

1) double x,y,z; // Variablen deklarieren
// Verarbeitung:
if((x == y && x != z) ||
(x == z && x != y) ||
(y == z && y != x))
{ // Ausgabe:
Console.WriteLine("In Genau 2 Werte ident.");
}
else // sollte nichts zutreffen:
Console.WriteLine("In Es sind nicht genau 2 Werte ident");

Teste 3 Argumente:
wenn: x = y und x ≠ z oder ..
x = z und x ≠ y oder ..
y = z und y ≠ x .. zutrifft

2) double a,b,c, swap; // swap Variable zum zwischenspeichern
// Verarbeitung:
if(a < b) // wenn a < b ..
{ swap = a; a = b; b = swap;} // tausche
if(a < c) // wenn a < c ..
{ swap = a; a = c; c = swap;} // tausche
if(b < c) // wenn b < c ..
{ swap = b; b = c; c = swap;} // tausche
Console.WriteLine("In Absteigend :" +
\$"\\n {a} \\n {b} \\n {c}"); // Ausgabe

4) int x,y,a;
a = (x * y < 0) ? x * (-y) : x * y; // a = x * y and wenn a < 0 ..
// a = a * (-1) ... a immer > 0

3, int month, days; // Eingabe: Monat [1-12]

// Verarbeitung:

switch(month)

{ case 1:	Jänner
case 3:	März
case 5:	Mai
case 7:	Juli
case 8:	August
case 10:	Oktober
case 12:	Dezember

days = 31; break; // ↳ 31 Tage

case 4:	April
case 6:	Juni
case 9:	September
case 11:	November

days = 30; break; // ↳ 30 Tage

case 2: // Februar (ohne Schaltjahr)

days = 28; break; // ↳ 28 Tage

} default: return; // falsche Eingabe → Abbruch

// Ausgabe:

Console.WriteLine(\$"\\n Der {month}. Monat hat {days} Tage.");

5, Schleife A:

- Bedingung ($y < 200$) ist immer erfüllt, da y schrumpft
- A terminiert nicht → Endlosschleife !

Schleife B:

- Bedingung ($x+j < 100$) ist nach n Durchläufen nicht mehr erfüllt, da x um 1 schneller wächst, als j schrumpft.
- B terminiert !

```

6) int n, sum;           // zB: 123
   sum = 0;
   while (n != 0)
   {
      sum = sum + (n % 10); // sum: 3, 5, 6
      n = n / 10;          // n: 12, 1, 0
   }
   Console.WriteLine("In Ziffernsomme: {sum}");

```

- Struktogramm:

