IIC2413 – Bases de Datos

Guía – Transacciones y Logging

Preguntas

- 1. Schedules. Considere el schedule ${\bf S}$ de el Cuadro 1. Argumente lo siguiente:
 - lacksquare S no es serial.
 - $\,\blacksquare\,\, {\bf S}$ no es conflict-serializable.
 - **S** es serializable.

T1	T2	Т3
R(a)		
	W(a)	
	Commit	
W(a)		
Commit		
		W(a)
		R(b)
		Commit

Cuadro 1: Schedule S.

- 2. **Undo logging.** Suponga que su sistema tuvo una falla. Al reiniciar el sistema, el sistema se encuentra con el *log file* que se muestra a continuación, en la tabla "Log Undo". Suponiendo que la política de *recovery* es la de *Undo Logging*, indique:
 - Hasta qué parte del *log* debo leer.
 - Qué variables deben deshacer sus cambios y cuál es el valor con el que quedarán.
 - Qué variables (de las que aparecen en el log) no son cambiadas en el proceso.

```
Log Undo
      <START T1>
      <START T2>
      <T1, a, 22>
      <T2, b, 1>
      <START T3>
      <T2, b, 2>
      <START T4>
      <T4, c, 7>
      <COMMIT T1>
      <T3, d, 22>
<START CKPT (T2,T3,T4)>
      <T3, a, 10>
      <T2, b, 11>
      <START T5>
      <T5, d, 5>
      <ABORT T4>
      <T2, e, 32>
      <COMMIT T2>
      <T5, f, -3>
      <COMMIT T5>
```

3. Redo logging. Considerando el schedule:

Log Redo		
<start t1=""></start>		
<t1, 1="" a,=""></t1,>		
<commit t1=""></commit>		
<start t2=""></start>		
<t2, 2="" b,=""></t2,>		
<t2, 3="" c,=""></t2,>		
<commit t2=""></commit>		
<start t3=""></start>		
<end t1=""></end>		
<t3, 10="" a,=""></t3,>		
<start (t3)="" ckpt=""></start>		
<t3, 23="" d,=""></t3,>		
<start t4=""></start>		
<end t2=""></end>		
<end ckpt=""></end>		
<commit t3=""></commit>		
<t4, 11="" e,=""></t4,>		

Indique:

- Desde qué parte del log debo comenzar el proceso de redo.
- Qué variables deben rehacer sus cambios y cuál es el valor con el que quedarán.
- \blacksquare Qué variables (de las que aparecen en el log) no son cambiadas en el proceso.
- Si no hubiesemos encontrado la línea <END CKPT>, ¿desde qué parte del log debería comenzar el proceso de redo?.