



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования
«Московский государственный технический университет имени Н.
Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчет по практикуму №2 по курсу "Архитектура ЭВМ"

Тема Обработка и визуализация графов в вычислительном комплексе Тераграф

Студент Сапожков А. М.

Группа ИУ7-53Б

Оценка (баллы) _____

Преподаватель Попов А. Ю.

Москва — 2022 г.

Содержание

1	Выполнение лабораторной работы	4
1.1	Индивидуальное задание	4
1.2	Код программы	4
1.3	Тестирование программного обеспечения	6
	Заключение	8

Введение

Практикум посвящен освоению принципов представления графов и их обработке с помощью вычислительного комплекса Тераграф. В ходе практикума необходимо ознакомиться с вариантами представления графов в виде объединения структур языка C/C++, изучить и применить на практике примеры решения некоторых задач на графах. По индивидуальному варианту необходимо разработать программу хост-подсистемы и программного ядра `sw_kernel`, выполняющего обработку и визуализацию графов.

1 Выполнение лабораторной работы

1.1 Индивидуальное задание

Вариант 19

Входные данные содержатся в файле с названием `simulated_blockmodel_graph_500_nodes.tsv`. В каждой строке записаны два номера вершин и вес ребра.

1.2 Код программы

Листинг 1.1 – Изменённый фрагмент кода `host_main.cpp`

```
1 __foreach_core(group, core)
2 {
3     lnh_inst.gpc[group][core]→start_async(__event__(delete_graph));
4 }
5
6
7 unsigned int*
8     host2gpc_ext_buffer[LNH_GROUPS_COUNT][LNH_MAX_CORES_IN_GROUP];
9 unsigned int messages_count = 0;
10 unsigned int u, v, w;
11
12 __foreach_core(group, core)
13 {
14     host2gpc_ext_buffer[group][core] = (unsigned
15         int*)lnh_inst.gpc[group][core]→external_memory_create_buffer(16
16         * 1048576 * sizeof(int)); //2*3*sizeof(int)*edge_count);
17     offs = 0;
18
19     std::ifstream file(argv[3], std::ios::in);
20
21     if (!file.is_open())
22     {
23         std::cout << "Cannot open input file." << std::endl;
24
25         return EXIT_FAILURE;
```

```

23     }
24
25     for (std::string line; std::getline(file, line); )
26     {
27         std::vector<std::string> tokens = split(line, '\t');
28
29         if (tokens.size() != 3)
30         {
31             std::cout << "Incorrect_tokens_count_in_file:_expected_
32                 3,_got_" << tokens.size() << ". " << std::endl;
33
34             return EXIT_FAILURE;
35         }
36
37         u = std::stoul(tokens[0]);
38         v = std::stoul(tokens[1]);
39         w = std::stoul(tokens[2]);
40
41         EDGE(u, v, w);
42         EDGE(v, u, w);
43         messages_count += 2;
44     }
45
46     Inh_inst.gpc[group][core] -> external_memory_sync_to_device(0, 3
47         * sizeof(unsigned int)*messages_count);
48 }
49 __foreach_core(group, core)
50 {
51     Inh_inst.gpc[group][core] -> start_async(__event__(insert_edges));
52 }
53 __foreach_core(group, core) {
54     long long tmp =
55         Inh_inst.gpc[group][core] -> external_memory_address();
56     Inh_inst.gpc[group][core] -> mq_send((unsigned int)tmp);
57 }
58 __foreach_core(group, core) {
59     Inh_inst.gpc[group][core] -> mq_send(3 *
60         sizeof(int)*messages_count);
61 }

```

```
60 __foreach_core(group, core)
61 {
62     Inh_inst.gpc[group][core] -> finish();
63 }
64 printf("Data_graph_created!\n");
```

1.3 Тестирование программного обеспечения

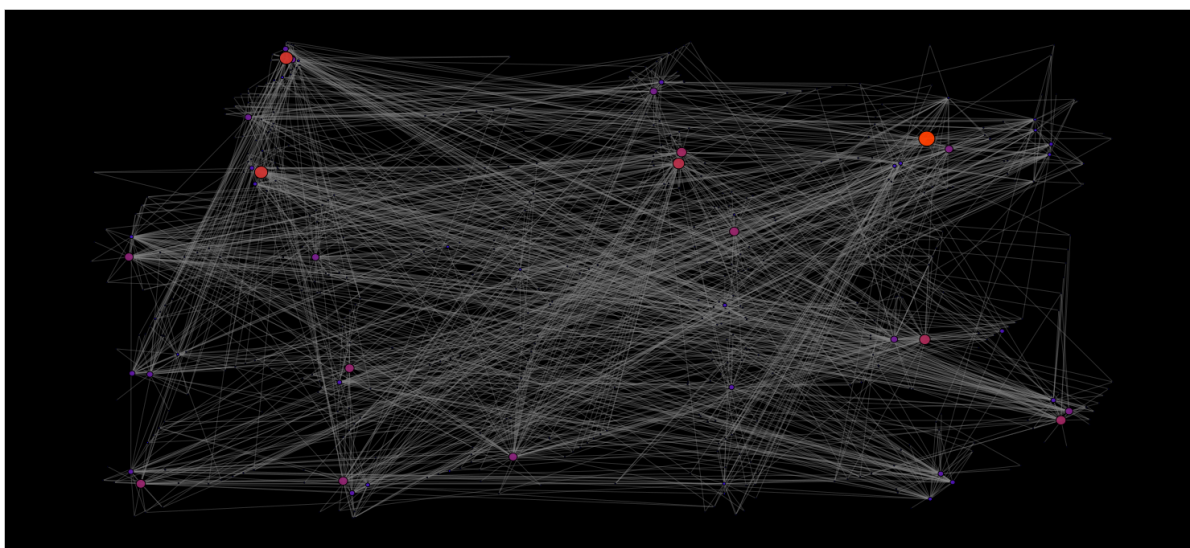


Рисунок 1.1 – Раскладка сообществ с помощью иерархического объединения и укладки в боксы

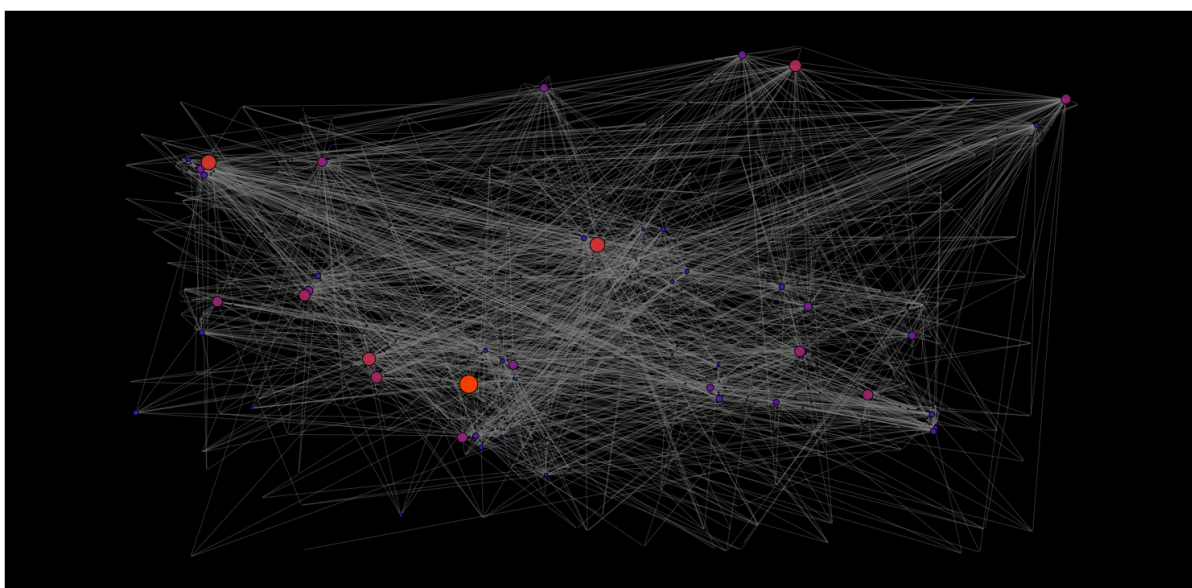


Рисунок 1.2 – Раскладка сообществ с помощью силового алгоритма Фрухтермана-Рейнгольда

Заключение

В ходе практикума было проведено ознакомление с вариантами представления графов в виде объединения структур языка C/C++, изучены и применены на практике примеры решения некоторых задач на графах. По индивидуальному варианту была разработана программа хост-подсистемы и программного ядра `sw_kernel`, выполняющего обработку и визуализацию графов.