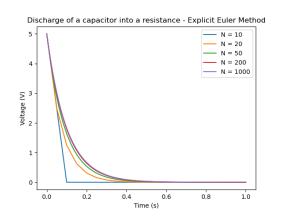


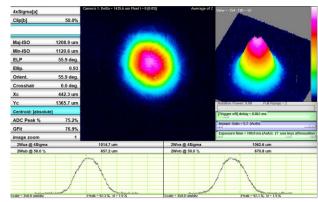
Outils numériques, pour quoi faire?

Outils numériques, intérêts

- Résolution d'équations / de systèmes d'équations
 - Symbolique
 - Numérique
- Simulation de modèles physiques / mathématiques

- Affichage et mise en forme de données
- Traitement de données







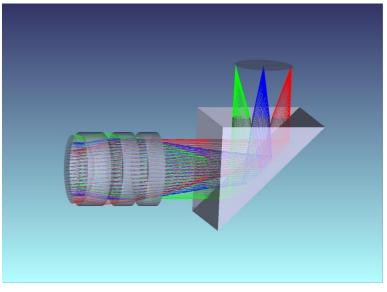
Outils numériques, intérêts

Acquisition et Traitement de données Simulation / Modélisation Conception

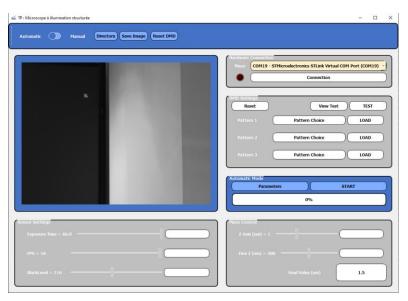
Interface de pilotage Contrôle / Commande







Conception Optique - Zemax-OpticStudio



Interface Humain Machine - Pilotage



Outils Numériques pour l'Ingénieur.e

Objectifs pédagogiques / Traitement Information

A travers cette unité d'enseignement, les apprenant.es seront capables :

- de distinguer les différents types de signaux qui peuvent coexister et se superposer
- de **proposer des outils de caractérisation** de ces différents signaux
- de réaliser une application de traitement de données informatiques simple
- d'analyser, de concevoir et de réaliser des circuits électroniques pour la mise en forme de ces signaux dans le respect d'un cahier des charges et en lien avec la conversion électrons-photons

Maths et Signal

ONIP

Outils Num. pour l'Ingénieur.e en Phys.

CéTI

Conception Electronique

TP CéTI

 Construire une boite à outils de méthodes numériques pour de futur.es ingénieur.es en physique

Maths et Signal

ONIP

Outils Num. pour l'Ingénieur.e en Phys.

CéTI

Conception Electronique

TP CéTI

Ressources

http://lense.institutoptique.fr/ONIP/





github.com/IOGS-Digital-Methods

Pinned semester-5 Public TeX

Semestre 5

Ce module s'intéresse aux méthodes numériques utiles à tout ingénieur.e.

L'ensemble des documents ressources sont disponibles sur un dépôt GitHub dont le lien est donné ci-après.

Outils Numériques / Module du S5

Vous avez également accès à une série de tutoriels pour Python en suivant le lien ci-après.

(A++ : 1 D // // E

Tutoriels Python / LEns	SE)	
Introduction aux	outils numériques	
7	Introduction Ingénieur.e SupOpticien.ne COMMUN AVEC CETI	
L	Introduction Module ONIP VERSION 2023	
Bloc 1		
1	Bloc 1 - Déroulement VERSION 2023	
Python		

Bloc 1 - Démystifier Python VERSION 2023 Bloc 1 - Fonctions et modules en Python

 Construire une boite à outils de méthodes numériques pour de futur.es ingénieur.es en physique

Méthodes Numériques

Programmation

Ingénieur.e en Physique

Méthodes Numériques

- utiliser l'écriture matricielle/vectorielle pour stocker et traiter des données
- · organiser la résolution d'un problème en actions élémentaires
- décrire les tests de validation
- organiser les informations à manipuler/générer

• choisir une **méthode de résolution numérique** adaptée à la problématique et en comprendre ses limites

Programmation (1/2)

Critères non évalués

- décrire les éléments internes d'un système à processeurs et mémoire
- décrire les différences de codage des informations numériques
- décrire les zones de **stockage des données** et lister les conséquences de chacun des types de support en termes d'impact sur les ressources (performances, énergie...)
- organiser la résolution d'un problème en actions élémentaires, décrire les tests de validation et en évaluer l'impact sur les ressources

Doit-on faire confiance aux ordinateurs?

• Que donnent les calculs suivants ?



$$>$$
 $3-2-1=??$

$$> 0.3 - 0.2 - 0.1 = ??$$



Programmation (2/2)

- écrire et commenter du code informatique en respectant des conventions (PEP 8 Python)
- utiliser, écrire et valider des fonctions / modules dans un langage de haut niveau (type Python ou Matlab)
- documenter des fonctions (PEP 257 Python)
- utiliser une bibliothèque / un module dans un langage de haut niveau
- écrire et valider une bibliothèque dans un langage de haut niveau et la documenter
- écrire et valider une classe dans un langage de haut niveau

Ingénieur.e en Physique

- produire un graphique pertinent (axes, titre, légende) à partir de données expérimentales
- générer un ensemble de données de test pour valider un modèle numérique
- analyser les résultats d'une modélisation physique simple et valider le modèle utilisé

• gérer les versions de ses codes

Déroulement du module

3 blocs de 4 séances (2h/séance)

- Sur machine
- En binôme ou seul
- 2 encadrant.es par séance

Déroulement de chaque bloc

Séance 1 : problématique

Séance 2 : mise en œuvre numérique

Séance 3 : mise en forme des résultats

Séance 4 : synthèse

Méthodes numériques

Intro / Langage haut niveau **Problème 1**: circuit RC

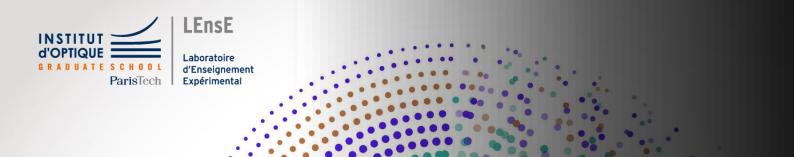
Traitement de données 2D

Problème 2 : images d'un faisceau LASER en différents points d'un chemin optique

Traitement de données 1D

Problème 3 : signal modulé en amplitude / acquisition numérique





Outils de travail

Outils numériques

- Utilisation de Python
 - Anaconda 3
 - Python 3.9 (ou supérieur)
 - Spyder 5







- Exemples en C/C++
 - GCC / MingW
 - CodeBlocks 17 (ou sup.)







Ressources en ligne

Site du LEnsE

- lense.institutoptique.fr/python/
- lense.institutoptique.fr/outils_nums/

GitHUB

• github.com/IOGS-Digital-Methods









Méthodes de travail

Méthode de travail / Bonnes pratiques

- Développement sous Python 3.9 (min) / Anaconda 3 / Spyder 5
 - Style de code selon le guide PEP 8
 https://peps.python.org/pep-0008/
 - Style de commentaires et de documentation selon le guide PEP 257 https://peps.python.org/pep-0257/
- Utilisation de bibliothèques standards (Numpy, Matplotlib, Scipy...)
- Découpage en fonctions simples (fichiers .py séparés)



Méthode de travail / Bloc 1

- Démystifier les langages de haut niveau
 - Quelques notions théoriques
 - Des exemples pratiques en Python (ou C/C++)
- Calcul scientifique / Plusieurs méthodes de résolution







Phases d'apprentissage



S'ENTRAINER

Travail à réaliser

- Résultats à faire valider par un e encadrant la séance
 - Bonnes pratiques en programmation :
 - Code propre / documenté
 - Utilisation de fonctions
 - Présentation des résultats
 - Analyse et critiques des résultats (aspect physique/mathématique)







Approfondissement



ALLER PLUS LOIN

Travail pour approfondir les notions / Valider ses acquis

- Résultats que vous pouvez soumettre par mail
 - Bonnes pratiques en programmation :
 - Code propre / documenté
 - Utilisation de fonctions
 - Présentation des résultats
 - Analyse et critiques des résultats (aspect physique/mathématique)









Evaluations

Evaluations

Travail réalisé

- 1 évaluation par bloc faite par un.e encadrant.e
- 1 auto-évaluation
- Grille critériée :
 - A Expert.e (4 points)
 - B Maitrise (2,5 points)
 - C Débutant.e (1 point)
 - D Non démontré

Note Module 50% Bloc 2 50% Bloc 3

I				
METHODES NUMERIQUES	Α	В	С	D
Ecriture Matricielle / Vectorielle				
Organisation en actions élémentaires				
Description des tests de validation				
Organisation des informations à traiter				
PROGRAMMATION		В	С	D
Ecriture et commentaires (PEP 8)				
Utilisation, écriture et validation de fonctions				
Documentation des fonctions (PEP257)				
Utilisation de bibliothèques				
Ecriture et validation d'une bibliothèque				
INGENIEUR.E PHYSIQUE		В	С	D
Graphiques pertinents et légendés				
Génération de données pertinentes de tests				
Analyse des données et validation modèle				

BLOC 1

