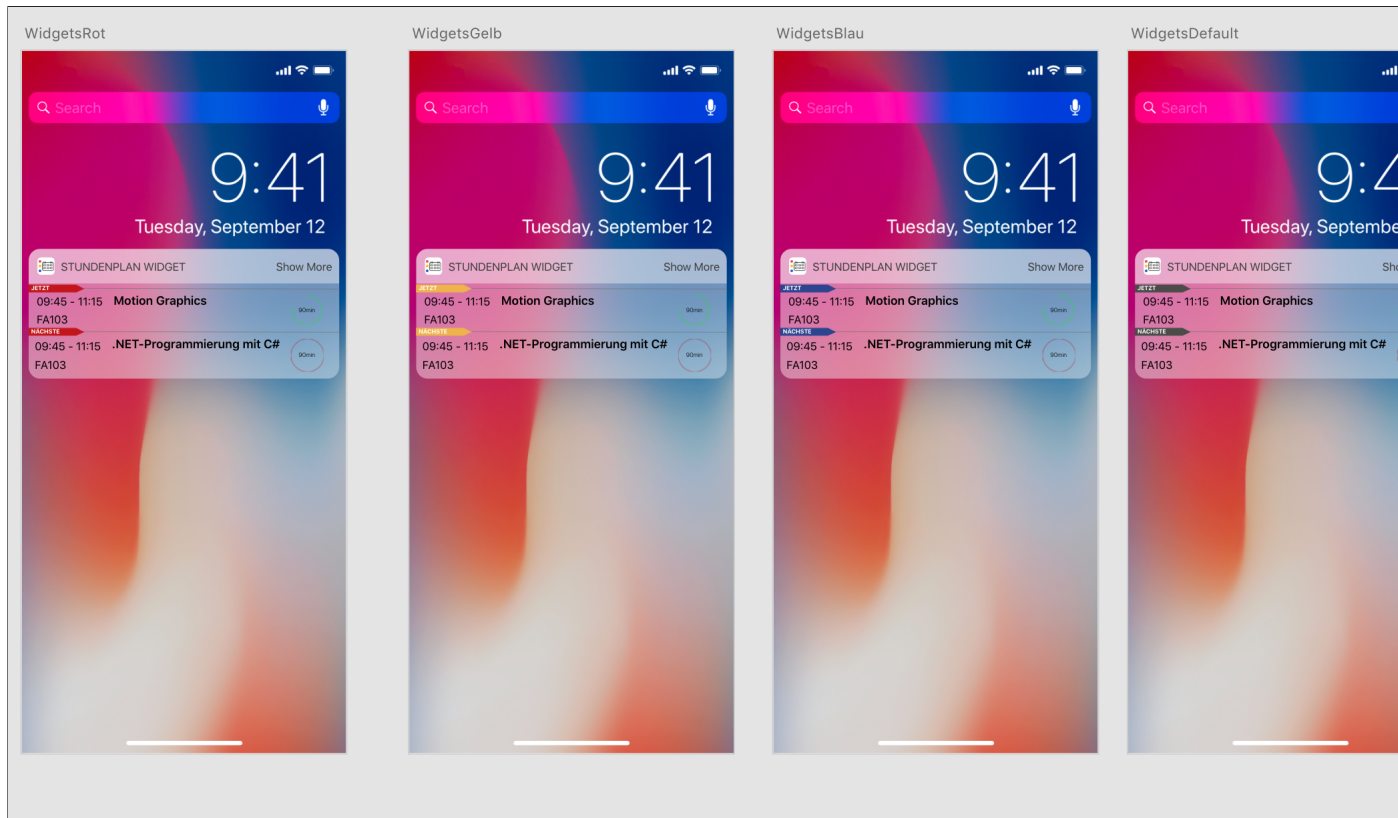


Abbildung 2.14: Design Vorschlag, Widget

2.6 demo

Eine weitere Aufgabe, die unsere Gruppe übernommen hat, war das Onboarding für die Stundenplan App. Im Onboarding kann der Nutzer gleich zum Start der App seine Einstellungen zu Fakultät, Studiengang, Semester, Vorlesung und Kalendersynchronisation vornehmen. Das Onboarding wird gestartet, wenn noch keine Angaben zu den genannten Einstellungen gemacht wurden.

- Neues Design
- besseres Design
- iOS Design

1. Fakultät (die die Farbe der App bestimmt)

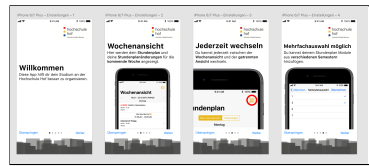


Abbildung 2.15: Mein schönstes Mockup

3 Erweiterung durch eine Siri Integration

Johannes Franz & Normen Krug

3.1 Einleitung

Da sprachbasierte Mensch-Maschinen-Interface immer beliebter und praktikabler werden, ist es naheliegend, dass die Stundenplan App um diese erweitert wird. Apple bietet mit Siri solch einen Sprachassistenten ein. Dieser ist tief im System eingebaut und wird daher von Apple gut unterstützt. Da es weiterhin das Ziel sein soll, die App zur Nutzung nicht öffnen zu müssen, ist eine Siri Integration der nächst logische Schritt zur Weiterentwicklung der Anwendung.

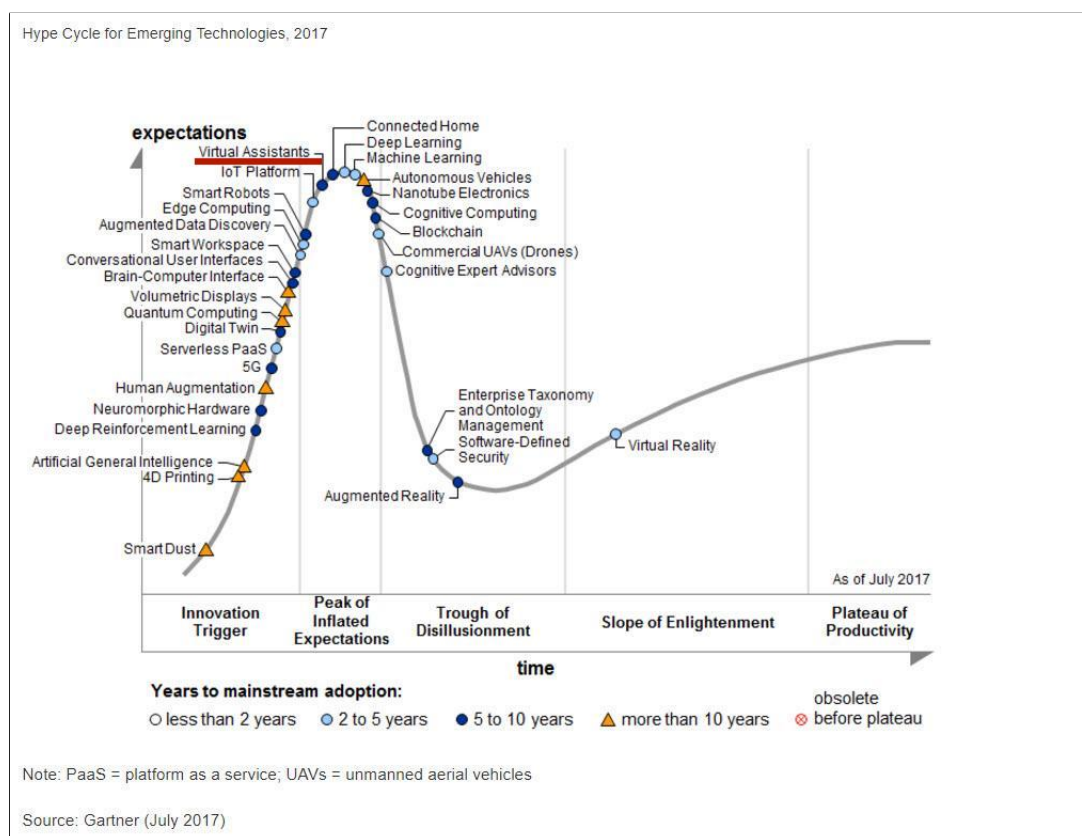


Abbildung 3.1: hype cycle for technologies 2017

3.2 Istzustand

Die App bietet aktuell keine Unterstützung für Sprachbefehle an. Eine Eingabe durch Sprachbefehle durch die Apple Watch ist so ebenfalls nicht möglich. Im Hinblick auf barrierefreie Bedienung hat die App daher noch Verbesserungspotential.

3.3 Beispielhafte Anfragen

Um die gängigen Anfragen abzudecken, müssen diese in der App vorher festgelegt werden. Um das Anliegen des Benutzers verstehen zu können müssen unterschiedliche Fragestellungen die zum selben Ergebnis führen abgedeckt werden.

Frage	Reaktion
Wann/Wo ist meine nächste Vorlesung?	Name der Vorlesung, Zeitspanne und Raumnummer vorlesen. UI zeigt diese Information noch einmal an.
Habe ich heute noch eine Vorlesung?	Ja/Nein Antwort, Name der Vorlesung mit Uhrzeit. Wenn ja wird im UI etwas angezeigt.
Fällt heute etwas aus?	Ja/Nein Antwort, Name der Vorlesung mit Uhrzeit mit Grund. Wenn ja wird im UI etwas angezeigt.
Welche Änderungen gibt es heute?	Aufzählung der Änderungen für heute. Auflisten dieser Änderungen im UI
In welchem Raum ist Vorlesung X? (optional/tricky)	Name der Vorlesung und Raum wird genannt. Informationen im UI werden angezeigt.

3.4 Umsetzung

Apple bietet für die Umsetzung des Sprachassistenten das SiriKit an. Mittels einer “Applications Extension” namens “Intents Extension” ist es möglich Hooks für eine Reaktion der Stundenplan App zu definieren. Für die Ausgabe im Lockscreen kann dabei ein angepasstes UI zur Verfügung gestellt werden, welches die Sprachausgabe ergänzt.

3.5 Voraussetzung für SiriKit

Stand: 10.10.2017

Um SiriKit verwenden zu können, müssen die Kernbereiche der App in ein Framework ausgelagert werden. Apple empfiehlt das bei allen Erweiterungen. Dieser Schritt ist notwendig, weil der Benutzer eine Interaktion mit Siri starten kann auch wenn die App zurzeit nicht läuft.

3.6 Einschränkungen

Apple gewährt keinen vollständigen Zugriff auf Siri. Die zu entwickelte App muss in eine der folgenden Kategorien/Domains fallen:

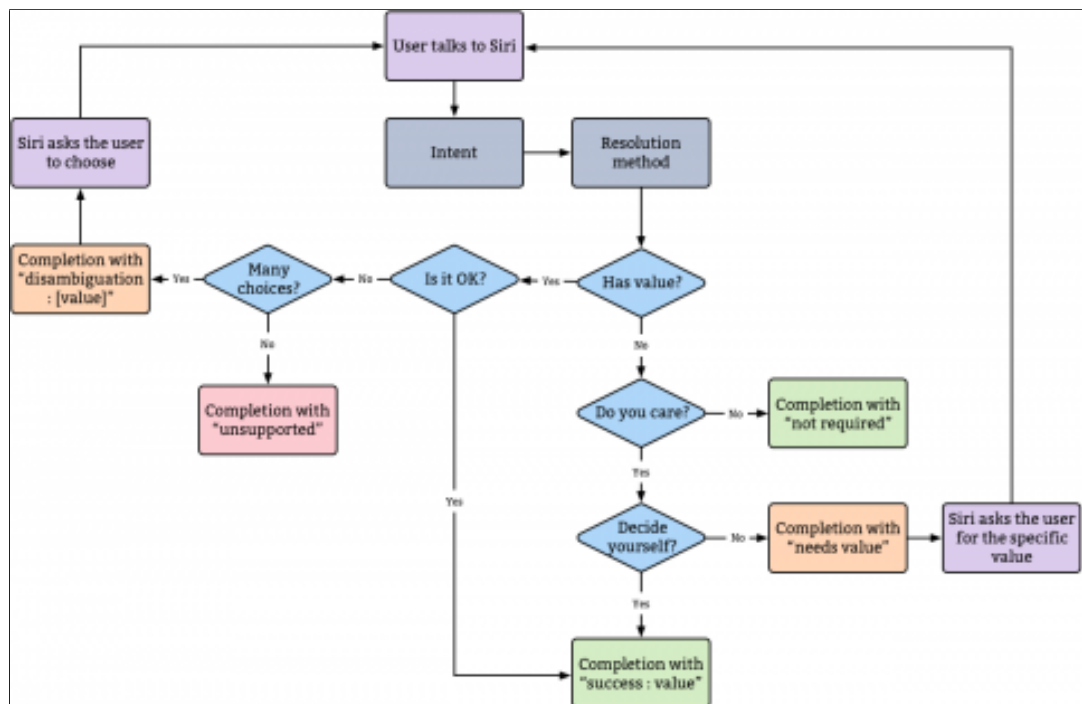


Abbildung 3.2: Siri Flowchart

- VoIP Calling
- Messaging
- Payments
- Lists and Notes
- Visual Codes
- Photos
- Workouts
- Ride Booking
- Car Commands
- CarPlay
- Restaurant Reservations

Die Schlüsselwörter welche Siri voraussetzt, um zu erkennen dass der Benutzer mit der App interagieren will, hängen von der Domain ab. Diese Schlüsselwörter müssen zwingend in der Anfrage des Benutzer enthalten sein.

Beispiel:

In der „Search Message“ Domain müssen die Wörter „Suche“ und „Nachrichten“ enthalten sein. Falls eines der beiden Wörter nicht in der Anfrage enthalten ist, erkennt Siri die Anfrage nicht.

Passender Blog-Post zu den Thema:

<https://swifting.io/blog/2016/07/18/20-sirikit-can-you-outsmart-provided-intents/>

Mögliche Workarounds:

Es ist theoretisch möglich mit der „Lists and Notes“ Domain, die Funktion für die Stundenplan hinzubiegen. Da aber die bestimmten Schlüsselwörter enthalten sein müssen, wird aber kein natürlich sprachliche Interaktion möglich sein. <https://developer.apple.com/documentation/sirikit>

3.7 Fazit

Die vielversprechenden Idee die App um einen Sprachassistenten zu erweitern, ist zum aktuellen Zeitpunkt nicht realisierbar aufgrund der Limitierung von SiriKit. Das Projekt musste an dieser Stelle unterbrochen werden und das Team musste sich neu orientieren.

Da Apple den Sprachassistenten Siri stets erweitert, kann allerdings darauf gehofft werden, dass einer Umsetzung zu einem späteren Zeitpunkt keine Barrieren mehr im Wege stehen.

4 Push Notifications

Johannes Franz & Normen Krug

4.1 Einleitung

Push Notifications sind ein fester Bestandteil moderner Apps. Nutzer erwarten es häufig bei Änderungen oder Neuigkeiten informiert zu werden. Deswegen soll die Stundenplan App um solche erweitert werden. Ziel soll es sein den Benutzer über Stundenplanänderungen aktiv zu informieren, um speziell auf kurzfristige Änderungen reagieren zu können. Ein Server überprüft dabei eine Stundenplan Datenbank auf Änderungen und sendet eine Push Notification an alle iOS Geräte, die sich für die jeweilige Vorlesung registriert haben. Ein Apache Webserver stellt dabei mit einer MySQL Datenbank und entsprechenden Chronjobs das Backend bereit.

GitHub repository: <https://github.com/HochschuleHofStundenplanapp/iOS-App/>

4.2 Istzustand

Die iOS Version stellt nur lokale Push Notifications bereit. Dabei wird bisher keine Serverkomponente benötigt.

4.3 Projektablauf

Um den Projektfortschritt nachvollziehen zu können, wurde dieser tabellarisch in Verbindung mit dem aktuellen Datum aufgelistet.

Datum	Erreichter Meilenstein
Vorlesungsbeginn	Themenfindung
Siri	Einarbeitung in Siri. Erkennen erster Hürden.
Neue Themenfindung	Verwerfen von der Siri Projektidee und neue Themenfindung.
Festlegung	Thema Push Notifications festgelegt und Beginn der Einarbeitung.
28.10.2017	Push Notifications lassen sich per PHP Script an einen fest installierten Token schicken
30.10.2017	Eine Test iOS App kann per php Script mittels MAMP lokal eine Push Notification senden. Datenbank lokal in PhpMyAdmin angelegt. PHP Script schreibt bei Aufruf in die angelegte SQL Datenbank. Einarbeitung und Konvertierung der Dokumentation in Latex.
31.10.2017	Die Test iOS App wurde so erweitert, dass ein JSON File per POST Nachricht übermittelt werden kann. Das PHP Script parst nun das ankommende JSON File und fügt per insert die geparsten Daten in die Datenbank ein. Einarbeitung in bestehende Schnittstelle und Überlegungen wie das bestehende Backend erweitert werden muss.
Zwischenzeit	PHP Scripte der bestehenden (Android) Schnittstelle angepasst und getestet.
24.11.2017	Testserver wurde bereitgestellt.
2018	Push Notifications mit HTTP2 implementiert.

4.4 Vorbereitung einer Testumgebung

4.4.1 MAMP als Virtuelle Umgebung

4.4.1.1 MAMP

Die Testumgebung MAMP (Akronym steht für: Mac, Apache, MySQL, PHP) virtualisiert die genannten Komponenten, um lokale Tests zu ermöglichen.

4.4.1.2 MySQL Datenbank

Die Tabelle *fcm_nutzer* enthält eine Zuordnung von abonnierten Vorlesungsverlegungen mit dem jeweiligen Token des Gerätes. Dabei ist zusätzlich vermerkt welches Betriebssystem verwendet wird. Die *0* in der Spalte *os* steht dabei für Android während *1* iOS repräsentiert. Da die ausgewählte Sprache des Nutzers nicht bekannt ist, wird für die *language* Spalte an dieser Stelle auch null akzeptiert. Um bei einer späteren Version der App zwischen Nutzern die noch keine Sprache ausgewählt haben und allen anderen differenzieren zu können, wird hier trotz der aktuell nur in deutsch vorhandenen App der Wert nicht standardmäßig auf deutsch gesetzt.

```
CREATE TABLE 'fcm_nutzer' (  
  'id' int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  'token' varchar(255) CHARACTER  
    SET utf8 COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,  
  'vorlesung_id' varchar(255) CHARACTER  
    SET utf8 COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,  
  'os' int(11) DEFAULT '0',  
  'language' varchar(2) DEFAULT NULL,  
  PRIMARY KEY ('id'),  
  KEY 'token' ('token'),  
  KEY 'vorlesung_id' ('vorlesung_id')  
);
```

Da eine bestehende Infrastruktur die Grundlage dieses Projektes darstellt, musste diese Tabelle lediglich um *os* und *language* erweitert werden.

Auf Änderungen an anderen Tabellen konnte komplett verzichtet werden.

4.5 Umsetzung

Apple bietet für die Umsetzung von Push Nachrichten den Apple Push Notification service (APNs) an. Dabei handelt es sich um einen bei Apple gehosteten Dienst, der Push Notifications per API ermöglicht.

4.5.1 Server Installation

Zur Installation der Software sind Admin Rechte notwendig. Der *wget* Befehl lädt dabei eine zum aktuellen Zeitpunkt sehr neue *curl* Version herunter. Diese hat die Besonderheit HTTP2 zu unterstützen, welches für die Push Notification Schnittstelle von Apple vorausgesetzt ist.

```
wget https://curl.haxx.se/download/curl-7.54.0.tar.bz2
tar -xvjf curl-7.54.0.tar.bz2
cd curl-7.54.0/
./configure --with-nghttp2 --prefix=/usr/local --with-ssl=/usr/local/ssl
make
make install
ldconfig

ggf. php7.0-curl erneut installieren
// Apache neu starten
```

4.5.2 Zertifikate

Um mit einer gesicherten Verbindung auf die Apple Push Notification Schnittstelle zuzugreifen, werden zwei Zertifikate benötigt. Dabei handelt es sich um ein öffentliches und privates Zertifikat. Diese Zertifikate müssen vor der Verwendung in das Zielformat *.pem* umgewandelt werden, bevor sie benutzbar sind.

Um die Zertifikate zu anzulegen und zu verwalten, stellt Apple eine Übersicht dem bei Apple angemeldeten Entwickler bereit. Bei dem verwendeten Zertifikat wird zwischen *Development* und *Production* unterschieden.

<https://developer.apple.com/account/ios/certificate/>

Die MacOS App “Easy APNs Provider“ ermöglichte ersten Gehversuche, um Push Nachrichten an ausgewählte Token zu senden.

Quelle: <https://github.com/immobiliare/ApnsPHP>

4.5.3 Code zum Registrieren am Server

Um sich am Server für eine Vorlesung zu registrieren waren Veränderungen im Code notwendig.

```
func application(_ application: UIApplication,
    ↪ didRegisterForRemoteNotificationsWithDeviceToken deviceToken: Data) {
    print("DeviceToken1: \(deviceToken)")
    let token = deviceToken.map { String(format: "%02.2hhx", $0) }.joined()
    print("DeviceToken: \(token)")
}
```

4.5.4 CURL

Zum Senden der Push Notifications via. HTTP2 wurde CURL verwendet.

```
curl --http2 -d '{"aps":{"alert":"[MESSAGE TEXT]","sound":"default"}}' --cert
  ↳ "server_certificates_bundle_sandbox.pem":" " -H "apns-topic: iosapps.
  ↳ hof-university.stundenplan" --http2 https://api.development.push.apple.
  ↳ com/3/device/424
  ↳ f676a488ee552061b085b7565fac714de9c864ffbe0855b1cce4c95ac24cb
```

4.5.5 Sicherheit

Das Thema Sicherheit spielt in der IT eine Zentrale, aber oft vernachlässigte Rolle. So ist beim der Einrichtung auf dem Server auf einige Punkte zu achten. Die hier verwendeten Software Versionen wie Apache2, MySQL oder CURL können auf dem Server auf die in der Zukunft aktuelle Version geupdatet werden. Die CHMODE Rechte der PHP Dateien sowie Zertifikate müssen entsprechend angepasst werden und nur gewissen Usern angehören.

Da das Projekt öffentlich auf GitHub für jeden einsehbar ist, müssen die Passwörter so gewählt werden, dass sie keinem vorher verwendeten Passwort gleichen. Dies war bisher im Umgang mit dem Testsystem absichtlich nicht der Fall, was praktische Vorteile mit sich gebracht hat.

4.5.6 Builden der App

Bevor die App verwendet werden kann, muss speziell im Fall der Push Notifications auf gewisse Details geachtet werden.

In der *Info.plist* stehen drei neue Parameter für Push Notifications bereit. Diese ermöglichen das Hin- und Herschalten zwischen dem Test- und Produktivserver mittels des *isPushTesting* Parameters. Die beiden anderen Parameter repräsentieren sprechend den jeweiligen Link.

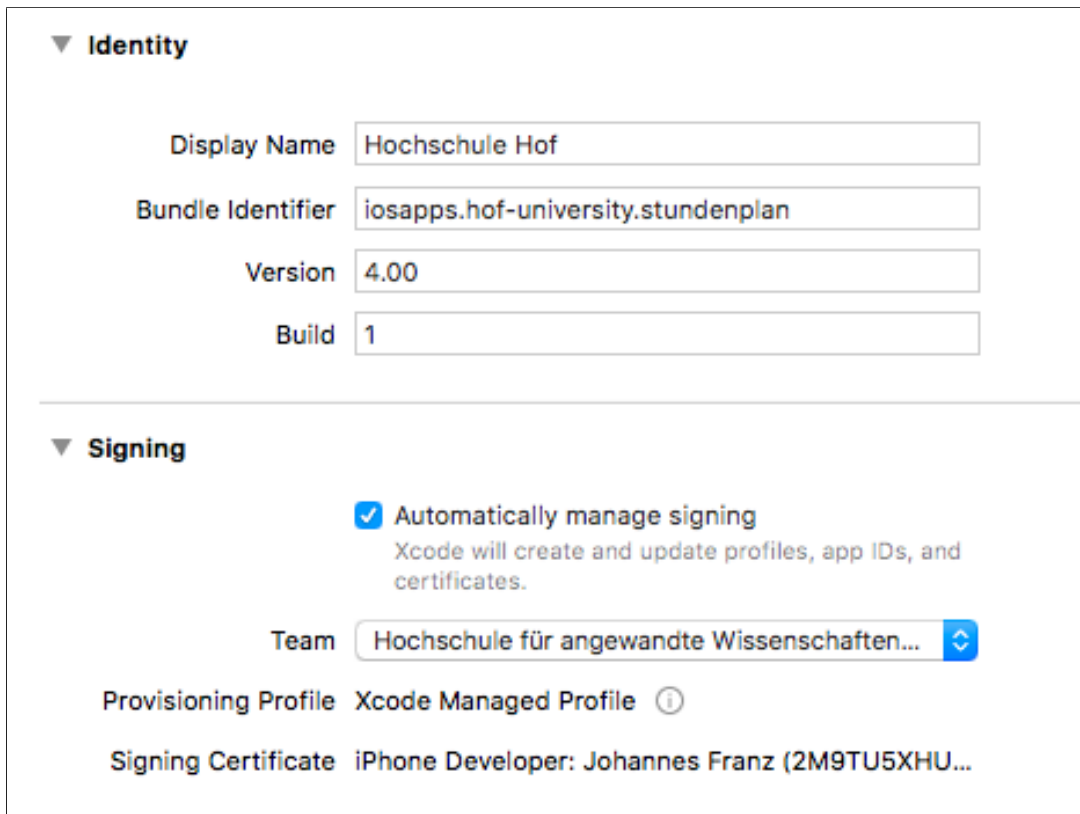
Bei dieser Einstellung ist darauf zu achten, dass sie sich nur auf die Anmeldung am jeweiligen Server bezieht. Informationen wie Stundenpläne und Änderungen kommen unabhängig von dieser Einstellung weiterhin vom Produktivserver (<https://app.hof-university.de/soap/>).

Key	Type	Value
▼ Information Property List	Dictionary	(21 items)
ProductiveURL	String	https://app.hof-university.de/soap/
TestURL	String	https://apptest.hof-university.de/soap/
isPushTesting	Boolean	YES

Abbildung 4.1: Anpassungen in der Info.plist

Das Developer Team muss wie folgt ausgewählt werden, damit Push Notifications zur Verfügung stehen:

Capabilities müssen wie folgt angepasst werden:



The screenshot shows the 'Identity' and 'Signing' sections of an Xcode project settings. The 'Identity' section has four text fields: 'Display Name' with 'Hochschule Hof', 'Bundle Identifier' with 'iosapps.hof-university.stundenplan', 'Version' with '4.00', and 'Build' with '1'. The 'Signing' section has a checked checkbox 'Automatically manage signing' with a subtext 'Xcode will create and update profiles, app IDs, and certificates.' Below this is a 'Team' dropdown menu showing 'Hochschule für angewandte Wissenschaften...'. At the bottom, 'Provisioning Profile' is set to 'Xcode Managed Profile' and 'Signing Certificate' is 'iPhone Developer: Johannes Franz (2M9TU5XHU...)'. An information icon is next to the provisioning profile.

Abbildung 4.2: Wahl des Developer Teams

4.6 Aufgetretene Probleme

Als Herausforderung zu sehende Punkte haben häufig sehr viel Zeit in Anspruch genommen oder den Projektfortschritt entschleunigt.

- Verzögerte Bereitstellung des Servers führte zu komplexen Reimplementierungen in schwer zu synchronisierenden getrennten VMs
- Beschränkte Rechte auf dem Testserver die nach und nach erweitert werden mussten
- Verschiedene Zertifikatarten sind sehr verwirrend
- Bundle Identifier und App Capabilities mussten nach jedem Git Pull wieder angepasst werden
- Komplexes Testen (Lokale Server, Erreichbarkeit im Labornetzwerk / Wi-Fi, unterschiedliche Datei- und Serverstände)
- Zu Beginn kein Zugriff auf die Git Schnittstellen Projekt
- Ablaufende Zertifikate
- Serverseitig unterschiedliche Übertragungsverfahren zwischen Android und iOS
- Erschwertes Debugging der PHP Skripte

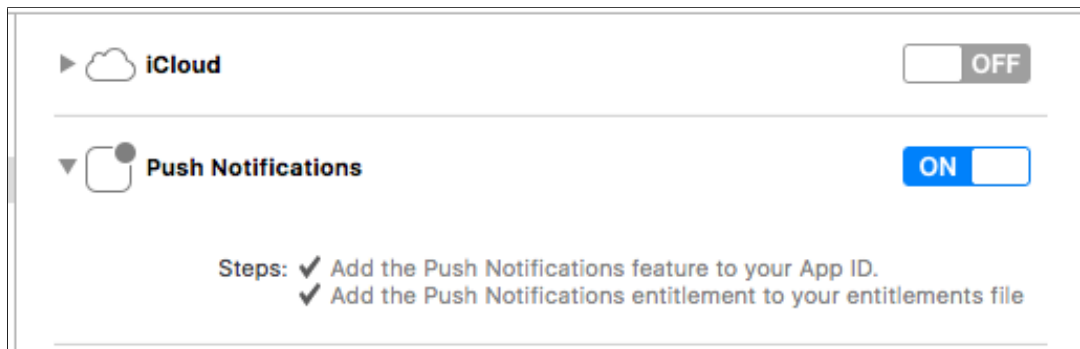


Abbildung 4.3: Angepasste Capabilities

- HTTP2 wurde von Apache2 und Curl nicht offiziell unterstützt
- Struktur der Datenbank und der PHP Scripte war durch die Android App vorgegeben
- Veraltete APNs Variante war stark verbreitet, brachte allerdings viele Probleme mit sich und musste als Ansatz letztendlich verworfen werden

4.7 Fazit

Unser Team hat feststellen müssen, dass zu einem umfassenden iOS Projekt mehr als nur der Interface Builder und die Sprache Swift gehört. So sind Punkte zu nennen die positiv aus dem Projekt mitgenommen wurden.

- Linuxkenntnisse
- PHP und Debugging auf dem Server
- Beachten von Abhängigkeiten wie der Abwärtskompatibilität der Software zu früheren und bestehenden Android Versionen

4.8 Weitere Arbeiten

In diesem Projektabschnitt konnten alle gesteckten Ziele erreicht werden. Da solch ein relativ junges Projekt noch viele Möglichkeiten beinhaltet Funktionen zu verbessern und neue Funktionen einzuführen werden hier mögliche Punkte zur Anregung aufgelistet.

- Auswertungen die aktuell bei der Android und iOS App mehrfach auf dem Client Gerät stattfinden, können auf dem Server zentral bearbeitet werden. Dies verringert die Komplexität bei beiden Anwendungen und erleichtert die Wartung des Codes an zentraler Stelle.
- Erweiterung der Push Notification Information um eine Priorität, Ablaufdatum,...
- Aufkommende Issues und Ideen aus dem öffentlichen Git Projekt der iOS App und Schnittstelle
- Erweiterung der App und Schnittstelle um andere Sprachen wie z.B. Englisch was in der Android App bereits angeboten wird

5 Testen der Anwendung

Text der Tests...

6 Gruppe PMP

Patrick Niepel & Marcel Hagmann & Carl Philipp Knoblauch

6.1 Einleitung

Diese Gruppe besteht aus Patrick Niepel, Marcel Hagmann und Carl Philipp Knoblauch. In diesem Team wurde neben viel Debugging ...

- Aufgaben Erweiterung
- Überarbeitung der Kalenderschnittstelle
- Universal App Colors Funktion
- Onboarding

erarbeitet.

6.2 Überblick

Eine Übersicht über Arbeit der Gruppe über das Semester für Fortgeschrittene Programmierung unter Swift 3.

Datum	Aufgaben/Vorlesung	Was wir gemacht haben
KW 40 02.10.17 - 08.10.17	<ul style="list-style-type: none"> • Einleitung der Vorlesung • GitHub Projekt vorgestellt • In Gruppen aufgeteilt • Erster Bug vorgestellt • Neue Aufgabe: Ersten Bug finden • Neue Aufgabe: Themensuche 	<ul style="list-style-type: none"> • Unsere Gruppe: Marcel Hagmann, Patrick Niepel, Carl Philipp Knoblauch • Marcel Hagmann findet ersten Bug • Themensuche Ideen: Aufgaben Erweiterung, Widget, Machine Learning, ... • Ausarbeitung der Idee Aufgaben Erweiterung (Vorstellungen, Aufbau, Mockup)
KW 41 09.10.17 - 15.10.17	<ul style="list-style-type: none"> • Neue Aufgabe: Aufgaben Erweiterung 	<ul style="list-style-type: none"> • Marcel Hagmann stellt ersten Bug vor und behebt ihn • Vorstellung der Aufgaben Erweiterung • Programmierung der Aufgaben Erweiterung
KW 42 16.10.17 - 22.10.17	<ul style="list-style-type: none"> • Weiter an der Aufgaben Erweiterung arbeiten 	<ul style="list-style-type: none"> • Push: BugFix von Marcel (16.10.17) • Push: Aufgaben Erweiterung (20.10.17)
KW 43 23.10.17 - 29.10.17	<ul style="list-style-type: none"> • Neue Aufgabe: Kalenderschnittstelle 	<ul style="list-style-type: none"> • Weiterer Bug entfernt, daySize (23.10.17) • Komplette Umstrukturierung der Kalenderschnittstelle
KW 44 30.10.17 - 05.11.17	<ul style="list-style-type: none"> • Weiter an der Kalenderschnittstelle arbeiten 	<ul style="list-style-type: none"> • Push: Kalenderschnittstelle (4.11.17)
KW 45 06.11.17 - 12.11.17	<ul style="list-style-type: none"> • Neue Aufgabe: Überarbeitung des Design und der Icons für die Aufgaben Erweiterung 	<ul style="list-style-type: none"> • Bug gefunden: Datumsberechnungsfehler (nahezu Endlosschleife) • Push (Bug): Datumsberechnungsfehler behoben (10.11.17)
KW 46 13.11.17 - 19.11.17	<ul style="list-style-type: none"> • Neue Aufgabe: App Color Design 	<ul style="list-style-type: none"> • Einarbeitung in Latex • Überarbeitung des Designs der Aufgaben Erweiterung • Push: des neuen Aufgaben Designs (13.11.17) • App Color Design (Farbe für App in Einstellungen auswählbar) • Push: App Color Design (17.11.17)

Datum	Aufgaben/Vorlesung	Was wir gemacht haben
KW 47 20.11.17 - 26.11.17	<ul style="list-style-type: none"> • Neue Aufgabe: Onboarding 	<ul style="list-style-type: none"> • Einarbeitung und Planung des Onboardings • Programmierung des Onboardings • Vorstellung des Onboardings (24.11.17) • Kalenderschnittstellen Debugging (KalenderID wurde nicht persistent gespeichert)
KW 48 27.11.17 - 03.12.17	<ul style="list-style-type: none"> • Weiter am Onboarding arbeiten 	<ul style="list-style-type: none"> • Programmierung des Onboardings • Debugging des Onboardings
KW 49 04.12.17 - 10.12.17	<ul style="list-style-type: none"> • Neue Aufgabe: Aufgaben auch im Kalender anzeigen (Termin) • Bug: Einstellungen Synchronisation: Man kann nichts drücken • Bug: Beim App schließen bricht Kalendersynchronisation ab (wird nur zum teil ausgeführt) 	<ul style="list-style-type: none"> • Programmierung: Aufgaben auch im Kalender anzeigen (In den Notizen) • Debugging • Einarbeitung in Latex
KW 50 11.12.17 - 17.12.17	<ul style="list-style-type: none"> • Bug: Beim Löschen einer Aufgabe wird diese nicht aus den Notizen im Kalender entfernt 	<ul style="list-style-type: none"> • Einarbeitung in Latex • Dokumentation schreiben
KW 51 18.12.17 - 24.12.17	<ul style="list-style-type: none"> • Bug: Farben im Onboarding nicht richtig übernommen 	<ul style="list-style-type: none"> • Push: Bei Änderungen an Tasks, werden diese nun auch in den Kalender übernommen (18.12.17) • Onboarding Farben gefixt
KW 2 08.01.18 - 14.01.18	<ul style="list-style-type: none"> • Neue Aufgabe: Push-Notifications in Onboarding integrieren • Neue Aufgabe: Roter Punkt bei jeder Vorlesung, für die eine Aufgabe offen ist. 	<ul style="list-style-type: none"> • Aufgaben Erweiterung überarbeitet (Rote Punkte) • Onboarding erweitert (Push-Notifications)
KW 3 15.01.18 - 21.01.18	...	test
KW 4 22.01.18 - 28.01.18	Abgabe	test

6.3 Erster Bug

- Wintersemester Sommersemester segmented Control ist verbuggt.
- Änderungen werden gelöscht.
- Alle Vorlesungen mit Kommentar werden in den Kalender geschrieben, aber alle anderen sind im Kalender nicht vorhanden.

7 Aufgaben Erweiterung

Patrick Niepel & Marcel Hagmann & Carl Philipp Knoblauch

7.1 Einleitung

Die erste Aufgabe des Teams war die Erweiterung der Stundenplan App um ein Aufgaben Feature. Mit dem Aufgaben Feature kann der Nutzer seine Aufgaben aus Vorlesungen in die App eintragen, die dann mit dem Kalender synchronisiert werden.

7.2 Planung und Mockup

Zuallererst machte sich das Team Gedanken darüber, welche Informationen der Nutzer beim Hinzufügen seiner Aufgaben in der App angeben muss und möchte. Anhand dieser Erkenntnisse, fertigten das Team das Mockup an.

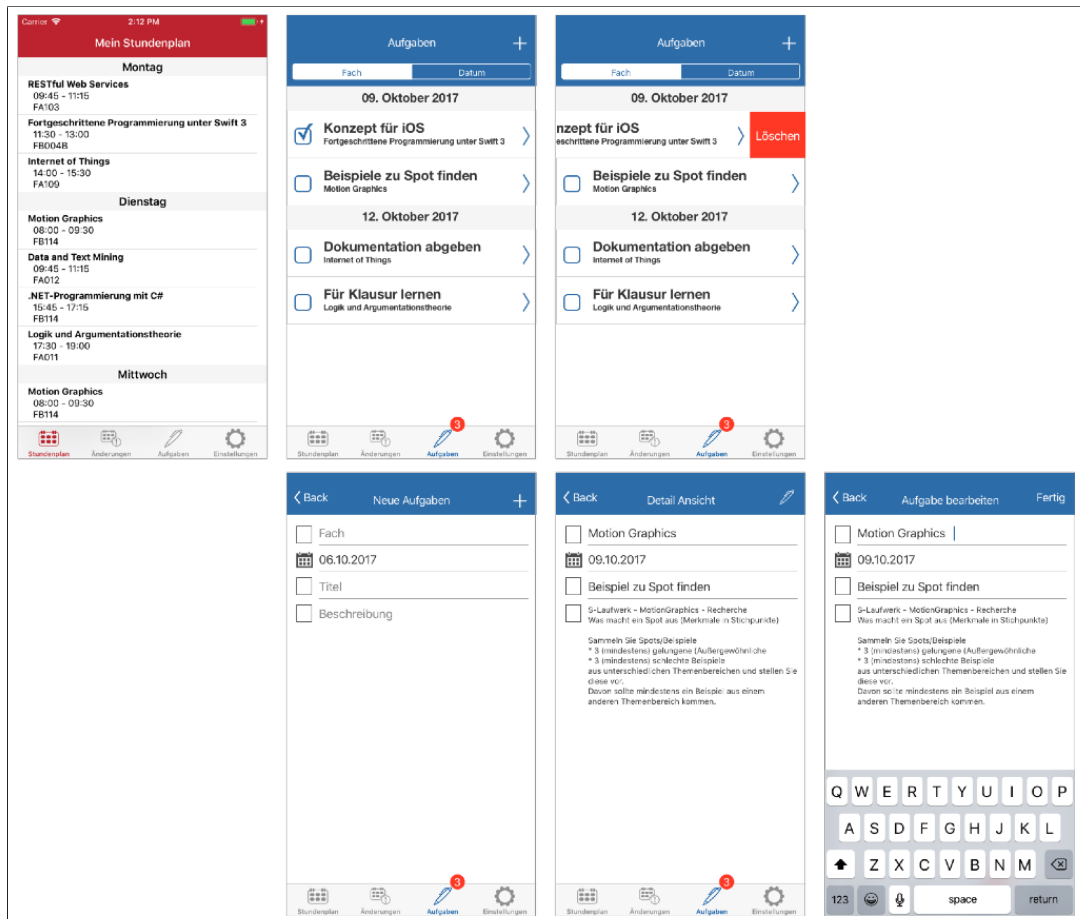


Abbildung 7.1: Mockup unserer Aufgaben Erweiterung

7.3 Funktionen

- Sortierung nach Datum und Fach
- Hinweis der noch zu erledigenden Aufgaben mit einem Badge in der Tab-Bar
- Hinzufügen, Löschen und Bearbeiten einer Aufgabe
- Vorlesungen in der Wochenübersicht, denen eine Aufgabe zugeteilt wurde hervorheben
- Aufgabe mit dem Kalender synchronisieren
- Speichern der Aufgaben in UserData

8 Kalenderschnittstelle

Patrick Niepel & Marcel Hagmann & Carl Philipp Knoblauch

8.1 Einleitung

Da Code öfters über die Zeit an Übersichtlichkeit und Korrektheit verliert, wie es in der Kalenderschnittstelle der Fall war, muss dieser in regelmäßigen Abständen kontrolliert und überarbeitet werden.

8.2 Überarbeitung

Eigentlich wollte das Team nur die folgenden Klassen überarbeiten:

- CalendarController
- CalendarIntervace

Allerdings waren die Änderungen des Teams so groß, dass folgende Klassen auch davon betroffen waren:

- DateExtension
- NotificationNameExtension
- SettingsController
- SettingsTableViewController

Als erstes überarbeitete das Team den einfachen Teil, die Übersichtlichkeit des Codes. Da Code von oben nach unten gelesen wird und beim Lesen des alten Codes viel hin und her gesprungen werden musste, ordnete das Team zu allererst die Reihenfolge der einzelnen Methoden an.

Danach überprüfte das Team jede Methode auf Logikfehler und bemerkten dabei, dass das Vorgänger-Team an der ein oder anderen Stelle gepfuscht haben, wodurch sich dann Folgefehler durch das gesamte Programm zogen. Einer dieser Fehler war Beispielsweise der, dass in gewissen Vorlesungsstunden der Vorlesungsbeginn in der Klasse **JsonLectures**, falsch berechnet wird und so anstelle von 2017 das Jahr 0017 ausgegeben wurde, was dazu führte, dass die Semestervorlesungsstunden-Berechnung nicht von 9 Millionen (dass ein paar Sekunden dauert) von 6 Milliarden berechnet wurde und somit dazu führte, dass die App für den Nutzer “einfriert”. Das Team fand diesen Fehler und entfernte diesen und damit auch die dadurch unnötig gewordenen Notifications, die die Vorgänger dazu verwendeten um vorzeitig aus dieser “fast Endlosschleife” auszubrechen.

Des Weiteren sorgte das Team für eine bessere Behandlung der Fehler die während der Ausführung der Operationen auftreten konnten, dass die Kalendersynchronisation im Hintergrund auch nach dem Schließen der App weiter läuft, der Kalender anhand seiner ID gesichert wird und der alte Kalender dementsprechend durch den neuen ausgetauscht wird.

9 Onboarding

Patrick Niepel & Marcel Hagmann & Carl Philipp Knoblauch

9.1 Einleitung

Eine weitere Aufgabe, die diese Gruppe übernommen hat, war das Onboarding für die Stundenplan App. Im Onboarding kann der Nutzer gleich zum Start der App seine Einstellungen zu Fakultät, Studiengang, Semester, Vorlesung und Kalendersynchronisation vornehmen. Das Onboarding wird gestartet, wenn noch keine Angaben zu den genannten Einstellungen gemacht wurden.

9.2 Umsetzung

Zuerst überlegte das Team uns, welche Informationen die App vom Nutzer benötigt, damit der Dienst im vollen Umfang verwendet werden kann. Dabei kam das Team auf folgendes Ergebnis:

1. Fakultät (die die Farbe der App bestimmt)
2. Abfrage der Fakultät
3. Abfrage des Studiengangs
4. Abfrage des Semesters
5. Abfrage der besuchten Vorlesungen
6. Ob eine Synchronisation mit dem Kalender gewünscht ist
7. Ob Push-Benachrichtigungen gewünscht sind

Das gesamte Onboarding befindet sich in einem separaten Storyboard (Onboarding.storyboard), damit die Übersichtlichkeit des aktuellen Projektes weiterhin gewährleistet wird. Jeder Schritt im Onboarding (Ausnahme: Kalendersynchronisation) kann nur fortgesetzt werden, wenn eine Auswahl getroffen worden ist, die für die weiteren Schritte zwingend notwendig ist.

10 Universal App Colors

Patrick Niepel & Marcel Hagmann & Carl Philipp Knoblauch

10.1 Beschreibung

Bisher hatte die Stundenplan-App für jeden Tab eine andere Farbe. Dieses Team hat sich darum gekümmert, dass der Nutzer in den Einstellungen zwischen den Hochschulfarben auswählen kann und diese dann für die ganze App übernommen werden. Die Hochschulfarben repräsentieren die Fakultät an der Hochschule. Vorher wurden die verschiedenen Farben im Storyboard gesetzt. Das hat zur Folge, dass bereits bei einer kleinen Farbänderung jedes Element einzeln im Storyboard geändert werden muss. Deshalb setzte das Team alle Design Element im Code, die über die von dem Team neu angelegte Klasse AppColor fungiert.

Abbildungsverzeichnis

2.1	Neues Stundenplanbedienkonzept	7
2.2	Design Konzept 1, Stundenplan Ansicht	8
2.3	Design Konzept 2, Stundenplan Ansicht	8
2.4	Design Konzept 3, Stundenplan Ansicht	9
2.5	Design Konzept 4, Stundenplan Ansicht	9
2.6	Finales Design, Stundenplan Ansicht	10
2.7	Finales Design, bsp. Auswahl Studiengänge	11
2.8	Neues Stundenplanbedienkonzept	12
2.9	Neues Stundenplanbedienkonzept	12
2.10	Design Konzept, Stundenplan Einstellungen	13
2.11	Finales Design, Stundenplan Einstellungen	14
2.12	Finales Design, bsp. Auswahl Studiengänge	15
2.13	Design Vorschlag, Widget	16
2.14	Mein schönstes Mockup	17
3.1	hype cycle for technologies 2017	18
3.2	Siri Flowchart	20
4.1	Anpassungen in der Info.plist	26
4.2	Wahl des Developer Teams	27
4.3	Angepasste Capabilities	28
7.1	Mockup unserer Aufgaben Erweiterung	35