



Dash - DaRush00

Le temps vous est compté

42 Staff [pedago@42.fr](mailto:pedago@42.fr)  
bam [bam@42.fr](mailto:bam@42.fr)  
jpeg [jpeg@42.fr](mailto:jpeg@42.fr)  
noich [noich@42.fr](mailto:noich@42.fr)

*Résumé: Et si on retournait en piscine C ?*

# Table des matières

<b>I</b>	<b>Consignes</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Préambule</b>	<b>3</b>
<b>III</b>	<b>Introduction</b>	<b>4</b>
<b>IV</b>	<b>Objectifs</b>	<b>5</b>
<b>V</b>	<b>Partie obligatoire</b>	<b>6</b>
<b>VI</b>	<b>Rendu et peer-évaluation</b>	<b>9</b>

# Chapitre I

## Consignes

- La Dashinette compile avec les flags -Wall -Wextra -Werror, et utilise `cc`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Vous devez gérer les erreurs de façon sensible. En aucun cas votre programme ne doit quitter de façon inattendue (Segmentation fault, etc...).
- La dashinette utilisera `wc -c` pour compter le nombre de caractères utilisés.
- Ce dash est à réaliser par groupe de 1, 1 ou 1.
- Vous devez réaliser uniquement ce qui vous est demandé.
- Il est formellement interdit de se faire aider par un piscineux.

# Chapitre II

## Préambule

J'ai beaucoup changé. Avant, pour avoir l'air de savoir coder, je faisais copier/coller.  
Maintenant, je n'ai plus besoin de le faire.  
Un Bocalien lvl.2

# Chapitre III

## Introduction

Les dashes sont des projets qui vous sont proposés pendant un laps de temps donné, si vous êtes présent à l'école et connecté sur un ordinateur. Vous n'avez que peu de temps à partir de la création du dépôt pour compléter le dash. Il s'agit de petits sujets d'algo, corrigés par la suite par une Dashinette. Si vous le réussissez, vous gagnerez l'xp associée au dash.

# Chapitre IV

## Objectifs

Ce dash est à réaliser en C. La norme n'est pas obligatoire.

Le but de ce projet est de réaliser le `rush00` que vous avez déjà fait pendant piscine C. Vous le rendrez dans un fichier `darush00.c`, sans `main`.

Ici l'objectif n'est pas de coder à la norme mais de réussir à faire ce rush avec le moins de caractères possible. Nous n'avons aucun doute sur le fait que vous allez réussir à merveille ce petit dash, maintenant essayez de le faire avec le plus petit nombre de caractères.


Vous serez classés sur le nombre de caractères utilisés dans votre fichier.



Le header 42 est composé de caractères !

# Chapitre V

## Partie obligatoire

	Exercice : 00
	darush00
Dossier de rendu : <i>ex00/</i>	
Fichiers à rendre : <b>darush00.c</b>	
Fonctions Autorisées : <b>write</b>	

- Le seul fichier à rendre est **darush00.c** dans le dossier de rendu.
- Vous devrez donc écrire la fonction **rush** prenant en paramètre deux variables de type entier nommées respectivement **x** et **y** et qui ne retournera rien.
- Votre fonction **rush** devra afficher à l'écran un rectangle de **x** caractères de largeur, et **y** caractères de hauteur.

- rush(5,3) affichera ceci :

```
$> ./a.out
o---o
|   |
o---o
$>
```

- rush(5, 1) ceci :

```
$> ./a.out
o---o
$>
```

- rush(1, 1) ceci :

```
$> ./a.out
o
$>
```

- rush(1, 5) ceci :

```
$> ./a.out
o
|
|
|
o
$>
```



o rush(4, 4) ceci :

```
$> ./a.out  
o--o  
| |  
| |  
o--o  
$>
```

# Chapitre VI

## Rendu et peer-évaluation

Vous devez rendre votre dash sur le dépôt git qui lui a été associé. Ce travail sera entièrement corrigé par la Dashinette. Valider ce dash vous apportera la note de 50, et vous aurez jusqu'à +75 points selon votre classement.