



Parte 1: Ambiente Linux (GABARITO)

1. Atividades em Ambiente LINUX

1.1 – O comando mostra o nome do usuário, qual terminal o usuário está utilizando, a data e hora de login e o hostname ou IP do usuário. Exemplo:

```
user1@ABS:~$ who
user1    tty7          2021-03-15 15:13 (:0)
user1@ABS:~$
```

1.2.a –

```
user1@ABS:~$ ls -l
total 32
drwxr-xr-x 2 user1 user1 4096 mar 15 15:13 'Área de Trabalho'
drwxr-xr-x 2 user1 user1 4096 mar 15 15:13 Documentos
drwxr-xr-x 3 user1 user1 4096 mar 15 15:29 Downloads
drwxr-xr-x 2 user1 user1 4096 mar 15 15:31 Imagens
drwxr-xr-x 2 user1 user1 4096 mar 15 15:13 Modelos
drwxr-xr-x 2 user1 user1 4096 mar 15 15:13 Música
drwxr-xr-x 2 user1 user1 4096 mar 15 15:13 Público
drwxr-xr-x 2 user1 user1 4096 mar 15 15:13 Vídeos
user1@ABS:~$
```

1.2.b – São exibidas informações de tipo de arquivo e permissões, número de links para o arquivo, usuário dono do arquivo, grupo do arquivo, tamanho, data de modificação e nome do arquivo/diretório.

1.3.a – O parâmetro **-h** representa o modo para leitura humana, onde o tamanho das partições é exibido em Mbytes, Gbytes e afins ao invés de Kbytes (por exemplo: ele mostra 966M ao invés de 989004K).

```
user1@ABS:~$ df -h
Sist. Arq.  Tam. Usado Disp. Uso% Montado em
udev        966M    0   966M   0% /dev
tmpfs       199M  1,3M  198M   1% /run
/dev/sda1   14G   6,2G   6,8G  48% /
tmpfs       994M    0   994M   0% /dev/shm
tmpfs       5,0M   4,0K   5,0M   1% /run/lock
tmpfs       994M    0   994M   0% /sys/fs/cgroup
/dev/sda2   5,9G  483M   5,1G   9% /home
tmpfs       199M   8,0K   199M   1% /run/user/1000
tmpfs       199M   8,0K   199M   1% /run/user/1001
tmpfs       199M   24K   199M   1% /run/user/1002
user1@ABS:~$
```

1.4.a –

```
user1@ABS:~/Downloads$ cat teste.txt
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nullam vulputate vitae o
dio a pretium. Nullam consequat nunc ipsum, non consequat eros rutrum non. Vivamu
s arcu nisl, tincidunt facilisis dolor ac, pharetra gravida arcu. Sed aliquet var
ius nunc convallis interdum. Donec vestibulum, ligula sit amet laoreet tempus, se
m metus placerat mi, eget faucibus leo eros at neque. Nullam porta, lectus id sod
ales hendrerit, metus eros venenatis sapien, eget faucibus enim velit ac eros. Ve
stibulum vitae gravida diam. Vivamus et mauris at mi placerat euismod quis id vel
```

1.4.b – As informações podem ser vistas nos campos **model_name**, **cpu_MHz** e **cache size**.

```
processor      : 3
vendor_id     : AuthenticAMD
cpu family    : 21
model         : 2
model name    : AMD FX-8320E Eight-Core Processor
stepping      : 0
microcode     : 0xffffffff
cpu MHz       : 3214.228
cache size    : 2048 KB
```

1.4.c –

```
nodev ramfs
nodev hugetlbfs
nodev devpts
```

1.5 – Para mudar, deve subir 1 nível na hierarquia dos diretórios, o comando **cd ..** pode ser utilizado.

```
user1@ABS:~/Downloads$ pwd
/home/user1/Downloads
user1@ABS:~/Downloads$ cd ..
user1@ABS:~$ pwd
/home/user1
user1@ABS:~$
```

1.6.a – Os comandos **cp** e **mv** podem ser utilizados para copiar um arquivo de um diretório filho para outro diretório filho.

```
user1@ABS:~$ cp Downloads/teste.txt Documentos/teste_copia.txt
user1@ABS:~$ ls -l Documentos/
total 4
-rw-rw-r-- 1 user1 user1 2757 mar 15 16:12 teste_copia.txt
user1@ABS:~$
```

```
user1@ABS:~$ mv Downloads/teste.txt Modelos
user1@ABS:~$ ls -l Modelos/
total 4
-rw-rw-r-- 1 user1 user1 2757 mar 15 15:51 teste.txt
user1@ABS:~$
```

1.6.b – Neste exemplo, todos os usuários possuíam permissão de leitura e escrita sobre o arquivo. O comando **chmod** foi utilizado para alterar essas permissões. O parâmetro **u=rw** concede permissão de leitura e escrita para o usuário dono do arquivo, o parâmetro **g=r** muda as permissões do grupo para leitura apenas e o parâmetro **o-rw** remove as permissões de leitura e escrita para os demais usuários. É possível adicionar permissões novamente com o sinalizador **+**.

```

user1@ABS:~/Documentos$ ls -l
total 4
-rw-rw-rw- 1 user1 user1 2757 mar 15 16:12 arquivo.txt
user1@ABS:~/Documentos$ chmod u=rw,g=r,o-rw arquivo.txt
user1@ABS:~/Documentos$ ls -l
total 4
-rw-r----- 1 user1 user1 2757 mar 15 16:12 arquivo.txt
user1@ABS:~/Documentos$

```

1.7 –

```

user1@ABS:~$ ls
'Área de Trabalho'  Documentos  Downloads  Imagens  Modelos  Música  Público  Vídeos
user1@ABS:~$ mkdir /home/user1/S0
user1@ABS:~$ ls
'Área de Trabalho'  Documentos  Downloads  Imagens  Modelos  Música  Público  S0  Vídeos
user1@ABS:~$ rmdir /home/user1/S0
user1@ABS:~$ ls
'Área de Trabalho'  Documentos  Downloads  Imagens  Modelos  Música  Público  Vídeos
user1@ABS:~$

```

1.8 –

```

user1@ABS:~$ ls -l > list.txt
user1@ABS:~$ cat list.txt
total 32
drwxr-xr-x 2 user1 user1 4096 mar 15 15:13 Área de Trabalho
drwxr-xr-x 2 user1 user1 4096 mar 15 16:40 Documentos
drwxr-xr-x 3 user1 user1 4096 mar 15 16:41 Downloads
drwxr-xr-x 2 user1 user1 4096 mar 15 16:43 Imagens
-rw-rw-r-- 1 user1 user1 0 mar 15 16:44 list.txt
drwxr-xr-x 2 user1 user1 4096 mar 15 16:27 Modelos
drwxr-xr-x 2 user1 user1 4096 mar 15 15:13 Música
drwxr-xr-x 2 user1 user1 4096 mar 15 15:13 Público
drwxr-xr-x 2 user1 user1 4096 mar 15 15:13 Vídeos
user1@ABS:~$

```

1.9 – O comando **find** pode ser utilizado para buscar arquivos com nomes idênticos à pesquisa, ou para buscar arquivos que contenham a pesquisa no nome. No exemplo a seguir, foram consultados todos os arquivos com nomes começando com palavra **teste**, de maneira recursiva em todos os subdiretórios. Esse comando pode ser utilizado com outros parâmetros, como buscar todos os arquivos que contenham determinado trecho de texto, palavra e afins.

```

user1@ABS:~$ find . -name "teste*"
./Documentos/teste_copia (cópia 1).txt
./Documentos/teste.txt
./.local/share/Trash/files/teste_copia.txt
./.local/share/Trash/info/teste_copia.txt.trashinfo
./teste.txt
./Downloads/teste.txt
user1@ABS:~$

```

1.10 – Utilizando o parâmetro **-a**, as informações completas com a versão do kernel, nome da distribuição, data de instalação e arquitetura de hardware são exibidas.

```

user1@ABS:~$ uname -a
Linux ABS 5.4.0-66-generic #74-Ubuntu SMP Wed Jan 27 22:54:38 UTC 2021 x86_64
x86_64 x86_64 GNU/Linux

```

2. Praticando Comandos

2.1 –

```
top - 17:00:57 up 1:55, 1 user, load average: 0,22, 0,40, 0,48
Tarefas: 238 total, 1 em exec., 237 dormindo, 0 parado, 0 zumbi
%CPU(s): 3,8 us, 4,7 sis, 0,0 ni, 91,2 oc, 0,0 ag, 0,0 ih, 0,3 is 0,0 tr
MB mem : 1987,2 total, 186,4 livre, 1288,2 usados, 512,5 buff/cache
MB swap: 662,2 total, 482,5 livre, 179,8 usados, 453,0 mem dispon.
```

PID	USUARIO	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TEMPO+	COMANDO
10619	user1	20	0	2799484	287184	162512	S	20,3	14,1	3:10.28	Web Content
8430	root	20	0	1541468	283856	69804	S	17,3	13,9	3:13.41	Xorg
9926	user1	20	0	3052220	270292	133504	S	13,0	13,3	3:32.89	firefox
8713	user1	20	0	1269112	75844	68704	S	9,6	3,7	0:42.07	xfwm4
10951	user1	20	0	234956	30280	24488	S	9,3	1,5	0:00.93	xfce4-screensho

2.2 – Os processos são exibidos de maneira hierárquica utilizando estrutura de árvores.

```
8430 tty7      00:03:36  \_ Xorg
8549 ?         00:00:00  \_ lightdm
8566 ?         00:00:01    \_ xfce4-session
8679 ?         00:00:00        \_ ssh-agent
8713 ?         00:00:47        \_ xfwm4
8730 ?         00:00:05        \_ xfce4-panel
8741 ?         00:00:01          \_ panel-1-whisker
8742 ?         00:00:00          \_ panel-5-systray
8743 ?         00:00:00          \_ panel-6-notific
8744 ?         00:00:00          \_ panel-7-indicat
8746 ?         00:00:00          \_ panel-8-statusn
8747 ?         00:00:00          \_ panel-9-power-m
8749 ?         00:00:06          \_ panel-10-pulsea
8736 ?         00:00:10        \_ Thunar
8745 ?         00:00:02        \_ xfdesktop
8787 ?         00:00:00        \_ xiccd
```

2.3 – O programa entra em segundo plano, mas continuam executando. Os mesmos podem ser vistos com o uso do comando **ps**.

```
user1@ABS:~$ sleep 300
^Z
[3]+  Parado                  sleep 300
user1@ABS:~$ ps
  PID TTY          TIME CMD
 11638 pts/0        00:00:00 bash
 11644 pts/0        00:00:00 sleep
 11645 pts/0        00:00:00 sleep
 11646 pts/0        00:00:00 sleep
 11647 pts/0        00:00:00 ps
```

2.4 –

```
user1@ABS:~$ jobs -l
[1] 12794 Executando      sleep 20 &
[2]- 12795 Executando      sleep 100 &
[3]+ 12796 Executando      sleep 150 &
user1@ABS:~$ fg 1
sleep 20
user1@ABS:~$ jobs -l
[2]- 12795 Executando      sleep 100 &
[3]+ 12796 Executando      sleep 150 &
user1@ABS:~$
```

3. Makefile

3.1 –

```
user1@ABS:~/hellomake$ make -f makefile1
gcc -o hellomake hellomake.c hellofunc.c -I.
user1@ABS:~/hellomake$ ./hellomake
Olá arquivo makefile!
user1@ABS:~/hellomake$ make -f makefile2
gcc -I. -c -o hellomake.o hellomake.c
gcc -I. -c -o hellofunc.o hellofunc.c
gcc -o hellomake hellomake.o hellofunc.o -I.
user1@ABS:~/hellomake$ ./hellomake
Olá arquivo makefile!
user1@ABS:~/hellomake$ make -f makefile3
make: 'hellomake' está atualizado.
user1@ABS:~/hellomake$ ./hellomake
Olá arquivo makefile!
user1@ABS:~/hellomake$
```

3.2 – Atualizações para o **makefile** funciona com os códigos. Basta adicionar os nomes de todos os arquivos (sem as extensões) na variável **PROGRAMS**. Após isso, criar a seção com o comando do **gcc**, utilizando a variável **all**.

```
CC = gcc
CFLAGS = -g

PROGRAMS = pilha loop-malloc

all: $(PROGRAMS)

make: $(all)|
    $(CC) -o $(all) $(CFLAGS)

clean:
    rm -f *~ $(PROGRAMS)
```

```
user1@ABS:~/Downloads/exercicio1$ ls
loop-malloc.c makefile1 pilha.c
user1@ABS:~/Downloads/exercicio1$ make -f makefile1
gcc -g pilha.c -o pilha
gcc -g loop-malloc.c -o loop-malloc
user1@ABS:~/Downloads/exercicio1$ ls
loop-malloc loop-malloc.c makefile1 pilha pilha.c
user1@ABS:~/Downloads/exercicio1$
```