



# Давайте познакомимся

Меня зовут, Игорь Соболь .

- Senior HTML Coder в RubyGarage

- [github](#)
- [linkedin](#)
- <a href="mailto:<u>ihor.sobol@rubygarage.org

# Introductory lecture

## HTML/CSS and JavaScript



Quality  
Assurance



Design

Business  
Analysis



Project  
Management



Engineering



# План:

1. Верстальщик, кто это?
2. Необходимые для работы навыки и знания.
3. Как выглядит процесс работы.
4. Какое место в команде занимает верстальщик.
5. Инструменты для работы.
6. Домашнее задание.

# Кто же такой верстальщик?

1. HTML Coder
2. HTML/CSS Developer (разработчик)
3. Frontend developer
4. Или разработчик графических интерфейсов

# А что должен знать и уметь специалист по разработке графических интерфейсов?



# Профессиональные навыки верстальщика.

1. Владение HTML/CSS
2. Также сейчас необходимо знать JavaScript
3. Немного разбираться в дизайне UI/UX
4. Иметь понимание о доступности и использовать семантическую разметку
5. Английский
6. Soft skills

# English language

Hello!

Hi!

How are you?

Goodbye!

# HARD SKILLS



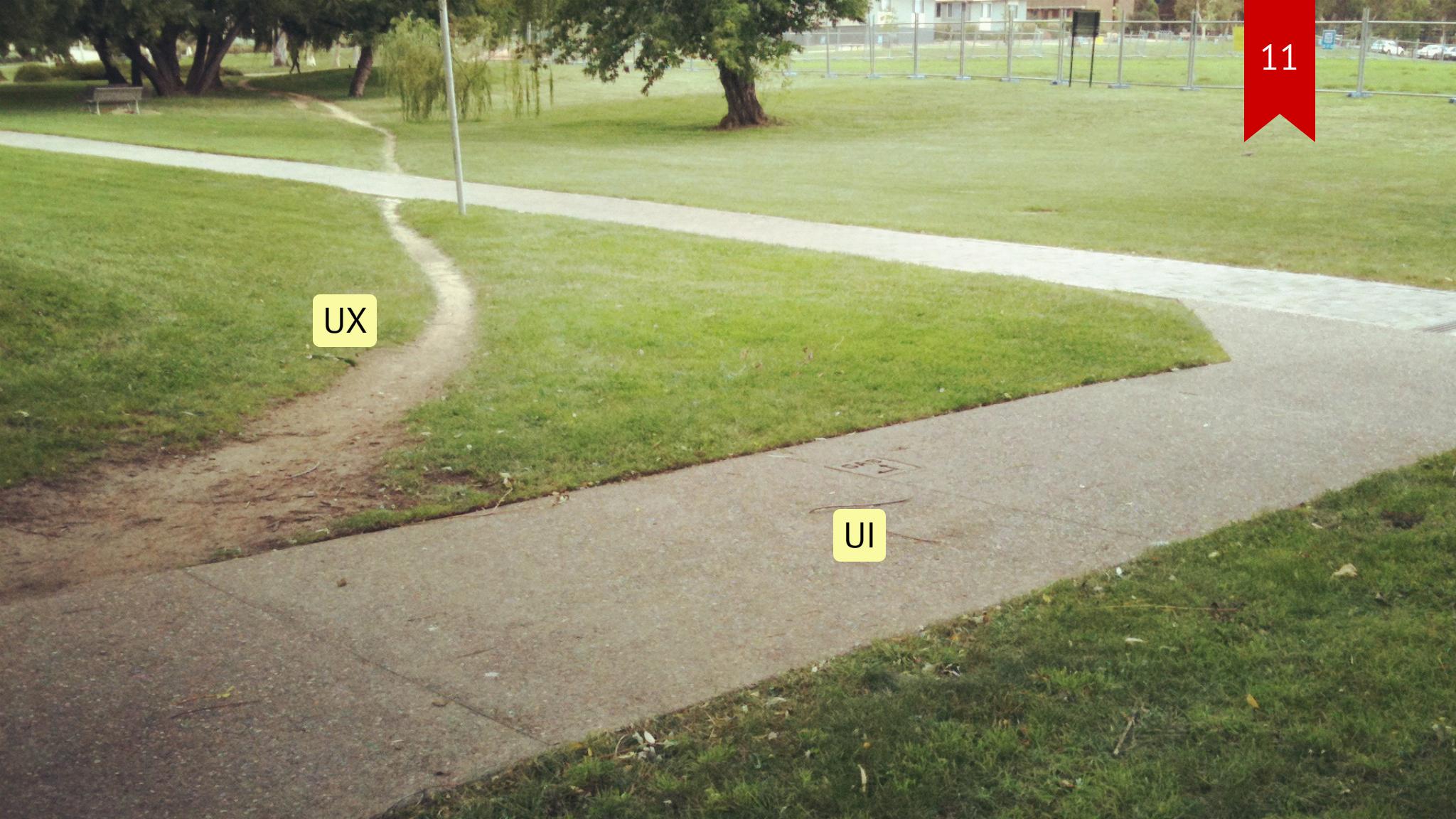
&

# SOFTSKILLS

# Для любознательных :)

У нас не хватит времени, чтобы рассмотреть все навыки, как основные, так и дополнительные, необходимые верстальщику для работы.

- [Путь развития верстальщика](#)
- [learn.javascript.ru](#)
- [htmlacademy.ru](#)



UX

UI

# Давайте посмотрим на то, какие бывают реализации интерфейсов.

Я буду показывать примеры хорошего и скажем, не очень хорошего интерфейса.

**Людям с слабой психикой,  
просьба отойти от экрана. :)**



# Пример хорошего UX

1. <https://rozetka.com.ua/>

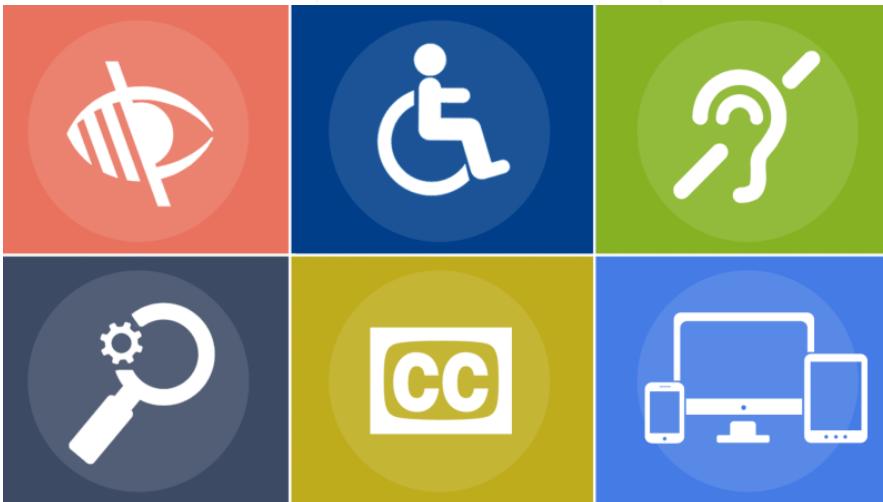


# Примеры плохого UX

1. <http://www.arngren.net/>
2. <https://www.lingscars.com/>

# Доступность и "разработка" для всех!

## Accessibility - (a11y)

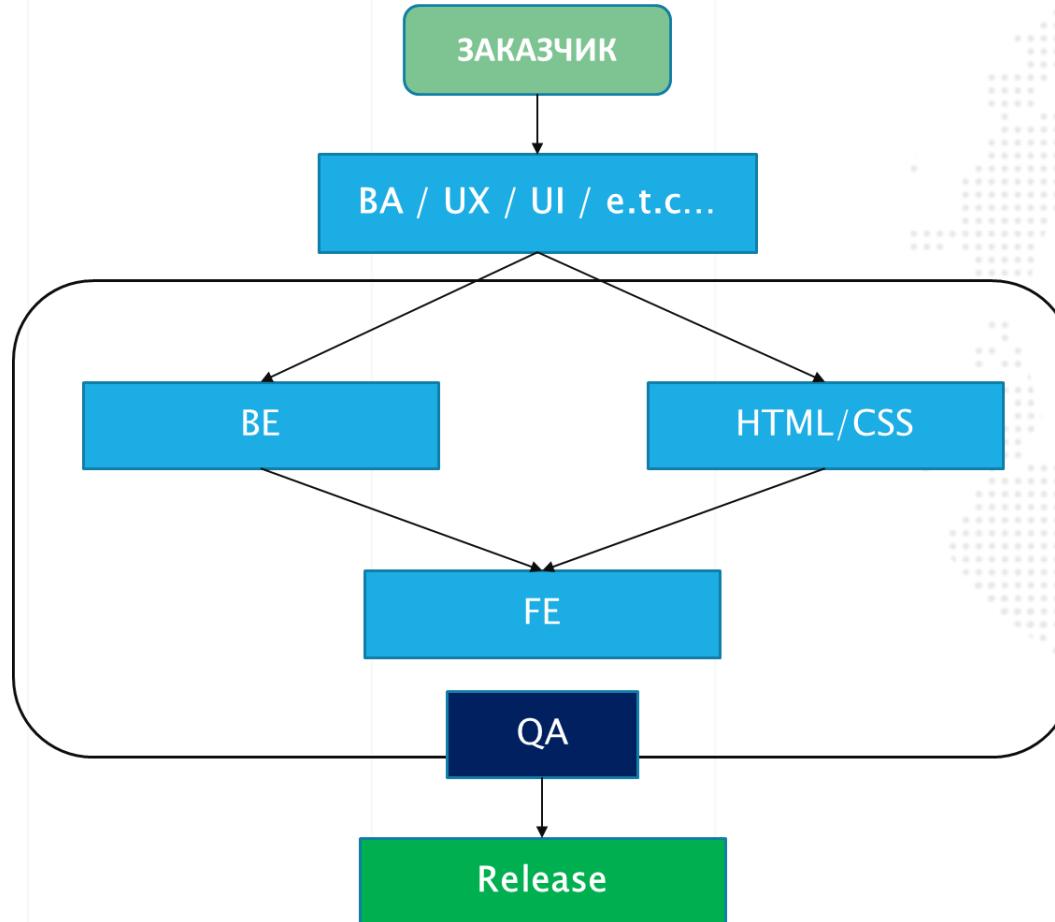


# Полезные ссылки

1. [www.w3.org](http://www.w3.org)
2. <https://www.wuhcag.com/>
3. <https://a11yproject.com/>

# Процесс работы верстальщика





# Основные инструменты верстальщика:

1. Браузер
2. Инструменты разработчика в браузере
3. Графический редактор
4. Редактор кода



# Браузеры

21



1. Google Chrome
2. Mozilla Firefox
3. Safari
4. Яндекс Браузер
5. Microsoft Edge
6. Opera
7. Internet Explorer

Нужно за всеми

следить и под всё  
разрабатывать!?

Нужно за всеми следить и под всё разрабатывать?!

Так много....

Все немного

проще :)

# Браузерные движки

1. Blink    
2. Gecko 
3. WebKit 
4. Trident (MSHTML) 



# Инструменты разработчика

26

Встроенные инструменты разработчика есть во всех браузерах.

- На Windows их можно открыть с помощью клавиш:  
F12,  
Ctrl + Shift + I.
- На macOS их можно открыть с помощью клавиш:  
Command + Option + I.



# Инструменты разработчика

27

Давайте посмотрим живой пример :)

# Основные графические редакторы

- [Adobe Photoshop](#)
- [Invision](#)
- [Figma](#)
- [Sketch \(macOS\)](#)



# Редакторы кода

- [Visual Studio Code](#)
- [Atom](#)
- [Sublime Text](#)
- [NotePad++](#)
- И Т.д.

# Домашнее задание

## HTML Academy

- Основы HTML и CSS
- Структура HTML-документа
- Разметка текста
- Ссылки и изображения
- Основы CSS
- Оформление текста



# Дополнительно

Выбрать и установить текстовый редактор

- [Основы JavaScript](#)

# Questions?

Thanks for listening!