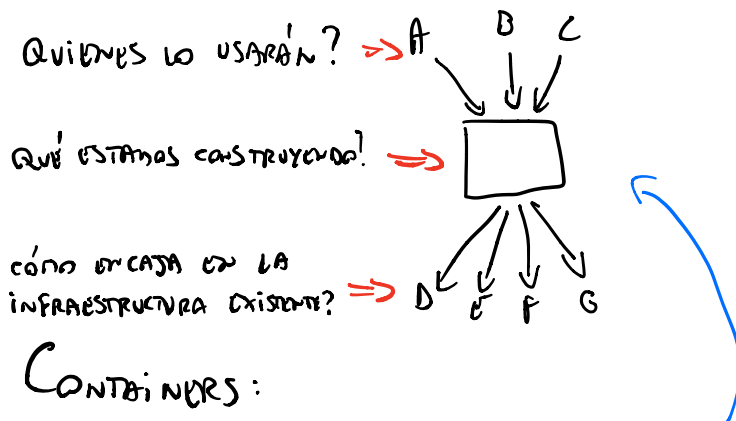


# ARQUITECTURA

- ESTRUCTURA MÁS ABSTRACTA
- GRANDES DECISIONES DE DISEÑO BASADAS EN REQUERIMIENTOS.
- FACTORES QUE LA INFLUENCIAN:
  - PERFORMANCE
  - SECURITY
  - AVAILABILITY
  - MAINTAINABILITY
- DESCRIPCIÓN EN 3 NIVELES: CONTEXTO, CONTENEDORES, COMPONENTES.
- CONTEXTO:



- CONTAINERS:
  - "ZOOM" EN LO QUE ESTAMOS CONSTRUYENDO
  - GRANDES SUBSISTEMAS (SERVIDOR WEB, BASE DE DATOS, ETC).
- COMPONENTES:
  - "ZOOM" EN ALGÚN CONTAINER
  - SERVICIO EN ARQUITECTURA SOA O DE MICROSERVICIOS.

# PATRONES ARQUITECTÓNICOS

## CLIENT-SERVER y TIERES

- CLIENTE-SERVIDOR: 2 TIER.
- THIN CLIENT: 3 TIER (SERVER, APPLICATION SERVER, CLIENT).

## ARQUITECTURA DE CAPAS

- CAPA: COLECCIÓN LÓGICA Y COHERENTE DE COMPONENTES.
- CADA CAPA USA Y ES USADA POR A LO MÁS 1 CAPA.

## SERVICE ORIENTED ARCHITECTURE (SOA BACHOZET)

- COMBINACIÓN DE SERVICIOS
- REQUIERE UNA CAPA DE INTEGRACIÓN PARA LOS SERVICIOS
- UI NO ES UN SERVICIO (VA SOBRE LA CAPA DE INTEGRACIÓN).

## MICROSERVICIOS

- GRANULARIDAD MUCHO MAYOR
- SIN CAPA DE INTEGRACIÓN
- CADA SERVICIO ES RESPONSABLE DE SU COMUNICACIÓN
- UI ES PARTE DEL MICROSERVICIO
- API LAYER  $\Rightarrow$  FACHADA
- SERVICIOS FUNCIONALES: ACCESO A LA API LAYER.
- SERVICIOS DE INFRAESTRUCTURA: PARA USO INTERNO