

Piscina PHP Rush1

 $Staff\ Academy+Plus\ {\tt contact@academyplus.ro}$

Résumé: Acest document este subiectul rush 01 al piscinei PHP din cadrul Academy+Plus.

Table des matières

Ι	Instructiuni	2
II	Preambul	3
III	Awesome Starships Battles II	4
III.1	Revenirea razbunarii	4
III.2	2 Instructiuni	4
111.3	B Le suiet!	5

Chapitre I

Instructiuni

- Folositi doar aceaste pagini ca referinta : nu plecati urechea la zgomotul de pe culoar.
- Subiectul se poate modifica pana cu cel mult o ora inainte de intalnire.
- Doar rezultatul muncii voastre, livrat in directorul vostru de lucru/livrare, va fi luata in considerare la corectare.
- Aveti intrebari? Intrebati-i pe vecinii vostri din dreapta sau din stanga.
- Manualul vostru de referinta se numeste Google.
- Puteti discuta pe forum. Solutia la problema voastra este deja probabil, gasita. In caz contrar, va revine sarcina sa demarati investigarea.
- Cititi cu atentie exemplele. Ele pot avea solutii ce nu sunt precizate atltfel prin enuntul subiectului . . .

Chapitre II Preambul

Care este punctul comul al urmatoarelor filme?

- Terminator 2
- Aliens
- Nasul 2
- Mad Max 2
- Evil Dead 2
- The Dark Knight

Precum subiectul zilei, sunt mai bune decat prima versiune.

Chapitre III

Awesome Starships Battles II

III.1 Revenirea razbunarii

Vrei sa faci mai bine ca in ziua j08? Acel moment a sosit, ca sa arati de ce esti cu adevarat capabil.

Arata-ti bucuria daca esti multumit.

III.2 Instructiuni

- Ca un rush final al piscinei PHP, aveti dreptul la tot ce doriti pentru a face programare web cu PHP. Partea de server trebuie sa fie in PHP.
- Acest proiect va fi de asemenea un proiect in PHP. Nu alegeti Python, Ruby sau alte platforme pe motiv ca aveti "dreptul la orice". Orice tentaiva in acest sens va fi penalizata cu nota 0.
- Programul vostru trebuie sa functioneze sub Chrome in versiunea instalata de pe arhiva (dumps).
- Jocul va trebui sa fie frumos. Aveti la dispozitie toate bibliotecile si se asteapta un mimim de dinamism!
- URL-urile aplicatiei sunt la discretia voastra.
- Oricare va fi optiunea voastra tehnologica, cade in sarcina voastra ca la sustinere sa fie posibil accesul corectorului vostru. Instalarea framework-ului 30Go ii va placea intr-o masura moderata. Bineinteles ca livrarea acestui 30Go in directorul vostru de livrare este intezis. Prevedeti scripturile necesare deployment-ului!
- O singura clasa pe fisier.
- Un fisier ce va contine definitia unei clase nu trebuie sa contina nimic altceva, in afara de directivele require sau require_once atunci cand est enecesar.
- ullet Un fisier ce contine o clasa trebuie ${f INTOTDEAUNA}$ sa fie sub forma ${f ClassName.class.php}$
- O clasa trebuieINTOTDEAUNA sa fie insotita de un fisier de documentaie al carui nume trebuie sa fie INTOTDEAUNA de forma ClassName.doc.txt. Nu, asta nu e o greseala copy/paste.

Piscina PHP Rush1

• Documentatia unei clase trebuie sa fie **INTOTDEAUNA** utila si corespunzatoare implementarii. Acest punct va fi verificat la sustinere, fiti siguri!

- O clasa trebuie **INTOTDEAUNA** sa contina o metoda statica doc ce returneaza continutul unui fisier de documentatie asociat unei clase, sub forma unui sir de caractere.
- Un atribut sau o metoda publice nefolosite vor fi sanctionate cu nota 0, indiferent de efortul pe care il veti depune. Fiti inteligenti cu vizibilitatea membrilor si dovediti ca stiti sa o folositi!
- Daca despre o clasa nu se poate afirma ca este clasa copil obtinuta dintr-o clasa parinte printr-o relatie de mostenire (extends), atunci rationamentul vostru este gresit. Pentru asta veti lua nota 0. Fiti meticulosi.
- Mai mult un sfat decat o instructiune : mult si incomplet este gresit. Mai bine putin si complet.

III.3 Le sujet!

- Reluati subiectul zilei j08 pentru reguli. Implementati meticulos, bazandu-va notatia pe cele de mai jos.
- Navele trebuie sa aiba spatiu de manevra. Tineti minte ca pe o harta de 150x100 carouri, o nava de baza trebuie sa aiba dimensiunea de 1x4 carouri, minic mai mult. O nava de 3x10 carouri este o nava absolut colosala in cadrul flotei.
- O partida va fi intotdeauna mai interesanta cu cateva obstacole de marime mijlocie decat cu o multitudine de obstacole mici. Navele trebuie sa aiba loc de manevra, sa se poata intoarce etc.
- Armele existente in jocul zilei j08 trebuie sa fie prezente si in acest joc.
- Jucatorii trebuie sa-si poata creea un contu si sa se poata conecta pentru a putea juca. Profilul lor va contine toate informatiile obisnuite ale unui profil precum si performantele de lupta.
- Trebuie sa existe un lobby unde jucatorii pot discuta (chatt) si sa creeze parti pe care ceilalti jucatori le pot gasi.
- Jucatorii trebuie sa fie clasificati.
- Cele doua parti vor trebui sa convina asupra modului de joc : unu' contra unu' sau in echipe. O echipa nu poate avea mai mult de 4 jucatori.
- Nu exisat limita a numarului de participanti ce pot juca in acelasi timp (ganditi-va la Battlenet).
- Fiecare tabara trebuie sa fie usor de identificat pe terenul de joc.
- Prin crearea unei partide, trebuie sa se poata selecta o 'valoare' a flotei. Aceasta valoare va fi folosita de fiecare jucator pentru a selecta nava pe care el doreste sa o foloseasca pentru aceasta partida, dintre navele disponibile, pentru grupul pe care l-a ales.

Piscina PHP

• 500 puncte reprezinta o flota mica. 1500 puncte una mijlocie. 3000 puncte este o flota gigantica, armada de razboi.

Rush1

- In consecinta, fiecare nava trebuie sa propuna o valoare, in puncte, ce reprezinta eficacitatea sa.
- O flota trebuie intotdeauna sa apartina unei singure si unice grupari. Jocul trebuie sa cuprinda cel putin 3 grupari, flecare avand cel putin 3 nave.
- Va fi foarte apreciata prezenta scenaristilor ce vor pune in scena batalii celebre si legendare. Acesta este un bonus.
- Vom organiza un campionat in saptamanile ce urmeaza folosind una din cele mai bune versiuni de applicatie. Daca doriti ca jocul vostru sa fie selectat va trebui sa ma determine sa-l incerc, in zilele ce urmeaza sustinerii. Voi alege astfel versiunea pentru campionat.
- Distrati-va, pentru Imparat.