

# Piscina PHP Ziua 09

 $Staff\ Academy+Plus\ {\tt contact@academyplus.ro}$ 

Résumé: Acest document este subiectul zilei 09 a piscinei PHP din cadrul Academy+Plus.

## Table des matières

1	Instruction	4
II	Preambul	3
III	Suflati in balon, va rog	4
IV	It's over 9000	5
V	To do or not to do	7
VI	Daca jQuery, ma duc si eu acolo	8
VII	AJAX, curatatorul prea puternic	9

### Chapitre I

#### Instructiuni

- Folositi doar aceaste pagini ca referinta : nu plecati urechea la zgomotul de pe culoar.
- Subiectul se poate modifica pana cu cel mult o ora inainte de intalnire.
- Doar rezultatul muncii voastre, livrat in directorul vostru de lucru/livrare, va fi luata in considerare la corectare.
- Utilizarea unei functii interzise se considera ca fiind o tentativa de trisare. Orice tentativa de acest fel va fi sanctionata cu nota -42.
- <u>Nu trebuie</u> s alasati in directorul vostru de lucru <u>niciun</u> alt fisier, decat cele explicit mentionate de enuntul exercitiului.
- Aveti intrebari? Intrebati-i pe vecinii vostri din dreapta sau din stanga.
- Manualul vostru de referinta se numeste Google.
- Puteti discuta pe forum. Solutia la problema voastra este deja probabil, gasita. In caz contrar, va revine sarcina sa demarati investigarea.
- Cititi cu atentie exemplele. Ele pot avea solutii ce nu sunt precizate atltfel prin enuntul subiectului . . .

### Chapitre II

#### Preambul

Gollum: Qu'est-ce qu'il fait? Stupide Hobbit joufflu, ça les abime.

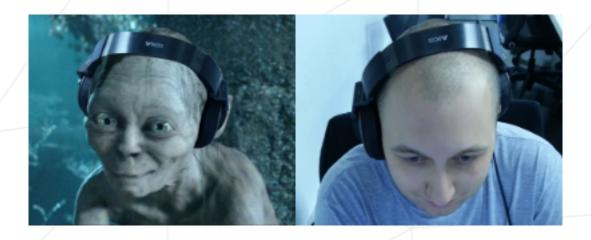
Sam : Abimer quoi? Ils n'ont presque pas de viande. Ce qu'il nous faudrait, c'est des bonnes patates.

Gollum: C'est quoi des patates, mon précieux? Qu'est-ce que c'est?

Sam : Pommes de terre, idiot. En bouillie, en purée, en rondelles dans un ragoût. De bonnes grosses frites dans l'huile pour accompagner du poisson frit. Même vous n'y résisteriez pas.

**Gollum**: Oh si, nous y résisterions. Gâcher ainsi du bon poisson. Nous, nous le préférons cru et frétillant. Gardez vos vilaines frites.

Sam : Vous êtes désespérant.



### Chapitre III

#### Suflati in balon, va rog

Exerci	ce: 00
Suflati in b	alon, va rog
Dossier de rendu : $ex00/$	
Fichiers à rendre : balloon.html	
Fonctions Autorisées : HTML, CSS, JS	
Remarques : n/a	

Pentru acest exercitiu vom umfla un balon. Pentru inceput, fisierul vostru html va avea o structura de baza ca acelea vazute la video-clip-ul de intreoducere. Nu puteti folosi nicio librarie.

Creati in HTML/CSS un div de 200px pe 200px cu o culoare de fond rosie. Bordurile vor fi rotunjite pentru a creea un cerc perfect si nu un patrat. Acest div va fi deci balonul nostru.

Cu ajutorul unui clic pe balon, dimensiunea sa va creste cu 10px, pastrand aceeasi forma rotunda. La fiecare clic, culoarea acestuia se va schimba din rosu in verde, apoi in albastru si din nou in rosu.

Ca regula generala acest tip de balon este destul de rezistent, dat la o dimensiune mai mare de 420px, el va "exploda" si va relua dimensiunea sa initiala.

Un mic amanunt suplimentar : daca cursorul mouse-ului se afla in interiorul balonului si apoi il paraseste, dimensiunea balonului se diminueaza cu 5px (dimensiunea balonului nu poate scadea sub 200px), iar culoarea sa se schimba in ordinea inversa celei mentionate anterior.

#### Chapitre IV

#### It's over 9000

	Exercice: 01	
/	It's over 9000	
Dossier de rendu : $ex01/$		
Fichiers à rendre : calc.htm	nl	
Fonctions Autorisées : HTML, CSS, JS		
Remarques : n/a		

Pentru acest exercitiu vom face un calculator (de birou). La inceput, fisierul HTML va avea o structura de baza ca cea din video-clip-ul din introducere. Nu puteti folosi nicio librarie. Design-ul calculatorului nu e important atata vreme cat exercitiul e functional.

Prima data se modeleaza calculatorul. Acesta va fi compus din:

- un input de tip text ce reprezinta membrul stang al calculului nostru.
- un select ce va contine ca optiune lista operatorilor urmatori ('+', '-', '\*', '/', '%').
- un input de tip text ce reprezinta membrul drept al calculului nostru.
- un input de tip submit si valoarea 'Try me!'.

Daca se face click pe butonul 'Try me!', calculul este declansat dupa care rezultatul apare intr-o fereastra de alerta. Rezultatul trebuie sa fie afisat si in consola browser-ului vostru (log).

Membrul stang si membrul drept trebuie sa fie doar numere intregi, pozitive (>=0) pentru ca operatia sa se poata realiza. In caz contrar trebuie afisata o alerta cu textul 'Error: ('.

Impartirea si impartirea modulo cu zero va afisa o alerta cu mesajul : "It's over 9000!" precum si in consola in log.

Piscina PHP		Ziua 09
La fiecare 30 secunde, va apare	ea un mesaj de alerta : 'Please,	use me'.
	6	
	U	

### Chapitre V

#### To do or not to do

Exercice: 02	
To do or not to do	
Dossier de rendu : $ex02/$	
Fichiers à rendre : index.html, todo.js	
Fonctions Autorisées: HTML, CSS, JS	
Remarques: n/a	

Pentru acest exercitiu vom face o mica gestiune de task-uri, local. La inceput, fisierul HTML va avea o structura de baza precum cea vazuta in video-clip-ul de introducere. Nu este permisa folosirea librariilor. Design-ul are prea putina importanta atata vreme cat structura prezentata mai jos este respectata. Fiti creativi dar concentrativa mai ales pe aspectele functionale.

Lista "to do" este reprezentata de un div care va avea un atribut id cu valoarea 'ft\_list'. Acest bloc va contine lista to do. Fiecare to do va fi reprezentata de un div continut in blocul 'ft\_list'. Cand un to do este creat, el este plasat la inceputul listei. Depinde de voi sa creati un element si sa-l plasati la locul potrivit (manipulare DOM).

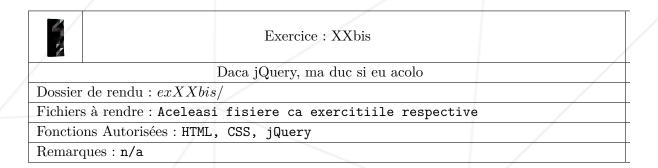
Trebuie de asemenea un buton de creare avand valoarea afisata 'New'. Acesta din urma declanseaza la click, o fereastra cu text (vedeti functa prompt) ce permite introducerea unui nou to do. Odata textul valid, in caz ca nu e vid, va trebui sa fie afisat la inceputul listei.

Pentru stergerea unui to do din lista, este suficient sa faceti click deasupra. O fereastra de confirmare va trebui sa se deschida si sa contina mesajul daca doriti sau nu sa stergeti acel to do. Daca veti confirma, to do-ul va trebui sa dispara definitiv din DOM; nu e nevoie sa-l salvati "cache".

O mica implementare suplimentara : lista voastra to do va trebui trebui sa fie salvata sub forma de cookies. Daca lisa contine to do-uri si inchideti browser-ul, chiar si aceasta lista trebuie sa fie incarcata si afisata in 'ft\_list'. Daca cookie-urile nu exista, atunci lista va fi goala.

### Chapitre VI

## Daca jQuery, ma duc si eu acolo



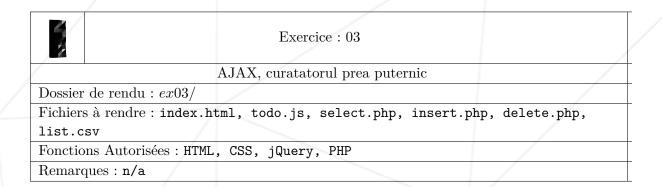
E timpul sa folositi instrumente precum speranta. Va trebui sa va referiti la primele 3 exercitii folosind libraia jQuery. Importati libraria prin intermediul CDN asa cum a fost prezentat in video-clip-ul acestui subiect. E inutil sa descarcati libraria in repository-ul vostru; in caz contrar veti pierde puncte.

Pentru directorul de lucru/livrare, creati alte 3 directoare separate : ex00bis/, ex01bis/ si ex02bis/

Doar folosirea librariei jQuery este permisa la acest exercitiu.

#### Chapitre VII

#### AJAX, curatatorul prea puternic



Acum ca aveti deja putin experienta cu jQuery, e timpul sa faceti pasul! Stocarea pe statia locala e buna dar ideal e in cloud.

De data asta cloud-ul nu va fi foarte departe. El va fi pe server-ul vostru care va executa php-ul in localhost.

Va trebui sa inlocuiti in exercitiul precedent sistemul de salvare pentru ca totul sa fie functional printr-o salvare 'la distanta' via CSV si nu prin intermediul cookie-urilor. Datele din CSV vor fi sub forma 'id;i am a todo'.

Va trebui, in mod obligatoriu, sa folositi AJAX. Pagina vostra HTML niciodata nu trebuie sa fie reincarcata.

- fisierul select.php afiseaza lista to do-urilor de la CSV.
- fisierul insert.php adauga un to do in CSV.
- fisierul delete.php sterge un to do din CSV.

Toate actiunile din pagina in raport cu lista (adaugare, stergere) trebuie sa fie raportate in CSV prin intermediul apelurilor AJAX.

Succes!