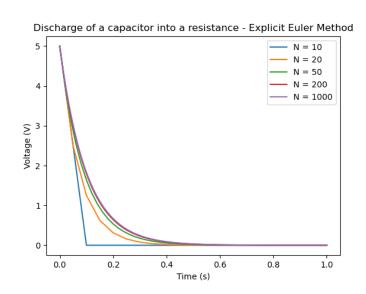


## Outils numériques, pour quoi faire?

## Outils numériques, intérêts

- Résolution d'équations / de systèmes d'équations
  - Symbolique
  - Numérique
- Simulation de modèles physiques / mathématiques

- Affichage et mise en forme de données
- Traitement de données





## Outils numériques, intérêts

Ajouter exemples





## Outils Numériques pour l'Ingénieur.e

 Construire une boite à outils de méthodes numériques pour de futur.es ingénieur.es en physique

Méthodes Numériques

**Programmation / Concepts** 

**Programmation / Outils** 

### Méthodes Numériques (1/2)

- Outils numériques pour l'ingénieur.e en science
  - produire un graphique pertinent (axes, titre, légende) à partir de données expérimentales
  - générer un ensemble de données de test pour valider un modèle numérique
  - utiliser l'écriture matricielle/vectorielle pour stocker et traiter des données

### Méthodes Numériques (2/2)

- Outils numériques pour l'ingénieur.e en science
  - choisir une méthode de résolution numérique adaptée à la problématique et en comprendre ses limites
  - analyser les résultats d'une modélisation physique simple et valider le modèle utilisé

### **Programmation / Concepts**

- Concepts pour l'ingénieur.e en science
  - décrire les éléments internes d'un système à processeurs et mémoire
  - décrire les différences de codage des informations numériques
  - décrire les zones de **stockage des données** et lister les conséquences de chacun des types de support en termes d'impact sur les ressources (performances, énergie...)
  - organiser la résolution d'un problème en **actions élémentaires**, décrire les tests de validation et en évaluer l'impact sur les ressources

### **Programmation / Concepts**

- Concepts pour l'ingénieur.e en science (BONUS)
  - écrire et valider une **classe** dans un langage de haut niveau
  - écrire une bibliothèque dans un langage de haut niveau et la documenter

### **Programmation / Outils**

- Outils numériques pour l'ingénieur.e en science
  - utiliser, écrire, documenter et valider des **fonctions** / **modules** dans un langage de haut niveau (type Python ou Matlab)
  - utiliser une **bibliothèque** / un **module** dans un langage de haut niveau
  - organiser les informations à manipuler/générer
  - gérer les versions de ses codes

### Déroulement du module

### 3 blocs de 4 séances (2h/séance)

- Sur machine
- En binôme ou seul
- 2 encadrant.es par séance

### Déroulement de chaque bloc

Séance 1 : problématique

Séance 2 : mise en œuvre numérique

Séance 3 : mise en forme des résultats

Séance 4 : synthèse

### Méthodes numériques

Intro / Langage haut niveau **Problème 1**: circuit RC

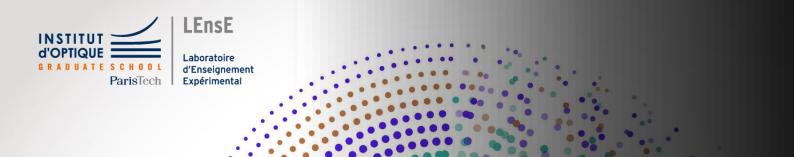
### Traitement de données 2D

**Problème 2** : images d'un faisceau LASER en différents points d'un chemin optique

### Traitement de données 1D

**Problème 3** : signal modulé en amplitude / acquisition numérique





## Outils de travail

## Outils numériques

- Utilisation de Python
  - Anaconda 3
  - Python 3.9 (ou supérieur)
  - Spyder 5





- Exemples en C/C++
  - GCC / MingW
  - CodeBlocks 17 (ou sup.)









## Ressources en ligne

### Site du LEnsE

- lense.institutoptique.fr/python/
- lense.institutoptique.fr/outils\_nums/

### GitHUB

• github.com/IOGS-Digital-Methods







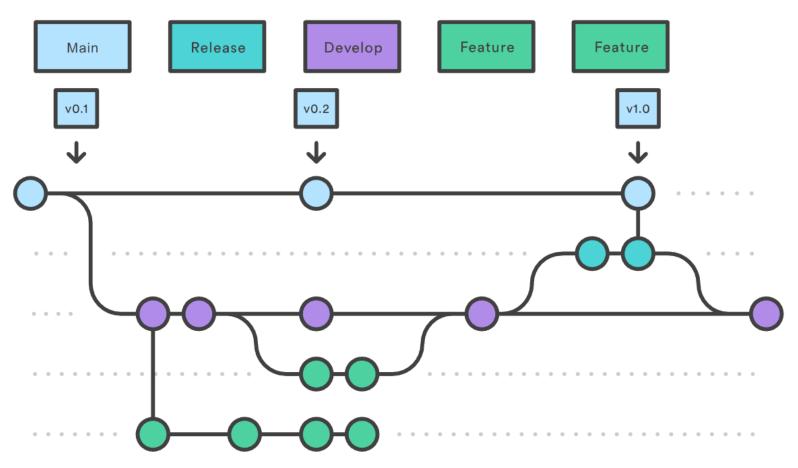


# GIT et versionning

### GitHub



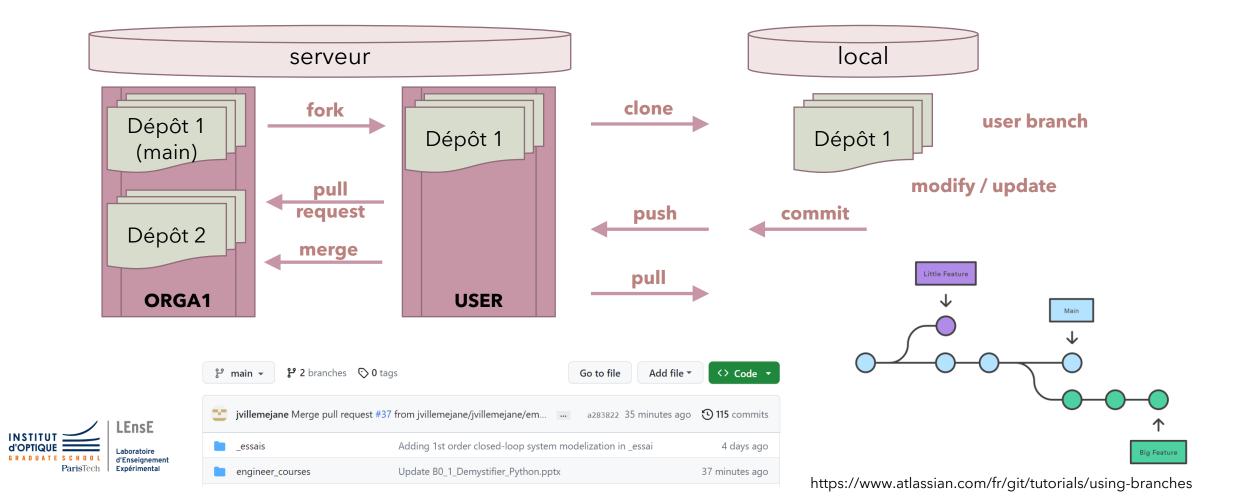
- Gestion de versions
- Dépôts de fichiers





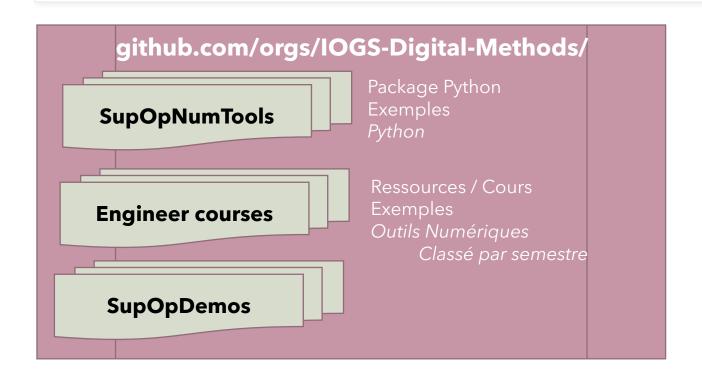
### GitHub





## GitHub / Dépôts de SupOp





### **IOGS-LEnsE-embedded/**

Librairies pour l'embarque Systèmes électroniques

### **IOGS-LEnsE-interface-projects/**

Dépôts des projets de 1A et 2A





# Méthodes de travail

## Méthode de travail / Bonnes pratiques

- Développement sous Python 3.9 (min) / Anaconda 3 / Spyder 5
  - Style de code selon le guide PEP 8
     https://peps.python.org/pep-0008/
  - Style de commentaires et de documentation selon le guide PEP 257 https://peps.python.org/pep-0257/
- Utilisation de bibliothèques standards (Numpy, Matplotlib, Scipy...)
- Découpage en fonctions simples (fichiers .py séparés)



### Méthode de travail / Bloc 1

- Démystifier les langages de haut niveau
  - Quelques notions théoriques
  - Des exemples pratiques en Python (ou C/C++)
- Calcul scientifique / Plusieurs méthodes de résolution







## Phases d'apprentissage



**S'ENTRAINER** 

### Travail à réaliser

- Résultats à faire valider par un e encadrant la séance
  - Bonnes pratiques en programmation :
    - Code propre / documenté
    - Utilisation de fonctions
  - Présentation des résultats
  - Analyse et critiques des résultats (aspect physique/mathématique)







## Approfondissement



**ALLER PLUS LOIN** 

### Travail pour approfondir les notions / Valider ses acquis

- Résultats que vous pouvez soumettre par mail
  - Bonnes pratiques en programmation :
    - Code propre / documenté
    - Utilisation de fonctions
  - Présentation des résultats
  - Analyse et critiques des résultats (aspect physique/mathématique)



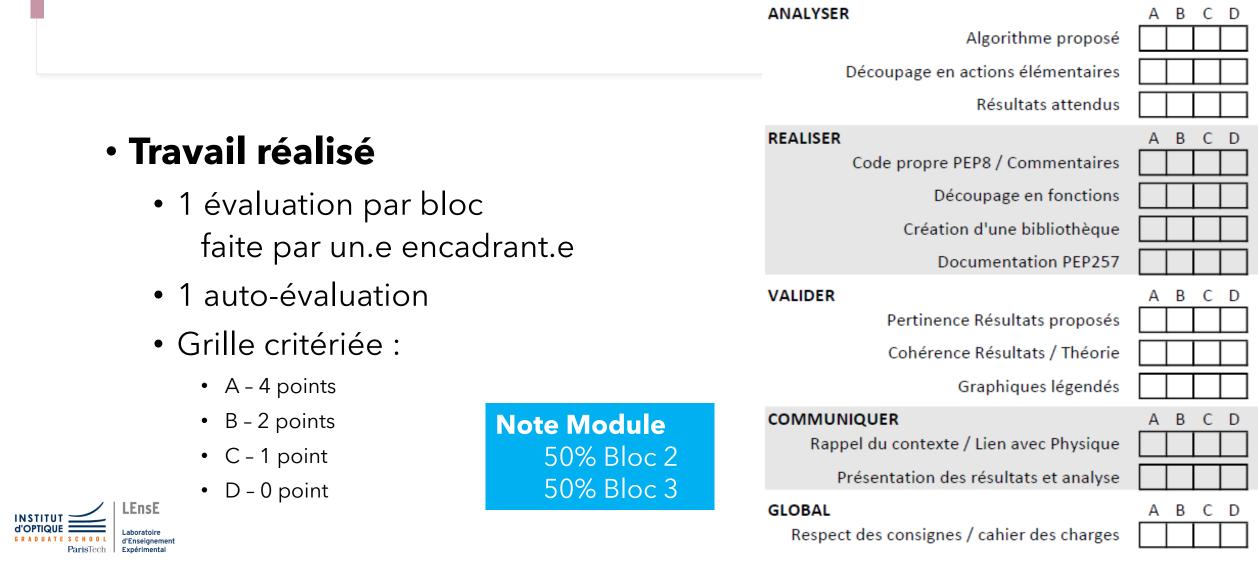






## **Evaluations**

### Evaluations



S'APPROPRIER

BLOC 1

ABCD

Compréhension du sujet

Principe physique / Mathématique