

# 유니티 + GIT

## 유니티 project를 Git으로 관리할 때 Tip

- Scene은 한 사람만 건들자
- metadata는 건드리지 말자
  - 임의로 삭제하거나..
- 삭제한 채로 push하는 순간 pull 받은 사람마다 각각의 파일이 자동 생성된다

# 나중에

## Workshop

- GitHub 키워드 정리
- GitHub 기능으로 협업
  - Issue
  - PR
  - ...

## 프로젝트하면서 Git 적극적으로 활용해보기

- Branch 전략
- Issue & PR을 사용한 개발 프로젝트