

基础实验四报告

软件 41 熊世裕 2014013413

聊天墙 (源码请见 src 文件夹)

我实现了这次实验的所有基础要求：

- ①能够正确显示 3 条消息 (每个 textList 中包含头像 headPic, 昵称 name, 消息 message, 以及用于动画的三个圆_circle1~3) ;
- ②能够正确显示用户的昵称和头像 ;
- ③在头像没有加载成功时, 会显示动画 (通过控制 style.display 来进行动画或头像的显示和隐藏), 动画是 3 个大小变化的圆, 表示正在加载中 ;
- ④在接受到新消息时, 会删掉第三条消息, 然后第一、二条消息相应地向下滚动并把新消息在第一栏显示 ;
- ⑤在最上方利用 marquee 实现了滚动的伪公告 ;
- ⑥刷新页面时, 可以加载历史消息并显示 (由 window.addEventListener 让页面加载完成时进行消息的加载和显示) ;
- ⑦在 PC 不同的屏幕尺寸下能够正常显示, 在 css 中的 size 设置让页面总能占满屏幕且布局合理 ;
- ⑧基本的 UI 设计 :

界面做得还算能看, 文字挺大挺清晰的, 消息过长时 (超过 21 个英文字符, 由于字体的原因没有考虑中文的情况) 会进行滚动显示 (从右向左, 消息过长时会创建一个 marquee 块替代之前的 message 块以进行滚动显示), 字体是从网上找到的一种个人比较喜欢的字体 (只有英文, 导致输入中文后有可能会出现一些显示上的错误), 所有的字体都是垂直居中显示;

⑨管理员消息 :

和普通的消息有颜色上的区别 ; 在页面的第一栏显示十秒钟且不影响其他消息的接受 (在 addMessage 时判断 isAdmin 然后分别进行不同的操作即可) ; 收到另一条管理员消息时会进行覆盖, 并重新计时。