

## Outils Numériques pour l'Ingénieur·e en Physique

5N-028-PHY / ONIP-1

Bloc AM - Modulation AM ( 50%)

### Concepts étudiés

[PHYS] Modulation d'amplitude  
[MATH] Transformée de Fourier  
[NUM] Signaux numériques  
[NUM] Figures scientifiques

### Mots clefs

Fichier CSV ; Graphique scientifique ;  
Transformée de Fourier ; Modulation  
d'Amplitude ; Démodulation

### Sessions

0 Cours(s) - 1h30  
0 TD(s) - 1h30  
4 TD(s) Machine - 2h00  
0 TP(s) - 4h30

### Travail

En binôme

## Afficher et traiter des données provenant d'instruments de mesure

Les **expériences scientifiques**, les **essais industriels** sur des systèmes ou bien encore des **résultats de simulation** produisent énormément de **données**. Ces données sont souvent sauvegardées sous forme de **fichiers formatés** (format normalisé ou interne aux entreprises/laboratoires).

Il est alors indispensable de pouvoir **afficher les données** contenues dans ce type de fichier de manière claire et sans ambiguïté, avant d'en **extraire des informations pertinentes** par un traitement adapté.

## Données à traiter

Dans cette séquence, vous serez amenés à utiliser des données provenant de 3 fichiers différents :

- DATA\_01.CSV contenant l'enregistrement d'une **transmission d'informations modulées en amplitude** par un signal porteur sinusoïdal - acquis par un oscilloscope numérique
- DATA\_02.TXT contenant un signal sonore modulé en amplitude à déchiffrer...
  - Format de données binaire 64 / Modulante sinusoïdale / Fichier sonore : 24 kHz / 16 bits
- B3\_DATA\_03.TXT contenant un ensemble de signaux modulés en amplitude à l'aide de différentes porteuses.
  - Format de données binaire 64 / Modulantes sinusoïdales / Fichier sonore : 160 kHz / 16 bits

## Ressources

Cette séquence est basée sur le langage Python. Vous pouvez utiliser l'environnement **PyCharm** (édition Community 2023) et **Python 3.10** (inclus dans la distribution Anaconda 3).

Des aides sur Python sont disponibles sur la page suivante :

<https://iogs-lense-training.github.io/python-for-science/>

Institut d'Optique  
Graduate School, France  
<https://www.institutoptique.fr>

### GitHub - Digital Methods

<https://github.com/IOGS-Digital-Methods>

Ce document est accessible en **version numérique** sur le **site du LEnsE**, rubrique Année / Première Année / Outils Numériques / Bloc AM.

## Acquis d'Apprentissage Visés

En résolvant ce problème, les étudiant·e·s seront capables de :

1. **valider un modèle physique** simple et fourni à l'aide d'un outil de calcul scientifique
  - Transcrire/Traduire un modèle physique donné (sous forme d'équations) en algorithme numérique
  - Choisir les paramètres de tests adaptés et réfléchis (discrétisation du signal, échantillonnage correct...)
  - Analyser la pertinence des résultats obtenus (erreurs de calcul, divergence...)
2. **générer des graphiques scientifiques** légendés
  - Réaliser le graphique
  - Décrire les axes avec les grandeurs et les unités associées
  - Légender le graphique (titre, légende des courbes...)
3. **écrire un script réutilisable dans un langage de haut niveau** (à but scientifique)
  - Utiliser des fonctions du langage avec des paramètres adaptés
  - Ecrire des fonctions dans un langage de haut niveau afin de rendre des parties du code réutilisable
  - Fournir un code lisible et réutilisable (convention d'écriture dans le langage, commentaires, documentation...)
4. **calculer, afficher et utiliser la transformée de Fourier discrète** d'un signal
  - Représenter l'axe des fréquences
  - Savoir repérer graphiquement les composantes fréquentielles d'un signal dans un spectre
  - Lister les contraintes de la FFT / Hypothèses et propriétés (signaux périodiques, symétrie hermitienne...)

## Etapes

### Etape 1 Lire un fichier de points

- Lire un fichier texte ou décoder un fichier binaire (Base64).
- Récupérer les données dans un vecteur
- Afficher le signal contenu dans le fichier

### Etape 2 Extraire des informations du spectre d'un signal

- Calculer et afficher la FFT des signaux
- Identifier les informations utiles

### Etape 3 Démodulation du signal

- Générer un signal sinusoïdal à la fréquence d'une porteuse et multiplier le signal initial avec cette porteuse
- Afficher la FFT de ce nouveau signal
- Démoduler le signal (et le jouer si c'est un signal audio)

### Etape 4 Générer des signaux modulés et afficher leur spectre

- Générer des signaux modulés par des porteuses sinusoïdales
- Calculer et afficher la FFT de ces signaux modulés

## Livrables attendus

**Vous aurez 5 minutes lors de la séance 4 pour présenter l'ensemble de vos résultats et de vos analyses.**

**Vos scripts devront être déposés sur la plateforme eCampus la veille de votre passage à l'oral.**

Le nom du fichier doit être de la forme suivante : *Gx\_NOM1\_NOM2.py* où *x* est le numéro de votre groupe de TD.

Lors de l'oral, vous serez amené à **présenter la démarche** ayant mené à vos résultats. Vous devrez **exécuter au moins une fois votre code** afin de valider son bon fonctionnement. *Vous pouvez également générer des graphiques légendés permettant de faciliter votre présentation.*

Une discussion de 5 minutes avec un·e encadrant·e suivra votre présentation.

# Outils Numériques pour l'Ingénieur.e en Physique

Bloc AM / Fichiers de données



## Rappel sur la modulation d'amplitude

Afin de faciliter le transport de signaux électriques (i.e. permettre le transport spécifique de plusieurs informations sur un canal de transmission), on utilise de la **modulation**. La plus facile à mettre en œuvre est la **modulation d'amplitude** (AM).

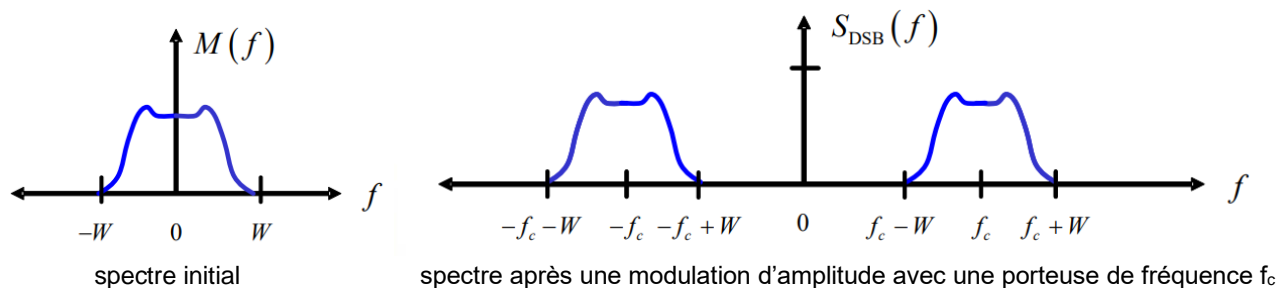
Elle consiste à moduler l'amplitude d'un signal porteur  $p(t)$  par un signal modulant  $m(t)$ .

Dans le cas de signaux sinusoïdaux, on a :  $m(t)$  un signal quelconque de pulsation maximale  $\omega_m$  et  $p(t) = A_p \cdot \sin(\omega_p \cdot t)$  avec  $\omega_p \gg \omega_m$

On obtient alors le signal modulé  $s(t) = m(t) \cdot p(t)$ .

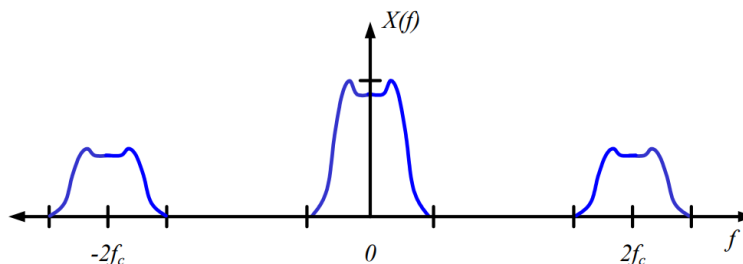
Dans le cas des GBF Agilent, le signal modulé en sortie est du type :  $s(t) = (K \cdot m(t) + 1) \cdot p(t)$  où  $K$  est le taux de modulation.

Dans le cas de signaux périodiques quelconques, dont on connaît le spectre, on obtient alors le spectre suivant après modulation (tiré de <http://wcours.gel.ulaval.ca/2017/a/GEL3006/default/5notes/index.shtml>) :

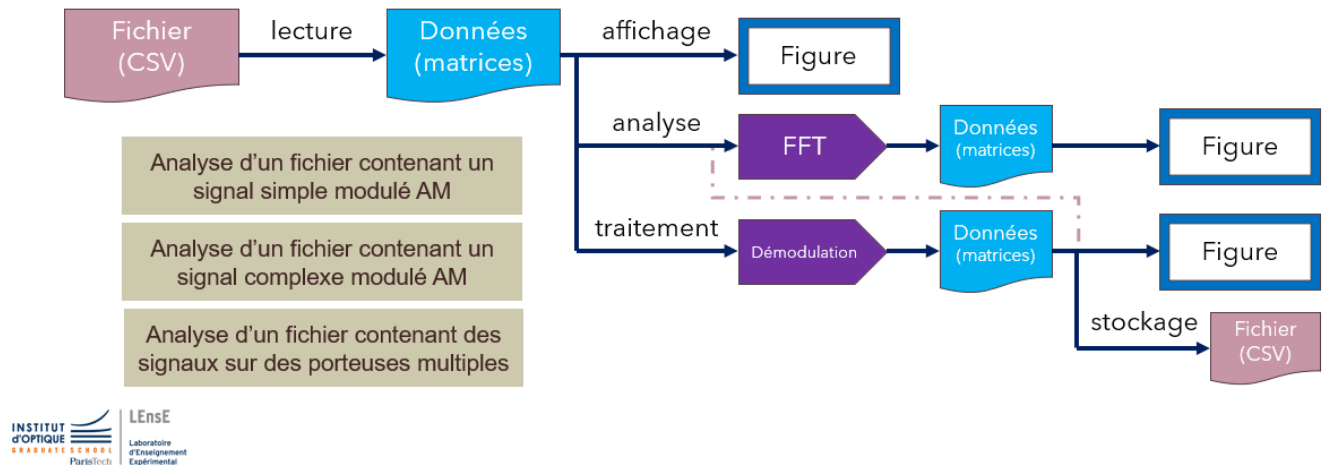


La **démodulation** d'un tel signal se fait en multipliant le signal modulé par la porteuse.

Ainsi :  $d(t) = s(t) \cdot p(t)$  et on obtient le spectre résultant suivant (avec  $f_c$  la fréquence de la porteuse). Il suffit alors de filtrer la partie centrale du spectre pour retrouver le signal modulé  $m(t)$ .



# Travail demandé



## Fonctions à maîtriser

- lire des fichiers CSV  
`numpy .genfromtxt`  
`pandas .read_csv`
- créer de vecteurs / matrices  
`numpy .linspace .logspace`  
`numpy .ones .zeros`
- afficher des figures  
`pyplot .figure .plot .title .xlabel .ylabel .legend`
- calculer la FFT  
autres  
`numpy.fft .fft .fftshift .ifft .fftfreq`  
`size, numpy.abs, .shape ...`
- transcodage / Numpy types  
`numpy .frombuffer .astype`
- encodage B64  
`base64 .b64encode .b64decode`
- encodage WAV  
`scipy.io .wavfile.read .wavfile.write`

### Exemple d'encodage et décodage en base 64

```
import base64
encoded = base64.b64encode(b'data to be encoded')
>> b'ZGF0YSB0byBiZSB0bmNvZGVk'
data = base64.b64decode(encoded)
>> b'data to be encoded'
```

### Exemple de lecture d'un fichier binaire encodé en base 64

```
with open('B3_data_03.txt', 'rb') as file_to_decode :
    binary_file_data = file_to_decode.read()
    data = np.frombuffer(base64.b64decode(binary_file_data), np.int16)
```