

Problema de investigación

El desarrollo de video juegos ha tenido un gran crecimiento desde los últimos años en Colombia según IGDA(international game developers association) Colombia, esta es una asociación sin ánimo de lucro que opera a nivel global, según estudios de esta desde el 2011 en el país no había mayor interés por el desarrollo de video juegos, incluso no hay registro de juegos desarrollados en Colombia que sean de Rol, Rpg o Mmo. En Colombia las empresas dedicadas al desarrollo de video juegos como (Grabbity) o (Brainz) solo se enfocan en el desarrollo de video juegos en consolas y dispositivos móviles. Dicho lo anterior este interés ha crecido mucho más en los últimos años es una industria que aún está en un proceso de maduración, Colombia está introduciendo poco a poco elementos de su cultura en los juegos del mundo. Los juegos Rpg nos lleva a diseñar, desarrollar e implementar un fuerte contenido visual en 3d para generar un modelo rendering de animación, estos son algunos de los requerimientos de alto costo que tiene el desarrollo de juegos en 3d.

Unreal engine 4 (UR4) es un motor gráfico que ofrece realismo al máximo, esta herramienta salía totalmente gratuita en el 2015, esto fue una gran noticia para los desarrolladores de video juegos, lo único que UR4 de epic games es el requisito en el que debemos pagar 5% de los primeros 3000mil dólares que el proyecto gane, en nuestro caso de pacto de honor ya que no contamos con una especie de monetización pues no habrá que comercializar, ni vender el juego ya que será totalmente gratuito. UR4 nos ayuda con el desarrollo de una manera más ágil, los blueprints son una manera de agilizar la implementación ya sea en las acciones del personaje, ambiente e incluso la Artificial intelligence (AI), la curva de aprendizaje es un poco complicada, pero esto nos lleva a investigar aún más acerca de UR4 y sus características con el desarrollo de video juegos.