

「利子を得る」関数の陰仕様と、ニュートン法による陽仕様

佐原伸

日本フィッツ株式会社

情報技術研究所

TEL : 03-3623-4683

shin.sahara@jfits.co.jp

2005 年 5 月 30 日

概 要

「利子を得る」関数の陰仕様と、ニュートン法による陽仕様。

1 はじめに

ある年数で資金を何倍かにしたいとき、その利子は幾らであるかを求める関数の仕様と、そのニュートン法による解。関数型プログラミング技法を使った、再利用できる関数を含んだ、汎用的な仕様の例。この例題は、Real.vppなどのSSLibのソースから、ニュートン法関連だけを抽出したものである。

1.0.1 責任

「利子を得る」関数の陰仕様と、ニュートン法による陽仕様。

1.0.2 注釈

「導関数」や「ニュートン法で方程式を解く」操作は、関数を引数として渡す高階関数機能を利用している。

```
class Newton
values
  1.0 Rcsid = "$Id : Newton.vpp,v 1.8 2005/06/15 08 : 01 :
00 shin Exp $";
  2.0 誤差 = 0;
  3.0 変分 = 0.00001
functions
public static
  4.0 = :  $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{B}$ 
  .1 = (r1)(r2)  $\triangleq$ 
  .2 abs (r1 - r2) < 誤差;

5.0 利子を得る陰仕様-数学版 :  $\mathbb{Q} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Q}$ 
  .1 利子を得る陰仕様-数学版 (倍数, 年)  $\triangleq$ 
  .2 is not yet specified
  .3 pre 倍数 > 1  $\wedge$  年 > 0
  .4 post 倍数 > 1  $\wedge$  年 > 0  $\wedge$ 
  .5 利子 :  $\mathbb{Q}$  ·
  .6 let 元利合計 = 元利合計倍数を得る (利子, 年) in
  .7 倍数 = 元利合計  $\wedge$  RESULT = 利子 ;

6.0 利子を得る陰仕様-計算機版 :  $\mathbb{R} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{R}$ 
  .1 利子を得る陰仕様-計算機版 (倍数, 年数)  $\triangleq$ 
  .2 is not yet specified
  .3 pre 倍数 > 1  $\wedge$  年数 > 0
  .4 post 倍数 > 1  $\wedge$  年数 > 0  $\wedge$ 
  .5 RESULT  $\in \{\text{利子} \mid \text{利子} : \mathbb{R} \cdot$ 
  .6 let 元利合計 = 元利合計倍数を得る (利子, 年数) in
  .7 = (倍数) (元利合計)  $\}$  ;
  利子を得る陽仕様 (ニュートン法を利用、関数プログラミング使用)
public static
  7.0 利子を得る :  $\mathbb{R} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{R}$ 
  .1 利子を得る (倍数, 年数)  $\triangleq$ 
  .2 let f =  $\lambda$  利子 :  $\mathbb{R} \cdot$  倍数 - 元利合計倍数を得る (利子, 年数) in
  .3 ニュートン法で方程式を解く (f) (0);
public static
  8.0 元利合計倍数を得る :  $\mathbb{R} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{R}$ 
  .1 元利合計倍数を得る (利子, 年)  $\triangleq$ 
  .2 (1 + 利子)  $\uparrow$  年
  .3 pre 利子  $\geq$  0  $\wedge$  年 > 0 ;
平方根を求める陰仕様 - 数学版
```

```

public static
9.0  root 陰仕様数学版 :  $\mathbb{Q} \rightarrow \mathbb{Q}$ 
.1  root 陰仕様数学版 (x)  $\triangleq$ 
.2    is not yet specified
.3  pre   $x \geq 0$ 
.4  post  $\exists! \text{平方根} : \mathbb{Q} \cdot \text{平方根} \uparrow 2 = x \wedge \text{平方根} = RESULT$  ;
平方根を求める陰仕様 - 計算機版
public static
10.0 root 陰仕様 :  $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ 
.1  root 陰仕様 (x)  $\triangleq$ 
.2    is not yet specified
.3  pre   $x \geq 0$ 
.4  post  $RESULT \in \{\text{平方根} \mid \text{平方根} : \mathbb{R} \cdot = (\text{平方根} \uparrow 2)(x)\}$  ;
平方根を求める陽仕様版
public static
11.0 root :  $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ 
.1  root (x)  $\triangleq$ 
.2    let  $f = \lambda y : \mathbb{R} \cdot y \uparrow 2 - x$  in
.3    ニュートン法で方程式を解く (f) (x)
.4  pre   $x \geq 0$  ;
方程式の解法のニュートン法
public static
12.0 ニュートン法で方程式を解く :  $(\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ 
.1  ニュートン法で方程式を解く (f)(x)  $\triangleq$ 
.2    let 終了条件 =  $\lambda y : \mathbb{R} \cdot \text{abs}(f(y)) < \text{誤差}$ ,
.3    次の近似 =  $\lambda y : \mathbb{R} \cdot y - (f(y)/\text{導関数}(f)(y))$  in
.4    Funtil[ $\mathbb{R}$ ] (終了条件) (次の近似) (x);
public static
13.0 導関数 :  $(\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ 
.1  導関数 (f)(x)  $\triangleq$ 
.2    (f(x + 変分) - f(x))/変分;
ある条件 p が真になるまで、初期値 x に関数 f を繰り返し適用する。
public static
14.0 Funtil[@型] : (@型  $\rightarrow \mathbb{B}$ )  $\rightarrow$  (@型  $\rightarrow$  @型)  $\rightarrow$  @型  $\rightarrow$  @型
.1  Funtil(p)(f)(x)  $\triangleq$ 
.2    if p(x)
.3    then x
.4    else Funtil[@型](p)(f)(f(x))
end Newton
Test Suite :      vdm.tc
Class :          Newton

```

Name	#Calls	Coverage
Newton' =	0	0%
Newton'導関数	5	✓
Newton'root	0	0%
Newton'利子を得る	1	✓

Name	#Calls	Coverage
Newton'Funtil	6	✓
Newton'root 陰仕様	0	0%
Newton'元利合計倍数を得る	21	46%
Newton'root 陰仕様数学版	0	0%
Newton'利子を得る陰仕様-数学版	0	0%
Newton'ニュートン法で方程式を解く	1	✓
Newton'利子を得る陰仕様-計算機版	0	0%
Total Coverage		39%

```

class NewtonT is subclass of TestDriver
functions
15.0   tests : ()  $\rightarrow$  TestCase*
      .1   tests ()  $\triangleq$ 
      .2       [
      .3         new NewtonT01 ()]
end NewtonT
class NewtonT01 is subclass of TestCase
values
16.0   誤差 = 10  $\uparrow$  - 10
operations
protected
17.0   test : ()  $\xrightarrow{o}$   $\mathbb{B}$ 
      .1   test ()  $\triangleq$ 
      .2       let r = new Newton () in
      .3       (   dcl w :  $\mathbb{R}$ ;
      .4           return (r.利子を得る (2, 10) - 0.071773 < 誤差)
      .5       );
protected
18.0   準備する : ()  $\xrightarrow{o}$  ()
      .1   準備する ()  $\triangleq$ 
      .2       テスト名 := "NewtonT01 : \t「利子を得る」を検査する";
protected
19.0   後始末する : ()  $\xrightarrow{o}$  ()
      .1   後始末する ()  $\triangleq$ 
      .2       return
end NewtonT01

```

参考文献

- [1] Cliff Jones : Systematic Software Development using VDM, Prentice Hall International(1990)
- [2] CSK : The VDM++ Language V6.8.5, CSK(2005)
- [3] 佐原伸 : 事務システムにおける形式仕様適用例, ソフトウェア技術者協会, ソフトウェア・シンポジウム (2001)
- [4] 佐原伸 : 大規模事務処理システムにおける形式手法の適用経験, ソフトウェア技術者協会, ソフトウェア・シンポジウム (2003)
- [5] 佐原伸 : VDM++基本ライブラリの作成, ソフトウェア技術者協会, ソフトウェア・シンポジウム (2004)
- [6] ジョン・フィッツジェラルド, ピーター・ゴーム・ラーセン著, 荒木啓二郎, 張漢明, 荻野隆彦, 佐原伸, 染谷誠 訳 : ソフトウェア開発のモデル化技法, 岩波書店 (2003)