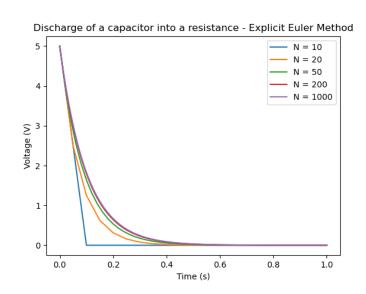


Outils numériques, pour quoi faire ?

Outils numériques, intérêts

- Résolution d'équations / de systèmes d'équations
 - Symbolique
 - Numérique
- Simulation de modèles physiques / mathématiques

- Affichage et mise en forme de données
- Traitement de données





Outils numériques, intérêts

Ajouter exemples





Outils Numériques pour l'Ingénieur.e

 Construire une boite à outils de méthodes numériques pour de futur.es ingénieur.es en physique

Méthodes Numériques

Programmation / Concepts

Programmation / Outils

Méthodes Numériques (1/2)

- Outils numériques pour l'ingénieur.e en science
 - produire un graphique pertinent (axes, titre, légende) à partir de données expérimentales
 - générer un ensemble de données de test pour valider un modèle numérique
 - utiliser l'écriture matricielle/vectorielle pour stocker et traiter des données

Méthodes Numériques (2/2)

- Outils numériques pour l'ingénieur.e en science
 - choisir une méthode de résolution numérique adaptée à la problématique et en comprendre ses limites
 - analyser les résultats d'une modélisation physique simple et valider le modèle utilisé

Programmation / Concepts

- Concepts pour l'ingénieur.e en science
 - décrire les éléments internes d'un système à processeurs et mémoire
 - décrire les différences de codage des informations numériques
 - décrire les zones de **stockage des données** et lister les conséquences de chacun des types de support en termes d'impact sur les ressources (performances, énergie...)
 - organiser la résolution d'un problème en **actions élémentaires**, décrire les tests de validation et en évaluer l'impact sur les ressources

Programmation / Concepts

- Concepts pour l'ingénieur.e en science (BONUS)
 - écrire et valider une **classe** dans un langage de haut niveau
 - écrire une bibliothèque dans un langage de haut niveau et la documenter

Programmation / Outils

- Outils numériques pour l'ingénieur.e en science
 - utiliser, écrire, documenter et valider des **fonctions** / **modules** dans un langage de haut niveau (type Python ou Matlab)
 - utiliser une **bibliothèque** / un **module** dans un langage de haut niveau
 - organiser les informations à manipuler/générer
 - gérer les versions de ses codes

Déroulement du module

3 blocs de 4 séances (2h/séance)

- Sur machine
- En binôme ou seul
- 2 encadrant.es par séance

Déroulement de chaque bloc

Séance 1 : problématique

Séance 2 : mise en œuvre numérique Séance 3 : mise en forme des résultats

Séance 4 : synthèse



Méthodes numériques

Intro / Langage haut niveau

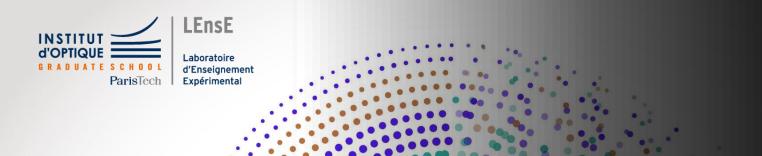
Problème 1 : circuit RC

Traitement de données 1D

Problème 2 : signal modulé en amplitude / acquisition numérique

Traitement de données 2D

Problème 3 : images d'un faisceau LASER en différents points d'un chemin optique



Outils de travail

Outils numériques

- Utilisation de Python
 - Anaconda 3
 - Python 3.9 (ou supérieur)
 - Spyder 5





- Exemples en C/C++
 - GCC / MingW
 - CodeBlocks 17 (ou sup.)









Ressources en ligne

Site du LEnsE

- lense.institutoptique.fr/python/
- lense.institutoptique.fr/outils_nums/

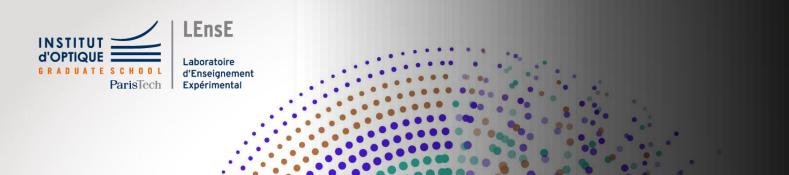
GitHUB

• github.com/IOGS-Digital-Methods







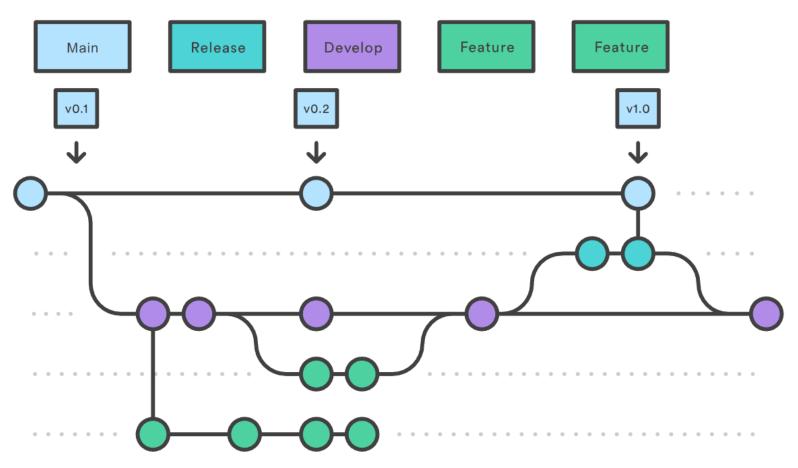


GIT et versionning

GitHub



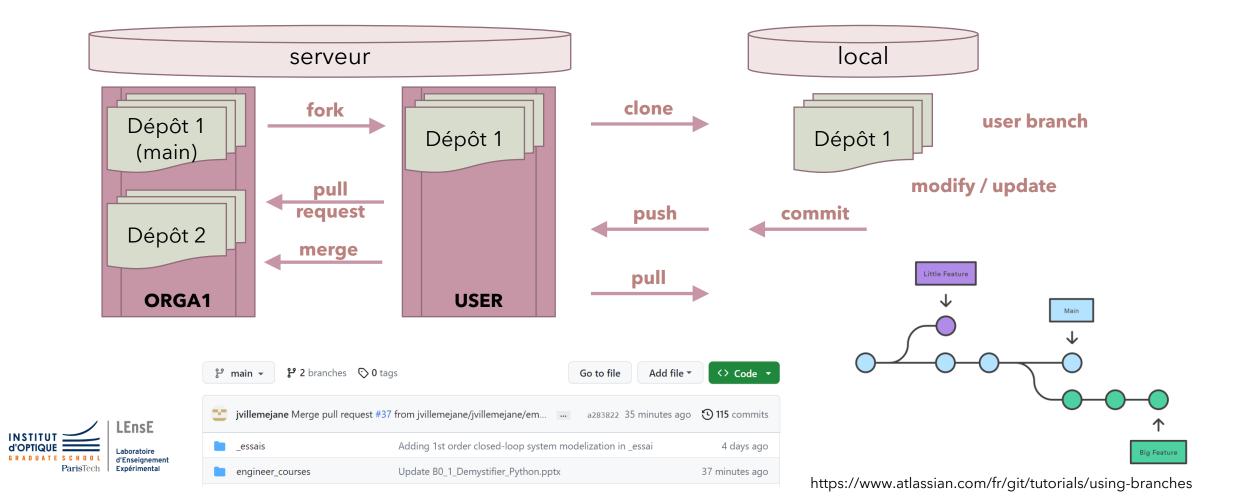
- Gestion de versions
- Dépôts de fichiers





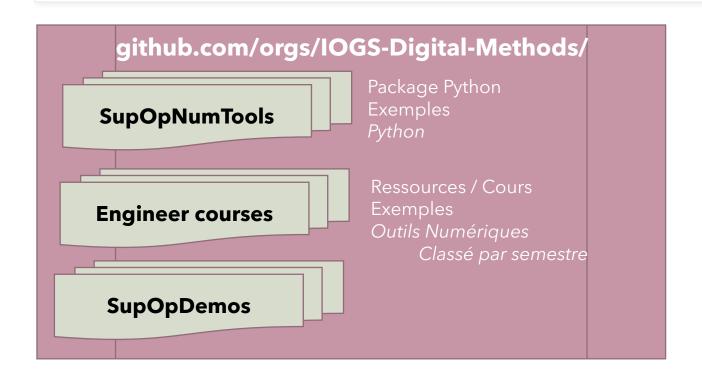
GitHub





GitHub / Dépôts de SupOp





IOGS-LEnsE-embedded/

Librairies pour l'embarque Systèmes électroniques

IOGS-LEnsE-interface-projects/

Dépôts des projets de 1A et 2A





Méthodes de travail

Méthode de travail / Bonnes pratiques

- Développement sous Python 3.9 (min) / Anaconda 3 / Spyder 5
 - Style de code selon le guide PEP 8
 https://peps.python.org/pep-0008/
 - Style de commentaires et de documentation selon le guide PEP 257 https://peps.python.org/pep-0257/
- Utilisation de bibliothèques standards (Numpy, Matplotlib, Scipy...)
- Découpage en fonctions simples (fichiers .py séparés)



Méthode de travail / Bloc 1

- Démystifier les langages de haut niveau
 - Quelques notions théoriques
 - Des exemples pratiques en Python (ou C/C++)
- Calcul scientifique / Plusieurs méthodes de résolution







Phases d'apprentissage



S'ENTRAINER

Travail à réaliser

- Résultats à faire valider par un e encadrant la séance
 - Bonnes pratiques en programmation :
 - Code propre / documenté
 - Utilisation de fonctions
 - Présentation des résultats
 - Analyse et critiques des résultats (aspect physique/mathématique)







Approfondissement



ALLER PLUS LOIN

Travail pour approfondir les notions / Valider ses acquis

- Résultats que vous pouvez soumettre par mail
 - Bonnes pratiques en programmation :
 - Code propre / documenté
 - Utilisation de fonctions
 - Présentation des résultats
 - Analyse et critiques des résultats (aspect physique/mathématique)





