

### Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci



# Manuale Utente Environmental Intelligence for Agriculture

Riferimento	
Versione	1.1
Data	10/02/2023
Destinatario	Filomena Ferrucci (FF), Fabio Palomba(FP)
Presentato da	Maria Lombardi Gerardo Frino Francesco Maria Puca
	Francesco Fattorusso Benedetto Scala
Approvato da	



# **Revision History**

Data	Versione	Descrizione	Autori
08/02/2023	1.0	Prima Stesura MU	Maria Lombardi Gerardo Frino
10/02/2023	1.1	Revisione	Tutti



### Sommario

Re	evision History	2
1.	Introduzione	4
	1.1 Definizione del sistema	
	1.2 Scopo del documento	
2.		
3.		
	3.2 Utente Farmer	
	3.1.1 Registrazione	5
	3.1.2 Login	
	3.1.3 Modifica User Pages	7
	3.1.4 Visualizzazione Azienda Agricola	8
	3.1.5 Inserimento Terreno	11
	3.1.5 Visualizzazione Terreno	13
	3.2 Utente Semplice	20
	3.2.1 Registrazione	20
	3.2.2 Login	21
	3.2.3 Modifica User Pages	22
	3.2.5 Visualizzazione Terreno	23



# 1. Introduzione

Questo documento illustra le fuzionalità del sistema per i nuovi utenti e si divide in:

- Introduzione
- Installazione
- Farmer
- Cliente

# 1.1 Definizione del sistema

IAgricolture mira a creare un prodotto che aiuti i propri clienti nella gestione delle attività agroindustriali. Utilizzando un Intelligenza Artificiale, il prodotto software EnIA ottimizzerà vari aspetti sia economici che ambientali delle attività, sarà principalmente utilizzato per la gestione delle colture, la gestione dei terreni e il tracciamento del livello di inquinamento.

Tutti gli utenti registrati possono modificare la propria area utente

Tutti gli utenti potranno eseguire il login ed accedere alla Homepage

Il Farmer può creare nuovi terreni ed associarli alla propria azienda agricola

Il Farmer può modificare la propria azienda agricola aggiungendo e rimuovendo dipendenti

Il Farmer più vedere tutte le informazioni del singolo terreno

L'Utente semplice può vedere tutti i terreni appartenenti al Farmer a cui associato, in base al ruolo vedrà dei dati differenti per ogni terreno:

- L'Irrigation Manager può vedere le previsioni meteo e la gestione dell'irritazione riferita al terreno in esame
- Il Air Pullation può vedere le informazioni riguardanti il meteo e l'inquinamento del terreno in esame

# 1.2 Scopo del documento

Lo scopo del documento è di fornire istruzioni dettagliate e facili da seguire per l'installazione del prodotto. Questo documento è progettato per aiutare l'utente a configurare e utilizzare il prodotto in modo efficiente e sicuro, garantendo così un'esperienza di utilizzo ottimale



# 2. Installazione

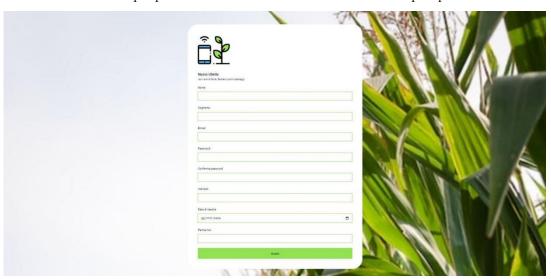
Per l'installazione del prodotto visualizzare la relativa documentazione riportata nel file Manuale installazione.

# 3. Utente

# 3.2 Utente Farmer

# 3.1.1 Registrazione

Il farmer inserisce le proprie informazioni all'interno di tutti i campi e preme il tasto avanti.

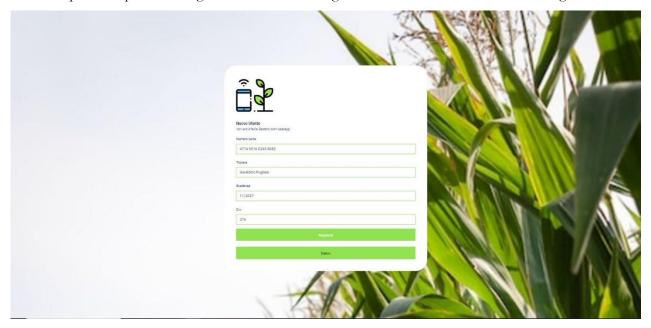


Può scegliere il tipo di licenza d'acquistare, successivamente andrà all'ultimo form.





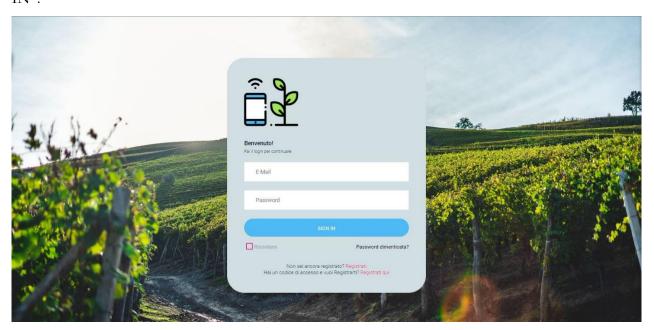
Il farmer può completare la registrazione inserendo gli ultimi dati e cliccando il tasto "Registrati".



Se tutti i dati sono stati inseriti correttamente il sistema riporterà il farmer alla pagina del login, altrimenti dovrà inserire nuovamente i dati sbagliati.

## 3.1.2 Login

Il Farmer può accedere alla propria pagina personale inserendo i campi richiesti e cliccando sul tasto "SIGN IN".



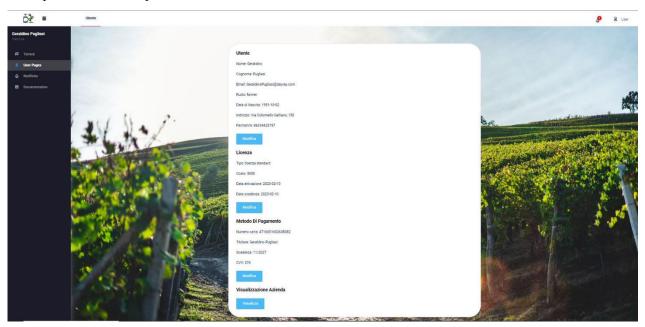


Effettuato il Log-in il Farmer visualizzerà la Homepage.



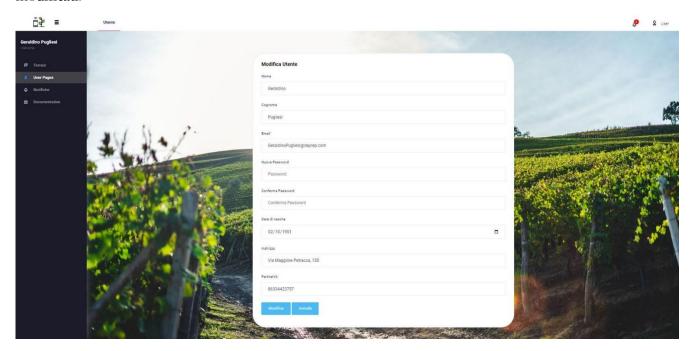
### 3.1.3 Modifica User Pages

Il Farmer in qualunque momento potrà modificare i dati inseriti al momento della registrazione, i dati che sono possibili modificare sono visualizzati nella pagina UserPage cliccando il tasto "Modifica" corrispondente ai campi che si vuole modificare.



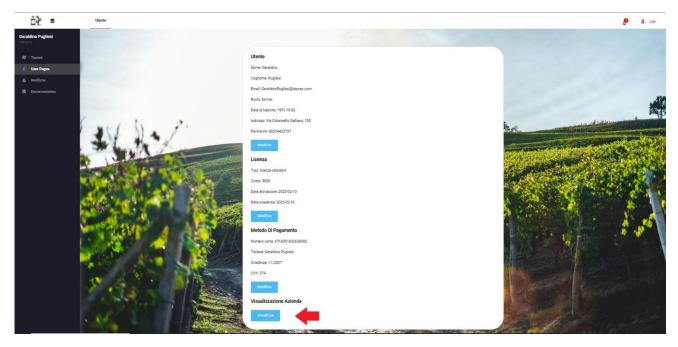


Viene illustrata un esempio di modifica dei dati sull'utente, cliccando il tasto "Modifica" sotto la voce utente verrà visualizzato il seguente form, potrà procedere alle modifiche dei dati e completare l'operazione cliccando il tasto "Modifica". Alla fine dell'operazione visualizzerà nuovamente la "UserPages" con i campi modificati.



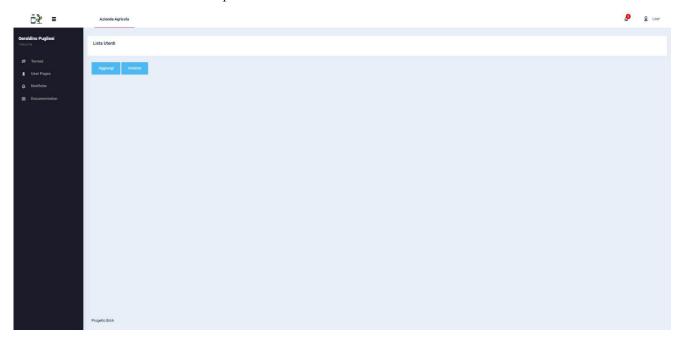
# 3.1.4 Visualizzazione Azienda Agricola

Il nostro sistema permette la visualizzazione dell'azienda agricola andando su "UserPages" e cliccando sul tasto "Visualizza".

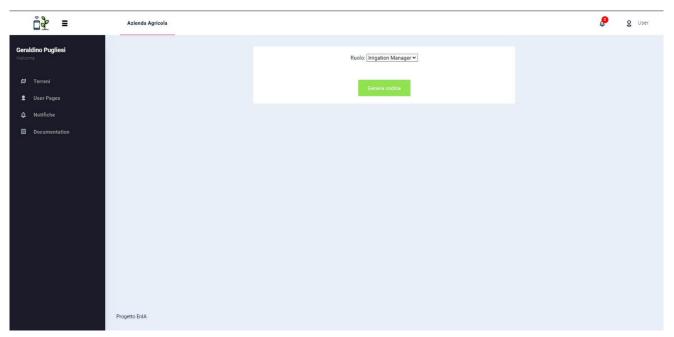




In questa sezione è possibile visualizzare i dipendenti che ci lavorano, per ognuno sono riportati i dati più importanti. Alla prima registrazione sulla piattaforma, l'utente potrebbe notare che i dati relativi all'azienda sono vuoti. Tuttavia, l'utente ha la possibilità di inserire i vari utenti cliccando sul tasto "Aggiungi", così da poter visualizzare la pagina completa. In questo modo, l'utente può personalizzare la propria azienda e accedere a tutte le funzionalità disponibili

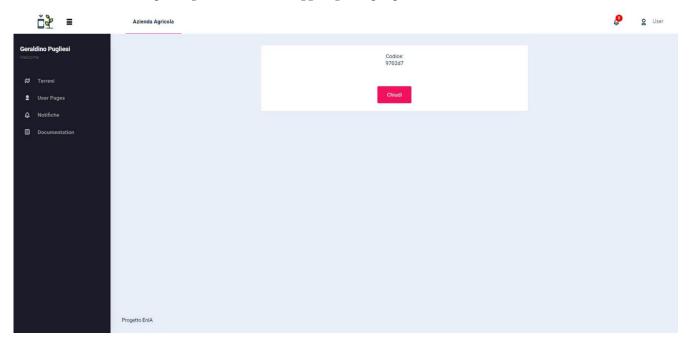


Cliccando sul tasto "Aggiungi" comparirà questa pagina, dove è possibile decidere il ruolo dell'utente da inserire.

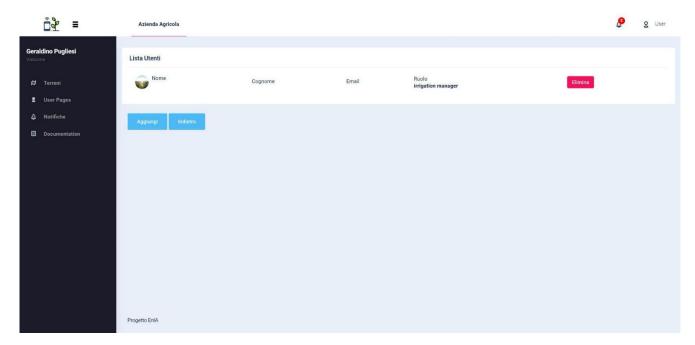




Cliccando sul tasto "Genera codice" il sistema automaticamente genererà un codice che è possibile far utilizzare da un utente per registrarsi al sito e aggiungere i propri dati.



Cliccando sul tasto "Chiudi" il farmer visualizzerà la pagina dell'Azienda Agricola con l'utente inserito, ovviamente i dati personali dell'utente sono vuoti, dopo che il codice verrà utilizzato i dati verranno riempiti automaticamente.





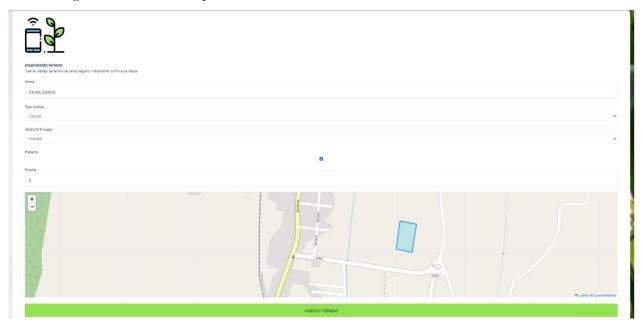
Ovviamente il Farmer può decidere di eliminare l'utente se non fa più parte dell'azienda cliccando sul tasto "Elimina".

### 3.1.5 Inserimento Terreno

Il Farmer può inserire un nuovo terreno cliccando sul bottone evidenziato nell'immagine.

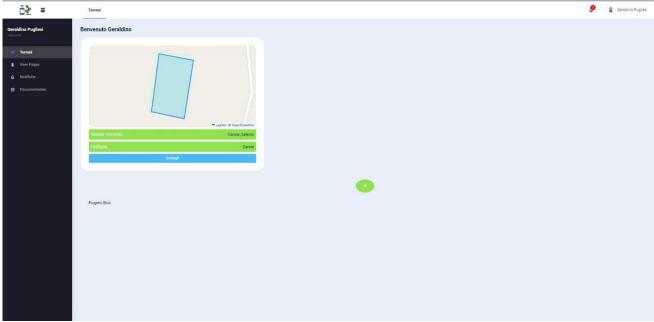


Premendo il bottone, l'utente verrà reindirizzato a una pagina dove potrà inserire tutte le informazioni richieste riguardo al terreno, l'operazione verrà conclusa cliccando sul tasto "Inserisci Terreno".



Se i dati sono stati inseriti correttamente allora verrà reindirizzato alla Homepage altrimenti dovrà inserire i dati errati.

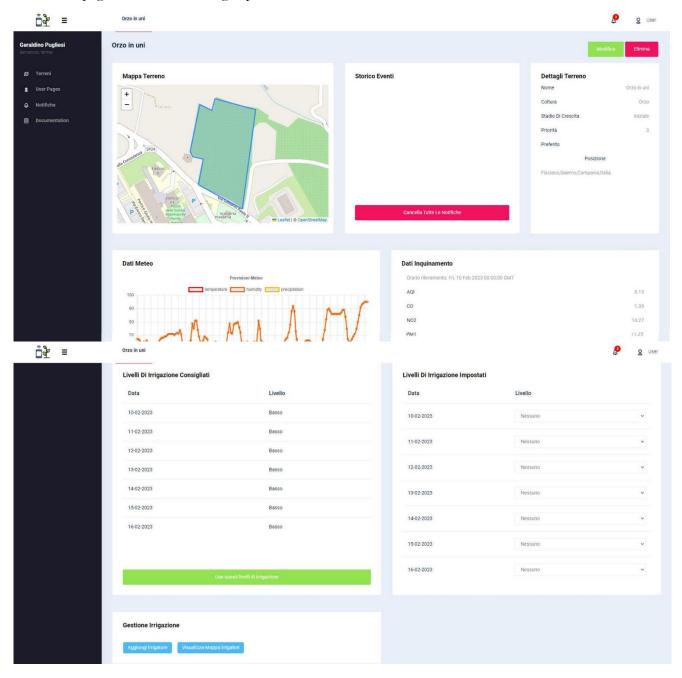






# 3.1.5 Visualizzazione Terreno

Il farmer può visualizzare uno specifico terreno e i relativi dati cliccando il tasto "Dettagli", comparirà una nuova pagina con tutti i dettagli specifici.





Le azioni che un farmer può attuare su un terreno sono molteplici tra cui:

• Visualizzazione della posizione del terreno sulla mappa

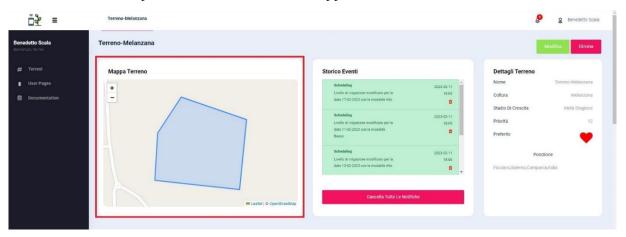


Figura 1 Mappa Terreno

• Visualizzazione dello storico eventi, che elenca tutti i principali avvenimenti di un terreno

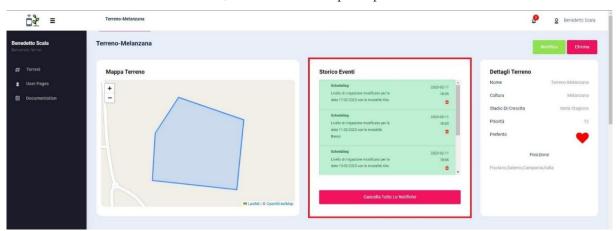


Figura 2 Storico Eventi

• Visualizzazione dei dettagli di un terreno, con informazioni come, il nome, il tipo di coltura etc.

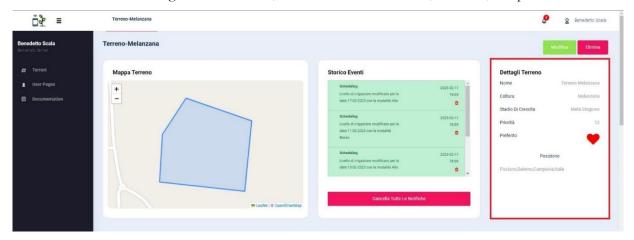


Figura 3 Dettagli Terreno



Visualizzazione delle previsioni meteo per i prossimi 7 giorni

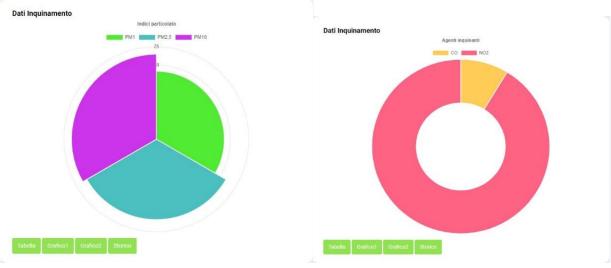


• Visualizzazione dei dati inquinamento per, la giornata odierna, con inclusi grafici sugli agenti inquinanti (Grafico 1, Grafico 2). Il pulsante Storico permette di aprire un menu in cui l'utente può richiedere al sistema l'andamento degli agenti inquinanti per un determinato intervallo di tempo.



Figura 4 Andamento degli agenti inquinanti per la giornata odierna





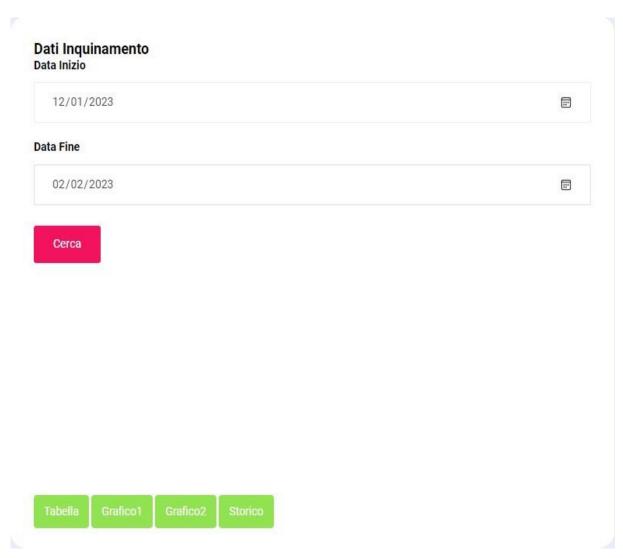


Figura 5 Form per la richiesta degli agenti inquinanti per un dato intervallo di tempo



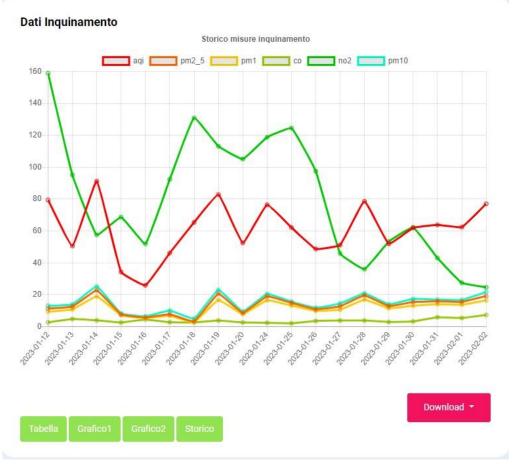


Figura 6 Risultato della richiesta precedente

• Gestione dell'irrigazione con azioni come, inserimento, modifica, eliminazione, attivazione o disattivazione di un irrigatore. È possibile anche visualizzare una mappa che mostra la posizione sul terreno degli irrigatori inseriti.

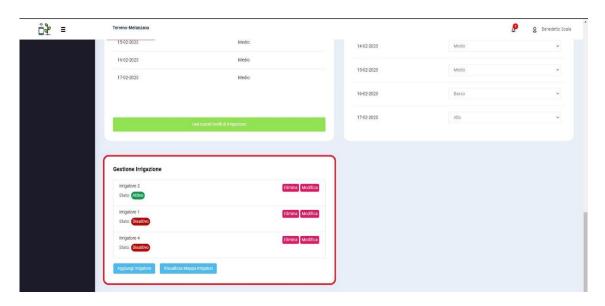


Figura 7 Gestione Irrigazione



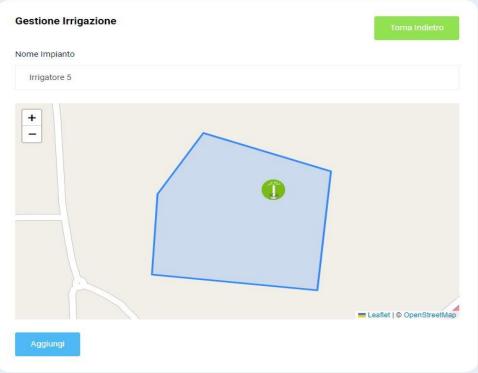


Figura 8 Inserimento di un irrigatore: cliccando sulla mappa è possibile inserire la posizione dell'irrigatore all'interno dei confini del terreno

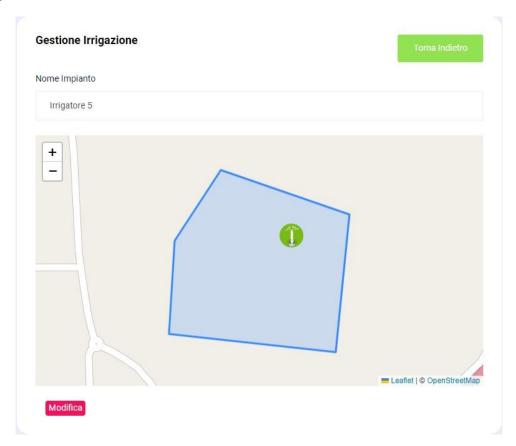


Figura 9 Modifica Irrigatore: È possibile modificare il nome e la posizione di un irrigatore nel medesimo modo in cui se ne aggiunge uno



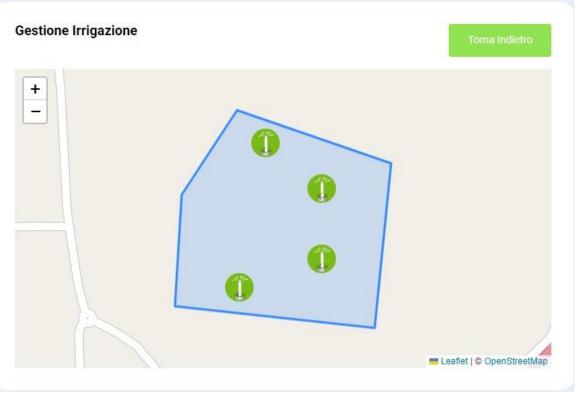


Figura 10 Visualizzazione della posizione degli irrigatori sulla mappa

 Schedulazione dell'irrigazione: si possono modificare i livelli di irrigazione della settimana successiva, utilizzando un menù a tendina per i singoli giorni, oppure utilizzare i suggerimenti dell'IA di EnIA cliccando sull'apposito pulsante

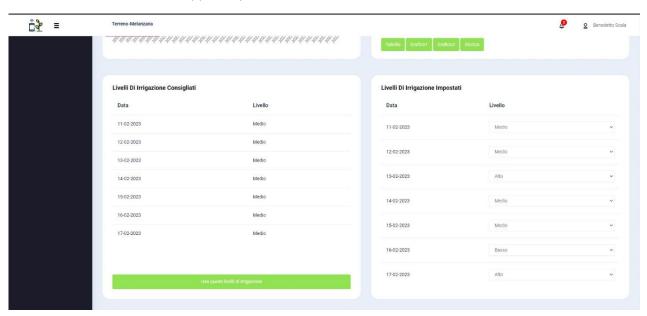


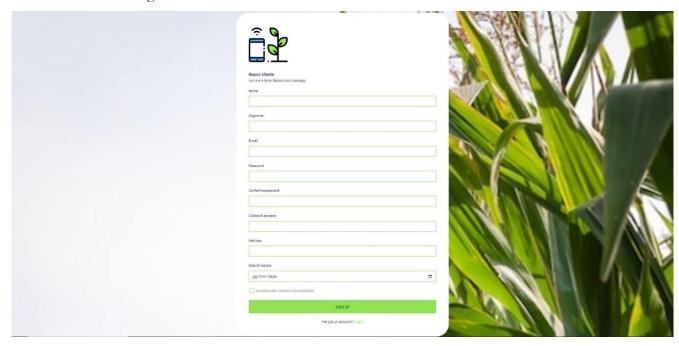
Figura 11 Scheduling irrigazione.



# 3.2 Utente Semplice

### 3.2.1 Registrazione

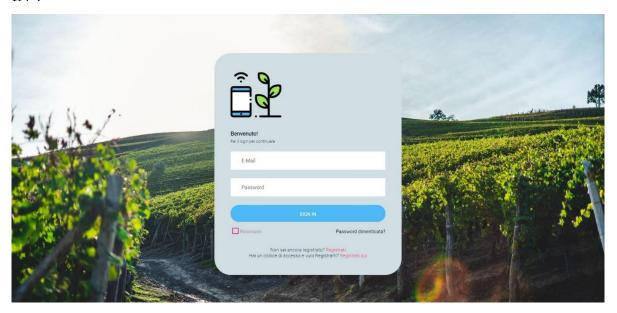
L'utente può registrarsi solo se è in possesso di un codice d'accesso, per registrarsi basterà inserire tutte le informazioni richieste dal form e cliccando il tasto "Registrati", la Registrazione andrà a buon fine solo se tutti i dati inseriti sono corretti, il sistema riporterà l'utente alla pagina del login, altrimenti dovrà inserire nuovamente i dati sbagliati.



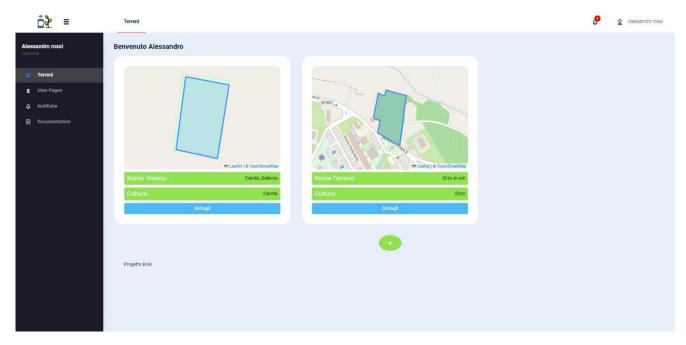


### 3.2.2 Login

L'Utente può accedere alla propria pagina personale inserendo i campi richiesti e cliccando il tasto "SIGN IN".



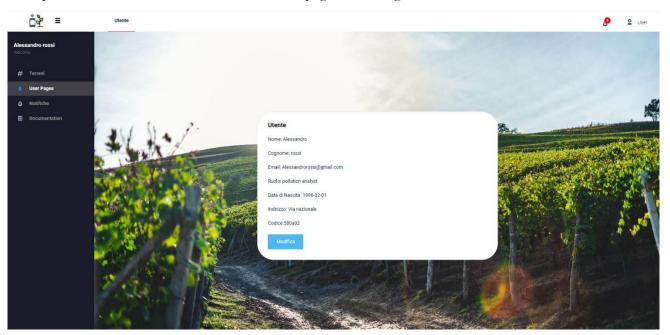
Effettuato il Log-in l'utente visualizzerà la Homepage con i corrispondenti terreni appartenenti al farmer a cui è associato.



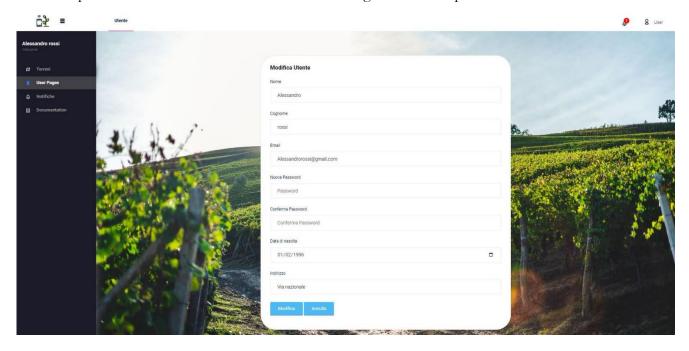


### 3.2.3 Modifica User Pages

L'utente in qualunque momento potrà modificare i dati inseriti al momento della registrazione, i dati che sono possibili modificare sono visualizzati nella pagina UserPage cliccando il tasto "Modifica".



Viene illustrata un esempio di modifica dei dati, cliccando il tasto "Modifica" verrà visualizzato il seguente form, potrà procedere alle modifiche dei dati e completare l'operazione cliccando il tasto "Modifica". Alla fine dell'operazione visualizzerà nuovamente la "UserPages" con i campi modificati.





### 3.2.5 Visualizzazione Terreno

L'utente può visualizzare uno specifico terreno e i relativi dati cliccando il tasto "Dettagli", comparirà una nuova pagina con tutti i dettagli specifici. I dettagli del terreno possono variare in base al ruolo dell'utente, se l'utente avrà come ruolo "Irrigation Manager" visualizzerà i dati inerenti all'irrigazione se avrà come ruolo "Air Pollution" visualizzerà i dati inerenti all'inquinamento.

