采用极角扫描法，枚举每一个可能的最下左方的点，记作$center$把所有它上方的点放入up中。

把up中的点按照逆时针方向编号，共线的话则按照距离由小到大编号。

$dp[i][j]$,表示$center$，i有连线，是顺时针方向相邻的顶点，再和编号小于等于j点点连接所能构成的合法凸多边形的最大面积。但要注意的是，在枚举过程中新增加的$dp[i][j]$的意思是$center, i$与i, j之间都有连线，是顺时针方向三个连续的顶点，再从编号小于j的点里选择，所能构成合法的最大面积。最后会进行转化。这可以说十分巧妙了，减少了一次复杂度。

考虑$i1, i2, i3, center$在一条直线上，$j1, j2, j3$在一条直线上，小标越大距离越大，且i的编号大于j。

假设现在考虑到$i1$,现在$j2, j3$这两个点并不能被纳入考虑的范围，因为一旦和编号小于j的点还有连线，连成的多边形里面包含了$j1$点，不合法，唯一合法的就是单单一个$center, i, j3$构成的三角形。这就提示我们$dp[i2, i3 \ldots][j']$一定是0,但是如果i本身就作为编号最大的那一条直线上的点，就不会有这个问题。

还有则是j的遍历是跳跃的，如果一个k'点，有k', j, i这个角大于180,则三角形$center, i, k$包含了j点，是不合法的。

最后在对上面这种越过的情况进行赋值即可。