

CUDEMO

Demonstrace křivek v počítačové grafice

O aplikaci

ZADÁNÍ: Demonstrovat jednotlivé typy křivek uživateli

- Aplikace vykreslovat křivky neumí
ale je uživatelsky přívětivá 😊
- Obsahuje vše potřebné k implementaci vykreslování
- Zaměření na přívětivost a intuitivnost UI

Co ale aplikace umí

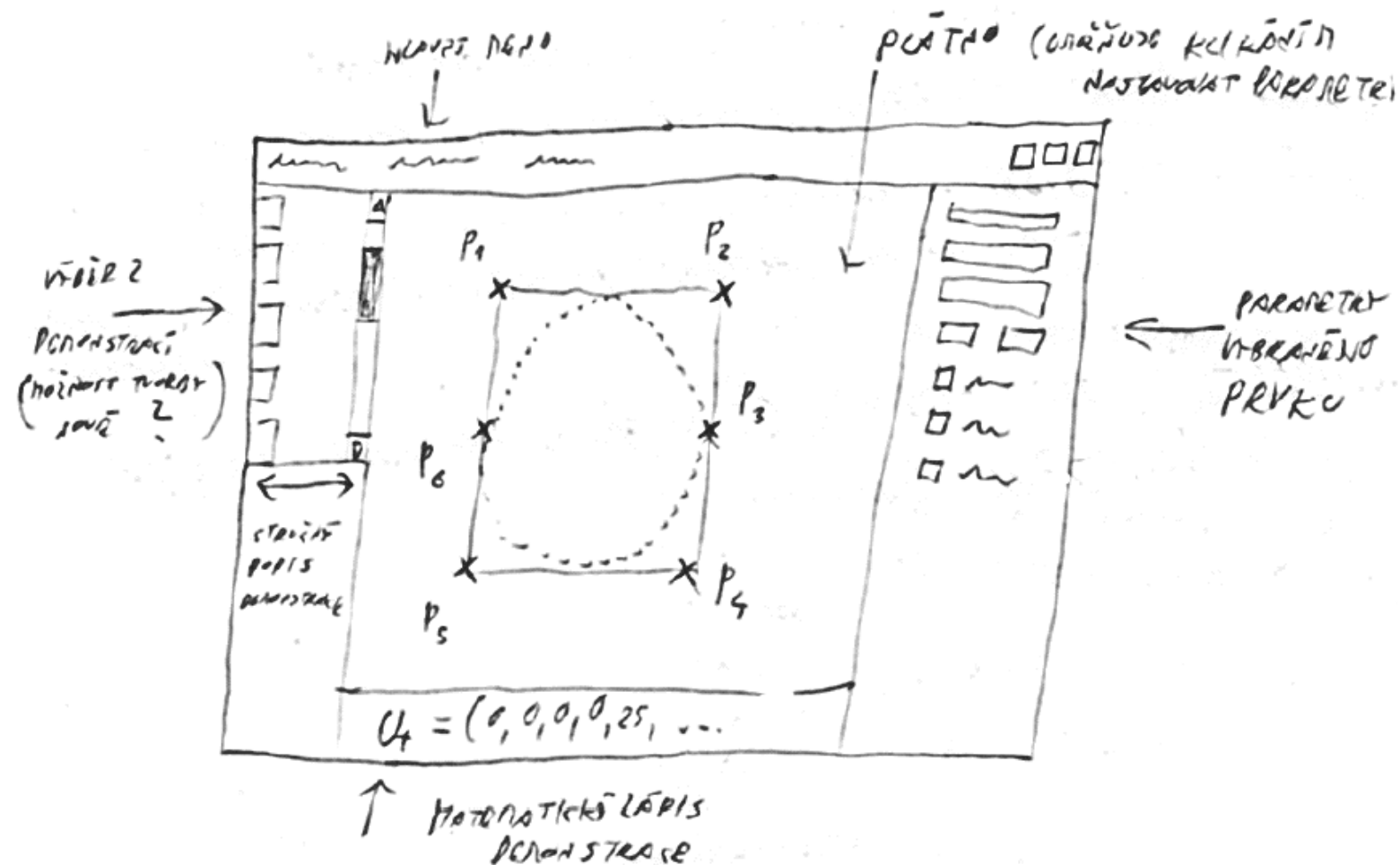
- Vytvářet demonstrace ze šablon
- Ukládat a načítat demonstrace z JSON
- Vykreslovat řídicí prvky na plátně
- Obsahuje připravené API pro implementaci křivek
- Připravená nastavení s BIND
- Aplikace „by měla“ být multiplatformní

Dotazník jen pro vytrvalé

[illegible]

Testování návrhu UI...

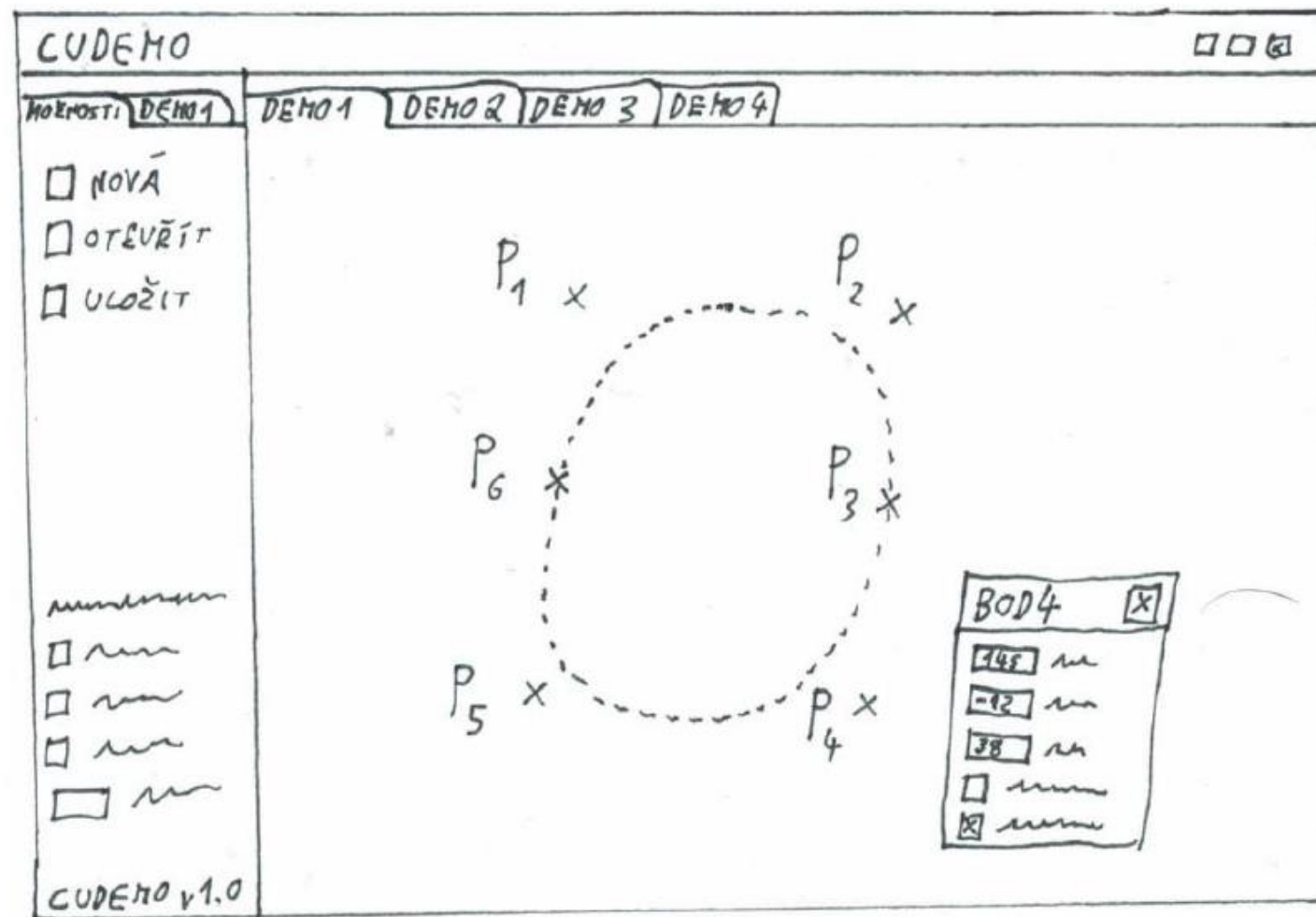
... se VYPLATILO



STAV PŘED

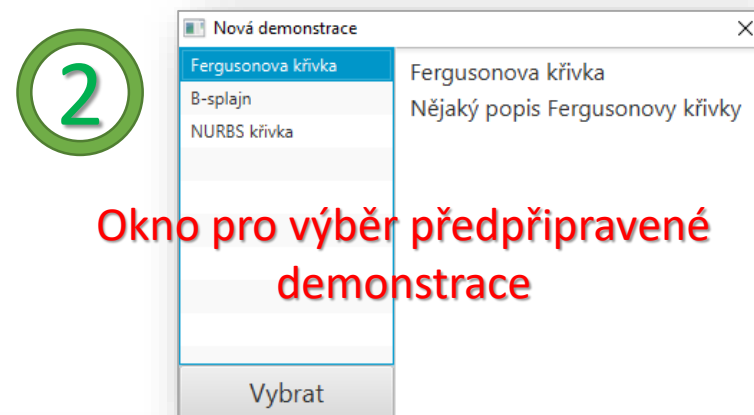
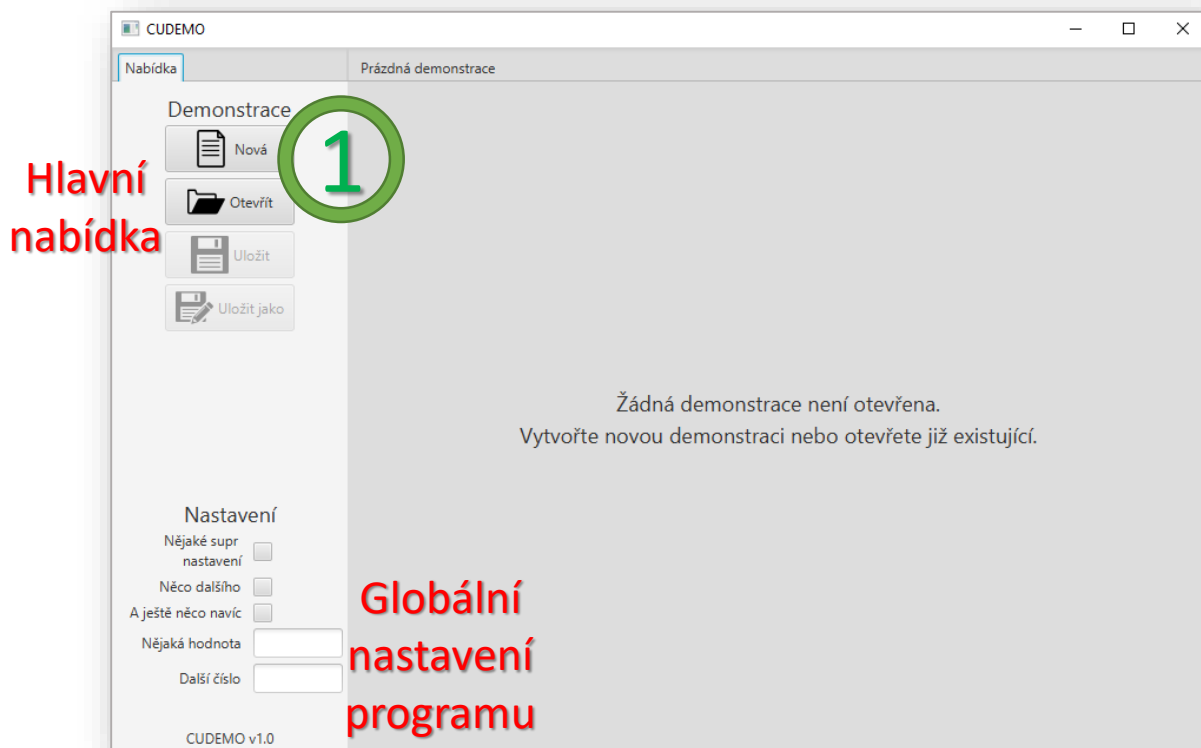
Testování návrhu UI...

... se VYPLATILO



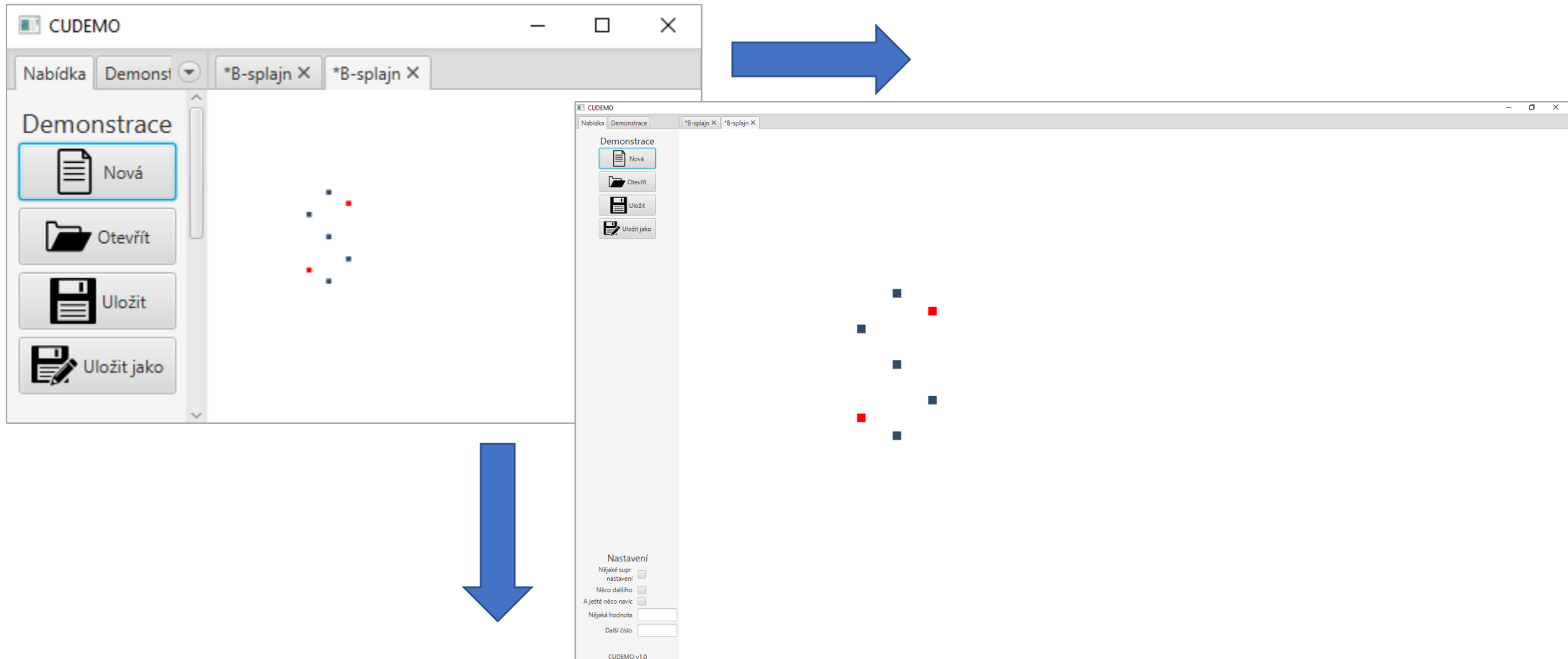
STAV PO

A takhle aplikace vypadá...

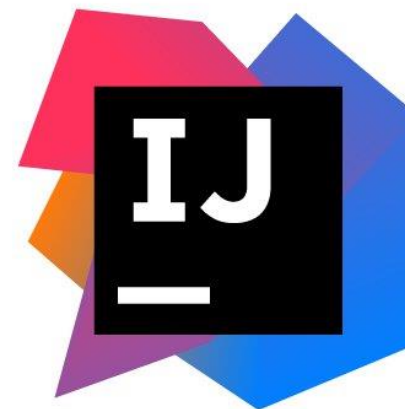


Aplikace se přizpůsobuje

- Vhodné jak pro soukromé použití, tak pro promítání



Prostředky pro implementaci



Děkuji za pozornost