



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno  
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci



# Lesson Learned

## Report

### Environmental Intelligence for Agriculture

Riferimento	
Versione	1.0
Data	09/02/2023
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci
Presentato da	Carminc Laudato, Pierluigi Lambiase
Approvato da	



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno  
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci

## Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
09/02/2023	1.0	Stesura Documento	Carmine Laudato Pierluigi Lambiase



## Sommario

Revision History .....	2
1. Introduzione .....	4
2. Lesson Learned Approach .....	4
3. Lesson Learned From this Project .....	4
4. Post Mortem Review .....	6



## 1. Introduzione

Nella prima parte di questo documento saranno riportate le osservazioni degli Stakeholder del progetto EnIA inerenti all'esperienza acquisita nei 5 mesi di sviluppo. L'obiettivo è quello di analizzare i successi e i fallimenti in modo da valutare se adottare il metodo utilizzato per eventuali progetti futuri.

Verranno elencate le Lesson Learned dei Project Manager e dei Team Member, in modo da avere un quadro generale di ogni Stakeholder per la stesura del documento corrente. Il tutto sarà attuato servendosi dei seguenti questionari:

- Form Project Manager: <https://forms.gle/b8ANVnZKZUwQjWdH7>
- Form Team Member: <https://forms.gle/hoa2bhVQFSW1Fo8p8>

## 2. Lesson Learned Approach

Per una raccolta ottimale delle Lesson Learned relative allo sviluppo del progetto EnIA, sono state attuate le seguenti tecniche:

- Durante le fase implementativa (portata avanti attraverso l'utilizzo dell'approccio SCRUM), ad ogni Sprint è seguita una Sprint Review riportata nella relativa Sprint Retrospective. In questo modo i Project Manager hanno avuto modo di raccogliere i pareri, positivi e negativi, dei Team Member;
- I Project Manager hanno realizzato un questionario per i Team Member al fine di comprendere dove avessero riscontrato maggiori difficoltà e cosa hanno preferito e trovato stimolante.

## 3. Lesson Learned From this Project

Nome	Problema/Successo	Impatto	Raccomandazione
<b>Training Tecnologie</b>	<SUCCESSO> Alcune tecnologie non erano note i TM. I PM hanno fornito materiale utile all'apprendimento. I TM si sono dimostrati propensi all'apprendimento e	I TM hanno subito mostrato interesse per le nuove tecnologie proposte e non hanno riscontrato alcuna difficoltà nell'apprendimento.	Potrebbe essere utile effettuare dei test/questionari per valutare il livello di apprendimento dei TM.



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno  
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci

	non hanno riscontrato grandi difficoltà.		
<b>One Drive</b>	<SUCCESSO> Tool molto utile ai fini della gestione e condivisione dei deliverables.	Tool suggerito dai PM, rivelatosi molto utile per la condivisione e la gestione dei documenti.	Tool che sicuramente verrà riutilizzato in quanto particolarmente utile e di facile utilizzo per la condivisione e gestione dei documenti.
<b>Telegram</b>	<SUCCESSO> Tool molto utile per le comunicazioni informali tra PM e TM.	Tool suggerito dai PM, utilizzato per le comunicazioni informali tra TM e PM.	Tool utile ma non fondamentale per le comunicazioni. Non lo riutilizzeremo in progetti futuri, concentrando la comunicazione formale e informale su Slack, andando a creare canali appositi (uno per le comunicazioni formali e uno per le comunicazioni informali).
<b>Trello</b>	<SUCCESSO> Ottimo tool utilizzato per la gestione dei TM.	Tool suggerito dai PM, utilizzato per la gestione del lavoro dei TM.	Strumento dimostratosi utile e comodo. Sarà sicuramente riutilizzato in futuri progetti.
<b>Approccio Scrum</b>	<PROBLEMA> I TM si sono dimostrati capaci di autogestirsi, rispettando scadenze e consegne. Solo nella fase finale la troppa	Nonostante la propensione del team ad autogestirsi, un Team Member, nella fase finale, ha trascurato la	Approccio utile e ben visto da tutto il team. Lo riutilizzeremo sicuramente in progetti futuri ma fin dalle fasi iniziali, fornendo



	autonomia ha portato un Team Member a isolarsi e sobbarcarsi parte del lavoro che avrebbe dovuto svolgere con altri membri del team.	comunicazione con il resto del team, arrivando a svolgere in solitaria task assegnate in cooperazione con altri Team Member.	supporto ai TM spiegando al meglio il significato di autogestione (pro e contro).
<b>Stime</b>	<PROBLEMA> Inizialmente alcune attività hanno richiesto un tempo differente rispetto a quello stimato dai PM.	Inizialmente alcune stime fatte non si sono dimostrate veritiere ciò è dovuto alla poca esperienza dei PM in questo ambito.	Andrebbe approfondito il tema delle stime, considerando che i PM sono alla loro prima esperienza.
<b>Scope</b>	<SUCCESSO> Lo scope del progetto è stato fin dall'inizio chiaro ai TM.	Durante la fase di reclutamento, sono state fatte domande ai TM sulle loro conoscenze inerenti all'ambito del progetto.	È essenziale che ogni TM che partecipi ad un progetto, abbia ben chiaro lo scopo del progetto.
<b>Slack</b>	<SUCCESSO> Ottimo strumento per la comunicazione formale tra TM e PM.	Tool suggerito dai PM, utilizzato per le comunicazioni formali tra TM e PM.	Questo tool verrà sicuramente riutilizzato concentrando tutta la comunicazione tra TM e PM, sia quella formale che quella informale.

## 4. Post Mortem Review

Per approfondire il Post Mortem Review dei Team Member si rimanda al documento “Post Mortem Review - C04 – EnIA.pdf”.

Per approfondire il Post Mortem Review dei Project Manager si rimanda al documento “Post Mortem Review PM - C04 – EnIA.pdf”.