FHashtable ライブラリー

佐原伸日本フィッツ株式会社 情報技術研究所

 $\begin{tabular}{l} TEL: 03-3623-4683 \\ shin.sahara@jfits.co.jp \end{tabular}$

平成16年3月5日

概 要

ハッシュ表に関わる関数を提供するモジュールである。

0.1 FHashtable

```
ハッシュ表に関わる関数を定義する。
class FHashtable
  Put は、aKey と aValue の写をハッシュ表に追加する。
functions
public static
   1.0 Put[@T1, @T2]: (\mathbb{Z} \xrightarrow{m} (@T1 \xrightarrow{m} @T2)) \rightarrow (@T1 \rightarrow @T1) \rightarrow (@T1 \xrightarrow{m} @T2)
@T1 \rightarrow
                              .1
    .2
         Put(aHashtable)(aHashCode)(aKey)(aValue) \triangleq
    .3
           let hashcode = aHashCode(aKey) in
    .4
           if hashcode \in dom \ aHashtable
    .5
           then aHashtable \dagger \{hashcode\}
                                                  \mapsto (aHashtable (hashcode) \dagger
    6
\{aKey \mapsto aValue\}\}
           else aHashtable \ [m] \{ hashcode \mapsto \{ aKey \mapsto aValue \} \};
  PutAll は、写像の内容をハッシュ表に追加する。
public static
         PutAll[@T1, @T2]: (\mathbb{Z} \stackrel{m}{\rightarrow} (@T1 \stackrel{m}{\rightarrow} @T2)) \rightarrow (@T1 \rightarrow @T1)
                                  (@T1 \xrightarrow{m} @T2) \rightarrow
    .1
                                  (\mathbb{Z} \xrightarrow{m} (@T1 \xrightarrow{m} @T2))
    .2
         PutAll(aHashtable)(aHashCode)(aMap) \triangleq
    .3
    .4
            PutAllAux[@T1, @T2](aHashtable)(aHashCode)(aMap)(dom\ aMap);
public static
  3.0 PutAllAux[@T1,@T2]: (\mathbb{Z} \xrightarrow{m} (@T1 \xrightarrow{m} @T2)) \rightarrow (@T1 \rightarrow \mathbb{Z})
\rightarrow (@T1 \xrightarrow{m} @T2) \rightarrow
                                       @\mathit{T}1\text{-set} \to
    .1
                                      (\mathbb{Z} \stackrel{m}{\to} (@T1 \stackrel{m}{\to} @T2))
    .2
         PutAllAux (aHashtable)(aHashCode)(aMap)(aKeySet) \triangle
           if aKeySet = \{\}
    .4
           then aHashtable
    .5
           else let aKey \in aKeySet in
    .6
                let 65B0Hashtable = Put[@T1, @T2](aHashtable)(aHashCode)(aKey)(aMap(aKey)) in
    .7
                 PutAllAux[@T1, @T2] (\breve{6}5B0Hashtable) (aHashCode) (aMap) (aKeySet \land 
    .8
\{aKey\});
  Get は、aKey に対応する値を取り出す。
public static
```

```
4.0 \quad Get[@T1, @T2]: (\mathbb{Z} \stackrel{m}{\rightarrow} (@T1 \stackrel{m}{\rightarrow} @T2)) \rightarrow (@T1 \rightarrow @T1) \rightarrow (@T1 \stackrel{m}{\rightarrow} @T2))
@T1 \rightarrow [@T2]
          Get(aHashtable)(aHashCode)(aKey) \triangleq
    1
             let hashcode = aHashCode(aKey) in
    .2
             if hashcode \in dom \ aHashtable
    .3
             then FMap'Get[@T1, @T2](aHashtable(hashcode))(aKey)
    .4
             else nil ;
    .5
   Remove は、key とそれに対応する値をハッシュ表から削除する。
public static
   5.0 Remove[@T1, @T2]: (\mathbb{Z} \xrightarrow{m} (@T1 \xrightarrow{m} @T2)) \rightarrow (@T1 \rightarrow @T1)
\rightarrow @T1 \rightarrow (\mathbb{Z} \xrightarrow{m} (@T1 \xrightarrow{m} @T2))
          Remove(aHashtable)(aHashCode)(aKey) \triangleq
             let hashcode = aHashCode(aKey) in
    .2
             \{h \mapsto (\{aKey\} \lhd aHashtable \, (hashcode)) \mid h \in \{hashcode\}\} \, [\!^{\mathrm{m}}\!]
    .3
             \{hashcode\} \Leftrightarrow aHashtable;
    .4
   Clearは、ハッシュ表をクリアーする。
public static
          Clear[@T1, @T2]: () \rightarrow (\mathbb{Z} \xrightarrow{m} (@T1 \xrightarrow{m} @T2))
   6.0
          Clear() \triangle
    .1
             (\{\mapsto\});
    .2
   KeySet は、ハッシュ表のすべての key の集合を返す。
public static
         KeySet[@T1, @T2]: (\mathbb{Z} \xrightarrow{m} (@T1 \xrightarrow{m} @T2)) \rightarrow @T1-set
   7.0
          KeySet(aHashtable) \triangleq
    .1
             {\tt let}\ aMapSet = {\tt rng}\ aHashtable,
    .2
                 f = \lambda \, x : @\, T1 \stackrel{m}{\to} @\, T2 \cdot \mathsf{dom} \,\, x in
    .3
             if aMapSet \neq \{\}
    .4
             then \bigcup FSet'Fmap[@T1, @T2](f)(aMapSet)
    .5
             else {};
    .6
   ValueSet は、Hashtable のすべての値の集合を返す。
public static
          ValueSet[@T1, @T2]: (\mathbb{Z} \xrightarrow{m} (@T1 \xrightarrow{m} @T2)) \rightarrow @T2-set
   8.0
          ValueSet(aHashtable) \triangle
    .1
             let aMapSet = rng \ aHashtable,
    .2
                f = \lambda \, x : @\, T1 \stackrel{m}{\to} @\, T2 \cdot \operatorname{rng} \, x in
    .3
             if aMapSet \neq \{\}
    .4
             then \bigcup FSet'Fmap[@T1, @T2](f)(aMapSet)
    .5
             else {};
    .6
```

Size は、Hashtable 中の key の数を返す。

public static

- 9.0 $Size[@T1, @T2]: (\mathbb{Z} \xrightarrow{m} (@T1 \xrightarrow{m} @T2)) \rightarrow \mathbb{N}$
- .1 Size (aHashtable) \triangle
- .2 card KeySet[@T1, @T2](aHashtable);

IsEmpty は、Hashtable 中に key が無いか否かを返す。 public static

- 10.0 $IsEmpty[@T1, @T2]: (\mathbb{Z} \xrightarrow{m} (@T1 \xrightarrow{m} @T2)) \rightarrow \mathbb{B}$
 - .1 $IsEmpty(aHashtable) \triangle$
 - $KeySet[@T1, @T2](aHashtable) = \{\};$

Contains は、与えられた aValue があるならば、true を返す。 public static

- 11.0 $Contains[@T1, @T2]: (\mathbb{Z} \xrightarrow{m} (@T1 \xrightarrow{m} @T2)) \rightarrow @T2 \rightarrow \mathbb{B}$
 - .1 $Contains(aHashtable)(aValue) \triangle$
 - .2 let $aMapSet = rng \ aHashtable$ in
 - .3 if $aMapSet \neq \{\}$
 - .4 then $\exists aMap \in aMapSet \cdot aValue \in rng aMap$
 - .5 else false;

ContainsKey は、与えられた key があるならば、 t r u e を返す。 public static

- 12.0 $ContainsKey[@T1, @T2]: (\mathbb{Z} \xrightarrow{m} (@T1 \xrightarrow{m} @T2)) \rightarrow @T1 \rightarrow \mathbb{B}$
 - .1 $ContainsKey(aHashtable)(aKey) \triangleq$
 - .2 let $aMapSet = rng \ aHashtable$ in
 - .3 if $aMapSet \neq \{\}$
 - .4 then $\exists aMap \in aMapSet \cdot aKey \in dom \ aMap$
 - .5 else false

end FHashtable

Test Suite: vdm.tc Class: FHashtable

	Name	#C	alls	Coverage		
FHashtable'Get				5		94%
FHa	shtable'Put			21		
FHa	shtable'Size			4		80%
FHa	shtable 'Clear			1		\checkmark
FHa	shtable'KeySet			10		88%
FHa	shtable'PutAll			4		90%
FHa	shtable'Remove			5		
FHa	shtable'IsEmpty	,		2		83%
FHa	shtable 'Contains	8		7		92%
FHa	shtable'ValueSet	-		4		88%

	Name	#C	alls	Cov	erage	
FHashtable'PutAllAux				17		93%
FHashtable 'Contains Key				3		92%
Tota	al Coverage					93%

0.2 FHashtableT

```
FHashtable のテストを行う。 class FHashtableT functions public static 13.0 \quad run: () \rightarrow \mathbb{B}^* .1 run() \triangleq .2 let testcases = [t1, t2, t3, t4, t5, t6] in .3 FSequence`Fmap[FTestDriver`TestCase^*, \mathbb{B}] (FTestDriver`run) (testcases)
```

0.2.1 Contains, PutAll を検査する

values

```
14.0
         t1 = [
                 {\sf mk-}FTestDriver`TestCase
    .1
    .2
                        "FHashtable T01: \ \ \ Contains, PutAll",
    .3
                        \text{let } aHashCode = \lambda \, x : \mathbb{Z} \cdot x \, \operatorname{mod} \, 13,
    .4
                            p1 = \mathit{FHashtable}`PutAll[\mathbb{Z},\mathsf{char}^*]\left(\{ \mapsto \}\right)\left(a\mathit{HashCode}\right)
    .5
                                         .6
    .7
"Sakoh"),
                            c1 = FHashtable`Contains[\mathbb{Z}, char^*](p1) in
    .8
    .9
                        c1 ("Sahara") \land
                        c1 ("Sato") \land
    .10
                        c1 ("Sakoh") \land
    .11
                        c1 ("") = false)];
    .12
```

0.2.2 Clear, Remove, ContainsKey を検査する

```
15.0
         t2 = [
                 {\sf mk-} FTestDriver`TestCase
    .1
    .2
                        "FHashtable T02: \tClear, Remove, Contains Key",
    .3
                        let aHashCode = \lambda x : \mathsf{char}^* \cdot \mathsf{if} \ x = ""
     .4
    .5
                                                              else FSequence' Take[char](1)(x),
    .6
                            h2 = FHashtable'PutAll[char^*, \mathbb{Z}] (\{ \mapsto \}) (aHashCode)
    .7
    .8
                                           \{"a" \mapsto 1, "b" \mapsto 2, "c" \mapsto 3\}),
    .9
                            h3 = FHashtable'Clear[\mathbb{Z}, char^*](),
    .10
                            deletedh2 = FHashtable`Remove[char^*, \mathbb{Z}] (h2) (aHashCode) ("b"),
    .11
                             c1 = FHashtable`Contains[char^*, \mathbb{Z}] (deletedh2),
    .12
                             ck1 = FHashtable`ContainsKey[char^*, \mathbb{Z}] (deletedh2) in
    .13
                        h3 = \{ \mapsto \} \land
    .14
                        FHashtable`Get[char^*, \mathbb{Z}] (deletedh2) (aHashCode) ("b") =
    .15
\mathsf{nil}\ \land
                        c1(2) = \mathsf{false} \land
    .16
                        c1(1) \wedge
    .17
                        c1(3) \wedge
    .18
                        ck1 ("b") = false \land
    .19
                        ck1("a") \wedge
    .20
    .21
                        ck1("c"))];
```

0.2.3 Put, Get を検査する

```
16.0
      t3 = [
             {\sf mk-} FTestDriver`TestCase
  .1
  .2
                   "FHashtable T03 : \ \ tPut, Get",
  .3
                   let aHashCode = \lambda x : \mathbb{Z} \cdot x \mod 13,
  .4
                      put = FHashtable'Put[\mathbb{Z}, char^*],
  .5
                      p1 = put(\{\mapsto\}) (aHashCode)(1) ("Sahara"),
  .6
                      p2 = put(p1) (aHashCode) (2) ("Bush"),
  .7
                      p3 = put(p2) (aHashCode) (2) ("Sato"),
  .8
                      p4 = put(p3) (aHashCode) (14) ("Sakoh"),
  .9
                      get = FHashtable`Get[\mathbb{Z}, char^*](p4) in
  .10
                   get(aHashCode)(1) = "Sahara" \land
  .11
                   qet(aHashCode)(2) = "Sato" \land
  .12
                   get(aHashCode)(14) = "Sakoh" \land
  .13
                   get(aHashCode)(99) = nil);
  .14
```

0.2.4 KeySet, ValueSet を検査する

```
17.0
      t4 = [
             {\sf mk-} FTestDriver`TestCase
  .1
  .2
                    "FHashtable T04 : \t KeySet, Value Set",
  .3
                    let aHashCode = \lambda x : \mathbb{Z} \cdot x \mod 13,
  .4
                       put = FHashtable'Put[\mathbb{Z}, char^*],
  .5
                       p1 = put(\{\mapsto\}) (aHashCode)(1) ("Sahara"),
  .6
  .7
                       p2 = put(p1) (aHashCode) (2) ("Bush"),
                       p3 = put(p2) (aHashCode) (2) ("Sato"),
  .8
                       p4 = put(p3) (aHashCode) (14) ("Sakoh"),
  .9
                       k = FHashtable`KeySet[\mathbb{Z}, char^*],
  .10
                       v = FHashtable`ValueSet[\mathbb{Z}, char^*] in
  .11
                    k(p1) = \{1\} \land
  .12
                    v(p1) = {"Sahara"} \wedge
  .13
                    k(p2) = \{1, 2\} \land
  .14
                    v(p2) = {"Sahara", "Bush"} \land
  .15
                    k(p4) = \{1, 2, 14\} \land
  .16
                    v(p4) = \{ "Sahara", "Sato", "Sakoh" \})];
  .17
```

0.2.5 hashCode が重複する場合を検査する

```
t5 = [
 18.0
               {\sf mk-} FTestDriver`TestCase
   .1
    .2
                      "FHashtable T05 : \tSame Hash Code",
    .3
                      let aHashCode1 = \lambda x : \mathbb{Z} \cdot x \mod 13,
    .4
                         h1 = FHashtable'PutAll[\mathbb{Z}, char^*](\{\mapsto\})(aHashCode1)
    .5
    .6
                                               \mapsto
                                                          "SaharaShin", 2
                                       {1
    .7
"SatoKei", 14 \mapsto "SakohHiroshi", 27 \mapsto "NishikawaNoriko"}),
    .8
                         h2 = FHashtable'Remove[\mathbb{Z}, char^*] (h1) (aHashCode1) (14) in
    .9
                      FHashtable`KeySet[\mathbb{Z}, char^*](h2) = \{1, 2, 27\} \land
                      FHashtable`ValueSet[\mathbb{Z}, char^*](h2)
{"SaharaShin", "SatoKei", "NishikawaNoriko"})];
```

0.2.6 Size を検査する

```
19.0
         t6 = [
                 {\sf mk-}FTestDriver`TestCase
    .1
    .2
                        "FHashtable T06: \tSize",
    .3
                        \text{let } aHashCode1 = \lambda \, x : \mathbb{Z} \cdot x \, \operatorname{mod} \, 13,
    .4
                            remove = FHashtable`Remove[\mathbb{Z}, char^*],
    .5
                            h1 = FHashtable`PutAll[\mathbb{Z}, \mathsf{char}^*] \left( \{ \mapsto \} \right) \left( aHashCode1 \right)
    .6
    .7
                                                                 "SaharaShin", 2
    .8
                                           \{1
"SatoKei", 14 \mapsto "SakohHiroshi"\}),
                            h2 = remove(h1)(aHashCode1)(1),
    .9
                            h3 = remove(h2)(aHashCode1)(2),
    .10
                            h4 = remove(h3)(aHashCode1)(14),
    .11
                            isempty = FHashtable`IsEmpty[\mathbb{Z}, char^*],
    .12
                            size = FHashtable`Size[\mathbb{Z}, char^*] in
    .13
                        isempty (h4) \land
    .14
                        size(h4) = 0 \land
    .15
                        isempty\left( h3\right) =\mathsf{false}\wedge
    .16
    .17
                        size(h3) = 1 \land
                        size\left( h2\right) =2\wedge
    .18
                        size(h1) = 3)
    .19
```

 $\mathsf{end}\ \mathit{FHashtable}\, T$