Proximal Policy Optimization (PPO)

Fabrício Barth

Insper Instituto de Ensino e Pesquisa

Maio de 2023

Contexto

- Na última aula vimos o funcionamento do algoritmo Reinforce.
- O algoritmo Reinforce tem um problema relacionado com a atualização dos parâmetros do modelo.
- Dependendo do espaço de busca do problema, a atualização dos parâmetros pode ser grande demais e levar para situações indesejadas. Mesmo em situações onde a atualização dos parâmetros estava levando para uma situação de otimização.

Proximal Policy Optimization (PPO)

- O PPO é um método de *policy gradient* que evita a atualização grande dos parâmetros da *policy*.
- Basicamente, o PPO usa uma razão entre a política atual e a política antiga e mantêm esta razão entre $[1-\epsilon,1+\epsilon]$.
- Desta forma o algoritmo PPO garante que a atualização do parâmetros não seja tão grande e o treinamento se torna mais estável.

Objetivo desta aula

Ao final desta aula, você será capaz de compreender como funciona e como implementar o algoritmo **PPO**.

Algoritmo Reinforce

```
function REINFORCE(\alpha, \gamma, episodios): inicializar os valores de \theta para a policy \pi(A|S,\theta) arbitrariamente for todos os episodios do gerar um episodio s_0, a_0, r_1, \cdots, s_{T-1}, a_{T-1}, r_T seguindo \pi(.|.,\theta) for cada passo dentro do episodio t=0,1,2,\cdots,T-1 do G \leftarrow \sum_{k=t+1}^T \gamma^{k-t-1} \times r_k \\ \theta \leftarrow \theta + \alpha \times \bigtriangledown \log \pi(a_t|s_t,\theta) \times G end for end for
```

Equação central

A equação central do algoritmo REINFORCE é:

$$\theta \leftarrow \theta + \alpha \times \nabla \log \pi(a_t|s_t,\theta) \times G \tag{1}$$

que também pode ser escrita como:

$$L^{PG}(\theta) = \hat{E} \left[\log \pi_{\theta}(a_t|s_t).\hat{G}(s_t, a_t) \right]$$
 (2)

Estimador de vantagem

Schulman,2015, propõe o uso do conceito de advantage estimation ou estimador de vantagem no lugar do discounted rewards $\hat{G}(s_t, a_t)$.

$$L^{PG}(\theta) = \hat{E} \left[\log \pi_{\theta}(a_t|s_t).\hat{A}(s_t, a_t) \right]$$
 (3)

onde:

$$\hat{A}(s_t, a_t) = \hat{Q}(s_t, a_t) - \hat{V}(s_t) \tag{4}$$

- $\hat{Q}(s_t, a_t)$ é o discounted rewards, e;
- $\hat{V}(s_t)$ é a função baseline.

Estimador de vantagem

$$\hat{A}(s_t, a_t) = \hat{Q}(s_t, a_t) - \hat{V}(s_t)$$

$$\hat{Q}(s_t, a_t) = \sum_{k=t+1}^{T} \gamma^{k-t-1} \times r_k$$

$$\hat{V}(s_t) = \sum_{a_t \in A} \pi(a_t | s_t) . \hat{Q}(s_t, a_t)$$

$$\hat{A}(s_t, a_t) = \hat{Q}(s_t, a_t) - \sum_{a_t \in A} \pi(a_t | s_t) . \hat{Q}(s_t, a_t)$$
(5)

Razão entre políticas

Schulman, 2017, propõe o uso da razão entre a política atual e a política antiga:

$$L^{TRPO}(\theta) = \hat{E}\left[\frac{\pi_{\theta}(a_t|s_t)}{\pi_{\theta old}(a_t|s_t)}.\hat{A}(s_t, a_t)\right] = \hat{E}\left[r(\theta).\hat{A}(s_t, a_t)\right]$$
(6)

$$r(\theta) = \frac{\pi_{\theta}(a_t|s_t)}{\pi_{\theta old}(a_t|s_t)}$$
 (7)

- Lembrando que $\pi_{\theta}(a_t|s_t)$ representa a probabilidade de a_t acontecer em s_t .
- Sendo assim, se $r(\theta) < 1$ então a_t tem uma probabilidade maior de ocorrer em θ old do que em θ .
- Se $r(\theta) > 1$ então a_t tem uma probabilidade maior de ocorrer na política atual do que na antiga.

Mas e se $r(\theta)$ for um número muito maior que 1? .. 100?

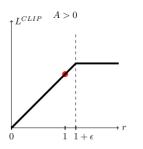
O algoritmo PPO define uma nova função objetivo que garante que a política nova não fique muito longe da política antiga:

$$L^{CLIP}(\theta) = \hat{E}\left[\min\left(r(\theta).\hat{A}(s_t, a_t), clip(r(\theta), 1 - \epsilon, 1 + \epsilon).\hat{A}(s_t, a_t)\right)\right]$$
(8)

- Com esta função CLIP, nós temos duas possibilidades de $r(\theta)$, a versão original (não limitada) e a versão limitada onde o limite é entre $[1-\epsilon,1+\epsilon]$, onde ϵ é um hiperparâmetro que nos ajuda a definir os limites.
- No artigo de Schulman, 2017 é utilizado o valor 0.2 para ϵ .

Função objetiva "clipped"

Esta função não permite que atualizações na política sejam feitas quando a razão $(r(\theta))$ entre a política atual e a antiga fica fora da "zona de conforto".



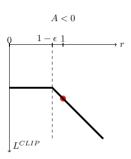


Figure 1: Plots showing one term (i.e., a single timestep) of the surrogate function L^{CLIP} as a function of the probability ratio r, for positive advantages (left) and negative advantages (right). The red circle on each plot shows the starting point for the optimization, i.e., r=1. Note that L^{CLIP} sums many of these terms.

```
for iterações=1,2,\cdots do

for actor=1,2,\cdots, N do

gerar um episódio s_0, a_0, r_1, \cdots, s_{T-1}, a_{T-1}, r_T seguindo \pi(.|., \theta_{old})

calcular as estimativas de vantagem \hat{A}_1, \cdots, \hat{A}_T

end for

Otimiza L^{CLIP}(\theta) com K épocas e minibatch com tamanho M \leq NT.

\theta_{old} \leftarrow \theta

end for
```

```
for iterações=1,2,··· do for actor=1,2,···, N do gerar um episódio s_0, a_0, r_1,···, s_{T-1}, a_{T-1}, r_T seguindo \pi(.|., \theta_{old}) calcular as estimativas de vantagem \hat{A}_1,···, \hat{A}_T end for Otimiza L^{CLIP}(\theta) com K épocas e minibatch com tamanho M \leq NT. \theta_{old} \leftarrow \theta end for
```

Este algoritmo é dividido em duas threads:

- atores: responsáveis por gerar os episódios e calcular toda a sequência de S, A, R, \hat{A} com base na policy vigente.
- críticos: responsáveis por otimizar os valores da policy.

```
\begin{array}{l} \textbf{for} \ \mathsf{itera} \\ \mathsf{coes} \\ = 1, 2, \cdots, \ \mathsf{N} \ \mathbf{do} \\ \mathsf{gerar} \ \mathsf{um} \ \mathsf{epis} \\ \mathsf{odio} \ s_0, a_0, r_1, \cdots, s_{T-1}, a_{T-1}, r_T \ \mathsf{seguindo} \ \pi(.|., \theta_{old}) \\ \mathsf{calcular} \ \mathsf{as} \ \mathsf{estimativas} \ \mathsf{de} \ \mathsf{vantagem} \ \hat{A}_1, \cdots, \hat{A}_T \\ \mathsf{end} \ \mathsf{for} \\ \mathsf{Otimiza} \ L^{CLIP}(\theta) \ \mathsf{com} \ K \ \mathsf{\'epocas} \ \mathsf{e} \ \mathsf{minibatch} \ \mathsf{com} \ \mathsf{tamanho} \ M \leq NT. \\ \theta_{old} \leftarrow \theta \end{array}
```

A.

end for

Algumas observações:

- T n\u00e3o necess\u00e1riamente \u00e9 um estado terminal. T define o limite da trajet\u00f3ria.
- a geração dos episódios acontece por N atores independentes e paralelos.

```
for iterações=1,2,··· do for actor=1,2,···, N do gerar um episódio s_0, a_0, r_1, \cdots, s_{T-1}, a_{T-1}, r_T seguindo \pi(.|., \theta_{old}) calcular as estimativas de vantagem \hat{A}_1, \cdots, \hat{A}_T end for Otimiza L^{CLIP}(\theta) com K épocas e minibatch com tamanho M \leq NT.
```

end for

Algumas observações:

 $\theta_{old} \leftarrow \theta$

- Tempos em tempos, a thread para atualização da policy dispara um Stochastic Gradient Descent sobre a função $L^{CLIP}(\theta)$.
- executar treinamentos usando minibatch e com K épocas não é usual em Reinforcement Learning. No entanto, devido ao uso da função L^{CLIP} isso é possível.

Usando a biblioteca stable_baselines3

A biblioteca **stable_baselines3** é um conjunto de implementações de algoritmos de Reinforcement Learning em pytorch:

https://stable-baselines3.readthedocs.io/en/master/

```
import gymnasium as gym
from stable_baselines3 import PPO
from stable_baselines3.common.env_util import make_vec_env
# Parallel environments
env = make_vec_env("LunarLander-v2", n_envs=1)
model = PPO("MlpPolicy", env. verbose=1)
model.learn(total_timesteps=200_000)
model.save("ppo_lunarlander")
del model # remove to demonstrate saving and loading
model = PPO.load("ppo_lunarlander")
print ('model_trained')
obs = env.reset()
while True
    action . _states = model.predict(obs)
    obs, rewards, dones, info = env.step(action)
    env.render()
```

Referências

- The 37 Implementation Details of Proximal Policy Optimization. Disponível https://iclr-blog-track.github.io/2022/03/25/ppo-implementation-details/. Último acesso em maio de 2023.
- Schulman J, Levine S, Abbeel P, Jordan M, Moritz P. Trust region policy optimization. In International conference on machine learning 2015 Jun 1 (pp. 1889-1897). PMLR.v https://doi.org/10.48550/arXiv.1502.05477
- Schulman J, Wolski F, Dhariwal P, Radford A, Klimov O. Proximal policy optimization algorithms. arXiv preprint arXiv:1707.06347. 2017 Jul 20.
- Understanding Proximal Policy Optimization (Schulman et al., 2017).
 Disponível blog.tylertaewook.com/post/proximal-policy-optimization.
 Último acesso em maio de 2023.
- Simonini, T. Proximal Policy Optimization (PPO). Unit 8, of the Deep Reinforcement Learning Class with Hugging Face. Disponível em https://huggingface.co/blog/deep-rl-ppo. Último acesso em maio de 2023.