

Sequence

佐原伸

2 0 0 5 年 3 月 2 2 日

1 Introduction

Sequence ライブラリ。

1.1 Sequence

1.1.1 責任

列を表す。

1.1.2 概要

Sequence 型で定義された機能以外の機能を定義する。

1.1.3 注意事項

歴史的経過のため、より関数型プログラミングに適した関数と、そうでないものがある。関数型プログラミングに適した関数は、英字名の場合大文字で始まる。大文字で始まる同一名の関数がある場合、小文字で始まる関数・操作は、古い定義で、互換性のために存在する。大文字で始まる同一名の関数が無い場合は、小文字で始まる関数・操作も関数型プログラミングに適している。

1.1.4 参照

多くの関数は、関数型プログラミング言語 Concurrent Clean のライブラリーから移植した。

class Sequence

values

Rcsid = "\$Id: Sequence.vpp,v 1.1 2005/11/25 07:05:38 vdmtools Exp \$"

functions

public static

$[@型] : @型^* \rightarrow @型$

(列) \triangle

補助関数 $[@型] (列) (0)$

pre $is_ (列, \mathbb{Z}^*) \vee is_ (列, \mathbb{N}^*) \vee is_ (列, \mathbb{N}_1^*) \vee$

$is_ (列, \mathbb{R}^*) \vee$

$is_ (列, \mathbb{Q}^*) ;$

```

補助関数 [ $@型$ ] :  $@型^* \rightarrow @型 \rightarrow @型$ 
補助関数 (列)(合計)  $\triangleq$ 
if 列 = []
then 合計
else 補助関数 [ $@型$ ] (tl 列) (合計 + hd 列);

public static
  [ $@型$ ] :  $@型^* \rightarrow @型$ 
  (列)  $\triangleq$ 
    補助関数 [ $@型$ ] (1) (列)
pre  $is\_ (列, \mathbb{Z}^*) \vee is\_ (列, \mathbb{N}^*) \vee is\_ (列, \mathbb{N}_1^*) \vee$ 
 $is\_ (列, \mathbb{R}^*) \vee$ 
 $is\_ (列, \mathbb{Q}^*)$  ;

補助関数 [ $@型$ ] :  $@型 \rightarrow @型^* \rightarrow @型$ 
補助関数 (積)(列)  $\triangleq$ 
cases 列 :
  [先頭]  $\curvearrowright$  後続列  $\rightarrow$  補助関数 [ $@型$ ] (積  $\times$  先頭) (後続列),
  []  $\rightarrow$  積
end;

public static
  平均を得る [ $@型$ ] :  $@型^* \rightarrow [\mathbb{R}]$ 
  平均を得る (列)  $\triangleq$ 
    if 列 = []
    then nil
    else 平均を得る補助関数 [ $@型$ ] (0) (0) (列);

平均を得る補助関数 [ $@型$ ] :  $@型 \rightarrow @型 \rightarrow @型^* \rightarrow \mathbb{R}$ 
平均を得る補助関数 (合計)(要素数)(列)  $\triangleq$ 
cases 列 :
  [先頭]  $\curvearrowright$  後続列  $\rightarrow$  平均を得る補助関数 [ $@型$ ] (合計 + 先頭) (要素数 + 1) (
後続列),
  []  $\rightarrow$  合計/要素数
end;

public static

```

```

全順序昇順か? [ $\text{@型}$ ] : ( $\text{@型} \times \text{@型} \rightarrow \mathbb{B}$ )  $\rightarrow$   $\text{@型}^* \rightarrow \mathbb{B}$ 
全順序昇順か? (順序決定関数)(列)  $\triangleq$ 
 $\forall i, j \in \text{inds 列} \cdot i < j \Rightarrow \text{順序決定関数 (列}(i), \text{列}(j)) \vee \text{列}(i) =$ 
列( $j$ );
public static
全順序降順か? [ $\text{@型}$ ] : ( $\text{@型} \times \text{@型} \rightarrow \mathbb{B}$ )  $\rightarrow$   $\text{@型}^* \rightarrow \mathbb{B}$ 
全順序降順か? (順序決定関数)(列)  $\triangleq$ 
 $\forall i, j \in \text{inds 列} \cdot i < j \Rightarrow \text{順序決定関数 (列}(j), \text{列}(i)) \vee \text{列}(i) =$ 
列( $j$ );
public static
昇順か? [ $\text{@型}$ ] :  $\text{@型}^* \rightarrow \mathbb{B}$ 
昇順か? (列)  $\triangleq$ 
全順序昇順か? [ $\text{@型}$ ] ( $\lambda x : \text{@型}, y : \text{@型} \cdot x < y$ ) (列);
public static
降順か? [ $\text{@型}$ ] :  $\text{@型}^* \rightarrow \mathbb{B}$ 
降順か? (列)  $\triangleq$ 
全順序降順か? [ $\text{@型}$ ] ( $\lambda x : \text{@型}, y : \text{@型} \cdot x < y$ ) (列);
public static
sort[ $\text{@型}$ ] : ( $\text{@型} \times \text{@型} \rightarrow \mathbb{B}$ )  $\rightarrow$   $\text{@型}^* \rightarrow \text{@型}^*$ 
sort (順序決定関数)(列)  $\triangleq$ 
cases 列 :
 $\square \rightarrow \square,$ 
[要素]  $\curvearrowright$  部分列  $\rightarrow$ 
 $\text{sort}[\text{@型}] (\text{順序決定関数}) ([\text{部分列}(i) \mid i \in \text{inds 部分}$ 
列  $\cdot \text{順序決定関数 (部分列}(i), \text{要素})]) \curvearrowright$ 
[要素]  $\curvearrowright$ 
 $\text{sort}[\text{@型}] (\text{順序決定関数}) ([\text{部分列}(i) \mid i \in \text{inds 部分}$ 
列  $\cdot \neg \text{順序決定関数 (部分列}(i), \text{要素})])$ 
end;
public static
昇順 Sort[ $\text{@型}$ ] :  $\text{@型}^* \rightarrow \text{@型}^*$ 
昇順 Sort (列)  $\triangleq$ 
sort[ $\text{@型}$ ] ( $\lambda x : \text{@型}, y : \text{@型} \cdot x < y$ ) (列);
public static

```

```

降順  $Sort[@型] : @型^* \rightarrow @型^*$ 
降順  $Sort(列) \triangleq$ 
   $sort[@型](\lambda x : @型, y : @型 \cdot x > y)(列);$ 
public static
順序通りか?  $[@型] : (@型 \times @型 \rightarrow \mathbb{B})^* \rightarrow @型^* \rightarrow @型^* \rightarrow \mathbb{B}$ 
順序通りか? (順序決定関数列)(列 1)(列 2)  $\triangleq$ 
  cases mk- (列 1, 列 2) :
    mk- ( $[], []$ )  $\rightarrow$  false,
    mk- ( $[], -$ )  $\rightarrow$  true,
    mk- ( $-, []$ )  $\rightarrow$  false,
    mk- ( $[先頭 1] \curvearrowright 後続 1, [先頭 2] \curvearrowright 後続 2$ )  $\rightarrow$ 
      if (hd 順序決定関数列) (先頭 1, 先頭 2)
      then true
      elseif (hd 順序決定関数列) (先頭 2, 先頭 1)
      then false
      else  $Sequence' 順序通りか?[@型](tl 順序決定関数列)(後続 1)($ 
後続 2)
  end;
public static
マージする  $[@型] : (@型 \times @型 \rightarrow \mathbb{B}) \rightarrow @型^* \rightarrow @型^* \rightarrow @型^*$ 
マージする (順序決定関数)( $s1$ )( $s2$ )  $\triangleq$ 
  cases mk- ( $s1, s2$ ) :
    mk- ( $[], y$ )  $\rightarrow y$ ,
    mk- ( $x, []$ )  $\rightarrow x$ ,
    mk- ( $[先頭 1] \curvearrowright 後続 1, [先頭 2] \curvearrowright 後続 2$ )  $\rightarrow$ 
      if 順序決定関数 (先頭 1, 先頭 2)
      then  $[先頭 1] \curvearrowright Sequence' マージする[@型](順序決定関数)(後続 1)(s2)$ 
      else  $[先頭 2] \curvearrowright Sequence' マージする[@型](順序決定関数)(s1)($ 
後続 2)
  end;
public static

```

```

    InsertAt[@型] :  $\mathbb{N}_1 \rightarrow \text{@型} \rightarrow \text{@型}^* \rightarrow \text{@型}^*$ 
    InsertAt (位置)(要素)(列)  $\triangleq$ 
      cases mk- (位置, 列) :
        mk- (1, 列)  $\rightarrow$  [要素]  $\curvearrowright$  列,
        mk- (-, [])  $\rightarrow$  [要素],
        mk- (位置, [先頭]  $\curvearrowright$  後続列)  $\rightarrow$  [先頭]  $\curvearrowright$  InsertAt[@型] (位置 - 1) (要素) (
    後続列)
      end;
  public static
    RemoveAt[@型] :  $\mathbb{N}_1 \rightarrow \text{@型}^* \rightarrow \text{@型}^*$ 
    RemoveAt (位置)(列)  $\triangleq$ 
      cases mk- (位置, 列) :
        mk- (1, [-]  $\curvearrowright$  後続列)  $\rightarrow$  後続列,
        mk- (位置, [先頭]  $\curvearrowright$  後続列)  $\rightarrow$  [先頭]  $\curvearrowright$  RemoveAt[@型] (位置 - 1) (
    後続列),
        mk- (-, [])  $\rightarrow$  []
      end;
  public static
    RemoveDup[@型] :  $\text{@型}^* \rightarrow \text{@型}^*$ 
    RemoveDup (列)  $\triangleq$ 
      cases 列 :
        [先頭]  $\curvearrowright$  後続  $\rightarrow$  [先頭]  $\curvearrowright$  RemoveDup[@型] (filter[@型] ( $\lambda x : \text{@型} . x \neq \text{先頭}$ ) (
    後続)),
        []  $\rightarrow$  []
      end;
  public static
    RemoveMember[@型] :  $\text{@型} \rightarrow \text{@型}^* \rightarrow \text{@型}^*$ 
    RemoveMember (要素)(列)  $\triangleq$ 
      cases 列 :
        [先頭]  $\curvearrowright$  後続  $\rightarrow$  if 要素 = 先頭
          then 後続
          else [先頭]  $\curvearrowright$  RemoveMember[@型] (要素) (
    後続),
        []  $\rightarrow$  []
      end;

```

```

public static
  RemoveMembers[@型] : @型* → @型* → @型*
  RemoveMembers (要素列)(列)  $\triangleq$ 
    cases 要素列 :
      [] → 列,
      [先頭]  $\curvearrowright$  後続 → RemoveMembers[@型] (後続) (RemoveMember[@型] (先頭) (
列))
    end;

public static
  UpdateAt[@型] :  $\mathbb{N}_1 \rightarrow @型 \rightarrow @型^* \rightarrow @型^*$ 
  UpdateAt (位置)(要素)(列)  $\triangleq$ 
    cases mk- (位置, 列) :
      mk- (-, []) → [],
      mk- (1, [-]  $\curvearrowright$  後続列) → [要素]  $\curvearrowright$  後続列,
      mk- (位置, [先頭]  $\curvearrowright$  後続列) → [先頭]  $\curvearrowright$  UpdateAt[@型] (位置 - 1) (要素) (
後続列)
    end;

public static
  take[@型] :  $\mathbb{Z} \rightarrow @型^* \rightarrow @型^*$ 
  take (i)(列)  $\triangleq$ 
    列 (1, ..., i);

public static
  TakeWhile[@型] : (@型 →  $\mathbb{B}$ ) → @型* → @型*
  TakeWhile (関数)(列)  $\triangleq$ 
    cases 列 :
      [先頭]  $\curvearrowright$  後続列 →
        if 関数 (先頭)
        then [先頭]  $\curvearrowright$  TakeWhile[@型] (関数) (後続列)
        else [],
      [] → []
    end;

public static
  drop[@型] :  $\mathbb{Z} \rightarrow @型^* \rightarrow @型^*$ 
  drop (i)(列)  $\triangleq$ 
    列 (i + 1, ..., len 列);

```

public static

$DropWhile[@型] : (@型 \rightarrow \mathbb{B}) \rightarrow @型^* \rightarrow @型^*$

$DropWhile (関数)(列) \triangleq$

cases 列 :

[先頭] \curvearrowright 後続列 \rightarrow

if 関数 (先頭)

then $DropWhile[@型] (関数) (後続列)$

else 列,

$[] \rightarrow []$

end;

public static

$Span[@型] : (@型 \rightarrow \mathbb{B}) \rightarrow @型^* \rightarrow @型^* \times @型^*$

$Span (関数)(列) \triangleq$

cases 列 :

[先頭] \curvearrowright 後続列 \rightarrow

if 関数 (先頭)

then let mk- (条件を満たす列, 条件を満たさない列) = $Span[@型] (関数) ($
後続列) in

mk- ([先頭] \curvearrowright 条件を満たす列, 条件を満たさない

列)

else mk- ([], 列),

$[] \rightarrow \text{mk-}([], [])$

end;

public static

$SubSeq[@型] : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \rightarrow @型^+ \rightarrow @型^*$

$SubSeq (開始位置)(要素数)(列) \triangleq$

列 (開始位置, ..., 開始位置 + 要素数 - 1);

public static

$last[@型] : @型^* \rightarrow @型$

$last (列) \triangleq$

列 (len 列);

public static

$fmap[@型 1, @型 2] : (@型 1 \rightarrow @型 2) \rightarrow @型 1^* \rightarrow @型 2^*$

$fmap (関数)(列) \triangleq$

[関数 (列 (i)) | i \in inds 列];


```

public static
  filter[@型] : (@型 → ℬ) → @型* → @型*
  filter (関数)(列) △
    [列 (i) | i ∈ inds 列 · 関数 (列 (i))];
public static
  Foldl[@型 1, @型 2] : (@型 1 → @型 2 → @型 1) → @型 1 →
  @型 2* → @型 1
  Foldl (関数)(引数)(列) △
    cases 列 :
      [] → 引数,
      [先頭] ⋈ 後続列 → Foldl[@型 1, @型 2] (関数) (関数 (引数) (先頭)) (
  後続列)
    end;
public static
  Foldr[@型 1, @型 2] : (@型 1 → @型 2 → @型 2) → @型 2 →
  @型 1* → @型 2
  Foldr (関数)(引数)(列) △
    cases 列 :
      [] → 引数,
      [先頭] ⋈ 後続列 → 関数 (先頭) (Foldr[@型 1, @型 2] (関数) (引数) (
  後続列))
    end;
public static
  isMember[@型] : @型 → @型* → ℬ
  isMember (要素)(列) △
    cases 列 :
      [先頭] ⋈ 後続 → 要素 = 先頭 ∨ isMember[@型] (要素) (後
  続),
      [] → false
    end;
public static

```

```

    isAnyMember[@型] : @型* → @型* → ℬ
    isAnyMember (要素列)(列) △
    cases 要素列 :
        [先頭] ⋈ 後続 → isMember[@型] (先頭) (列) ∨ isAnyMember[@型] (後続) (
列),
        [] → false
    end;
public static
    Index[@型] : @型 → @型* → ℤ
    Index (要素)(列) △
    let i = 0 in
    Index 補助関数 [@型] (要素) (列) (i);

    Index 補助関数 [@型] : @型 → @型* → ℤ → ℤ
    Index 補助関数 (要素)(列)(索引) △
    cases 列 :
        [] → 0,
        [先頭] ⋈ 後続 →
            if 先頭 = 要素
            then 索引 + 1
            else Index 補助関数 [@型] (要素) (後続) (索引 + 1)
    end;
public static
    IndexAll[@型] : @型 → @型* → ℤ-set
    IndexAll (要素)(列) △
    {i | i ∈ inds 列 · 列(i) = 要素};
public static
    flatten[@型] : @型** → @型*
    flatten (列) △
    conc 列;
public static
    compact[@型] : [@型]* → @型*
    compact (列) △
    [列(i) | i ∈ inds 列 · 列(i) ≠ nil];
public static

```

```

    freverse[@型] : @型* → @型*
    freverse (列) △
      [列 (len 列 + 1 - i) | i ∈ inds 列];
public static
  Permutations[@型] : @型* → @型*-set
  Permutations (列) △
    cases 列 :
      [], [-] → {列},
      others → ∪ { {[列 (i)] ∘ j | j ∈ Permutations[@型] (RestSeq[@型] (
列, i))} | i ∈ inds 列 }
    end;
public static
  RestSeq[@型] : @型* × ℕ → @型*
  RestSeq (列, i) △
    [列 (j) | j ∈ (inds 列 \ {i})];
public static
  Unzip[@型 1, @型 2] : (@型 1 × @型 2)* → @型 1* × @型 2*
  Unzip (列) △
    cases 列 :
      [] → mk- ([], []),
      [mk- (x, y)] ∘ 後続列 →
        let mk- (xs, ys) = Unzip[@型 1, @型 2] (後続列) in
        mk- ([x] ∘ xs, [y] ∘ ys)
    end;
public static
  Zip[@型 1, @型 2] : @型 1* × @型 2* → (@型 1 × @型 2)*
  Zip (列 1, 列 2) △
    Zip2[@型 1, @型 2] (列 1) (列 2);
  列の組を、組の列に変換する (より関数型プログラミングに適した形式)
public static

```

```

Zip2[@型 1, @型 2] : @型 1* → @型 2* → (@型 1 × @型 2)*
Zip2 (列 1)(列 2) △
cases mk- (列 1, 列 2) :
  mk- ([先頭 1] ∩ 後続列 1, [先頭 2] ∩ 後続列 2) → [mk- (先頭 1, 先
頭 2)] ∩ Zip2[@型 1, @型 2] (後続列 1) (後続列 2),
  mk- (-, -) → []
end
end Sequence
Test Suite :   vdm.tc
Class :      Sequence

```

Name	#Calls	Coverage
Sequence‘	5	55%
Sequence‘	20	55%
Sequence‘Zip	4	✓
Sequence‘Span	14	✓
Sequence‘Zip2	16	✓
Sequence‘drop	2	✓
Sequence‘fmap	20	✓
Sequence‘last	1	✓
Sequence‘sort	35	✓
Sequence‘take	11	✓
Sequence‘昇順か？	2	✓
Sequence‘降順か？	1	✓
Sequence‘Foldl	12	✓
Sequence‘Foldr	12	✓
Sequence‘Index	338	✓
Sequence‘Unzip	5	✓
Sequence‘ 補助関数	14	✓
Sequence‘ 補助関数	3170	✓
Sequence‘マージする	16	✓
Sequence‘平均を得る	3	✓
Sequence‘SubSeq	1	✓
Sequence‘filter	9	✓
Sequence‘昇順 Sort	1	✓

Name	#Calls	Coverage
Sequence‘降順 Sort	1	✓
Sequence‘順序通りか？	15	✓
Sequence‘RestSeq	9	✓
Sequence‘compact	3	✓
Sequence‘flatten	1	✓
Sequence‘全順序昇順か？	2	✓
Sequence‘全順序降順か？	3	✓
Sequence‘IndexAll	21	✓
Sequence‘InsertAt	20	✓
Sequence‘RemoveAt	29	✓
Sequence‘UpdateAt	22	✓
Sequence‘reverse	21	✓
Sequence‘isMember	39	✓
Sequence‘DropWhile	6	✓
Sequence‘Index 補助関数	2071	✓
Sequence‘RemoveDup	11	✓
Sequence‘TakeWhile	6	✓
Sequence‘平均を得る補助関数	9	✓
Sequence‘isAnyMember	6	✓
Sequence‘Permutations	11	✓
Sequence‘RemoveMember	19	✓
Sequence‘RemoveMembers	14	✓
Total Coverage		98%