

## DÉVELOPPEUR GAMEPLAY

### FORMATION

2020 – 2021	Maîtrise en informatique (spécialisée en jeux vidéo)
2018 – 2021	Formation d'ingénieur à l'ESIR en Technologies de l'Information Spécialisé en Imagerie Numérique
2016 – 2018	Classe Universitaire Préparatoire aux Grandes Écoles
2013 – 2016	Baccalauréat S-SVT spécialité mathématiques, Mention Bien

### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Depuis 01/2022	Développeur Junior à Abrakam Entertainment SA. Développement de prototypes dans le but de trouver le prochain jeu du studio. Développement du gameplay, d'interfaces et mise en place d'un réseau. Projet sous Unity en C# avec librairie externe en C++.
07/2021 – 01/2022	Stage de fin d'études à Abrakam Entertainment SA. Portage console de Roguebook vers les Playstation 4, Playstation 5, XboxOne et XboxSeries. Implémentation des SDKs pour interagir avec les systèmes des consoles, optimisation du jeu pour ces plateformes et gestion des TRCs. Implémentation de fonctionnalités en conséquence et bug fixing. Projet sous Unity en C# avec librairie externe en C++.
06/2020 – 08/2020	Stage au GEVES, Traitement d'images multispectrales et hyperspectrales pour étudier une maladie du blé. Segmentation des images et classification par intelligence artificielle afin de faciliter la présence de deux champignons différents sur les épis.
07/2017 – 08/2017	Emploi saisonnier, manutention

### LANGAGES DE PROGRAMMATION ET OUTILS PRATIQUÉS

C#, Unity3D  
C++, Notions d'OpenGL & GLSL  
Java, Lua, Python  
Git, Jira

### LANGUES

Français (natif)  
Anglais (B2 – TOEIC 870 en 2020)

### COMPÉTENCES

- ✓ Travail rigoureux et autonome
- ✓ Investissement dans le travail
- ✓ Esprit d'équipe
- ✓ Prise d'initiative
- ✓ Développement de gameplay et d'interfaces pour des jeux vidéo
- ✓ Portage console de jeux vidéo
- ✓ Intégration en continue

### PROJETS PERSONNELS (voir site)

2019 – 2021, Participation à plusieurs GameJams  
2020 – 2021, Création d'Add-Ons « Currency Tracker » et « Tamriel Ambulance » pour The Elder Scrolls Online  
Fin 2020, Color Race, jeu mobile d'arcade fait sous Unity disponible sur Google Play Store  
02/2020 – 04/2020, Tower Forge, tower défense fait sous Unity disponible sur itch.io

### CENTRES D'INTÉRÊTS

Jeux de rôles et Jeux vidéos  
Musique, Pratique du piano  
Natation, Apnée, Plongée  
Randonnée

### AUTRE ACTIVITÉ

Traduction partielle Anglais → Français du jeu  
Subnautica : Below Zero