# Carte Nucléo-64 / STM32L476

# MBED COMPILER / CODE SOURCE

L'écriture du code (une fois le projet créé) se fait en langage C++ MBED propose une interface de développement en ligne. proche du C dans le cas de l'embarqué).

Le code est constitué ainsi:

Ressources / Prototypes Variables globales

Affichage / Pilotage Lecture entrées Traitement BOUCLE INFINIE MAIN

Initialisation

Autres fonctions





### https://os.mbed.com/docs/v5.8

life.augmented

# COMPILATION / TÉLÉVERSEMENT

Compile >

Une étape de compilation permet de produire un fichier binaire qui pourra ensuite être téléverser

Enregistrer ce fichier sur votre disque dur

fichier binaire dans cet espace mémoire. Le transfert vers la zone mémoire du microcontroleur s'effectue alors automatiquement. Une fois la carte connectée en USB à votre PC, elle est reconnue comme un espace mémoire. Il est possible alors de déplacer le

A VOUS DE JOUER...

lense,institutoptique,fr/nucleo Des tutoriels sont disponibles sur

#### ENTRÉES NUMÉRIQUES

Configurer la direction de la broche en entrée

#### DigitalIn mon\_entree([nom\_broche]

ire la valeur sur l'entrée correspondante

a = mon\_entree;

[nom\_broche] = nom de la broche à configurer

DigitalIn mon\_bp1(D10); inta = mon\_bp1;

> Appel à des fonctions

Ex : récupère dans la variable a la valeur de la broche D10

#### SORTIES NUMÉRIQUES

Configurer la direction de la broche en sortie

#### **DigitalOut** ma\_sortie([nom\_broche]);

Mettre la sortie à '0' (logique)

 $ma_sortie = 0$ ;

Mettre la sortie à '1' (logique)

 $ma_sortie = 1$ ;

[nom\_broche] = nom de la broche à configurer

Les sorties numériques notées PWM sur la carte, permettent de générer un signal rectangulaire de fréquence et de rapport cyclique paramétrables

Configurer la broche pour une utilisation en PWM

#### PwmOut ma\_mli([nom\_broche]);

Configurer la fréquence ou période (P = 1/F)

## ma\_mli,periode(double [temps\_en\_s])

Configurer le rapport cyclique entre 0 et 1 ma\_mli.write(double [rc\_0\_a\_1]);

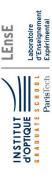
ma\_sortie.period(0.01); // F = 100 Hz// RC = 40 %PwmOut ma\_sortie(D3); ma\_sortie.write(0.4);

#### <u> ALIMENTATION</u>

L'alimentation se fait par le port USB

(ainsi que le téléversement des programmes)

ATTENTION: les broches n'acceptent que des tensions comprises entre 0 et 3,3V / Pas de tensions négatives



#### COMMUNICATION SÉRIE

permettent de transmettre des données selon la norme RS232 Les notées RX et TX (ainsi que la liaison USB) sur la carte

Serial ma\_liaison([broche\_TX, broche\_RX]); Configurer la communication

Réglage de la vitesse de transfert

# ma\_liaison.baud(int[vitesse\_en\_bauds]);

NB : d'autres paramètres sont réglables comme la parité... fonction format(....)

Envoi d'un octet

# ma\_liaison.putc(char [octet\_a\_envoyer]);

Envoi d'une chaîne de caractères (utile pour le débogage)

ma\_liaison.printf(char\* [chaine\_a\_envoyer]);

#### Serial mon\_periph(USBTX, USBRX);

mon\_periph.baud(115200);

mon\_periph.printf("Bonjour\r\n");

Ex: démarre une communication à 115200 bauds avec le PC et affiche: Bonjour (puis saute à la ligne)

#### ENTREES ANALOGIQUES

La carte possède des entrées analogiques (notées Analog In) reliées à un convertisseur analogique-numérique de 12 bits

Configurer la broche en entrée analogique

(écupérer la donnée analogique (entre 0.0 et 1.0) AnalogIn mon\_en\_an([nom\_broche]);

**double** val = mon\_en\_an.read();

AnalogIn mon\_entree(A1);

mon\_periph.printf("Vin=%lfV", k\*3.3); double k = mon\_entree.read();

#### SORTIES ANALOGIQUES

reliées à un convertisseur numérique-analogique de 12 bits La carte possède une sortie analogique (notées Analog Out) Configurer la broche en sortie analogique

AnalogOut mon\_en\_an([nom\_broche])

mon\_en\_an.write(double [val\_0\_a\_1]); 3 de donnée analogique (entre 0.0 et 1.0)

AnalogOut ma\_sortie(A2);

ma\_sortie.write(2.5 / 3.3); // tension de 2,5V



# Carte Nucléo-64 / STM32L476 / Broches d'entrées-sorties

