

I Can Transform

Description Et Prix Des Services

Auteur: Is Daouda

Adresse : Lomé – Hédzranawoé Sagboville (TOGO)

Téléphone : (228) 98 08 38 36

Email : isdaouda.n@gmail.com

Contenu

I. Présentation	3
II. Les types d'annonce diffusable dans le jeu.....	3
III. Les avantages	3
IV. Prix des annonces.....	4
a. Comment diffuser votre annonce dans le jeu ?.....	4
b. Les forfaits pour les annonces	4
V. Promotion des musiques pour les artistes.....	5

I. Présentation

« **I Can Transform** » est un jeu vidéo d'action-plateforme 100% made in Togo qui intègre **une plateforme de publicité**. Le jeu est gratuit et réservé à toute personne, ayant au moins trois (3) ans et disposant d'un téléphone Android ou d'un Ordinateur avec écran et clavier bien sûr ! A travers ce jeu les annonces publicitaires sont diffusées sans connexion internet (sur Android) et en temps réel. Les artistes musiciens peuvent aussi faire la promotion de leurs musiques car notons-le : « on peut jouer de la musique dans les jeux vidéo » !

II. Les types d'annonce diffusable dans le jeu

Le jeu vous offre la possibilité d'afficher deux (2) types d'annonce :

Bannière:

Remplie une partie de l'écran du jeu, s'affiche dans le menu principal et fin de la partie.

Taille maximal de l'image (en pixel) : 640 * 128

Format supporté : PNG, JPG



Figure 1 : menu principal du jeu (similaire à l'écran de fin de la partie)

Interstitielle :

Couvre tout l'écran du jeu, l'annonce peut être animé et s'affiche dans l'écran de transition.

Taille maximal de l'image (en pixel) : 640 * 480

Format supporté : PNG, JPG



Figure 2 : Ecran de transition qui permet d'accéder à un niveau

III. Les avantages

- Les annonces s'affichent de façon illimitée (pas de CPM, CPC, ni CPA).
- Les annonces s'affichent pour tous les utilisateurs du jeu (Ce qui permet de toucher plus de monde).
- Les utilisateurs peuvent interagir avec les annonces diffusées dans le jeu (Exemple : lors d'un clic sur une annonce, renvoyer l'utilisateur sur votre site ou vous contacter par téléphone ou email).
- Les entreprises désirant aller plus loin en fin de booster leurs visibilitées peuvent organiser des événements concours autour de ce jeu afin de décerner des prix aux meilleurs joueurs ou créer des produits dérivés (jouet, autocollant, ...).
- Un autre avantage est que le jeu est disponible à travers le monde, ce qui vous permet d'étendre vos activités en dehors de votre pays.
- **I Can Transform** n'est pas un jeu comme les autres où il y a une fin. A chaque mises à jour il y a des nouveautés (Niveaux, modes de jeu, musiques, ...) afin d'inciter les utilisateurs à toujours utiliser le jeu et de ne pas s'ennuyer !

- Les utilisateurs n'ont pas obligatoirement besoin de connexion internet pour avoir le jeu sur leurs téléphone mobile (Android), ils peuvent se les partager par des réseaux de partage comme : Bluetooth, wifi local, ... ou clé USB !

IV. Prix des annonces

a. Comment diffuser votre annonce dans le jeu ?

Pour passer une annonce dans le jeu, vous devez payer un abonnement et fournir le(s) fichier(s) image(s) de l'annonce (PNG, JPG). Au cas où vous n'avez pas ces fichiers nous pouvons les concevoir pour vous, mais ça se fera avec **négociation** !

 **Notez que l'inscription est gratuite !**

b. Les forfaits pour les annonces


Voici nos nouveaux forfaits publicités, spécialement pensés pour vous. J'espère que vous pourrez profiter de cette offre en réservant un ou plusieurs annonces dans notre jeu.

Nom du pack	Type d'annonce	Durée	Plateforme de jeu	Avantages (Nombre d'annonce à afficher)	A payer (F CFA)
Wézon	Bannière	1 mois	Web	Une seule annonce	10 000
	Bannière		Android et Web		15 000
	Interstitielle		Web		20 000
	Interstitielle		Android et Web		25 000
	Bannière + Interstitielle		Android et Web	Possibilité de renouvelé l'affiche d'une annonce 1 (une) seule fois	39 000
Pro	Bannière	6 mois	Android et Web	6 Annonces Bannières	88 000
	Interstitielle			6 Annonces Interstitielles	148 000
	Bannière + Interstitielle			6 Annonces Bannières 6 Annonces Interstitielles	230 000
Vodoua	Bannière	1 an	Android et Web	12 Annonces Bannières	175 000
	Interstitielle			12 Annonces Interstitielles	295 000
	Bannière + Interstitielle			12 Annonces Bannières 12 Annonces Interstitielles	460 000
Amégan-ho	Bannière	Plus d'un (1) an	Android et Web	Annonces Bannières et Interstitielles illimités	Négociation
	Interstitiels				Négociation
	Bannière + Interstitielle				Négociation


 Pour animer une **annonce interstitielle** vous devez fournir une séquence d'image. Le prix varie en fonction de la durée de l'animation. Pour plus d'information, s'il vous plaît veuillez nous contacter au (228) 98 08 38 36.

Formulaire d'achat	
Nom de l'Entreprise:	
Personne responsable :	
Téléphone :	

Adresse :	
Moyen de contact (Voir la description en dessous du tableau) :	
Votre fichier image (.PNG, .JPG)	
Type d'annonce à afficher, Durée, Plateforme de jeu	

 **Moyen de contact :** Définie la façon dont votre annonce va se comporter lorsqu'un utilisateur du jeu clic dessus. Il y a trois (3) types de moyen de contact :

- **Web** : Consiste à rediriger l'utilisateur sur votre site web (ou page Facebook, Instagram, Twitter, etc.). Ici vous devez renseigner le lien (exemple : www.monsite.com)
- **Email** : Consiste à vous contacter par mail (exemple : votreemail@gmail.com)
- **Tel** : Consiste à vous contacter via téléphone (exemple: +228 98 08 38 36).

 Vous pouvez choisir un moyen de contact pour une annonce spécifique. Mais pour le faire vous devez renseigner le nom de l'annonce (Ce nom peut être celui de l'image de l'annonce ex : **mon_fichier_annonce.PNG**) suivie du moyen de contact que vous désirez (SVP un (1) seul moyen de contact par annonce).

Voici un exemple :

- Nom de l'annonce bannière : Vente de chaussure
- Nom du fichier image : **banniere_vente_de_chaussure .PNG (ou .JPG)**
- Moyen de contact : www.monsite-vente-de-chaussure.com

Nous venons de définir le moyen de contact **Web** pour l'annonce bannière **vente de chaussure**.
La procédure est la même pour les autres moyens de contact (Email, Tel).

V. Promotion des musiques pour les artistes

Les musiques sont intégrées dans le jeu en fonction des différentes interfaces graphiques du jeu (Menu Principal, Niveau, Fin de la partie). Etant donné que certaines interfaces se répètent plus que d'autres (comme les Niveaux, Menu principal), cela signifie que certains musiques seront plus écoutés que d'autres par les utilisateurs, ce qui implique que **le prix varie en fonction de l'interface dans laquelle une musique se trouve**. Ci-dessous les prix d'intégrations d'une musique.

Interface	Description	Durée	A payer (F CFA)
Menu Principal	Ecran d'accueil du jeu. Il permet aux utilisateurs d'accéder aux autres contenus du jeu (Niveau, Options, etc.)	1 mois	40 000
Niveau du jeu			60 000
Game Over	Ecran fin de la partie. Quand le joueur perd la partie il est redirigé vers cet écran afin de poursuivre ou quitter la partie.		25 000

Formulaire d'achat	
Nom de l'artiste (Sera affiché dans le jeu)	
Titre de la musique (Sera affiché dans le jeu)	
Téléphone :	
Adresse :	
Votre fichier musique (.mp3, .mp4, .ogg, etc.)	
Interface (Une seule musique par interface)	
Pour quelle durée (nombre de mois) :	