



# Un monde d'objets

---

Outils Numériques / Semestre 5  
/ Institut d'Optique / B0\_3

# Un monde d'objets

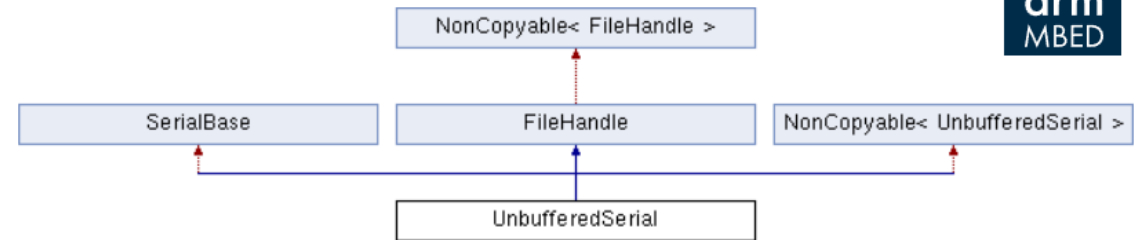
- TODO

# Un monde d'objets informatiques

- TODO

[Docs](#) › [API references and tutorials](#) › [Drivers](#) › [Serial \(UART\) APIs](#) › [UnbufferedSerial](#)

## UnbufferedSerial

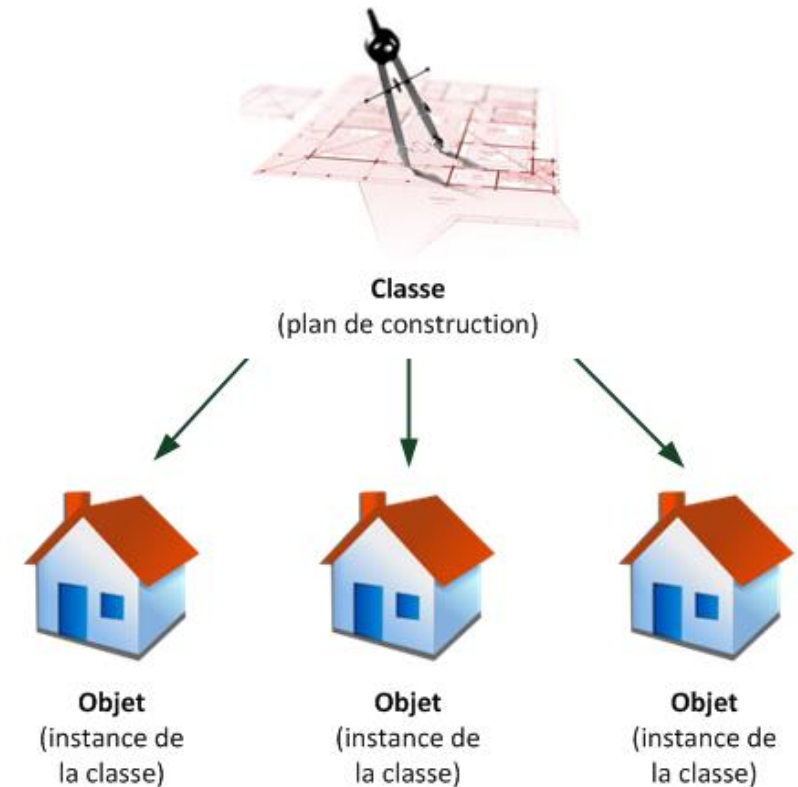


*UnbufferedSerial class hierarchy*

# Programmation orientée objet

## Éléments de base

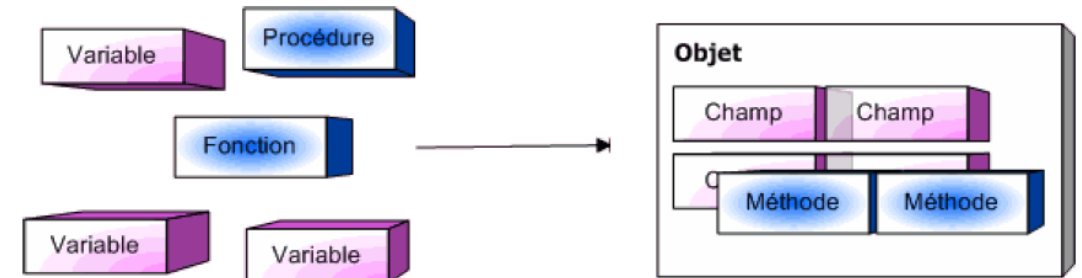
- **Classe** : rassemblement de différentes données et fonctions
- **Objet** : instance d'une classe



# Programmation orientée objet

## Concepts fondamentaux

- **Encapsulation** : regroupement de différentes données et fonctions sous une même entité
- **Héritage** : arborescence de classes permettant la spécialisation
- **Polymorphisme** : réaction différente de deux objets (de classe différente) à une même procédure

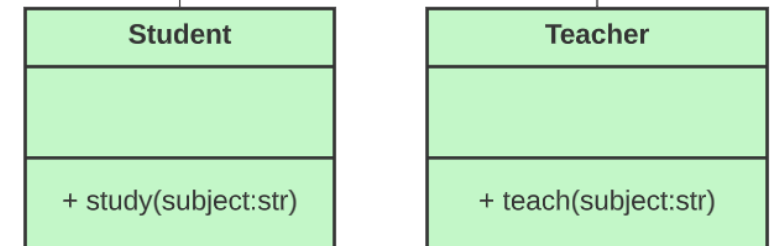
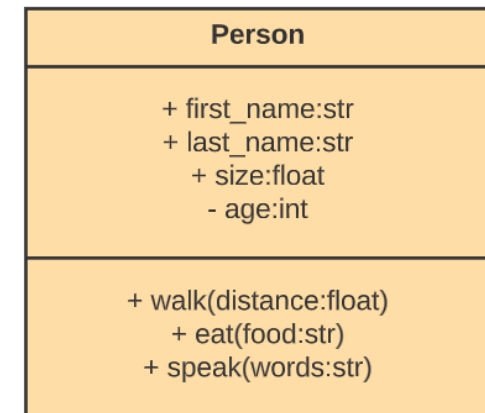


# Programmation orientée objet

## Concepts fondamentaux

- **Encapsulation** : regroupement de différentes données et fonctions sous une même entité
- **Héritage** : arborescence de classes permettant la spécialisation
- **Polymorphisme** : réaction différente de deux objets (de classe différente) à une même procédure

Classe mère

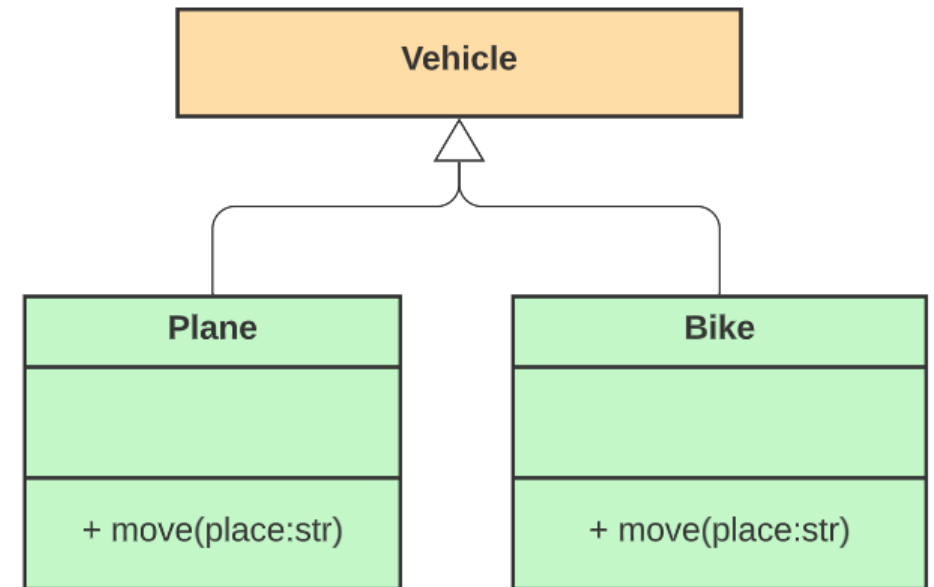


Classes filles

# Programmation orientée objet

## Concepts fondamentaux

- **Encapsulation** : regroupement de différentes données et fonctions sous une même entité
- **Héritage** : arborescence de classes permettant la spécialisation
- **Polymorphisme** : réaction différente de deux objets (de classe différente) à une même procédure



# Exemple d'une classe

**Encapsulation** : regroupement de différentes données et fonctions sous une même entité

```
class Animal:
    """ object class Animal
    """
    def __init__(self, name="Hello", sound="..."):
        """ Animal class constructor
        :name: name of the animal
        """
        self.name = name
        self.sound = sound
        self.birthyear = 2000

    def move(self):
        print(f"\t[ {self.name} ] is moving")

    def speak(self):
        print(f"\t[ {self.name} ] is saying {self.sound}")
```

Animal
+ name:str + sound:str + birthyear:int
+ __init__(name:str, sound:str) + move() + speak()



# Exemple d'une classe

**Encapsulation** : regroupement de différentes données et fonctions sous une même entité

```
# Test of the class Animal
if __name__ == '__main__':
    animal1 = Animal()
    print("Animal 1 Name = ", animal1.name)
    animal2 = Animal("Garfield")
    print("Animal 2 Name = ", animal2.name)

    print(animal1)
```

Animal
+ name:str + sound:str + birthyear:int
+ __init__(name:str, sound:str) + move() + speak()

```
Animal 1 Name = Hello
Animal 2 Name = Garfield
<__main__.Animal object at 0x0000020C594D2F10>
```

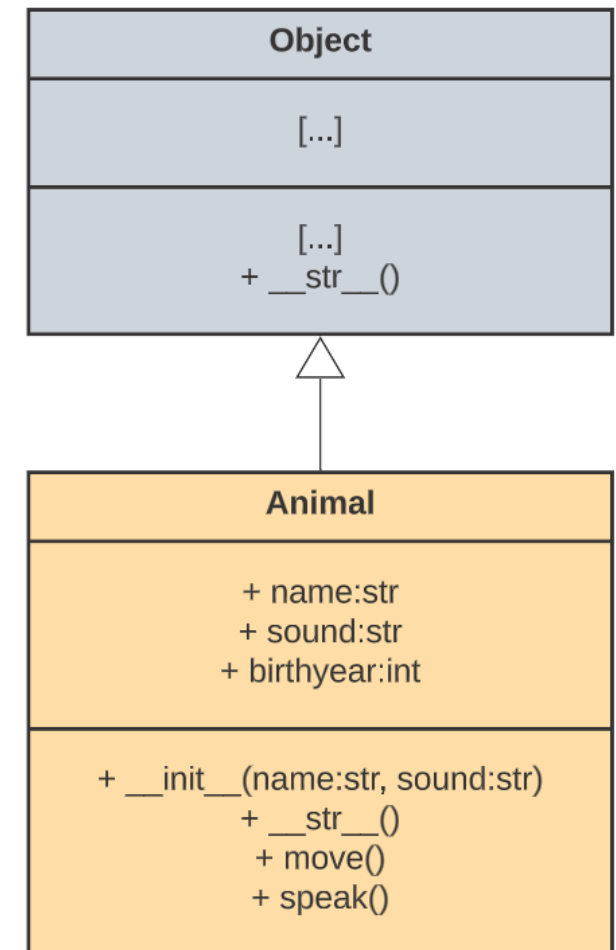
# Exemple d'une classe

**Redéfinition** : définir une méthode déjà existante dans une classe mère pour spécialiser cette nouvelle classe

```
class Animal:
    """ object class Animal
    """
    [...]

    def __str__(self):
        """ Animal class display
        """
        return f"Animal [ {self.name} ] born in {self.birthyear}"

    [...]
```

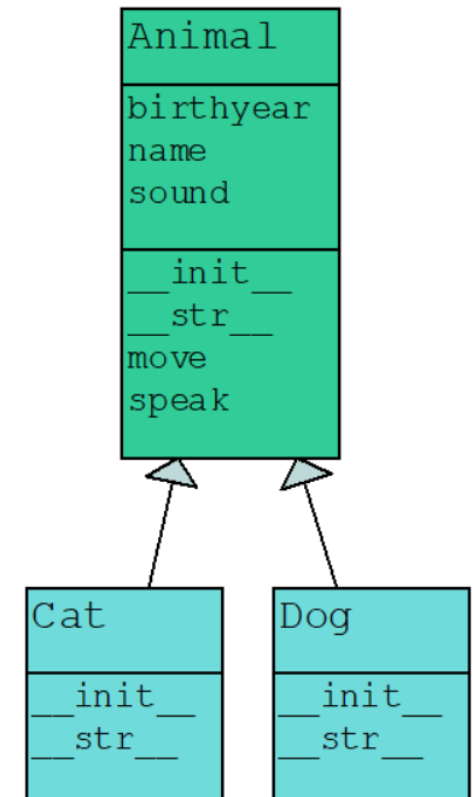


Animal 1 Name = Hello  
Animal 2 Name = Garfield  
Animal [ Hello ] born in 2000

# Exemple de classes héritées

**Héritage** : arborescence de classes permettant la spécialisation

```
class Cat(Animal):  
    """ Object class Cat, inherit from Animal  
    """  
    def __init__(self, name="Hello", sound="Miaouh"):  
        """ Cat class constructor  
        :name: name of the animal  
        """  
        super().__init__(name, sound)  
  
    def __str__(self):  
        """ Cat class display  
        """  
        return f"Animal/CAT [ {self.name} ] born in {self.birthyear}"
```



# Exemple de classes héritées

**Héritage** : arborescence de classes permettant la spécialisation

```
dog1 = Dog("Ralph")  
dog1.birthyear = 2012
```

```
Animal 1 Name = Hello  
Animal 2 Name = Garfield  
Animal [ Garfield ] born in 2000  
    [ Garfield ] is moving  
    [ Garfield ] is saying ...  
Animal/CAT [ Tigrou ] born in 2000  
    [ Tigrou ] is moving  
    [ Tigrou ] is saying Miaouh  
Animal/DOG [ Ralph ] born in 2012  
    [ Ralph ] is moving  
    [ Ralph ] is saying Wouaf
```

