

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE ESCUELA DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN IIC2233 - PROGRAMACIÓN AVANZADA

Actividad 13

 2^o semestre 2017 2 de noviembre de 2017

I/O: Serialización

Introducción

Continúan los problemas en el reino DCCsteros. Esta vez, el DCCBank de la localidad fue atacado por unos *hackers* y es tu deber como ciudadano (y alumno de Programación Avanzada) ayudar a recuperar los datos alterados. En esta actividad, deberás poner a prueba tus conocimientos sobre *paths* y serialización.

Instrucciones

Parte 1

- 1. En el archivo ruts_para_leer.txt encontrarás algunos RUT de clientes del banco que fueron hackeados. Una vez obtenidos estos RUT, debes buscar los archivos en formato JSON dentro de las carpetas y subcarpetas ubicadas en base_de_datos_banco. Acá, los hackers agregaron varias carpetas para complicar su acceso a los archivos correspondientes. El nombre de los archivos es un RUT, por lo que debes encontrar los que se especifican en ruts_para_leer.txt. Para navegar sobre las carpetas debes utilizar la librería os de Python.
- 2. Una vez que obtengas la información de cada uno de los clientes afectados, notarás que existen muchos atributos para cada uno. Como no todos son útiles, deberás filtrarlos mediante un decoder (implementar object_hook), y dejar sólo los que corresponden a la documentación del banco, según el archivo DocumentacionJSON.json.
- 3. El DCCBank también necesita que respaldemos los datos, ahora que los tenemos limpios y ordenados. Por lo tanto, deberás implementar un JSONEncoder para generar un archivo para cada cliente de acuerdo al formato y orden especificado en DocumentacionJSON.json y guardarlo en el directorio bd_json.

Parte 2

La Reina Barrios les ordena que, para asegurar que no vuelvan a vulnerar el sistema del banco, ahora se debe guardar la información de los clientes de forma segura utilizando pickle y, en especial, hacer uso de los métodos getstate y setstate.

- 1. Para asegurar la información que se va a guardar, se propone un método de encriptación¹ llamado cifrado de alfabeto desplazado. Este método consiste en desplazar cada caracter de un string hacia otro. El desplazamiento es de 22 posiciones, es decir, a cada caracter le debes sumar 22 según el valor Unicode code point. Por ejemplo, si le sumamos 22 al carácter 'a', éste quedará en el carácter 'w'. O si le sumamos 22 al carácter '7', éste quedará en el carácter 'M'.
 - Es importante mencionar que sólo los strings son encriptados; cualquier otro tipo de dato no.
- 2. Ahora que sabemos el algoritmo, **debes encriptar** el archivo; es decir, aplicar este algoritmo a cada string del diccionario (recordar que un diccionario se compone de keys y de values) y poder **desencriptarlo** mediante los métodos ya mencionados. Para cada cliente, debes guardar un archivo diferente dentro del directorio **bd_segura**.

Notas

- Recordar que la suma en los str es simplemente sumar al valor del Unicode code point del carácter (usando ord() y chr()) tanto para los keys como para los values que son strings.
- Utilice __dict__ si necesita obtener un diccionario con los atributos de la instancia de una clase.

Requerimientos

- (1,60 pts.) Uso de módulo os para recorrer los directorios.
 - (0,60 pts.) Usar listdir para iterar sobre los directorios.
 - (0,60 pts.) Usar join para unir los paths.
 - (0,40 pts.) Obtener los archivos de los clientes solicitados.
- (1,20 pts.) Filtrar los atributos necesarios usando un object_hook.
- (1,20 pts.) Guardar un archivo JSON para cada cliente según el formato y orden especificado en DocumentacionJSON.json usando un JSONEncoder.
- (1,00 pts.) Encriptación de datos mediante método __getstate__ y utilizando el algoritmo indicado.
- (1,00 pts.) Desencriptación de datos mediante método __setstate__ y utilizando el algoritmo indicado.

Entrega

- Lugar: En su repositorio de GitHub en la carpeta Actividades/AC13/
- **Hora:** 16:55

¹Una estrategia que, desde el punto de vista de la seguridad, es al menos cuestionable.