

## **Informe Gerencial – Toures Balón**

### **Junta directiva e interesados:**

Con el siguiente reporte gerencial se describirán la circunstancia general realizada del trabajo en equipo realizado para TouresBalón como área de desarrollo e innovación tecnológica.

En el primer ciclo de trabajo reportado hasta el 23 de agosto del 2020, se realizaron varias actividades que aún corresponden a la etapa de descubrimiento del proyecto y reconocimiento de colaboradores como equipo de trabajo. Las diferentes actividades realizadas corresponden a 6 actas de Reunión Online realizada en plataformas como Microsoft Teams y BlackBoard, estas son:

1. Conformación de Equipo.
2. Definición de modelo de Negocio.
3. Planeación del proyecto.
4. Definición de costos del proyecto.
5. Historias de usuario y estimación.
6. Definición de interfaces de usuario.

Con la finalización de estas actividades se realizó la conformación del equipo de la siguiente manera, Juan S. Villanueva como el Arquitecto y Líder Técnico del proyecto, Germán Cubillos como Analista de Calidad, Jheisson A. Morales como Analista de Desarrollo y Juan Pablo Reyes como Gerente del proyecto y Analista Funcional. En la documentación del equipo se encuentra las responsabilidades de cada integrantes teniendo un rol específico en el desarrollo del proyecto.

En las fases siguientes con el fin de tener un conocimiento base del proyecto, se realizarón etapas de descubrimiento de los objetivos y alcance del proyecto dónde se establece que la pauta del proyecto es ofrecer una nueva cara en el e-commerce a la empresa TouresBalón dónde el usuario pueda interactuar de mejor manera para sus compras y ya no haya intermediarios de los procesos para ello. Dicho esto junto con el backlog del trabajo a realizar se establece que se deben hacer tres (3) tareas por cada modulo a entregar, los cuales son UX, Servicios Web (Desarrollo Back – End) y una implementación de estos dos con un desarrollo Front – End.

Como resultado de dichas fases en el repositorio se encuentra la estructura de desglose de trabajo, dónde encontraremos los items que conciernen a la propuesta para el desarrollo del proyecto, tomando esta información es necesario aclarar que las funcionalidades a presentar en la finalización de esta fase comprenderán sólo 3 items del desarrollo completo para medir su viabilidad, estas son:

1. Catalogo de planes o espectaculos.
2. Reserva de espectaculo.
3. Compra de espectaculos.

En las siguiente actividades realizadas las cuales definen la definición de tareas y estimación se obtiene que el desarrollo del proyecto tendrá una duración de seis (6) semanas, y se harán 3 entregas paulatinas dónde se demuestre el avance del proyecto.

Por finalizar tomando en cuenta los costos y presupuesto necesario del proyecto, las actividades correspondientes nos indican que el proyecto completamente finalizado teniendo en cuenta todas las fases del ciclo de vida de software se debe tener un presupuesto de \$247,948,400.00, dónde comprenden las fases necesarias hasta un paso productivo, observando un alto costo en infraestructura haciendo uso de la nube para lograr los objetivos del proyecto.

*Para más detalle del trabajo realizado por reunión, puede consultar las actas de las 6 reuniones virtuales en el repositorio indicado.*

Bogotá, Colombia. 25 de Agosto del 2020.

*Arquitectónicos III*  
Arquitectónicos III ( Firma del Equipo)