



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno  
Corso di *Ingegneria del Software*  
Prof.ssa Filomena Ferrucci e Prof. Fabio Palomba



# Manuale installazione Environmental Intelligence for Agriculture

Riferimento	
Versione	1.0
Data	07/02/2023
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci, Prof. Fabio Palomba
Presentato da	Carmine Laudato, Pierluigi Lambiase
Approvato da	

## Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
------	----------	-------------	--------



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno  
Corso di *Ingegneria del Software*  
Prof.ssa Filomena Ferrucci e Prof. Fabio Palomba

07/02/2023	1.0	Stesura Documento	Benedetto Scala Maria Lombardi Francesco Maria Puca
------------	-----	-------------------	---



## Sommario

Revision History.....	1
1. Introduzione .....	4
2. Informazioni dello sprint .....	4
3. Sprint Backlog .....	4
4. Sprint Burn-Down Chart .....	4
5. Sprint Retrospective .....	5



## 1. Introduzione

Lo scopo di questo documento è di fornire una spiegazione dettagliata delle operazioni necessarie all'installazione e all'avvio dell'applicazione "EnIA".

## 2. Avvio applicazione web

I requisiti essenziali per l'avvio del prodotto EnIA sono l'utilizzo di un browser ed analogamente l'accesso alla rete internet.

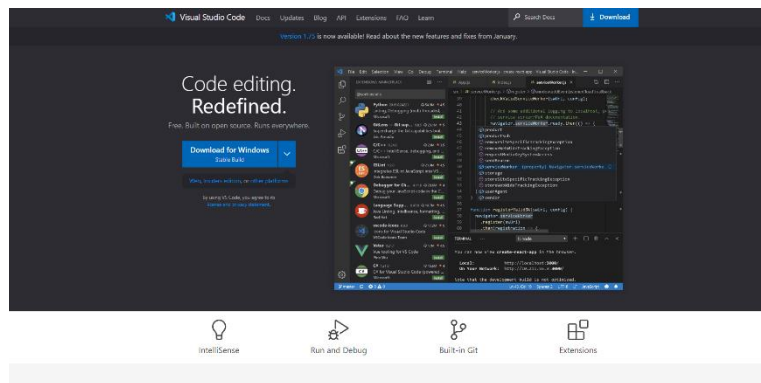
## 3. Avvio applicazione in locale

I requisiti per l'avvio dell'applicazione in locale sono:

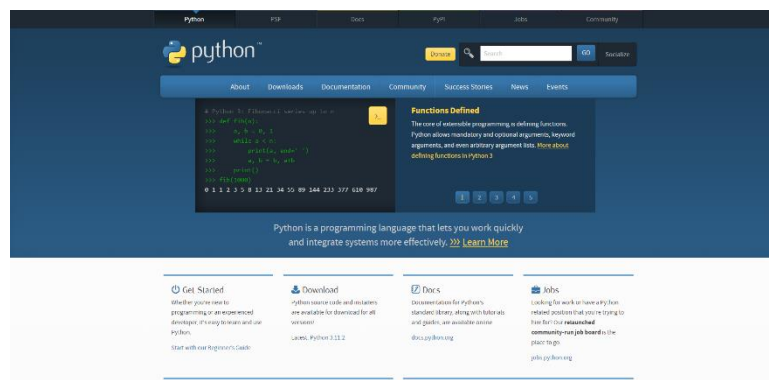
- Python alla versione più recente
- Visual Studio Code

## 4. Prima di installare

Link di installazione di Visual Studio Code : <https://code.visualstudio.com/>



Link per il download di python: <https://www.python.org/>





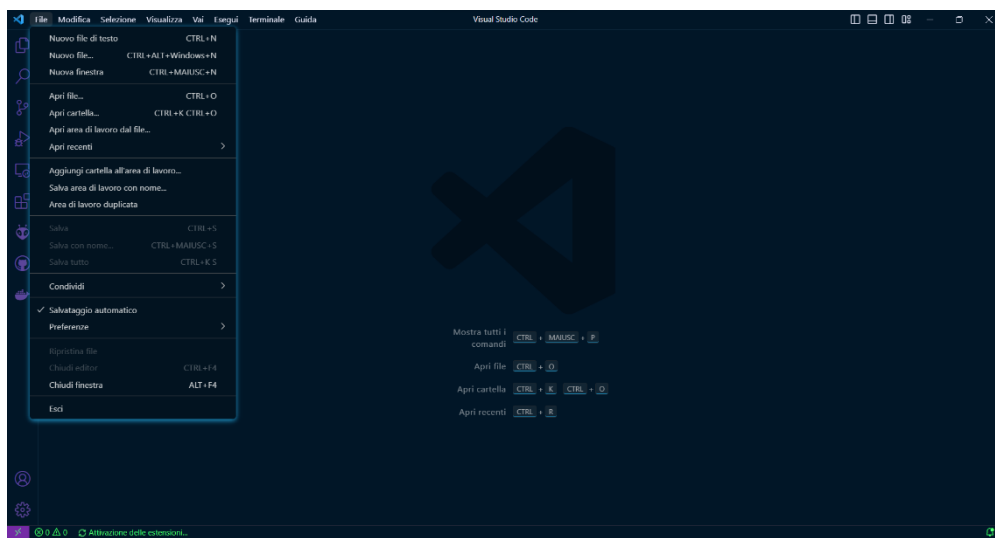
## 5. Installazione

Per prima cosa dobbiamo andare sul repository github e scaricare il progetto:

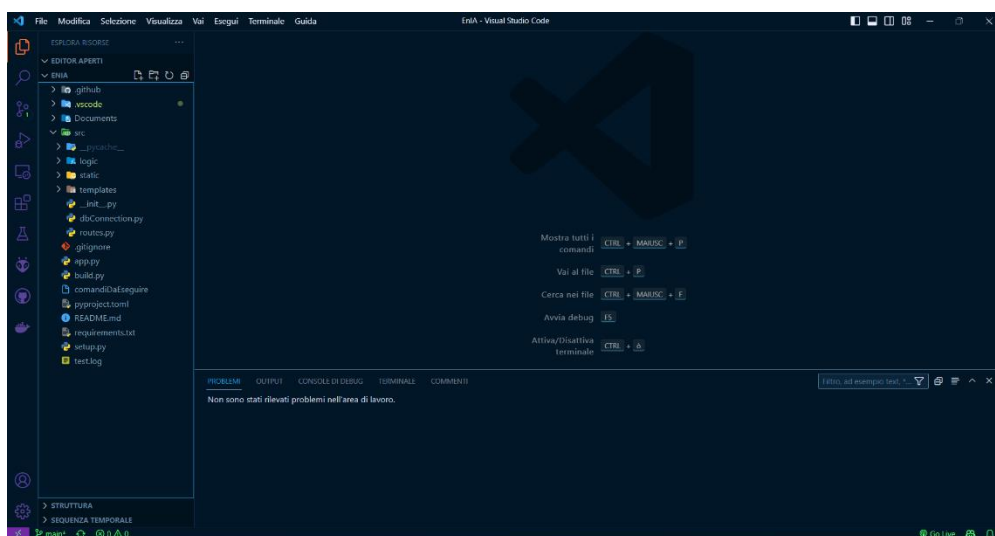
<https://github.com/IAgriculture/EnIA>

Recarsi nella directory del repository ed installare le librerie per python che sono necessarie eseguendo il comando da linea di comando: “pip3 install -r requirements.txt”

Eseguire Visual Studio Code sulla macchina, ed importare il progetto andando nella sezione “File”



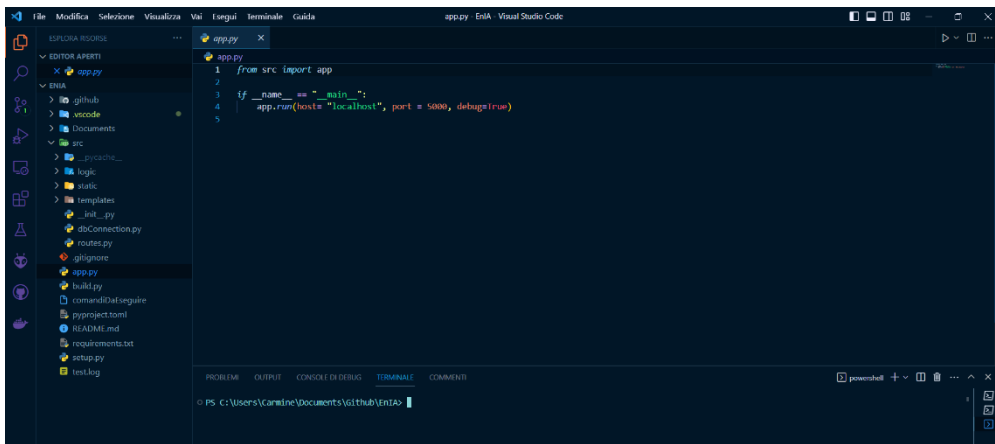
Cliccare “Apri cartella” e poi selezionare la cartella del repository precedentemente scaricata.



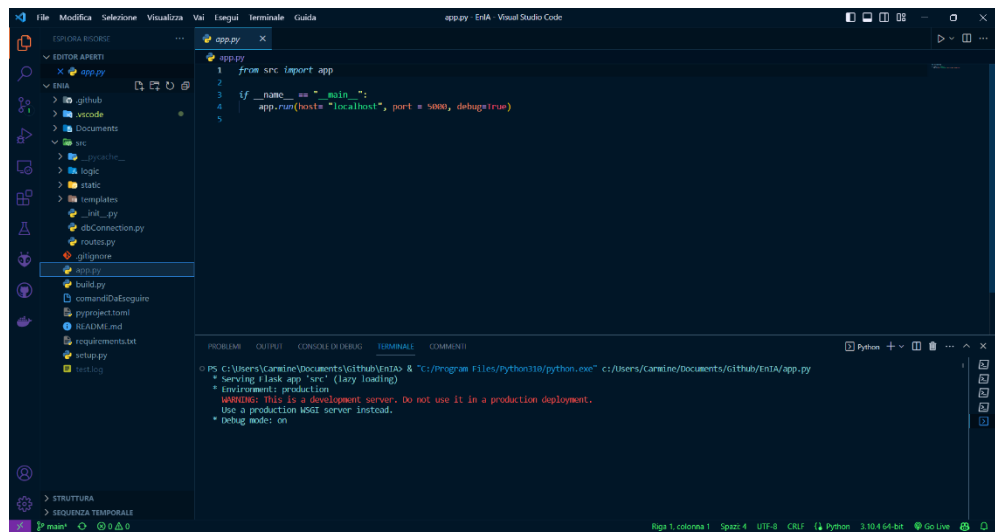


Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno  
Corso di *Ingegneria del Software*  
Prof.ssa Filomena Ferrucci e Prof. Fabio Palomba

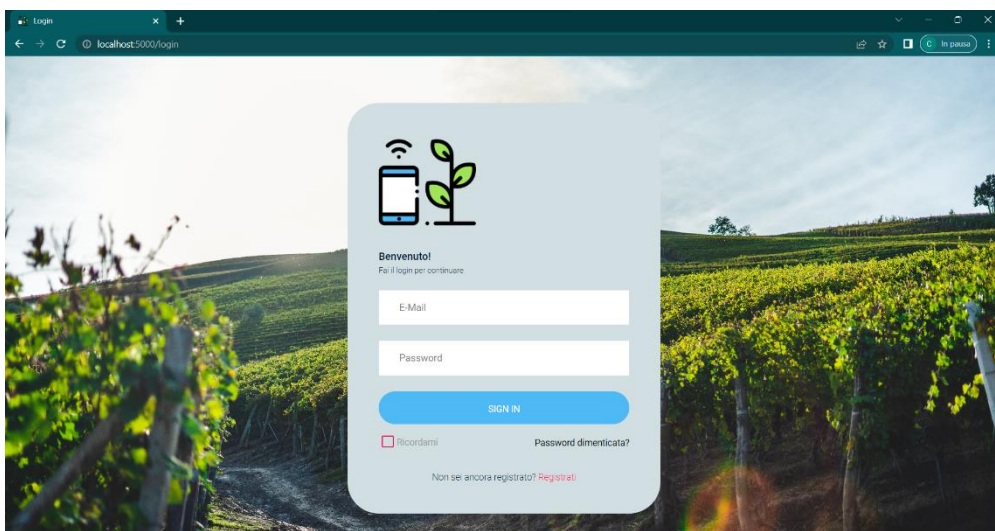
Aprire il file “app.py”



Cliccare in alto a destra il tasto per eseguire il file “app.py”




Ora recarsi su <http://localhost:5000/login>





## 6. Primo Accesso

Per il primo accesso occorre effettuare la registrazione al sistema.



**Nuovo Utente**  
Iscriversi è facile. Bastano pochi passaggi

Nome

Cognome

E-mail

Password

Conferma password

Codice di accesso

Indirizzo

Data di nascita

☐ Accetto tutti i termini e le condizioni

**SIGN UP**

Hai già un account? [Login](#)