

Justificación

El presente documento explicará la justificación del proyecto Pacto de honor, este proyecto busca cumplir con los requerimientos establecidos por la materia “ingeniería de software II” en donde se hará el proceso de construcción de software abarcando la planeación, el diseño, la implementación y la transición del mismo, sin dejar atrás la investigación que será la actividad que se ira haciendo paralelamente con las 4 mencionadas anteriormente.

Este proyecto se enfocará en la implementación de un juego 3D el cual será construido con el motor gráfico unreal engine 4, este será un juego de Rol en donde elegiremos nuestro avatar como personaje principal, a medida que el juego vaya avanzando, se tendrá que hacer solución de misiones, acertijos y aprender acerca de los valores mientras se vence al mal en el transcurso de este. La idea principal el pacto de honor en donde hay varios tipos de personajes que son animales, estos definen un valor o una característica dependiendo de cuál animal te sientas identificado o con el que puedas identificar a alguien más, así mismo la historia del juego estará basada en el pacto de honor y en las características de los animales de calendario chino en donde también podemos encontrar diferentes tipos de cualidades con respecto a cierto animal.

EL proyecto se hará para brindar un mayor conocimiento acerca de los valores en la vida cotidiana como también en el estudio, dando al jugador una experiencia en la cual el definirá su propio destino con respecto a las elecciones que tome.