CUDEMO

Demonstrace křivek v počítačové grafice

O aplikaci

ZADÁNÍ: Demonstrovat jednotlivé typy křivek uživateli

- Aplikace vykreslovat křivky neumí
 - ale je uživatelsky přívětivá [©]
- Obsahuje vše potřebné k implementaci vykreslování
- Zaměření na přívětivost a intuitivnost Ul

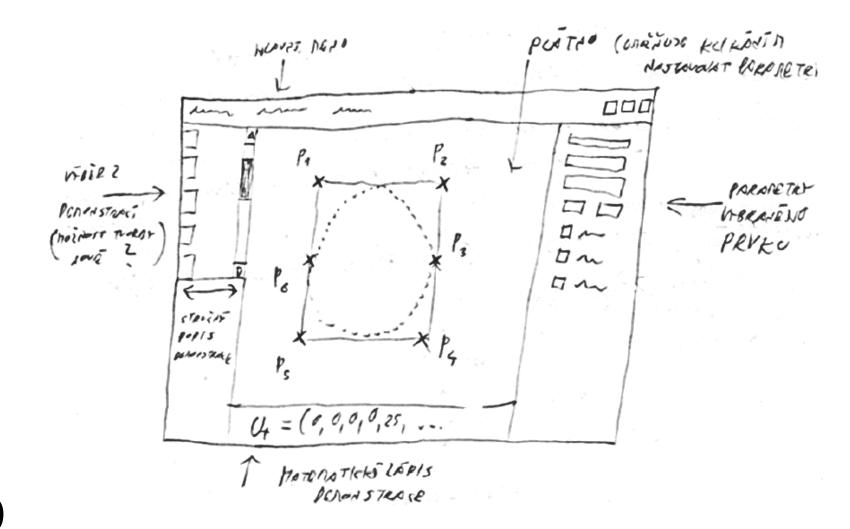
Co ale aplikace umí

- Vytvářet demonstrace ze šablon
- Ukládat a načítat demonstrace z JSON
- Vykreslovat řídicí prvky na plátně
- Obsahuje připravené API pro implementaci křivek
- Připravená nastavení s BIND
- Aplikace "by měla" být multiplatformní

Průzkum pro program s křivkami Testování návrhu Ul Abych mohl určit, jak moc je tenhle průzkum pro Tebe relevanmi, rád bych se o Tobě dozvjeděl Pár informecí. Dotazník jen pro vytrvalé Průzkum pro program s křivy **Panely** ání aplikace bude rozděleno do panelů, každý bude k něčemu jinému Hlavní nabídka a nastavení ed aplikace bude velké plátno se samotnou demonstrací. Na tomto plátně budou křivky demonstraci křívek a toho, jak Jak realizovat hlavní nabídku? * rčena také k promítání. Aby bylo plátno co největší a dobře zobrazitelné, musí no pokud možno co nejvíce místa. O Horní proužek s nabídkami nely nezabíraly místo plátnu? * ývat ke kraji obrazovky výšku (zobrazí se případný posuvník) Nastavení dané demons být částečně průhledný promítání, ve kterém se zobrazí jen Co všechno by sis chtěl(a) nastavovat v rámci à křivek? A to je vše:)

Testování návrhu UI...

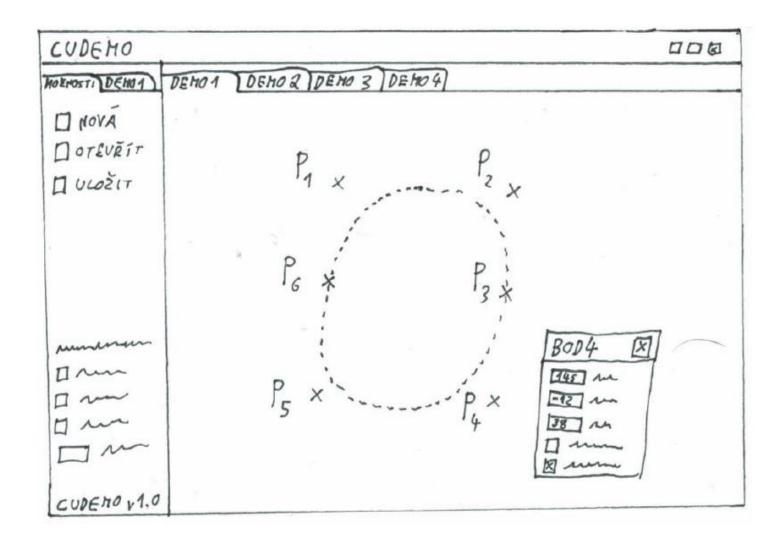
... se VYPLATILO



STAV PŘED

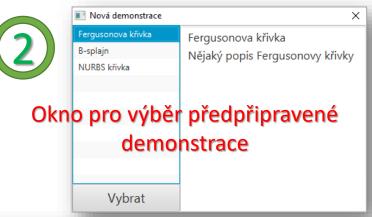
Testování návrhu UI...

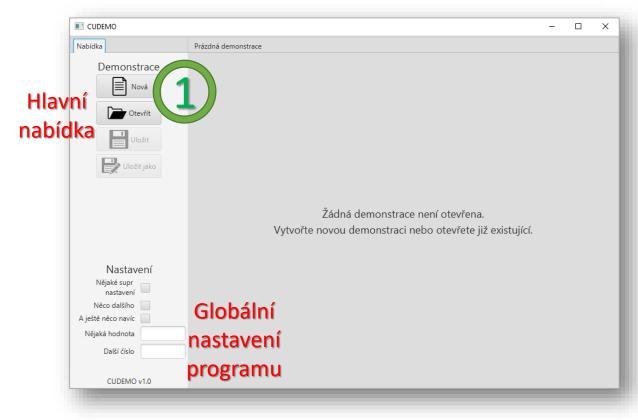
... se VYPLATILO

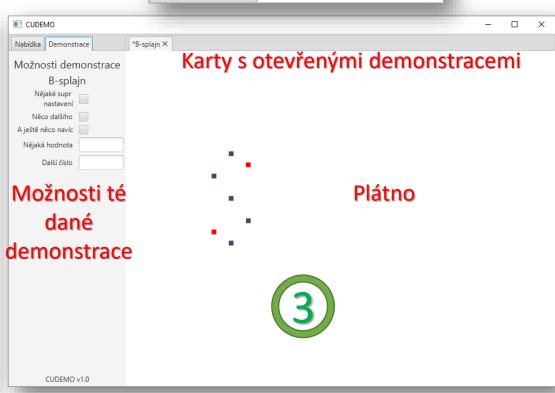


STAV PO

A takhle aplikace vypadá...

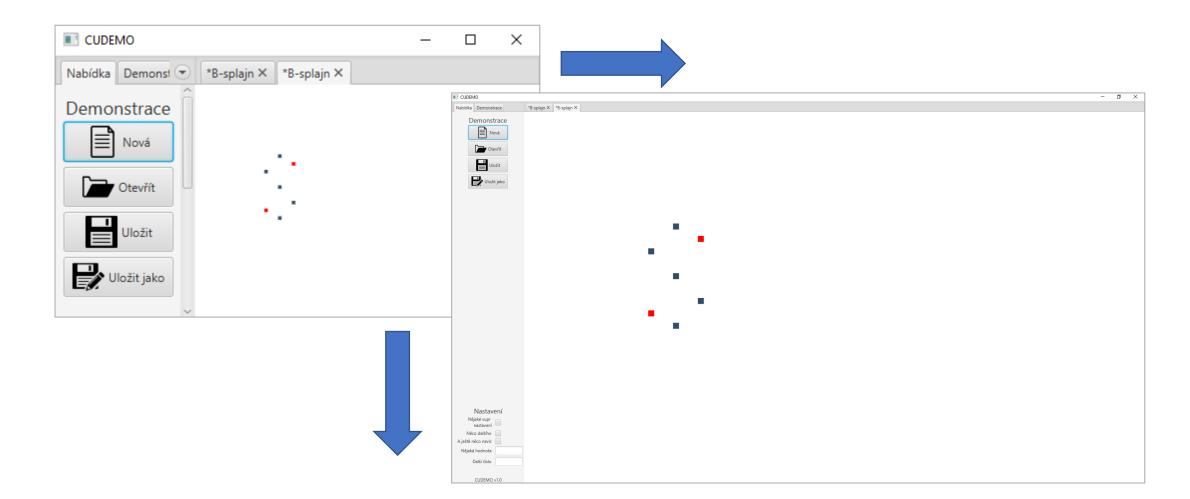






Aplikace se přizpůsobuje

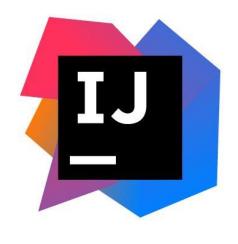
• Vhodné jak pro soukromé použití, tak pro promítání



Prostředky pro implementaci











Děkuji za pozornost