

Universidade Federal de Uberlândia Faculdade de Computação GSI018 – Sistemas Operacionais



Apresentação da Disciplina

Plano de Trabalho

Prof. Dr. Marcelo Zanchetta do Nascimento

Agenda

- O que é um Sistema Operacional (SO)?
- Motivação
- Conteúdo Programático
- Metodologia de Trabalho
- Critérios de avaliação
- Referências bibliográficas
- Plataformas e Ferramentas

Sistema Operacional

O que é um Sistema Operacional (SO)?

- O SO é um aplicativo que atua como um intermediário entre o hardware e o usuário.
- O SO pode ser considerado uma coleção de programas que permite acesso ao hardware do computador.

Visão:

- Interface com o hardware.
- Interface com software "aplicativo".



Sistema Operacional

Definições:

- Uma máquina "estendida"
 - Esconde detalhes do hardware ao usuário;
 - Funciona como uma "máquina virtual", a qual ajuda a utilização pelo usuário (aplicações).
- Um gerenciador de recursos
 - Cada programa tem um tempo "definido" para utilizar um recurso computacional;
 - Cada aplicação tem um espaço definido no dispositivo (recurso):
 - Exemplo: tamanho da memória RAM alocada ao usuário.

Sistema Operacional

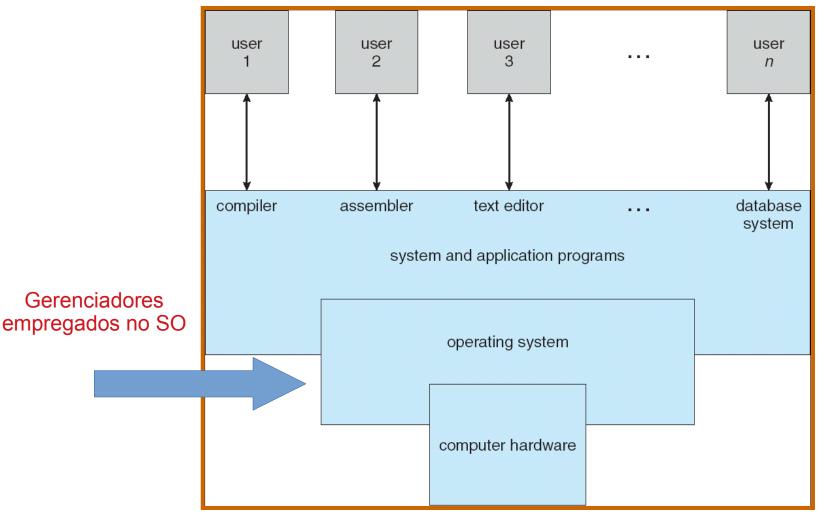
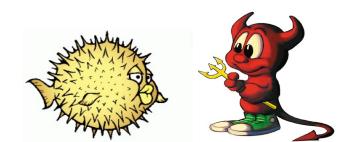


Figura 1: Exemplo de uma estrutura computacional

Motivação

- Computadores não funcionam sem um Sistema Operacional (SO);
- Existem diversas técnicas de programação, como por exemplo, a programação paralela, que surgiram a partir dos SOs;
- O SO combina diversas assuntos de computação:
 - arquitetura de computadores,
 - linguagem de programação,
 - estrutura de dados,
 - etc;



Motivação

- Um dos maiores exemplos de programa que permite criar máquinas "abstratas" mais confiáveis e seguras que as máquinas reais;
 - Exemplo: recursos como a memória virtual.

 As técnicas empregadas na construção de SO podem ser aplicadas em outras áreas;

- Permite entender a divisão de software em duas classes:
 - Sistema;
 - Aplicativos.





1. Introdução

- 1.1 Definição de um Sistema Operacional
- 1.2 Estrutura de um Sistema Operacional
- 1.3 Serviços do Sistema Operacional
- 1.4 Chamadas de Sistemas

2. Gerenciamento de processos

- 2.1 Conceito de Processos
- 2.2 Estados de um Processo
- 2.3 Bloco de Controle de Processos
- 2.4 Escalonamento de Processos
- 2.5 Troca de contexto
- 2.6 Criação de Processos
- 2.7 Comunicação entre Processos

2. Gerenciamento de processos

- 2.8 Threads
- 2.9 Escalonamento de processos
- 2.9.1 Ciclos de CPU e ES (Entrada e Saída)
- 2.9.2 Conceitos de Preempção
- 2.9.3 Algoritmos de Escalonamento
- 2.9.3.1 First Come, First Served FCFS
- 2.9.3.2 Shortest Job First SJF
- 2.9.3.3 Escalonamento por Prioridade
- 2.9.3.4 Round-Robin
- 2.9.3.5 Filas Multinível

2. Gerenciamento de processos

- 2.11 Sincronização de processos
- 2.11.1 Caracterização
- 2.11.2 Seção Crítica
- 2.11.3 Hardware de Sincronismo
- 2.11.4 Semáforos
- 2.11.5 Monitores
- 2.11.6 Problemas Clássicos de Sincronismo
- 2.12 Deadlock
- 2.12.1 Caracterização do Deadlock
- 2.12.2 Grafo de Alocação de Recursos
- 2.12.3 Métodos para Tratamento de Deadlocks
- 2.12.4 Prevenção de Deadlocks
- 2.12.5 Detecção de Deadlock
- 2.12.6 Recuperação do Deadlock

3. Gerenciamento de memória

- 3.1 Carregamento absoluto e carregamento relocado
- 3.2 Alocação contígua
- 3.2.1 Partições fixas
- 3.2.2 Partições variáveis
- 3.3 Alocação não-contígua
- 3.3.1 Paginação
- 3.3.2 Segmentação
- 3.3.3 Segmentação paginada
- 3.4 Memória virtual
- 3.4.1 Paginação por Demanda
- 3.4.1 Algoritmos de substituição de página
- 3.4.2 Trashing

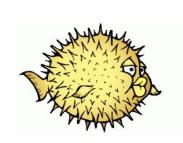
4. Gerenciamento de sistema de arquivos

- 4.1 Arquivos e diretórios
- 4.2 Estruturação de arquivos
- 4.3 Segurança em sistemas de arquivos
- 4.4 Implementação de sistemas de arquivos
- 4.5 Alocação de espaço em disco
- 4.5.1 Alocação contígua
- 4.5.2 Alocação encadeada
- 4.5.3 Alocação indexada
- 4.6 Gerência de espaço livre em discos
- 4.7 Múltiplos sistemas de arquivos

5. Gerenciamento de dispositivos E/S

- 5.1 Controlador e driver de dispositivo
- 5.2 E/S programada
- 5.3 Interrupções
- 5.4 DMA (Direct Memory Access Acesso Direto a Memória)
- 5.5 Organização de discos rígidos
- 5.6. Algoritmos de escalonamento de braço de disco

6. Funcionamento de sistemas operacionais reais











Objetivo

- •Compreensão da importância dos sistemas operacionais para o controle e aproveitamento dos recursos do computador;
- Conhecimento dos diversos tipos de sistemas operacionais e suas características, bem como sua evolução;
- •Compreensão da necessidade de <u>estruturação</u> adequada de sistemas operacionais;
- Conhecimento dos <u>principais</u> <u>componentes</u> de um sistema operacional e dos mecanismos e técnicas usadas para desenvolvêlos;
- •Conhecimento de <u>programação</u> concorrente e de mecanismos de exclusão mútua e de sincronização.

Metodologia de Trabalho

Aulas Teóricas / Assíncronas

- Apresentações
- Demonstrações de softwares
- Apresentação de sites/links
- Exercícios

Aulas de Laboratório

- Apresentações
- Aulas práticas em laboratório
- Exercícios
- Pesquisa na Internet
- Discussões de interesse de SO

Metodologia de Trabalho

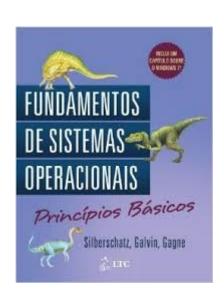
A disciplina tem uma carga horária de :

- Quatro horas/aula
- Número de horas semanais de aulas expositivas presenciais da disciplina;

Bibliografia Básica

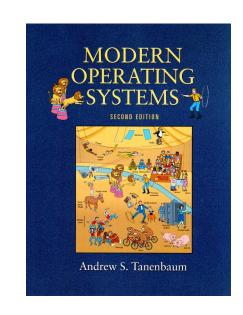
 SILBERSCHATZ, A.; GALVIN, P. B. GAGNE, G.; Fundamentos de Sistemas Operacionais, 6a. ed.; Editora Campus, 2004.

• SILBERSCHATZ, A. & GALVIN, P. B. & GAGNE, G. Fundamentos de Sistemas Operacionais. 8ª Edição, Ed. LTC.



Bibliografia Básica

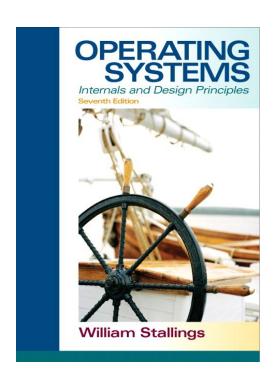
- Andrew S. Tanembaum. Sistemas Operacionais. Modernos. 2^a Ed. Editora Pearson, 2003.
- Eleri CARDOZO, Maurício MAGALHÃES, Luís F. FAINA;
 Introdução aos Sistemas Operacionais, Dep. de Eng. de Computação e Automação Industrial, Fac. de Engenharia Elétrica e de Computação, UNICAMP, 1992. FEEC/UNICAMP.



Bibliografia Básica

• STALLINGS, W.; Operating Systems – Internals and Design Principles. 3.ed. Englewood Cliffs, NJ: Prentice-Hall, 1998.

 STALLINGS, W.; Operating Systems – Internals and Design Principles. 7.ed. Pearson Learning Solutions, 2012.



Bibliografia Complementar

- H. M. Deitel; J. M. Deitel; D. D. Choffnes. Sistemas Operacionais. 3^a Ed. Editora Pearson, 2005.
- BACH, M. The design of the Unix Operating System.
 Englewood Cliffs, N.J., Prentice-Hall, 1990.
- LEWIS, B.; BERG, D. J. Threads primer: a guide to multithreaded programming. New Jersey, Prentice-Hall, 1996.
- MACHADO, F. B.; MAIA, L. P., Arquitetura de Sistemas Operacionais, 3a Ed., RJ Livros Técnicos e Científicos, 2002.
- OLIVEIRA, R. S., CARISSIMI, A. S., e TOSCANI, S. S., Sistemas Operacionais, Editora Bookman, Porto Alegre, 3a Edição, 2008.

Bibliografia (Recomendação)

- Matthew & Stones, Beginning Linux Programming, 4th Ed, Wrox Press, 2008. ISBN: 9780470147627
- Understanding the Linux Kernel, Third Edition, 2006, Bovet and Cesati, O'Reilly, ISBN: 0-596-00565-2
- Linux Device Drivers, 3rd Edition. Authors: Jonathan Corbet, Allessandro Rubini & Greg Kroah-Hartman. O'Reilly https://lwn.net/Kernel/LDD3/

Bibliografia (On-line)

- Sistemas Operacionais: Conceitos e Mecanismos: http://wiki.inf.ufpr.br/maziero/doku.php?id=socm:start
- Operating Systems: Three Easy Pieces: http://pages.cs.wisc.edu/~remzi/OSTEP/
- Minicurso de Análise de Algoritmos: https://www.ime.usp.br/~pf/livrinho-AA/AA-BOOKLET.pdf
- Análise de Algoritmos e Estruturas de Dados:http://professor.ufabc.edu.br/~carla.negri/cursos/mate riais/Livro-Analise.de.Algoritmos.pdf

Horário

- Aulas:
 - Segundas-feiras: 20.50 22.30 hrs
 - Terças-feiras: 19.00 20.40 hrs

Critérios de Avaliação

Nro	Data	Descrição	Pontos
1	04/04/2023 (19h00)	Prova 1: A avaliação será composta por questões (dissertativa e/ou múltipla escolha).	30
2	02/05/2023 (19h00)	Prova 2: A avaliação será composta por questões (dissertativa e/ou múltipla escolha).	30
3	30/05/2023 (19h00)	Prova 3: A avaliação será composta por questões (dissertativa e/ou múltipla escolha).	30
4		Atividades: implementação de programas enviadas pelo Moodle ou questionários aplicados durante as aulas no semestre.	10
5	06/06/2023 (19h00)	Atividade de Recuperação de Aprendizagem (ARA). Os discentes terão ainda direito a uma prova de recuperação, desde que não esteja "reprovado por falta", acerca de todo o conteúdo visto no semestre. Essa prova substitui a "menor nota" dentre as notas obtidas nas 03 Provas e se destina aos discentes que não alcançaram a pontuação mínima para aprovação, ou seja, 60 pontos. Ao discente que se submeter a ARA com êxito e com nota superior a pontuação que necessita para aprovação, ficará com Nota Final = 60.00 pontos.	30

Atividade de recuperação de aprendizagem*

O discente terá direito a atividade de recuperação de aprendizagem, se e somente se, não obtiver o rendimento mínimo para aprovação e com frequência mínima de 75% (setenta e cinco por cento), de acordo com o Art 141. das novas Normas Gerais de Graduação (Resolução CONGRAD Nº 46/2022)

Atividades

 Questionários relacionados aos assuntos das aulas anteriores e/ou das atividades práticas do laboratório;



- Realizado durante as aulas de laboratório ou em sala de aula;
- Implementação de algoritmos de SO dividida em duas partes:
 - Parte 1 códigos com operações das técnicas em estudo (o gabarito será disponibilizado);
 - Parte 2 desenvolver atividades de programação à ser entregue posteriormente.



Material da Disciplina

- Sistema operacional Linux (Ubuntu);
 - SO necessário para atividades.
- GNU Compiler Collection (chamado usualmente por GCC);
 - Software necessário para compilação dos algoritmos.
- VirtualBox
 - Software para execução da máquina virtual Linux.

Material da Disciplina

 Todo material relacionado a disciplina será disponibilizado no seguinte link: https://www.moodle.ufu.br/

- Curso: GSI018

Senha: gsi018

Plano de Ensino

- Detalhes do conteúdo de cada aula
 - Descrito no plano de trabalho da disciplina
 - Disponível no Moodle UFU

Atendimento

- Agendamento prévio para atendimento presencial.
- Endereço:
 - marcelo.nascimento@ufu.br;
- Uma confirmação de agendamento será enviada.



Universidade Federal de Uberlândia Faculdade de Computação FACOM49060 – Sistemas Operacionais



Apresentação da Disciplina

Seja bem vindo à disciplina!