

PROJECT BRIEF

ISSUE DATA: 30/09/2023

COMPANY:

GUARDIANS OF CODE (GOC)

PROJECT NAME:

OPEN CODE ACADEMY (OCA) - WEB SITE



GOC GUARDIANS OF CODE

Somos una empresa líder en desarrollo de software con una pasión por la innovación que nos complace presentarle a GOC, una empresa líder en desarrollo de software y soluciones tecnológicas. En GOC, nos apasiona la innovación y nos esforzamos por ofrecer productos y servicios de alta calidad que impulsen el éxito de nuestros clientes. acción y la excelencia.

Con una trayectoria sólida y un equipo altamente capacitado, en GOC hemos logrado destacarnos en el mercado gracias a nuestro enfoque centrado en el cliente y a nuestra capacidad para desarrollar soluciones personalizadas que se adaptan a las necesidades específicas de cada proyecto.

Nuestro portafolio de servicios abarca desde el desarrollo de software a medida y la consultoría en tecnología, hasta el diseño de interfaces de usuario, el desarrollo web y móvil, y la implementación de tecnologías de vanguardia como la inteligencia artificial y el aprendizaje automático.

SOMOS LA SOLUCIÓN CREATIVA PARA CADA UNO DE TUS PROBLEMAS





QUIENES SOMOS

SOMOS LA SOLUCIÓN CREATIVA PARA CADA UNO DE TUS PROBLEMAS

GOC (Guardians of Codes) es una empresa de desarrollo de software con sede en Argentina que se especializa en proporcionar soluciones tecnológicas personalizadas a las empresas de todo el mundo. Como empresa desarrolladora de aplicaciones web y afines donde buscamos capacitar a todas aquellas personas que quieran tener acceso al conocimiento de la programación. En GOC desarrollamos la experiencia tecnológica, la experiencia de dominio específico y la pasión por la excelencia para ofrecer soluciones en la búsqueda del conocimiento y profesionalismo a nivel mundial.

EL EQUIPO

En GOC, nos enorgullece contar con un equipo talentoso y comprometido, compuesto por expertos en diversas áreas de la tecnología. Nuestros profesionales son apasionados, creativos y están siempre dispuestos a asumir nuevos desafíos. Trabajamos en estrecha colaboración con nuestros clientes para comprender sus objetivos y ofrecer soluciones que generen un impacto positivo y duradero.

DESCRIPCIÓN

El proyecto "OCA - Open Code Academy" es una página web interactiva, informativa y educativa que acerque a los usuarios a la información actualizada sobre el mundo de la inteligencia artificial y sus aplicaciones en diversas áreas. La página web ofrecerá actividades interactivas para aprender sobre esta herramienta. Además, contará con la asistencia de un chat inteligente personalizado que aprenderá de las necesidades de cada usuario, brindando apoyo tanto educativo como emocional. La inteligencia artificial entablará conversaciones casuales, recomendará actividades, noticias e información relevante para cada usuario. En particular, la IA se adaptará para asistir de manera pertinente a usuarios con capacidades diferentes como el Autismo, fomentando la autoestima y estimulando el estado cognitivo de las personas con capacidades especiales. La plataforma de asistencia virtual basada en IA funcionará como un profesor/a particular y amig@ personalizable, proporcionando apoyo cognitivo, emocional y conversacional a los usuarios en sus tareas cotidianas y estudios generales desde la primaria hasta la Secundaria, acompañando su evolución y fomentando su motivación para aprender así mismo dando apoyo a su autoestima generando conversaciones casuales para entablar vínculos con el usuario y llegar a ser una herramienta productiva tanto para el conocimiento como así también para su soporte emocional, dando énfasis a la ayuda diaria de usuarios con discapacidad, ya sea autismo o demás patologías. La plataforma también ofrecerá cursos interactivos con IA amigables en diferentes lenguajes de programación, permitiendo a los estudiantes iniciarse en el estudio de la programación de manera atractiva. La IA actuará como amigo y guía, resolverá dudas, brindando un asistente de estudio integral para los usuarios.



OBJETIVOS

- Proporcionar una plataforma educativa en línea que ofrezca cursos de programación libre de alta calidad.
- Facilitar el acceso a la educación en programación a personas que no tienen recursos o conocimientos previos en el área.
- Fomentar la comunidad de programadores a través de la interacción entre estudiantes y profesores.
- Promover el aprendizaje colaborativo y el intercambio de conocimientos entre los participantes de la plataforma.

VALORES

Valoramos las relaciones a largo plazo y nos esforzamos por construir asociaciones sólidas y mutuamente beneficiosas. Nuestro compromiso con la excelencia, la integridad y la satisfacción del cliente nos impulsa a superar constantemente las expectativas y a mantenernos a la vanguardia de la industria.

REQUISITOS

- GOC - Guardians of Code nace con la iniciativa de crear una comunidad que desarrolla una plataforma web intuitiva y fácil de usar.
- Diseño adaptable y responsive para garantizar una experiencia óptima en diferentes dispositivos.
- Integración de un sistema de gestión de cursos que permita a los estudiantes aprender a su propio ritmo.
- Implementación de funcionalidades interactivas, como foros de discusión y chats en vivo, para fomentar la participación y el intercambio de ideas.

PÚBLICO OBJETIVO

- Web "OCA - Open Code Academy" está dirigida a un público amplio y diverso.
- Personas sin conocimientos previos en programación que deseen aprender desde cero.
- Estudiantes de instituciones educativas que busquen complementar su formación en programación.
- Profesionales en busca de mejorar sus habilidades técnicas y adquirir nuevos conocimientos en programación.
- Individuos que no tienen acceso a la educación formal en programación debido a barreras geográficas, económicas o sociales.

RESTRICCIONES

EL PROYECTO "OCA - OPEN CODE ACADEMY" NO CONTENDRÁ:

- Contenido de programación propietaria o cerrada. Se enfocará exclusivamente en enseñar programación libre y de código abierto.
- Barreras de acceso para los usuarios. Se buscará minimizar los requisitos técnicos y económicos para que cualquier persona interesada pueda acceder a los cursos.
- Contenido no educativo o de baja calidad. Se mantendrá un estándar alto en la selección de cursos y materiales para garantizar una experiencia de aprendizaje valiosa.

RIESGOS POTENCIALES

- Retrasos en el desarrollo debido a problemas técnicos o falta de recursos.
- Problemas de seguridad que podrían comprometer la información del cliente.
- Posibles desafíos en la integración de sistemas de pago y envío.

NUESTRO COMPROMISO

Estamos comprometidos con la excelencia en todo lo que hacemos. - Nos esforzamos por mantenernos actualizados con las últimas tendencias tecnológicas y metodologías de desarrollo. - Buscamos constantemente la mejora continua y la satisfacción de nuestros clientes.

COMUNICACIÓN

EES PARTE FUNDAMENTAL EN UN DESARROLLO EFICIENTE, TENIENDO BIEN EN CLARO LOS TRES CONCEPTOS FUNDAMENTALES, LOS ROLES Y LOS DERECHOS Y RESPONSABILIDADES

- Se llevarán a cabo reuniones semanales con el equipo del proyecto para evaluar el progreso y abordar cualquier problema.
- Se proporcionarán actualizaciones periódicas a la alta dirección y otras partes interesadas clave.

PRESUPUESTO

EL COSTO DE DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DEL PROYECTO DEPENDERÁ DE FACTORES COMO LA COMPLEJIDAD DE LA PLATAFORMA, LA CANTIDAD DE CURSOS A DESARROLLAR Y LAS FUNCIONALIDADES REQUERIDAS.

EL ANÁLISIS ECONÓMICO APUNTA A REPRESENTAR LA INVERSIÓN NECESARIA PARA EL DESARROLLO COMPLETO DE ESTE TRABAJO; REFLEJANDO TANTO LA FASE TEÓRICA, COMO LA VERIFICACIÓN DEL BUEN FUNCIONAMIENTO DEL PROYECTO, LOS ÍTEMES A TENER EN CUENTA SON:

- Recursos Humanos (todas las personas involucradas al desarrollo e implementación, testing del sistema)
- Recursos de hardware e insumos. (Notebook o pc necesarias, conexiones a internet)
- Recursos de Software.(El software para el desarrollo del proyecto, siempre que es posible se opta por aquellos con licencia GPL, por las ventajas de seguridad y robustez y costo)
- Recursos de infraestructura (lugar físico donde se montara toda la estructura física del proyecto)

COMPETENCIA

1. Cursatec: <https://cursatec.ar/>
2. mimo: <https://mimo.org/>

DISTRIBUCIÓN

- Sitio Web
- App Portátil

STACK TECNOLÓGICO

Frontend:

1. HTML
2. CSS - Bootstrap 4.0
3. JavaScript

Backend:

- Base de datos: Postgres
- Lenguaje de programación: Node.js

Sistema de versiones:

- Git/Github

Metodología de trabajo:

- SCRUM



**CON
INFINIDAD
DE ALUMNOS**

**ESPERAMOS MÁS DE
57
CURSOS**

OPEN CODE ACADEMY

OCA

ESCALABILIDAD

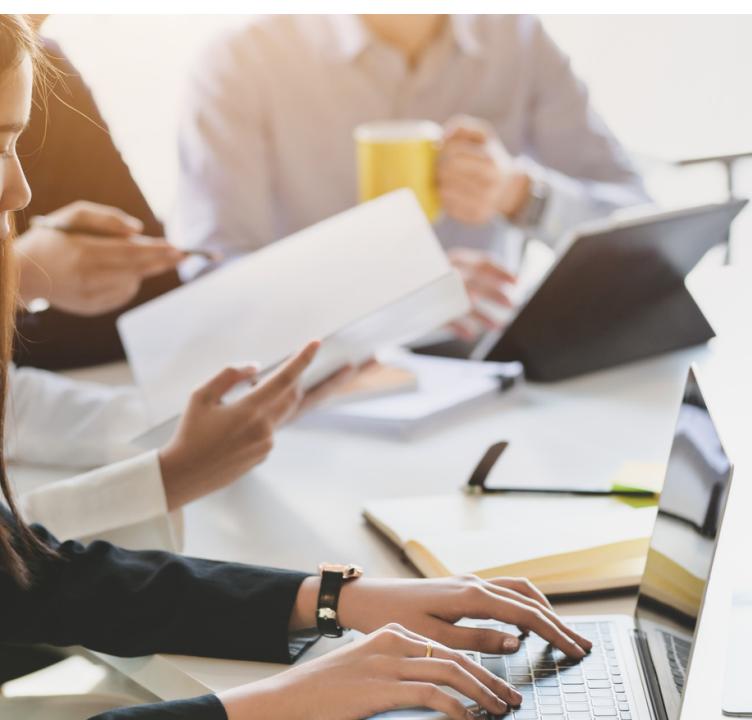
Las características del proyecto para que sea escalable pueden incluir:

1. Arquitectura modular: El proyecto se divide en módulos independientes y bien definidos, lo que permite agregar o modificar funcionalidades sin afectar otras partes del sistema.
2. Diseño flexible: El proyecto está diseñado de manera que pueda adaptarse fácilmente a cambios en los requisitos o en la escala de uso, sin requerir reestructuraciones o reescrituras extensas.
3. Distribución de carga: Se implementan mecanismos para distribuir la carga entre diferentes servidores o recursos, lo que permite manejar un mayor número de usuarios o transacciones sin afectar el rendimiento.
4. Escalabilidad horizontal y vertical: Se consideran opciones de escalabilidad horizontal (agregar más servidores o recursos) y vertical (optimizar y ampliar los recursos existentes) para asegurar que el proyecto pueda crecer de manera eficiente.
5. Gestión de bases de datos: Se utilizan técnicas de escalabilidad en las bases de datos, como la partición de datos o la replicación, para garantizar un acceso eficiente y rápido a la información, incluso en caso de aumento en la cantidad de usuarios o datos almacenados.
6. Monitoreo y optimización: Se implementan herramientas de monitoreo y análisis para identificar cuellos de botella y áreas de mejora, permitiendo realizar ajustes en el proyecto de manera proactiva.

La escalabilidad es especialmente importante para proyectos que esperan un crecimiento significativo en el número de usuarios o que planean agregar nuevas funcionalidades en el futuro. Al diseñar y desarrollar el proyecto "OCA - Open Code Academy" con escalabilidad en mente, se asegura que pueda adaptarse y crecer de manera efectiva a medida que evoluciona.



**ACTIVIDADES
INTERACTIVAS**
ADAPTABILIDAD
MOTIVACIÓN
RESOLUCIÓN
**APRENDIZAJE
INCLUSIVO**



**SEGUIMIENTO DE
PROGRESO**
**INTERFAZ
INTERACTIVA
Y ATRACTIVA**
**INFORMACIÓN
ACTUALIZADA**



CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES DE LA PLATAFORMA

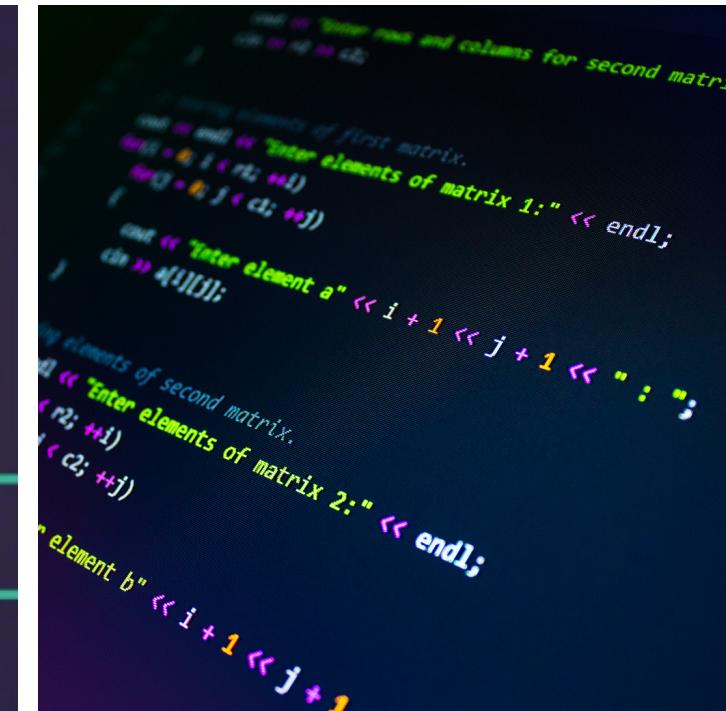
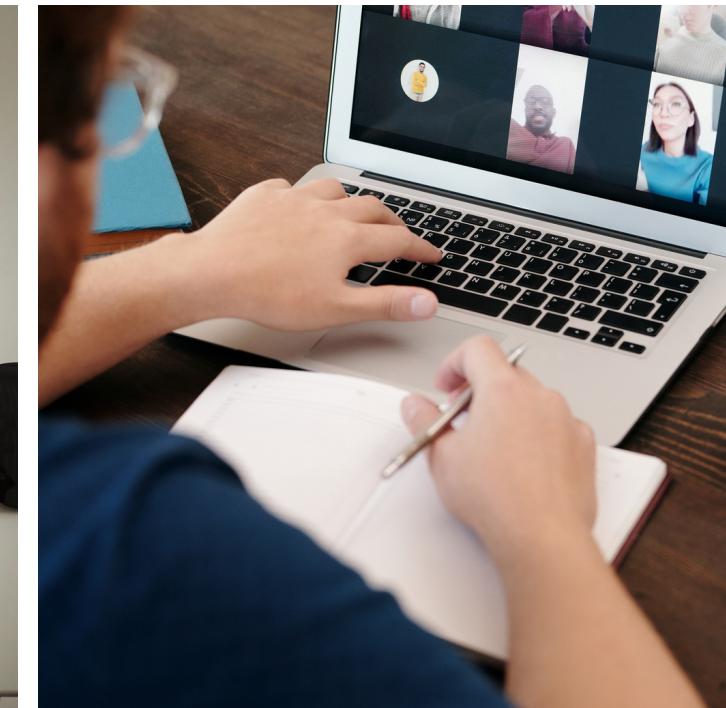
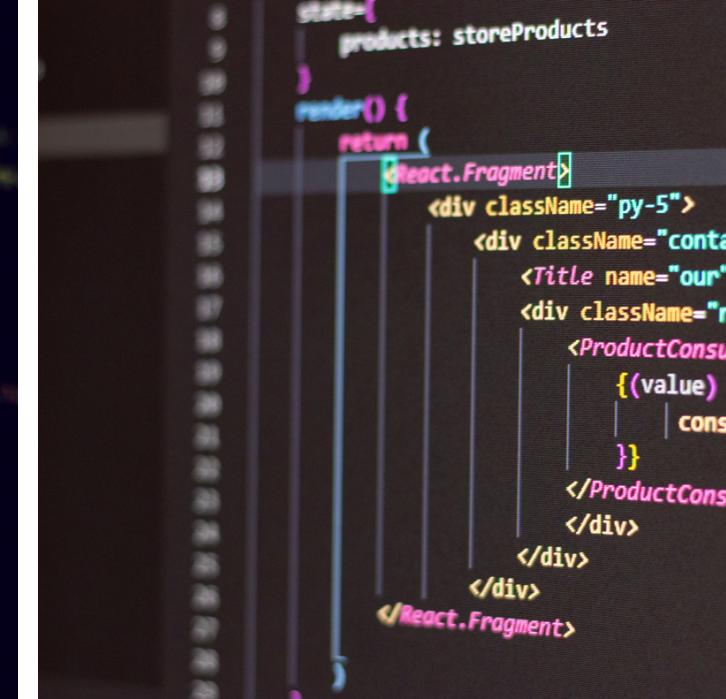
- 1. Información actualizada:** La página web ofrecerá contenido actualizado sobre el mundo de la inteligencia artificial, incluyendo noticias, avances científicos y aplicaciones en diversas áreas.
- 2. Actividades Interactivas:** Los usuarios podrán participar en actividades interactivas diseñadas para aprender sobre la inteligencia artificial, como juegos, cuestionarios y ejercicios prácticos.
- 3. Chat Inteligente Personalizado:** La página web contará con un chat inteligente que aprenderá de las necesidades de cada usuario y ofrecerá respuestas personalizadas. La IA mantendrá conversaciones casuales y recomendará actividades, información y noticias relevantes.
- 4. Adaptabilidad a Necesidades Especiales:** La inteligencia artificial se adaptará para asistir de manera pertinente a usuarios con capacidades diferentes. Brindará conversaciones que elevarán la autoestima y estimularán el estado cognitivo de las personas con capacidades especiales.
- 5. Interfaz Interactiva y Atractiva:** La página web contará con un diseño interactivo, amigable y atractivo visualmente, que facilite la navegación y la participación de los usuarios.
- 6. Asistencia Cognitiva:** La plataforma utilizará IA para proporcionar respuestas y explicaciones claras a las preguntas de los usuarios, actuando como un profesor virtual que ofrece asistencia en diferentes áreas de estudio.
- 7. Seguimiento de Progreso:** La plataforma realizará un seguimiento del progreso individual de cada usuario y proporcionará retroalimentación personalizada para fomentar su crecimiento y desarrollo académico.
- 8. Motivación:** La IA utilizará técnicas de puntos y recompensas para incentivar a los usuarios, promoviendo su participación activa y su curiosidad en el aprendizaje.
- 9. Cursos Interactivos:** La plataforma ofrecerá cursos interactivos en diferentes lenguajes de programación, utilizando IA para crear ejercicios prácticos y proporcionar retroalimentación en tiempo real.
- 10. Resolución de dudas:** La IA responderá las preguntas de los usuarios y proporcionará explicaciones detalladas, asegurando que puedan superar obstáculos en su aprendizaje de manera efectiva.
- 11. Interfaz Amigable:** La plataforma contará con una interfaz intuitiva y fácil de usar, adaptada a las necesidades y preferencias de los usuarios.
- 12. Plataforma de Aprendizaje Inclusivo:** Se proporcionara una pagina donde se desarrollara la enseñanza de lenguajes alternativos.

CRONOGRAMA

Desarrollo del proyecto: 4 semanas

- Definición de objetivos. (semana 1)
- Contenido y diagramas de navegación. (semana 1)
- Diseño UX/UI. *1 semana* (semana 2 y 3)
- Desarrollo web:
 - Frontend *2 semanas* (semana 2 y 3)
 - Backend *2 semanas* (semana 2 y 3)
- Revisión y testing general. *1 semana* (Semana 4)
- Mejora de procesos y diseño *2 semanas* (Semana 4)

Demo y entrega final. *1 semana* (semana 4)



INFORMACIÓN GENERAL:

- Nombre del equipo: **GOC**
- Nombre del Proyecto: **OPEN CODE ACADEMY (OCA) - Web Site**
- Fecha de Inicio: 30 de Octubre de 2023.
- Fecha de Finalización: 25 de Noviembre 2023.
- Duración Estimada: un mes.
- Responsable del Proyecto: Gabriel Juhasz
- Equipo del Proyecto: **GUARDIANS OF CODE (GOC)**

JUNTOS PODEMOS
LOGRAR MÁS



NUESTRO EQUIPO

LOS MEJORES Y MÁS CAPACITADOS EN SU ÁREA



NOELIA RUIZ:
ANALISTA FUNCIONAL, REALIZA
LA DOCUMENTACIÓN FUNCIONAL
DEL PROYECTO. SCRUM MASTER.
FULL-STACK



FERNANDO ROJAS:
TEAM LEAD. DOCUMENTA EL
DESARROLLO EN EL README DEL
PROYECTO EN GITHUB Y EN LA WIKI.
FRONT-END



GABRIEL JUHASZ:
DISEÑADOR UX/UI. REALIZA LA
DOCUMENTACIÓN DE DISEÑO
Y PRESENTACIÓN.
FULL-STACK

VERÓNICA CARDENAS :
BASE DE DATOS
FULL-STACK.



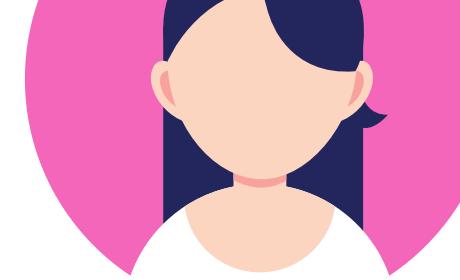
HILDA YOLANDA ORTIZ
: BACK END DEVELOPER
FULL-STACK.



SONIA CALLE:
REPRESENTANTE DEL CLIENTE
(PRODUCT OWNER). REALIZARA EL
VIDEO FINAL DE PRESENTACIÓN.
FULL-STACK.



GONZALO QUIROGA SASSU:
TESTER QA, DOCUMENTAR
CASOS DE PRUEBA DURANTE EL
DESARROLLO.
FULL-STACK.



MARTIN VERSTRAETEN:
FRONT END DEVELOPER.
FULL-STACK.



GASTÓN ABEL MORALES:
BACK END DEVELOPER
FULL-STACK.



GRACIAS

- Sitio web:

www.goc.com

- Correo electrónico:

goc.devs.co@gmail.com