

# Programação Orientada a Objetos 2 (POO2)

Leandro Nogueira Couto

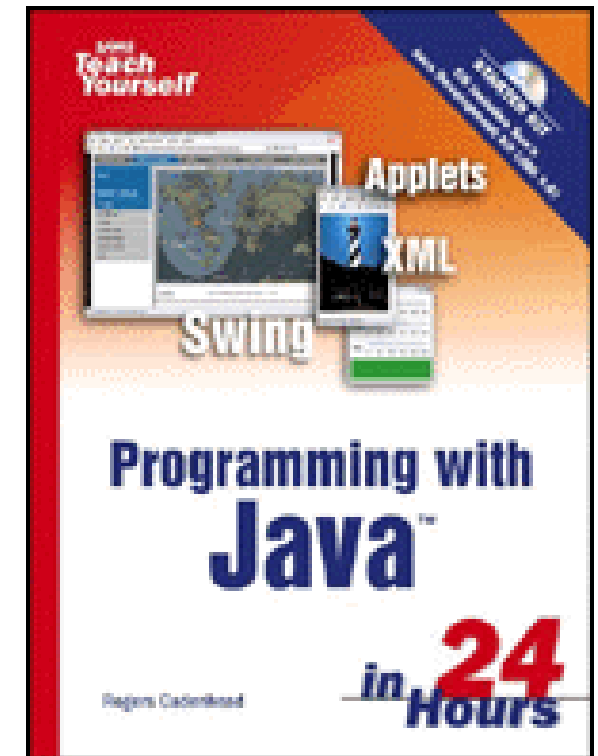
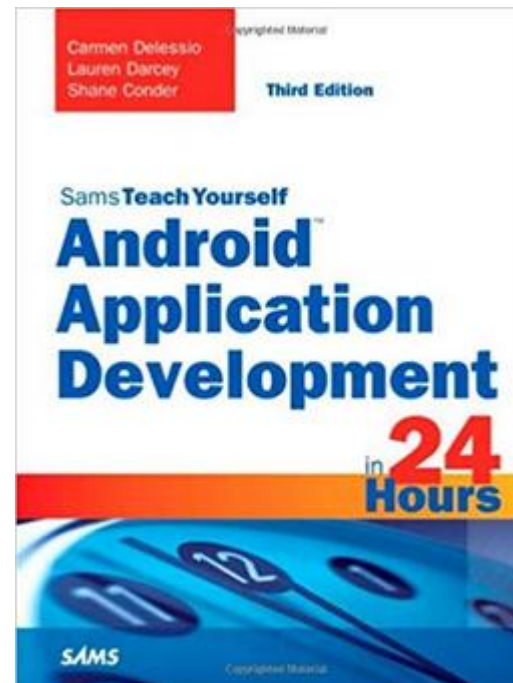
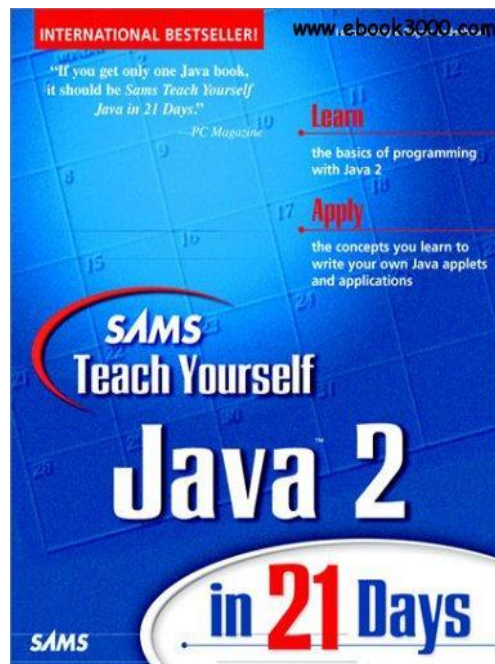
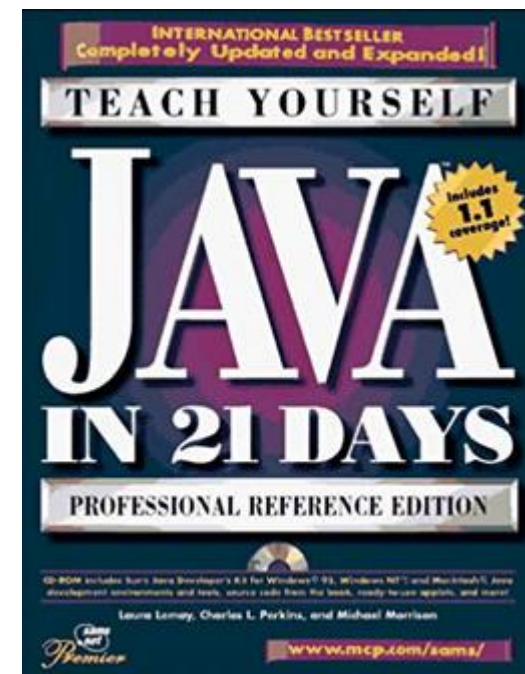


Faculdade de  
Computação



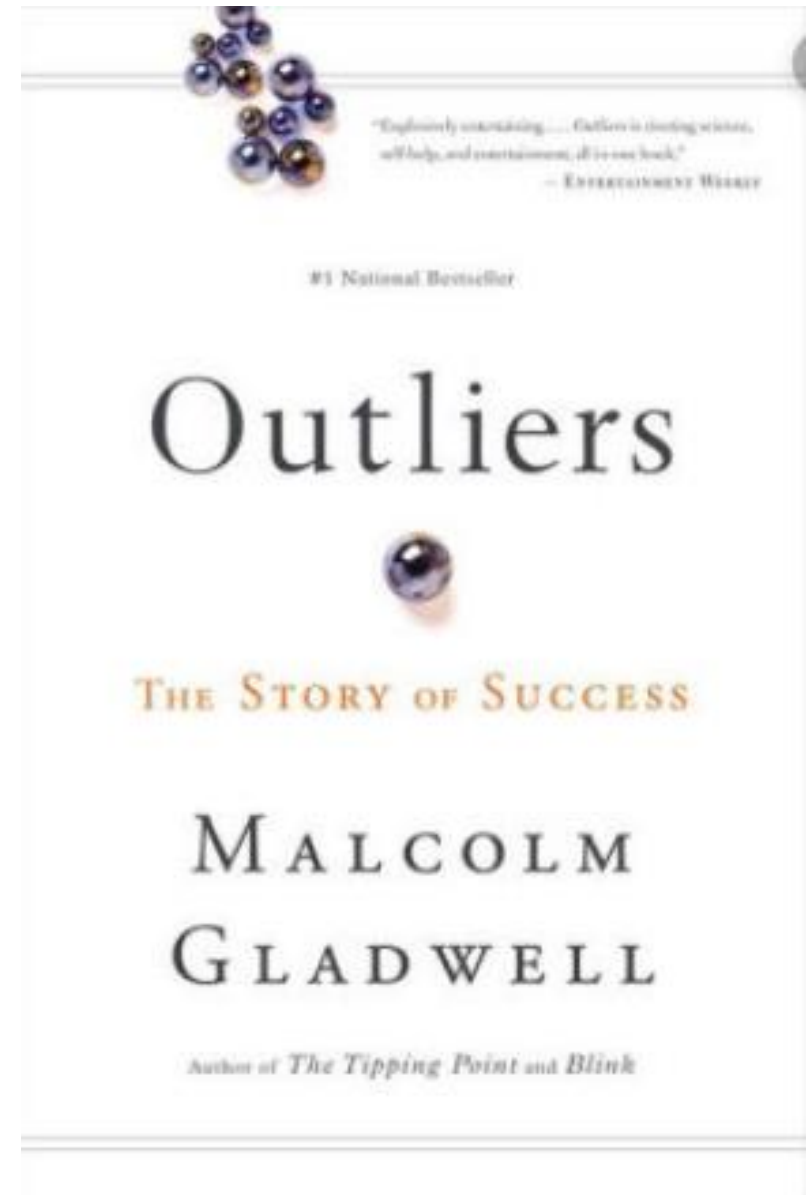
# POO 2

- Dominamos a linguagem, e agora?
  - Sabemos ler e escrever, já podemos escrever um best-seller?
  - Prática leva à perfeição!



# POO 2

- Dominamos a linguagem, e agora?
- Como realmente dominar alguma atividade: Lei das 10.000 horas ou 10 anos
- Prática que desafia os limites



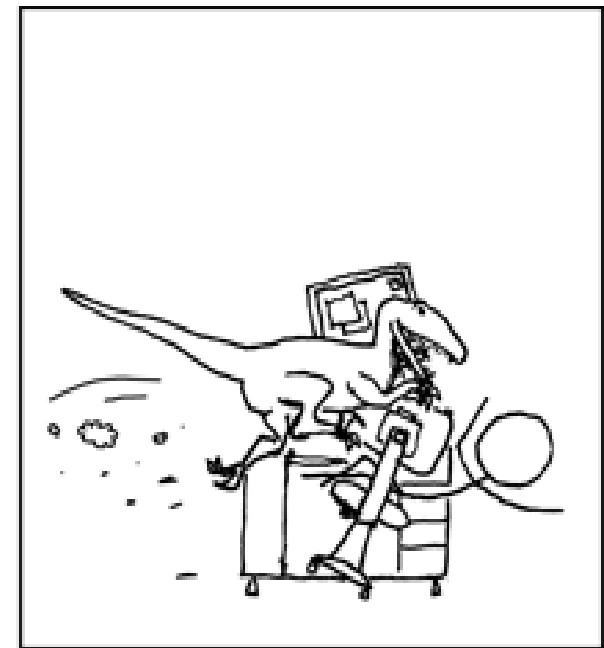
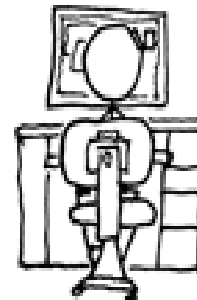
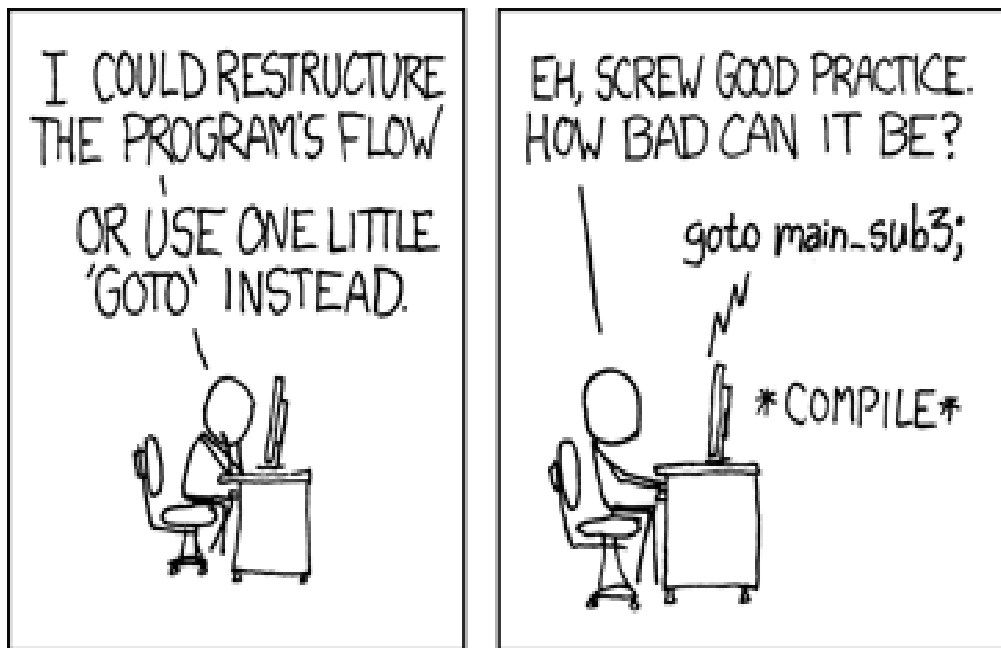
# POO 2

- Dominamos a linguagem, e agora?
  - Saber a sintaxe é só o começo!
  - Como saber programar **direito**?
  - Técnicas, boas práticas e modelos para orientar o desenvolvimento de software de qualidade
  - Saber justificar escolhas

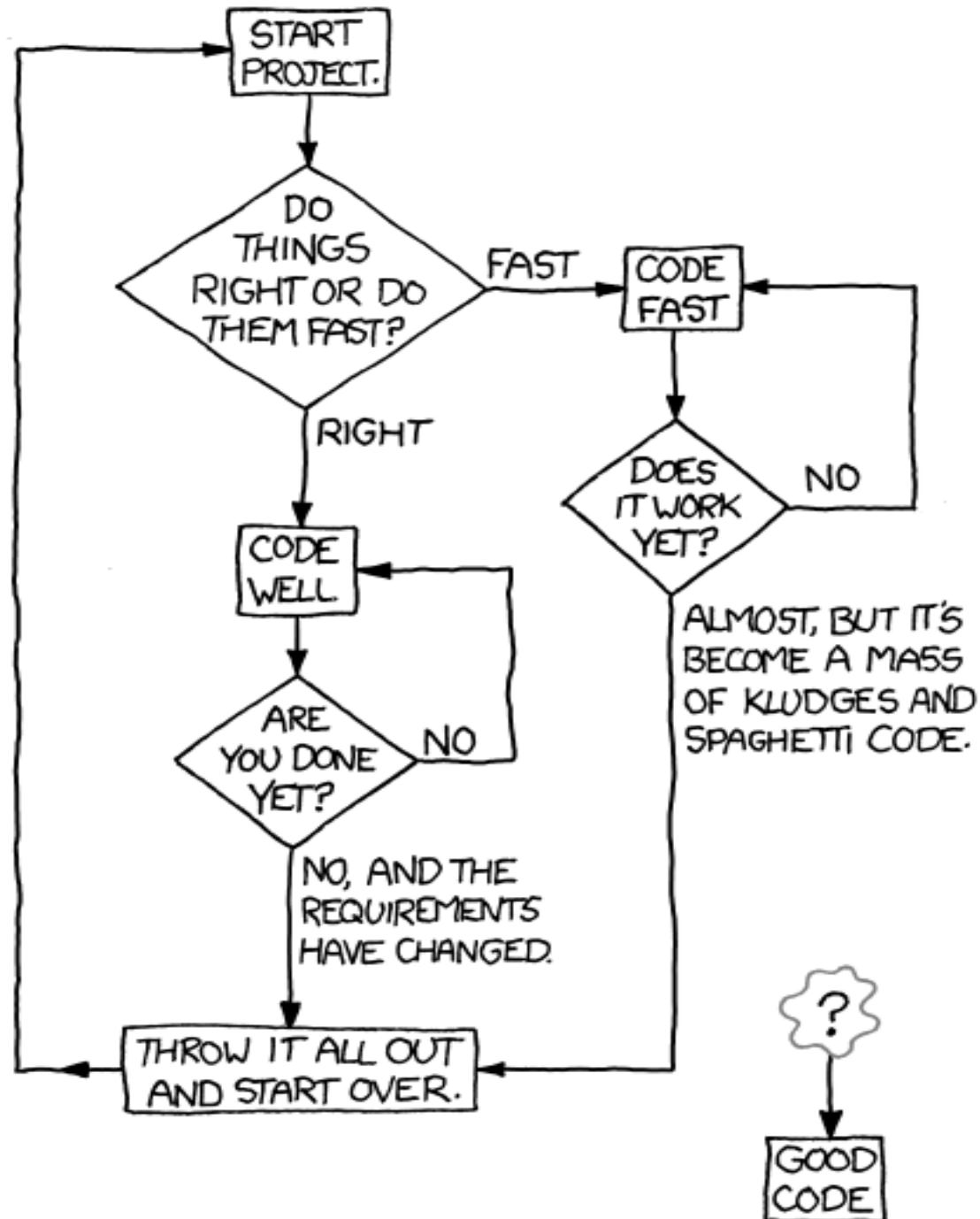


# POO 2

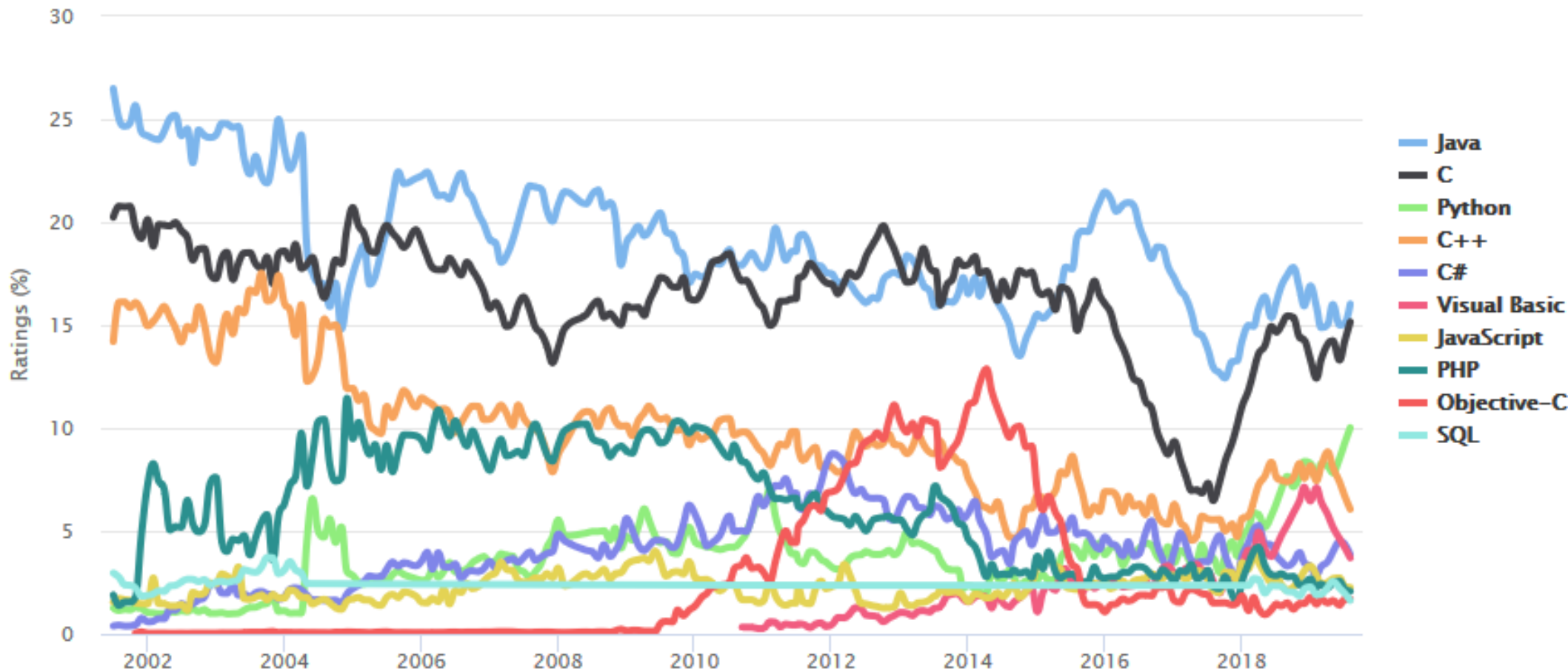
- O que é um software de qualidade?
- Só software que faz o que precisa?
- Boas práticas!



# HOW TO WRITE GOOD CODE:

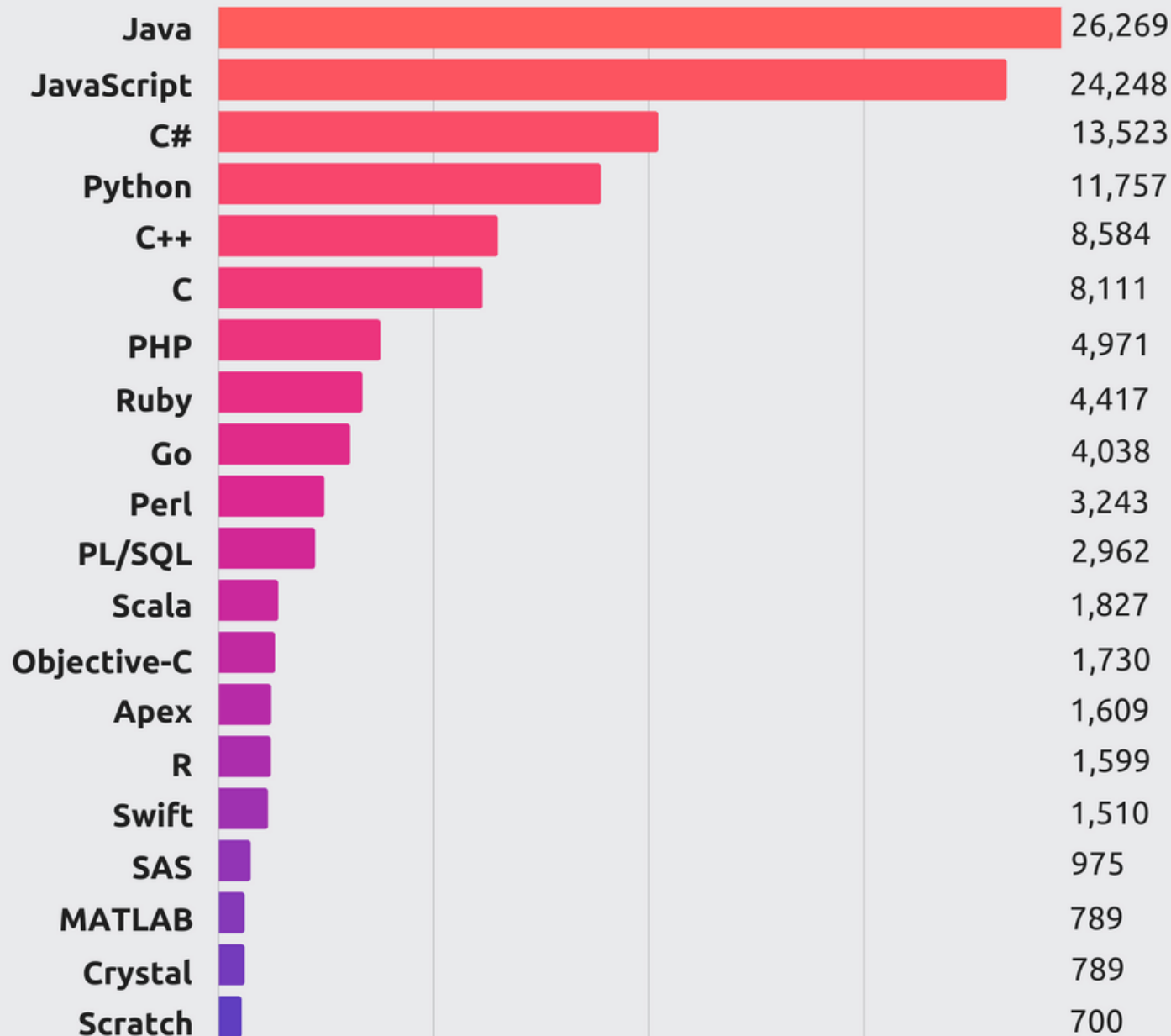


# Por quê Java?



# Most In-Demand Languages

Indeed Job Openings - Dec. 2017







# POO2 - Objetivos

**Compreender** o papel dos padrões na reutilização de colaborações entre classes e objetos em modelos conceituais e modelos de software;

**Aplicar** padrões de projeto;

Aprender a **analisar** os padrões de projeto, selecionando os mais apropriados ao software a ser desenvolvido e ao problema a ser solucionado;

**Projetar** uma arquitetura de software usando padrões arquiteturais;

**Compreender** o conceito e utilização threads em Java;

**Compreender** alguns padrões típicos de análise;

**Compreender** anti-padrões;

**Compreender** os conceitos de frameworks e como eles permitem reutilizar a análise de problemas e o projeto de soluções, permitindo assim escrever aplicações relacionadas com eficácia;

**Analisar** frameworks existentes;

**Desenvolver** software usando as técnicas avançadas de análise e projeto de software;

**Compreender** o conceito e utilização de Generics em Java

# POO2 - Ementa

Design Patterns (Padrões de projeto orientados a objetos)

- Creacionais
- Estruturais
- Comportamentais

Princípios de projeto orientado a objetos

Padrões de análise

Arquitetura de software

Padrões arquiteturais

Paradigma de Programação  
Orientada a Aspectos

Multithreading

Generics em Java

Frameworks

# POO2 - Bibliografia

## .Básica

- FREEMAN, Eric; FREEMAN, Elisabeth. Use a cabeça! Padrões de projeto. Rio de Janeiro: Atlas Books, 2005.
- DEITEL, Harvey M. Java: Como Programar, 8ed. São Paulo: Prentice Hall, 2010.

# POO2 - Bibliografia

## .Complementar

- GAMMA, Erich et al. Design patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software. Upper Saddle River: Addison Wesley, 1995.
- LADDAD, Ramnivas. Aspect in action: practical aspect-oriented programming. Greenwich: Manning, 2003.
- KRUCHTEN, Philippe. The rational unified process: an introduction. 3rd ed. Boston: Addison Wesley, 2003.
- LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões: uma introdução a análise e ao projeto orientados a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2000.
- SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. 8th. ed. Harlow: Addison Wesley, 2007.
- Martin Fowler, Refactoring: Improving the Design of Existing Code, Addison-Wesley, 2000.
- Antonio Mendes, Arquitetura de Software, Ed. Campus, 2002.
- FOWLER, M. Scott, K. UML Essencial. POA: Bookmann, 2000.
- ECKEL B.: Thinking in Java, Prentice Hall, Segunda Edição, 2000.

# POO2 - Avaliação

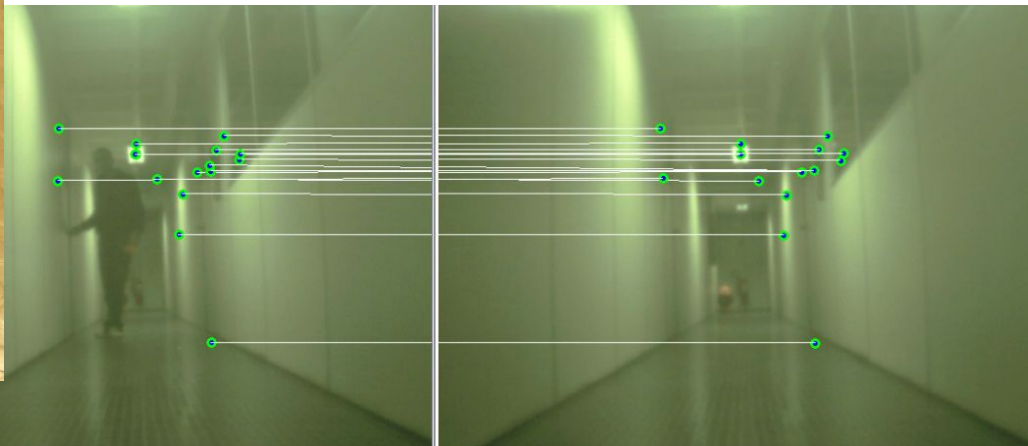
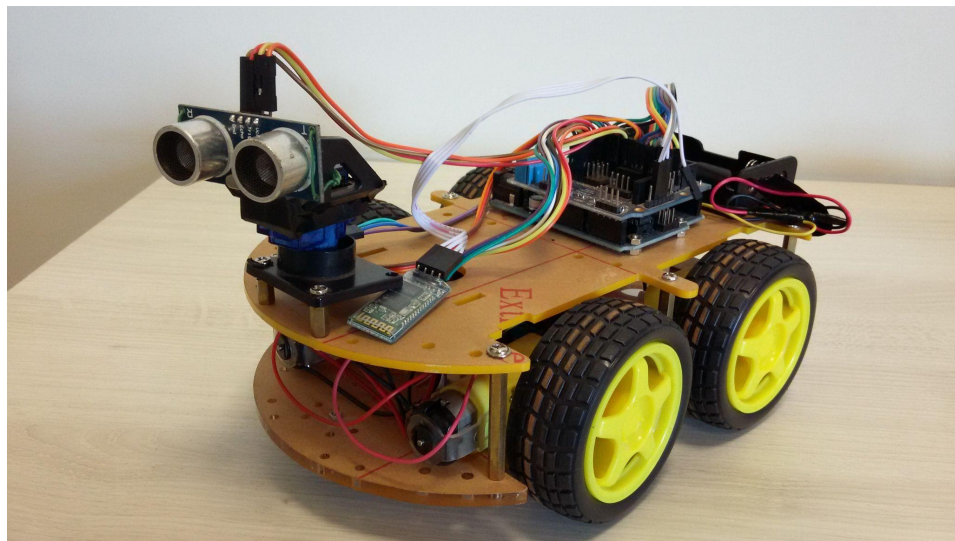
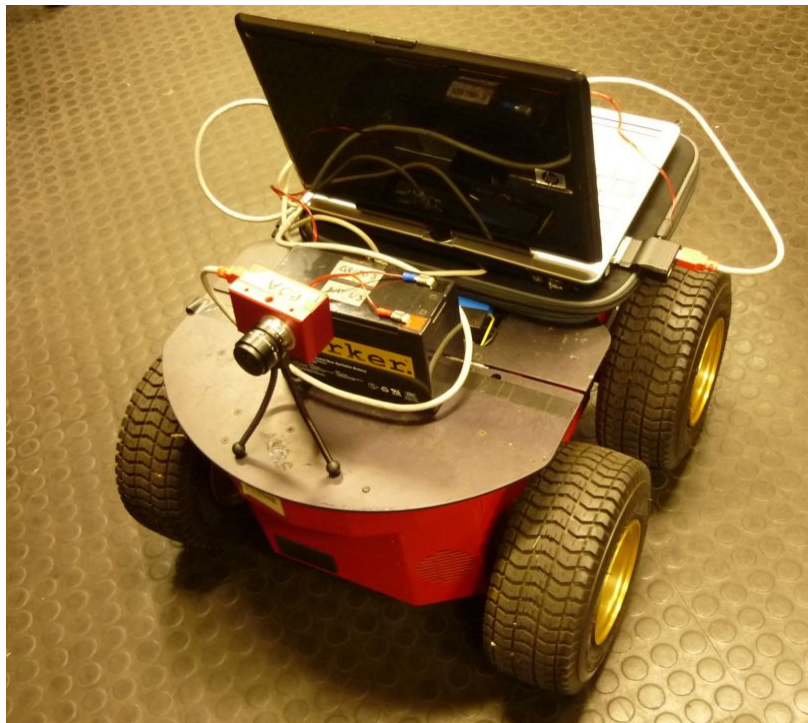
## .Provas Teóricas

- . Primeira avaliação (20 pontos)
- . Segunda avaliação (20 pontos)

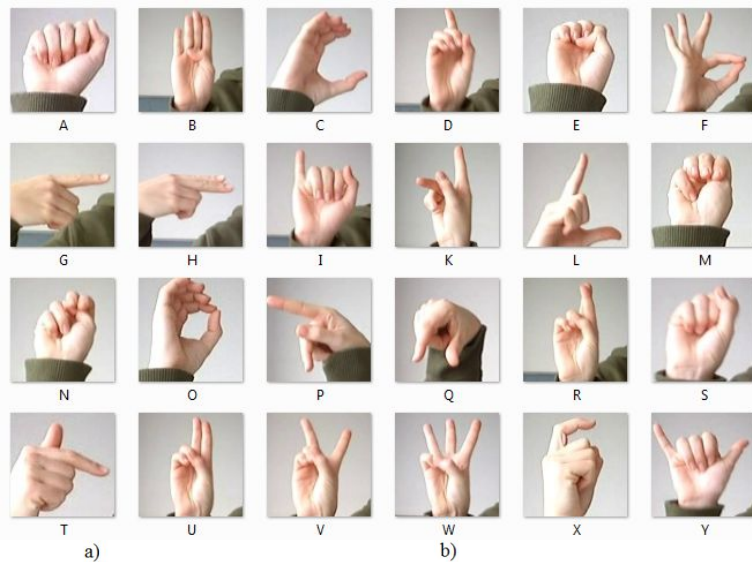
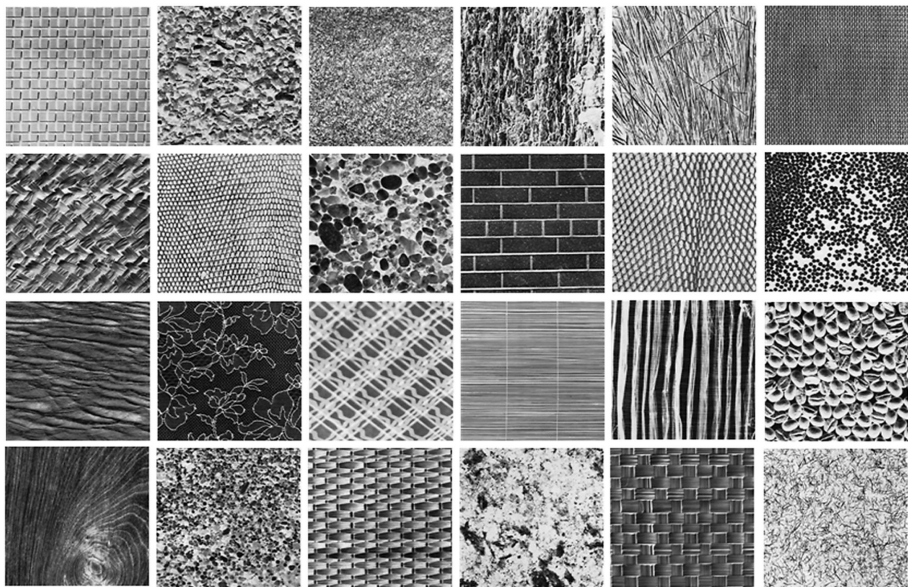
## .Avaliações Práticas

- . Práticas de "Laboratório" (25 pontos)
  - Presença + envio das atividades por email
- . Projeto Final (35 pontos)
  - Apresentado em pelo menos duas etapas

# Meet the Prof







a)



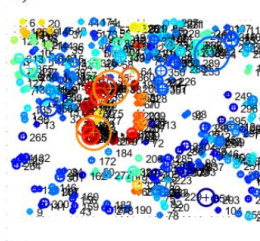
b)



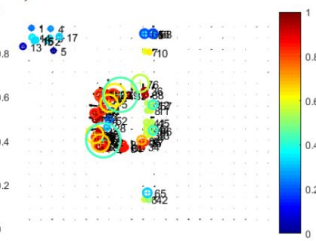
c)



d)



e)









# Jogos de Tabuleiro modernos na UFU

Venha jogar com a gente!

4ª  
tarde de  
jogos



19 de outubro de 2019, das 13h30 às 18h  
UFU - Campus Santa Mônica  
Bloco 5O-B - Salas 216, 217 e 218

Inscrições gratuitas  
a partir de 8 de outubro em  
[tinyurl.com/ufujogos](https://tinyurl.com/ufujogos)

