

Wykorzystanie systemów regułowych do implementacji mechanizmu obsługi zdarzeń.

Kajetan Rzepecki

EIS 2014

6 stycznia 2015

1 Wstęp

Celem projektu jest zbadanie możliwości oraz opłacalności implementacji mechanizmu obsługi zdarzeń w systemie programistycznym z wykorzystaniem systemów regułowych z **wnioskowaniem w przód**.

Mechanizm ów ma za zadanie ułatwić obsługę zdarzeń zachodzących w systemie poprzez umożliwienie definiowania reguł i faktów w sposób deklaratywny i zintegrowany ze składnią i semantyką języka programowania, w którym jest wykorzystywany:

```
(assert!  
  (predicate subject object) ;; Dodanie faktu do bazy faktów.  
  ...)  
  
(whenever rule                ;; Dodanie reguły reprezentującej zdarzenie  
  action                      ;; oraz instrukcji je obsługujących do  
  ...)                       ;; bazy faktów.  
  
(declare (foo x y)           ;; Deklaracja funkcji, zawierająca  
  (_@ a function)            ;; automatycznie inferowane fakty  
  (_@ arity 2)                ;; dotyczące funkcji,  
  (@ big-oh 1)                ;; dodatkowe fakty dostarczone przez autora oraz  
  (@ equal (foo 2 21) 23))    ;; informacje o kontraktach funkcji.  
  
(define (foo x y)  
  (+ x y))
```

2 Analiza problemu

2.1 Zastosowanie proponowanego mechanizmu

Mechanizm obsługi zdarzeń będzie docelowo wykorzystywany w zastosowaniach Internet of Things - środowisku rozproszonym z wysoką redundancją, gdzie wiele węzłów tworzących klaster udostępnia zbliżone funkcjonalności o nieco różnych charakterystykach.

Na potrzeby projektu, węzłem określaną będzie instancja maszyny wirtualnej języka programowania, na której dostępne są **moduły** - zbiory funkcji realizujących jakąś funkcjonalność. Dynamicznie łączące i rozłączające się węzły będą generowały zdarzenia (indukowane przez i składające się z elementarnych operacji modyfikacji bazy faktów) takie jak: połączenie nowego węzła, pojawienie się nowego modułu, czy dowolne zmiany zawarte w kodzie przez programistę. Zdarzenia te będą przesyłane do pozostałych połączonych węzłów.

Dzięki zastosowaniu systemu regułowego, moduły wchodzące w skład danego węzła będą mogły reagować na napływające zdarzenia odpowiednio modyfikując swoje zachowanie. W celu obsługi danego zdarzenia definiowana będzie reguła (o dowolnej złożoności), która w momencie spełnienia uruchamiała będzie szereg instrukcji obsługujących zdarzenie.

Wykorzystanie wnioskowania w przód umożliwi definiowanie reguł z wyprzedzeniem - powiązane z nimi instrukcje obsługujące zdarzenie zostaną wykonane dopiero w momencie spełnienia reguły, po dostatecznej modyfikacji bazy faktów.

2.2 Przykład zastosowania proponowanego mechanizmu

Posiadając następujący moduł pobierający dane GPS z czujnika:

```
(define-module gps-default
  (provide gps)

  (declare (get-location)
    (@ tolerance 0.01))

  (define (get-location)
    ;; Code that gets current location.
    ))
```

...oraz następującą aplikację z niego korzystającą:

```
(define-module gps-app
  (import 'gps-default)

  (define (use-gps-data)
    (let ((curr-location (gps-default:get-location)))
      ;; Use gps function to do something.
    ))

  (define (update-state)
    ;; Update apps state using latest gps data.
    ))
```

...programista jest w stanie zadeklarować obsługę pojawienia się modułu pobierającego dane GPS z większą dokładnością:

```
(define-module gps-app
  (import 'gps-default)

  (define gps-location-function gps-default:get-location)

  (whenever (and (module-loaded ?node ?module)
    (declares ?module ?function)
    (name ?function 'get-location)
    (tolerance ?function ?tol)
    (< ?tol 0.01))
    (set! gps-location-function ?node:?module:?function)
    (update-state))

  (define (use-gps-data)
    (let ((curr-location (get-location-function)))
      ;; Use gps function to do something.
    ))

  (define (update-state)
    ;; Update apps state using latest gps data.
    ))
```

...dzięki czemu, po podłączeniu węzła udostępniającego następujący moduł:

```
(define-module gps-vendor
  (provide gps)

  (declare (get-location)
    (@ tolerance 0.0001))

  (define (get-location)
    ;; Code that gets current location.
  ))
```

...system działający na dotychczasowym węźle automatycznie będzie wyświetlał dane z większą dokładnością.

2.3 Analiza możliwości i przydatwości

2.4 Analiza podobnych rozwiązań

3 Szkic rozwiązania

3.1 Porównanie różnych podejść

- Naiwne, iteracyjne algorytmy
- <http://herzberg.ca.sandia.gov/jess/docs/52/rete.html>

3.2 Wybór algorytmów potrzebnych do implementacji

- Rete

4 Prototyp rozwiązania

4.1 Implementacja wybranych algorytmów

4.2 Przykłady zastosowania systemu regułowego

5 Analiza proponowanego rozwiązania

5.1 Analiza wydajności i opłacalności proponowanego rozwiązania

5.2 Wnioski

6 Bibliografia

- Charles L. Forgy, *Rete: A Fast Algorithm for the Many Pattern / Many Object Pattern Match Problem*, Artificial Intelligence 19 (1982), 17-37, <http://dl.acm.org/citation.cfm?id=115736>

- Hesam Samimi, Chris Deaton, Yoshiki Ohshima, Alessandro Warth, and Todd Millstein, *Call by Meaning*, In Proceedings of the 2014 ACM International Symposium on New Ideas, New Paradigms, and Reflections on Programming & Software (Onward! 2014), ACM, New York, NY, USA, 11-28, <http://doi.acm.org/10.1145/2661136.2661152>