# Maquina\_Restingida\_Boltzmann

June 4, 2019

# 1 Funciones de la máquina Boltzmann restringidas para la clasificación de dígitos

Para datos de imagen en escala de grises donde los valores de los píxeles se pueden interpretar como grados de negrura sobre un fondo blanco, como el reconocimiento de dígitos manuscritos, el modelo de máquina Boltzmann restringida de Bernoulli (: class: BernoulliRBM <sklearn.neural\_network.BernoulliRBM>) puede realizar una extracción efectiva de características no lineales.

Con el fin de aprender buenas representaciones latentes de un pequeño conjunto de datos, generamos artificialmente más datos etiquetados perturbando los datos de entrenamiento con cambios lineales de 1 píxel en cada dirección.

Este ejemplo muestra cómo construir un canal de clasificación con un extractor de características de BernoulliRBM y una clase: LogisticRegression <sklearn.linear\_model.LogisticRegression clasificador. Los hiperparámetros de todo el modelo (tasa de aprendizaje, tamaño de capa oculto, regularización) se optimizaron mediante la búsqueda en cuadrícula, pero la búsqueda no se reproduce aquí debido a restricciones de tiempo de ejecución.

La regresión logística en valores de píxel en bruto se presenta para la comparación. El ejemplo muestra que las características extraídas por el BernoulliRBM ayudan a mejorar la precisión de la clasificación.

## 2 Importamos la librerías

from sklearn.neural\_network import BernoulliRBM

from sklearn.pipeline import Pipeline

from sklearn.base import clone

### 3 Definimos los métodos

```
In [2]: # Configuracion inicial.
        def nudge_dataset(X, Y):
            n n n
            Esto produce un conjunto de datos 5 veces más grande que el original,
            al mover las imágenes 8x8 en X alrededor de 1px
            a la izquierda, derecha, abajo, arriba.
            direction_vectors = [
                [[0, 1, 0],
                 [0, 0, 0],
                 [0, 0, 0]],
                [[0, 0, 0],
                 [1, 0, 0],
                 [0, 0, 0]],
                [[0, 0, 0],
                 [0, 0, 1],
                 [0, 0, 0]],
                [[0, 0, 0],
                 [0, 0, 0],
                 [0, 1, 0]]]
            def shift(x, w):
                return convolve(x.reshape((8, 8)), mode='constant', weights=w).ravel()
            X = np.concatenate([X] +
                                [np.apply_along_axis(shift, 1, X, vector)
                                 for vector in direction_vectors])
            Y = np.concatenate([Y for _ in range(5)], axis=0)
            return X, Y
```

## 4 Cargamos los datos que usaremos

#### 5 Creamos el modelo

#### 6 Entrenamos el modelo

```
In [5]: # Entrenamiento
        # Hiper-parámetros. Estos se establecieron mediante validación
        # cruzada, utilizando un GridSearchCV. Aquí no estamos realizando
        # validación cruzada para ahorrar tiempo.
        rbm.learning_rate = 0.06
                                                    # Medida de aprendizaje.
        rbm.n_iter = 20
                                                    # Numero de iteraciones.
        # Aumentar "components" tienden a dar un mejor rendimiento de predicción,
        # pero tambien incrementa el tiempo de ajuste.
        rbm.n_components = 100
        logistic.C = 6000
        # Entrenamiento RBM-Logistic Pipeline.
        rbm_features_classifier.fit(X_train, Y_train)
        # Entrenando el clasificador de regresión logística directamente en el píxel.
        raw_pixel_classifier = clone(logistic)
        raw_pixel_classifier.C = 100.
        raw_pixel_classifier.fit(X_train, Y_train)
        # Evaluacion
        Y_pred = rbm_features_classifier.predict(X_test)
        print("Regresión logística usando características RBM:\n%s\n" % (
            metrics.classification_report(Y_test, Y_pred)))
        Y_pred = raw_pixel_classifier.predict(X_test)
        print("Regresión logística usando características de píxel en bruto:\n%s\n" % (
           metrics.classification_report(Y_test, Y_pred)))
[BernoulliRBM] Iteration 1, pseudo-likelihood = -25.39, time = 0.35s
[BernoulliRBM] Iteration 2, pseudo-likelihood = -23.77, time = 0.55s
[BernoulliRBM] Iteration 3, pseudo-likelihood = -22.94, time = 0.58s
[BernoulliRBM] Iteration 4, pseudo-likelihood = -21.91, time = 0.55s
[BernoulliRBM] Iteration 5, pseudo-likelihood = -21.69, time = 0.53s
[BernoulliRBM] Iteration 6, pseudo-likelihood = -21.06, time = 0.52s
[BernoulliRBM] Iteration 7, pseudo-likelihood = -20.89, time = 0.51s
```

[BernoulliRBM] Iteration 8, pseudo-likelihood = -20.64, time = 0.66s [BernoulliRBM] Iteration 9, pseudo-likelihood = -20.36, time = 0.52s [BernoulliRBM] Iteration 10, pseudo-likelihood = -20.09, time = 0.63s [BernoulliRBM] Iteration 11, pseudo-likelihood = -20.08, time = 0.53s [BernoulliRBM] Iteration 12, pseudo-likelihood = -19.82, time = 0.52s [BernoulliRBM] Iteration 13, pseudo-likelihood = -19.64, time = 0.86s [BernoulliRBM] Iteration 14, pseudo-likelihood = -19.61, time = 0.52s [BernoulliRBM] Iteration 15, pseudo-likelihood = -19.57, time = 0.69s [BernoulliRBM] Iteration 16, pseudo-likelihood = -19.41, time = 0.51s [BernoulliRBM] Iteration 17, pseudo-likelihood = -19.30, time = 0.72s [BernoulliRBM] Iteration 18, pseudo-likelihood = -19.25, time = 0.51s [BernoulliRBM] Iteration 19, pseudo-likelihood = -19.27, time = 0.51s [BernoulliRBM] Iteration 20, pseudo-likelihood = -19.01, time = 0.60s Regresión logística usando características RBM:

	precision	recall	f1-score	support
0	0.98	0.98	0.98	174
1	0.90	0.92	0.91	184
2	0.91	0.95	0.93	166
3	0.96	0.90	0.93	194
4	0.97	0.93	0.95	186
5	0.93	0.94	0.93	181
6	0.99	0.97	0.98	207
7	0.92	0.99	0.95	154
8	0.90	0.88	0.89	182
9	0.91	0.93	0.92	169
accuracy			0.94	1797
macro avg	0.94	0.94	0.94	1797
weighted avg	0.94	0.94	0.94	1797

Regresión logística usando características de píxel en bruto:

	precision	recall	f1-score	support
0	0.90	0.91	0.91	174
1	0.60	0.58	0.59	184
2	0.75	0.85	0.80	166
3	0.78	0.78	0.78	194
4	0.81	0.84	0.82	186
5	0.76	0.76	0.76	181
6	0.90	0.87	0.89	207
7	0.85	0.88	0.87	154
8	0.67	0.59	0.63	182
9	0.75	0.76	0.76	169
accuracy			0.78	1797
macro avg	0.78	0.78	0.78	1797

weighted avg 0.78 0.78 0.78 1797

Podemos ver como avanza entre iteraciones y finalmente nos el "accurancy" o la exactitud con la que termina de entrenar.

## 7 Graficamos

# 100 componentes extraídos por RBM



Y el resultado final, imagenes generadas a partir de otras, se puede observar como de imagenes de 8x8 pixeles, se adapta la red para recrearlas.				