Bucles, vectores, matrices y listas

Abel Isaias Gutierrez-Cruz

4/8/2021

Estructuras repetitivas

\mathbf{For}

```
for (i in 1:10){
    print(i)
}
## [1] 1
## [1] 2
## [1] 3
## [1] 4
## [1] 5
## [1] 6
## [1] 7
## [1] 8
## [1] 9
## [1] 10
Uso de la palabra next
for (i in 1:10){
    if (i == 3){
        next
    }
    print(i)
}
## [1] 1
## [1] 2
## [1] 4
## [1] 5
## [1] 6
## [1] 7
## [1] 8
## [1] 9
## [1] 10
Uso de la palabra break
for (i in 1:10){
    if (i == 3){
        break
    print(i)
```

```
}
## [1] 1
## [1] 2
While
i <- 0
while (i <= 10){
  print(i)
   i = i + 1
}
## [1] 0
## [1] 1
## [1] 2
## [1] 3
## [1] 4
## [1] 5
## [1] 6
## [1] 7
## [1] 8
## [1] 9
## [1] 10
Repeat
i <- 0
repeat{
   if (i == 10){
      break
   }
  print(i)
  i = i + 1
}
## [1] 0
## [1] 1
## [1] 2
## [1] 3
## [1] 4
## [1] 5
## [1] 6
## [1] 7
## [1] 8
## [1] 9
Vectores
Formas de definir vectores
vector <- c("1", "2", "3")</pre>
print(vector)
## [1] "1" "2" "3"
```

```
vector <- vector("numeric", length = 10)</pre>
print(vector)
## [1] 0 0 0 0 0 0 0 0 0
Evaluar si es un vector o no
is.vector(vector)
## [1] TRUE
x <- rep("nombre", 20)</pre>
print(x)
## [1] "nombre" "nombre" "nombre" "nombre" "nombre" "nombre" "nombre" "nombre"
## [9] "nombre" "nombre" "nombre" "nombre" "nombre" "nombre" "nombre" "nombre"
## [17] "nombre" "nombre" "nombre"
x < - seq(1, 10, by=2)
print(x)
## [1] 1 3 5 7 9
# acceder a un rango elementos de un vector
x[1:3]
## [1] 1 3 5
# acceder a un elemento de un vector
x[2]
## [1] 3
Juntar dos vectores
c(vector, x)
## [1] 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 3 5 7 9
x*2
## [1] 2 6 10 14 18
Matrices
Creacion de matrices
matriz <- matrix(nrow = 2, ncol = 3)</pre>
print(matriz)
        [,1] [,2] [,3]
##
## [1,] NA
              NA
## [2,] NA
              NA
matriz1 <- matrix(1:6, nrow = 2, ncol = 3)</pre>
print(matriz1)
        [,1] [,2] [,3]
##
## [1,] 1 3
## [2,]
           2
Ingresar a una fila
```

```
matriz1[1, ]
## [1] 1 3 5
Ingrear a una columna
matriz1[, 1]
## [1] 1 2
Relación entre vectores y matrices
x <- 1:20
print(dim(x))
## NULL
matriz1 \leftarrow matrix(1:6, nrow = 2, ncol = 3)
print(dim(matriz1))
## [1] 2 3
Convertir un vector a matriz
m <- 1:10
dim(m) \leftarrow c(2, 5)
print(m)
     [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
##
## [1,]
          1
               3 5 7
## [2,]
           2
                4
                     6
                          8
                               10
Unir dos vectores para la cración de una matriz
x <- 1:3
y <- 10:12
# une columna
matriz2 <- cbind(x, y)</pre>
matriz2
## x y
## [1,] 1 10
## [2,] 2 11
## [3,] 3 12
colnames(matriz2)
## [1] "x" "y"
matriz3 <-rbind(x, y)</pre>
matriz3
## [,1] [,2] [,3]
## x 1 2 3
## y 10 11 12
Listas
x <- list("elemento1"=1, "elemento2"=c(1, 2, 3, 4, 5),
          "elemento3"=matrix(1:10, nrow = 2, ncol = 5), "elemento4"="soy un elemento")
```

```
## $elemento1
## [1] 1
##
## $elemento2
## [1] 1 2 3 4 5
##
## $elemento3
      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
##
## [1,] 1 3 5 7 9
## [2,] 2 4 6 8 10
##
## $elemento4
## [1] "soy un elemento"
print(x$elemento1)
## [1] 1
print(x$elemento2)
## [1] 1 2 3 4 5
print(x$elemento4)
## [1] "soy un elemento"
x["elemento1"]
## $elemento1
## [1] 1
x[1]
## $elemento1
## [1] 1
x[[3]]
## [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
## [1,] 1 3 5 7 9
## [2,] 2 4 6 8 10
```